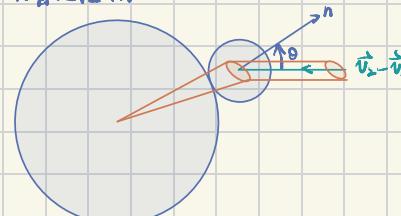


局域平均假设：取完小体微元，该小体微元内的积分布成均匀平衡。使用 $f_i(\vec{r}, \vec{v}, t)$ 描述在时刻 t 关于位置 \vec{r} 速度 \vec{v} 的每体部分密度。
则小体微元 $d\vec{r} d\vec{v}$ 内的分部密度变为 $\frac{\partial f_i(\vec{r}, \vec{v}, t)}{\partial t} d\vec{r} d\vec{v} dt$ 。< 漂移 (drift) 变化：粒子自身的速度假设在外力场中粒子的加速度引起
碰撞 (collision) 变化：分子间碰撞引起。

全局漂移变化：考虑 $d\vec{r}$ 作用 $d\vec{v} dt$ 。指向对撞面而让分子逃出（比如一个3D体元有三对碰撞面）。

差扰速度方程，有： $(\frac{\partial f}{\partial t})_p = -[D_{ref} f_i] + D_{ref} f_i]$

看碰撞事件：



若将小分子视为小、分子2入射速度 $v_2 \rightarrow$ 、碰撞方向 \vec{n}

若在 dt 时间内，分子2在 \vec{n} 方向碰撞的粒子角为 θ 。则由图中几何关系可知分子2碰撞后速度 $v_2' \rightarrow$ 为轴， $v_2' \cos \theta dt$ 为高 \rightarrow $\sim v_2 dt$ 内速度在 $v_2 \sim v_2 + dv_2$ 之内的粒子2。撞上壁的吸收 $f_2 dv_2 (R_2^2 d\Omega) (v_2 \cos \theta dt)$ 。 $R_2^2 d\Omega$ 为所碰撞的球体内的

所有所有的工位子 $r \sim r + dr$ 。 $v \sim v + dv$ 处的粒子被碰了。 $f_1 dv_1 dr (\int dv_2 dv_2 d\Omega) dt \sim \lambda = R_2^2 v_2 \cos \theta$ 。

它们被碰后，会跑到 $v_1' \sim v_1 + dv_1$ 。 $v_1' \sim v_1 + dv_1$ 区间内。

同样，在 $v_1' \sim v_1 + dv_1$ 。 $v_2' \sim v_2 + dv_2$ 内会到 v_1, v_2 。

从而，由于所有工位子的碰撞，导致工位子走了： $(\frac{\partial f}{\partial t})_c dt dv_1 dr = dt dv_1 dr \int f_1 f_2 dv_2 \lambda d\Omega$ 。

同理，在 v_1, v_2 附近的粒子可被撞回 v_1 。 $(\frac{\partial f}{\partial t})_c dt dv_1 dr = dt dv_1 dr \int f_1' f_2' dv_2' \lambda d\Omega$ 。

注意扩散项， $dv_1' dv_2 = dv_1 dv_2 \Rightarrow \frac{\partial f}{\partial t} + D_r(f, \vec{r}) + D_v(f, \vec{v}) = \int (f_1 f_2' - f_1' f_2) dv_2 \lambda d\Omega$ 。

注解：1. 上面将粒子碰撞称为弹性碰撞，但其实情形可能 $A \neq 1$ 。
2. 碰撞时，粒子被撞回 v_1 ，被撞到 v_2' 。

3) 对于能量守恒， m, v 无法同时满足 \rightarrow 从力学方程。

对于经典相似， \rightarrow 可认为粒子被包围，服从经典运动方程
e.g. 粒子一发射不一定是被占位。

若考虑碰撞效应，将得到完整方程。

下面我们将给出 Boltzmann H Theorem. 引入下面的泛函: $H(t) = \int f(r, v) \ln f(r, v) dr dv$.

