



# Manual de usuario Diseño de fórmulas

13 de Septiembre 2018

versión 1.0



# Contenido

Control de Cambio	2
Documentos Relacionados	2
I Introducción	3
II Login	4
III Menú	5
III Solicitudes  A Buscador  B Listado  C Botón de selección	7 7 7 8
IV Creación de fórmulas  A Información del pedido  B Botones de flujo del proceso  C Herramientas de diseño  D Estructura de fórmula	9 9 10 13 17
V Paleta de materiales A Buscador B Listado	<b>19</b> 19 19
VI Librería personal  A Buscador  B Listado de trial  C - Detalle de trial	21 21 21



# Control de Cambio

Motivo del Cambio	Autor	Versión	Fecha
Creación del documento	Nectia	1.0	13/09/18

# **Documentos Relacionados**

Nombre del documento	Autor	Versión	Fecha



## I.- Introducción

Este documento cuenta con las directrices necesarias y guía para el correcto uso del aplicativo y la capacitación de usuarios del sistema. El presente manual contiene descripción e imágenes de las acciones que se pueden realizar para el diseño de fórmulas.



# II.- Login

Solo pueden ingresar al sistema, los usuarios habilitados para el diseño de fórmulas, así mismo pueden ingresar usuarios administradores.

Se ingresa a través de un nombre de usuario y contraseña registrados en ambiente Cramer.

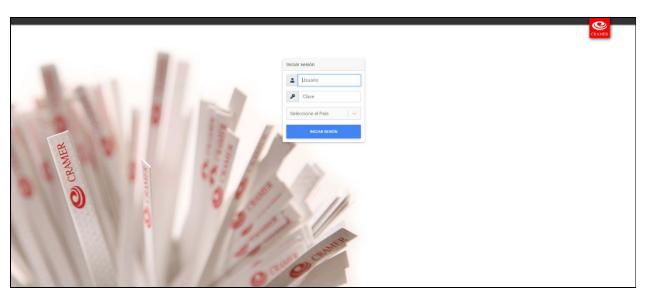


Figura 1: Inicio de sesión



### III.- Menú

El sit cuenta con un menú para navegar por los distintos módulos. Para ingresar se presiona el ícono ubicado en la parte superior izquierda del sistema como muestra la imagen.

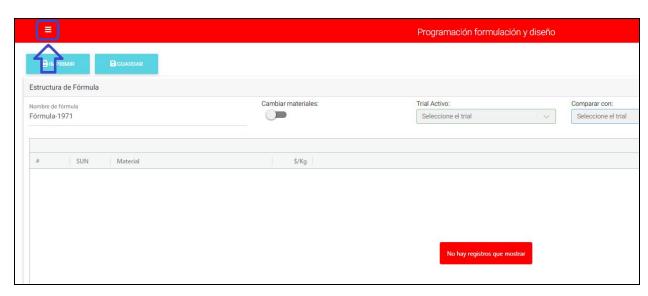


Figura 2: Ingreso a menú

A continuación una descripción del listado de opciones en el menú:

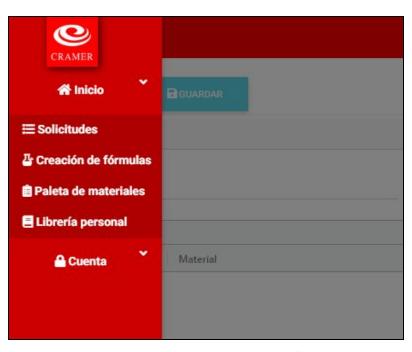


Figura 3: Menú lateral aperturado en "Inicio"



- 1. **Inicio / Solicitudes**: Módulo en el que se listan y buscan las solicitudes de clientes ingresadas en sistema Cramer. Con ellas se puede dar comienzo al diseño de una fórmula.
- 2. Inicio / Creación de fórmulas: Módulo en el que se diseña una fórmula. Puede iniciarse sin necesidad de tener una solicitud de cliente.

  Cuando se escoge una solicitud en módulo "Solicitud de cliente" el diseño se realiza en esta

sección re-dirigiéndose automáticamente.

- 3. **Inicio / Paleta de materiales:** Módulo para revisar y consultar los materiales disponibles para el diseño de fórmulas.
- 4. **Inicio / Librería personal:** Módulo con listado de fórmulas y trials guardados desde módulo de diseño. En esta sección se podrá gestionar los trials guardados.

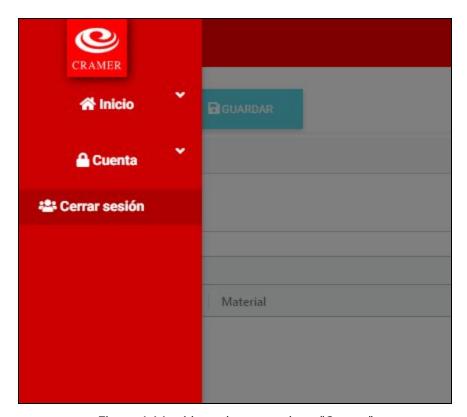


Figura 4: Menú lateral aperturado en "Cuenta"

5. Cuenta / Cerrar Sesión: Opción para salir del sistema.



### **III.- Solicitudes**

El módulo de solicitudes cuenta con un listado de la totalidad de solicitudes de muestras de cliente ingresadas en sistema Cramer, con la opción de buscar. Esta se encuentra filtrada por el perfil del usuario.

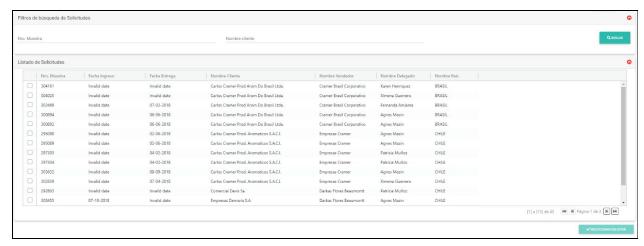


Figura 5: Módulo de "Solicitudes"

A continuación una descripción de las secciones del módulo:

#### A.- Buscador

El buscador cuenta con dos criterios de búsqueda:

- 1. Número de muestra: código numérico de la muestra solicitada.
- 2. Nombre cliente: Nombre de cliente que solicita la muestra.

Al escribir en ambos campos, la búsqueda realizará una concatenación y el resultado será en base a los dos criterios ingresados.

#### B.- Listado

En el listado se enumeran las solicitudes del sistema cramer y cuenta con las siguientes columnas:

 Check: columna para la selección de solicitudes. Al hacer click se marca con un ticket que indica su selección. La selección de una solicitud se realiza para poder comenzar a diseñar su formulación, esto se realiza presionando el botón "Seleccionar solicitud" Solo se puede seleccionar una solicitud a la vez.



- 2. **Nro. Muestra**: Contiene el número de muestra de la solicitud para identificarlo con el sistema Cramer.
- 3. **Fecha de Ingreso**: Fecha en la cual se ingresó la solicitud al sistema Cramer.
- 4. **Fecha de entrega**: Fecha solicitada por el cliente para entregar un resultado.
- 5. Nombre cliente: Nombre del cliente que solicita una formulación.
- 6. **Nombre vendedor**: Nombre del vendedor asociado a la solicitud y/o cliente.
- 7. **Nombre delegado**: Nombre del delegado asignado para la formulación de la solicitud.
- 8. Nombre país: País asociado a la solicitud.
- 9. **Paginación**: Sección que indica la cantidad de elementos listados y cantidad de páginas. Además tiene los botones de navegación:
  - Primera página
  - Página anterior
  - Siguiente página
  - Última página

#### C.- Botón de selección

El botón de selección de solicitud se ubica en la parte inferior derecha del módulo de solicitudes y es utilizado para comenzar a trabajar en la formulación de una solicitud previamente seleccionada con el check de la lista.