求 H 对时间的导数: $\frac{\partial H}{\partial t} = \int \frac{\partial f}{\partial t} \ln f dr dv + \int \frac{f}{f} \frac{\partial f}{\partial t} dr dv = \int (1 + \ln f) \cdot \frac{\partial f}{\partial t} dr dv$.

在前面我们已获得 $\frac{\partial f}{\partial t}$ 的形式, 将其代入:

$$\begin{aligned}\frac{\partial H}{\partial t} &= - \int (1 + \ln f) \cdot \nabla_r (f f_i) \cdot dt \cdot dr dv \quad \text{利用 Gauss 定理 } \int Df(f f_i) dr \rightarrow \int_{\partial V} f f_i ds \quad \text{由于 } r \rightarrow \infty, f(r) \rightarrow 0 \Rightarrow \frac{\partial f}{\partial r} \rightarrow 0 \\ &\quad - \int (1 + \ln f) \cdot \nabla_v (f f_i) \cdot dt \cdot dr dv \quad \Rightarrow \text{同样利用 Gauss 定理添加} \\ &\quad - \int (1 + \ln f) (f \cdot f_i - f' f'_i) dr dv dv_i \wedge d\vec{r}.\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \frac{dH}{dt} = - \int (1 + \ln f) (f f_i - f' f'_i) dr \cdot d\vec{v} \wedge d\vec{r} \wedge d\vec{v}_i$$

现在, 当面对碰撞的主动/被动位置对称, 即将 f_i 视为研究的速度, 则只是调换了 v 和 v_i 而已 (粒子换了而已) 不改变值.

$$\Rightarrow \frac{dH}{dt} = - \int (1 + \ln f) (f f_i - f' f'_i) dr \cdot d\vec{v}_i \wedge d\vec{v} \wedge d\vec{r}$$

相加: $2 \frac{dH}{dt} = - \int (2 + \ln f f_i) (f f_i - f' f'_i) dr \cdot d\vec{v}_i \wedge d\vec{v} \wedge d\vec{r}$

再利用碰撞的对称性, 调换 v, v_i, v_i', v_i , (这意味着我们写 $\frac{dH}{dt}$ 在研究 dV^i 内粒子的变化, 但无所谓碰撞后对空间积分, 故带不变).

$$\Rightarrow \text{又可写成: } 2 \frac{dH}{dt} = \int (2 + \ln f' f'_i) (f' f'_i - f f_i) dr \cdot d\vec{v}_i \wedge d\vec{v} \wedge d\vec{r}$$

从而我们有: $\frac{dH}{dt} = -\frac{1}{4} \int (1 \ln f_i - \ln f' f'_i) (f f_i - f' f'_i) dr \cdot d\vec{v}_i \wedge d\vec{v} \wedge d\vec{r} \Rightarrow \frac{dH}{dt} \leq 0$. 可以看出 H 与熵有密切联系.

在 $f f_i = f' f'_i$ 时, $\frac{dH}{dt} = 0$. 通常称为精细平衡条件.

物理意义: v 被 v_i 替换 $\rightarrow (v, v_i)$. v' 被 v_i' 替换 $\rightarrow (v, v_i')$. 这两种行为发生的概率一致且对称 $\rightarrow (v, v_i), (v', v_i')$ 都相同.

由 $\ln f_i + \ln f'_i = \ln f' + \ln f'_i$ 与碰撞前后的分布函数之和守恒. 这意味着它可以被其他守恒量牵制.

\Rightarrow 使用 v, mv^2 且令 $\ln f$ (假设取随子流变化的, 从而便不须有零角动量).

$$\Rightarrow f = n \left(\frac{m}{2\pi k_B T} \right)^{3/2} \exp(-\frac{mv^2}{2k_B T}) (v - v_i)^2, \quad n = n(v), \quad T = T(v), \quad v = v(v_i)$$

各粒子所处的外场与 v 无关 (例如各种碰撞项) $\Rightarrow v \cdot \nabla_v f + F \cdot \nabla_v f = 0$. 将上面 f 代入并使得 v 的箭号次序相同 (对于任意 v 都成立).

$$\Rightarrow \text{二阶导: } \nabla_T = 0$$

二次: $\mathbf{v} \cdot \nabla(vv_0) = 0 \Rightarrow v_0 = a + \omega x \cdot r \Rightarrow$ 处于平衡态的流体, 又含有恒定速度的平均, 恒定加速度的运动.