Figura 6: Botón de selección.

Al presionar el botón seleccionar el sistema se dirige al módulo de diseño con una cabecera que contiene el detalle de la solicitud seleccionada.



### IV.- Creación de fórmulas

Este módulo contiene la pantalla principal para el diseño de fórmulas, donde se puede ver los datos de la solicitud y todas las herramientas necesarias para la correcta formulación y análisis.

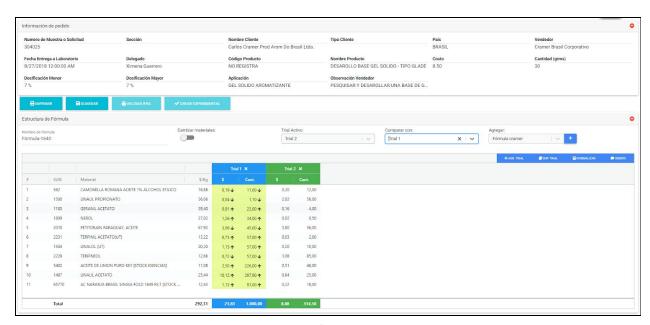


Figura 7: Módulo de "Creación de fórmulas"

A continuación una descripción de las secciones del módulo:

### A.- Información del pedido

Contiene la información del pedido seleccionado en módulo de Solicitudes. A continuación el detalle de esta información:

- **1. Número de muestra o solicitud:** Número correlativo de la solicitud, obtenida de sistema Cramer.
- 2. Sección:
- 3. Nombre Cliente: Nombre de cliente que realiza la solicitud.
- 4. Tipo Cliente:
- 5. País: País para el que se debe diseñar la fórmula.
- **6. Vendedor:** Nombre del vendedor a cargo.



- 7. Fecha de entrega a Laboratorio:
- 8. Delegado: Nombre de delegado asignado para el diseño de la fórmula.
- 9. Código de producto:
- 10. Nombre producto: Nombre que el vendedor ingresó al producto.
- 11. Costo: Costo de referencia que debe tener el diseño del producto
- 12. Cantidad (grms): Cantidad en gramos que se debe diseñar.
- 13. Dosificación menor: Porcentaje de dosificación menor que debe tener el producto.
- 14. Dosificación mayor: Porcentaje de dosificación mayor que debe tener el producto.
- **15. Aplicación:** Área en la que se aplicará el producto.
- **16. Observación vendedor:** Mensaje escrito por el vendedor para dar información adicional.

### B.- Botones de flujo del proceso

Los botones de esta sección son utilizados para facilitar las acciones del proceso de diseño de fórmulas:

1. Imprimir: Al presionar este botón se despliega una pantalla con la información de la solicitud y el listado completo de materiales de la fórmula diseñada. Se muestran los costos y cantidades de los trials que se ven por pantalla.

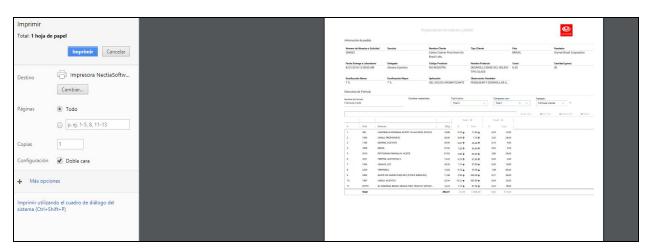


Figura 8: Pantalla de impresión



- 2. Guardar: Botón utilizado para guardar los cambios realizados en el diseño de una fórmula. Se guardarán los trials que se ven en pantalla, cada uno por separado y contiene la información de observaciones que se haya registrado. Los datos guardados podrán ser revisados posteriormente en el módulo de "Librería personal".
- 3. Validar IFRA: Botón para realizar la acción de validar una fórmula según la normativa IFRA vigente. Se habilita únicamente si el trial se ha guardado.

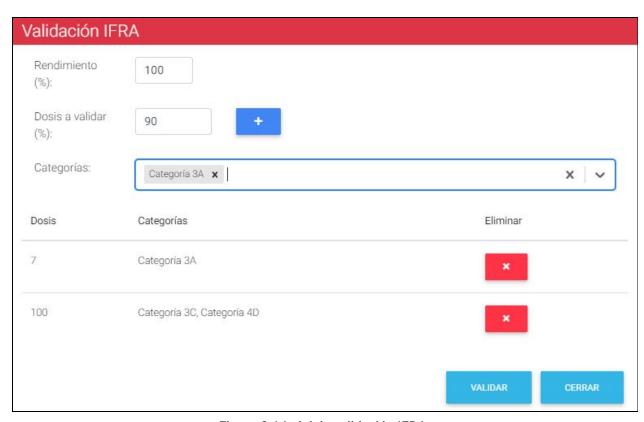


Figura 9: Modal de validación IFRA

Se levanta una pantalla que solicita la siguiente información.

- Rendimiento: Porcentaje de rendimiento de la fórmula.
- **Dosis a validar:** Dosis que se requiere validar expresada en porcentaje.
- Categorías: Sección para escoger lista de categorías que se quieren validar con la dosis escrita. En "Dosis a Validar"
- **Boton Agregar (+):** Al tener dosis y lista de categorías, se habilita este botón para agregar a la "Lista a validar"
- **Lista a Validar:** Se listan las dosis y categorías que se van a validar. Cada línea contiene una dosis y una lista de categorías. Adicionalmente contiene un botón para eliminar la fila.
- Botón Validar: Se presiona para comenzar con el proceso de validación.



• Cerrar: Se utiliza para cancelar la validación IFRA.

En caso de que el trial supere correctamente las validaciones IFRA vigentes, el sistema envía un mensaje afirmativo. En caso contrario envía una lista con los puntos que no son válidos indicando la razón.

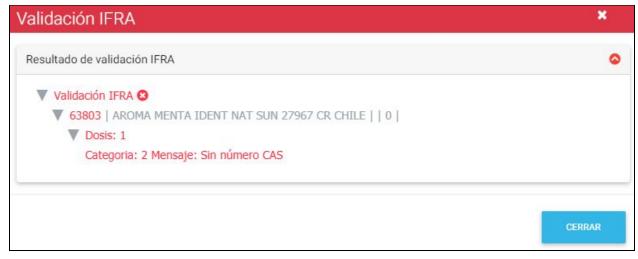


Figura 10: Ejemplo de validación IFRA insatisfactorio

**4. Generar Experimental:** Este botón se habilita si la fórmula tiene Ifra válido y permite inyectar en sistema Cramer la fórmula diseñada, previamente validada por IFRA

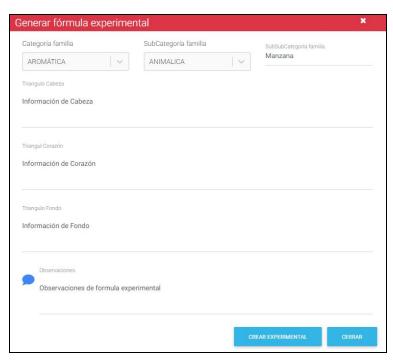


Figura 11: Modal de Generar experimental



Se levanta una pantalla que solicita la siguiente información.

- Categoría: Selección de categoría de fórmula experimental.
- **Sub Categoría:** Selección de sub categoría de fórmula experimental.
- **Sub Sub Categoría:** Texto libre para escribir la sub sub categoría de fórmula experimental.
- **Cabeza Triángulo:** Texto libre para escribir cabeza de triángulo de fórmula experimental.
- **Corazón Triángulo:** Texto libre para escribir corazón de triángulo de fórmula experimental.
- **Fondo Triángulo:** Texto libre para escribir fondo de triángulo de fórmula experimental.
- **Observaciones:** Texto libre para escribir observaciones generales de fórmula experimental que se pueden revisar en sistema Cramer.
- **Botón Crear Experimental:** Al presionar este botón se inicia el proceso de inyección de datos en sistema Cramer con la fórmula experimental diseñada.
- Cerrar: Se utiliza para cancelar la generación de fórmula experimental.