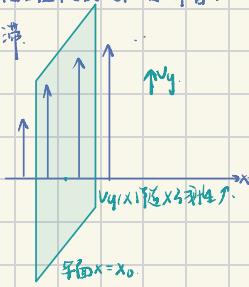
一次: $n = n_0 \exp\left(\frac{m}{kT_0}(v_0^2 - \frac{m}{kT_0}q)\right)$.

零次: $v_0 \cdot \vec{F} = 0$ 平衡时, 流体质点整体运动的速度与外加重力.

最后, 我们研究半径的输运系数. 通常将 Boltzmann 方程做一个近似: 将“碰撞”项改写为更简单的“输运项”. 记 $f^{(0)}$ 为“零阶项以下”的分布函数, 仅当有碰撞过程发生时, 内部已达平衡的分布函数. 例如对麦克斯韦-Boltzmann 分布函数, 则碰撞项被改写为 $\frac{(f-f^{(0)})}{T_0} = -\left(\frac{\partial f}{\partial t}\right)_{T_0}$. T_0 称为弛豫时间.

这是一个相当粗糙的近似, 意味着不仅在“碰撞地”向平衡位置回归, $\Rightarrow \frac{\partial f}{\partial t} + \nu_n(f) + Dv(f, v) = \frac{f-f^{(0)}}{T_0}$

2. 流体质点滞



$x=x_0$ 平面上单位体积内单位面积上施加 $p_{xy} = \eta \cdot \frac{dv_{xy}}{dx}$ 的作用力. 但是分子动量从右侧向左侧的输运.

由于速度 (v_x, v_y, \dots) 的分布 dv 通过 dA 输运速率: $m(v_x dv) v_y dA$

$$\Rightarrow p_{xy} = \frac{\Delta p_y}{dA} = - \int m v_x v_y f \, dv. \quad \text{对于 M-B 分布上面积分好. 但放在一定在物场中, 所以得用分布写力.}$$

宏观观测到的流体速度.

$$f^{(1)} = n \cdot \left(\frac{m}{2\pi k_B T}\right)^{3/2} \cdot \exp\left(-\frac{m}{2k_B T} \cdot (v_x^2 + (v_y - v_y(x))^2 + v_z^2)\right). \quad \text{但对 v_y 很难积分.}$$

半开级 Boltzmann 方程的解, 是解的零阶近似. 不妨假设高阶的解为 $f = f^{(0)} + f^{(1)}$. $f^{(1)} \ll f^{(0)}$.

$$\Rightarrow f^{(1)} = T_0 \cdot v_y \cdot \frac{\partial f^{(0)}}{\partial v_x} - \frac{dv_y}{dx} = \eta = -m \cdot \int m v_x^2 v_y \cdot \frac{\partial f^{(0)}}{\partial v_x} \, dv. = \eta \propto T.$$

$f^{(1)}$ 关的导数. \Rightarrow 与同样速度大小 v_x , 从而加速度方向正常的差别不同.

从这个例子看, 带有弛豫近似的 M-B 方程描述了气体分子自由的“扩散”效应和“外场的平行”.

2. 金属传导.

以下上面的处理方式, $J_x = -e \int v_x \cdot f \frac{2m^3}{h^3} \, dv$ (带电粒子加强荷带电荷), 需假设以取为 Fermi 分布. 与以上处理有类似结果.

对于金属传导处理或类似, $J_q = \int \frac{2m^3}{h^3} \, dv \cdot (e-f) \cdot v \cdot f(v, v_c)$.