#### C.- Herramientas de diseño

Los botones de esta sección son las herramientas de diseño de fórmula. Cuenta con botones para importar materiales, generar trials, y comparar entre otras cosas. A continuación se listan en detalle:



Figura 12: Sección de botones de herramientas de diseño

- 1. Nombre de fórmula: Nombre que va a tener la fórmula asociada a una solicitud. Inicialmente, se da un nombre por defecto que puede ser modificado en esta instancia.
- 2. Cambiar materiales: Opción para cambiar la posición de los materiales y/o eliminar materiales. Es un switch que al presionarlo activa la posibilidad de realizar las acciones descritas.

Para modificar la posición, se arrastra un material directo a la posición deseada. Para borrar un material se presiona el icono de basurero.





Figura 13: Switch activo para Cambiar materiales

3. Trial activo: Listado de los trials que se ven en pantalla. El seleccionado, pintado en verde, es aquel que se está trabajando y se puede modificar, el resto se encuentra bloqueado. Así mismo, el trial seleccionado es el que será objeto para todos los botones y cambios que se pueden realizar en la etapa de diseño.



Figura 14: Trial activo (Trial 2)

**4. Comparar con:** Listado de los trials que se ven en pantalla, a excepción del trial activo. El trial seleccionado, pintado en azul, será comparado con el trial activo, mostrando las diferencias entre ambos.

Mostrará una flecha hacia arriba en caso que el valor sea mayor.

Mostrará una flecha hacia abajo en caso que el valor sea menor.

No mostrará flecha en caso que el valor sea el mismo.



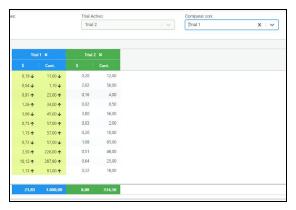


Figura 15: Trial comparado (Trial 1)

**5. Agregar:** Botón para agregar materiales y fórmulas al trial en etapa de diseño. Se puede seleccionar tres opciones:



Figura 16: Agregar materiales

- Agregar material, para buscar una material prima específica dentro de la paleta de materiales.
- Agregar fórmula Cramer, para buscar una fórmula oficializada en el sistema cramer. Esta puede ser importada de tres maneras:
  - Nivel 0, para importarla como si fuera una materia prima, es decir, en una sola línea.
  - Nivel 1, para importarla abierta en sus ingredientes, ya sean materias primas, diluciones y/u otras fórmulas.
  - Nivel N, para importarla explotada, es decir, sólo materias primas.
- Agregar fórmula de librería personal, para traer fórmulas guardadas en librería personal. Esta puede ser importada de dos maneras:
  - Nivel 0, para importarla como si fuera una materia prima, es decir, en una sola línea.
  - Nivel 1, para importarla abierta en sus ingredientes, ya sean materias primas, diluciones y/u otras fórmulas.



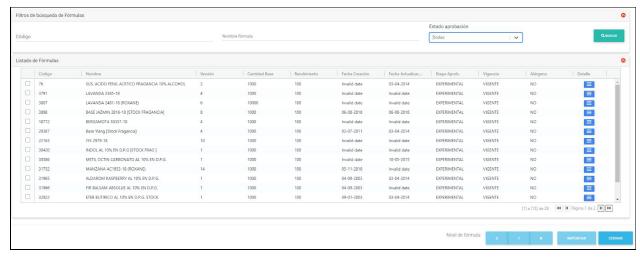


Figura 17: Modal de Importar fórmula

6. Acciones de trial: Botones para diseño y acciones sobre el trial activo.



Figura 18: Modal de Importar fórmula

- Agregar trial, Agrega un trial vacío a la fórmula. Sólo pueden haber 5 trial en pantalla.
- Duplicar trial, Duplica el trial activo, agregandolo al final. Sólo pueden haber 5 trial en pantalla.
- Normalizar, Permite modificar las cantidades de todos los materiales de un trial, en relación a la cantidad total deseada. Es posible normalizar indicando gramos o porcentaje.
- Observaciones, Permite ingresar y revisar las observaciones de un trial.



Figura 19: Modal de Normalizar



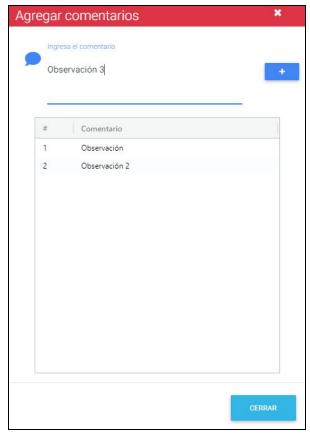


Figura 20: Modal de Observaciones

### D.- Estructura de fórmula

Es el listado de materiales que componen la fórmula y los trial que se están diseñando. Su sección izquierda contiene el listado de materiales con la siguiente información:

- 1. Posición, es la posición del material en el diseño de la fórmula.
- 2. SUN, código del material.
- 3. Nombre, descripción del material.
- 4. Valor por kilo, es el precio, en dólares, del material.

Su sección derecha se compone de los trial que se estén diseñando para la fórmula. Puede contener un máximo de 5 trial con la siguiente información:

- 1. Nombre, nombre o código del trial.
- 2. Cantidad, es la cantidad, en gramos, del material para el diseño.
- **3. Precio**, es el precio final en dólares y se calcula multiplicando la cantidad por el precio por kilo del material.



Su sección baja contiene la totalización de cada columna:

- 1. Total de precio por kilo, sumatoria de columna de valor por kilo
- 2. Total de precio por trial, sumatoria de columna de precio de cada trial.
- 3. Total de cantidad por trial, sumatoria de columna cantidad de cada trial.



Figura 21: Estructura de fórmula



### V.- Paleta de materiales

El módulo de materiales cuenta con un listado de la totalidad de materiales ingresados en el sistema Cramer, con la opción de buscar.

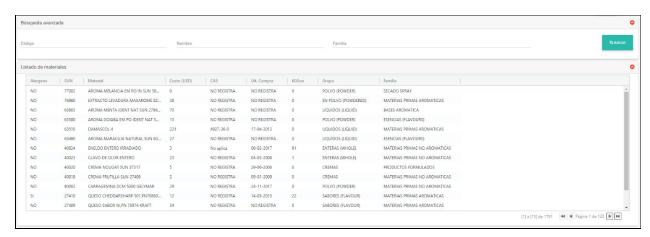


Figura 22: Módulo de "Paleta de materiales"

A continuación una descripción de las secciones del módulo:

### A.- Buscador

El buscador cuenta con tres criterios de búsqueda:

- 1. **Código:** Código numérico del material correspondiente al código SUN.
- 2. Nombre: Nombre del material.
- 3. **Familia**: Descripción de la familia a la que pertenece el material.

Al escribir en varios campos campos, la búsqueda realizará una concatenación y el resultado será en base a los criterios ingresados.

#### B.- Listado

En el listado se enumeran las solicitudes del sistema cramer y cuenta con las siguientes columnas:

- 1. Alergeno: Indica si el material es alergeno, sus valores son "SI" o "NO".
- 2. **SUN**: Código numérico único para el material.
- 3. Material: Nombre del material.



- 4. Costo (USD): Costo del material en dólares a 1 kilo.
- 5. **CAS**: Número cas correspondiente al material.
- 6. **Ult. compra**: fecha de la última compra registrada del material.
- 7. **Stock**: Stock registrado en sistema Cramer.
- 8. **Grupo**: Grupo al que pertenece el material.
- 9. **Familia**: Familia a la que pertenece el material.
- 10. **Paginación**: Sección que indica la cantidad de elementos listados y cantidad de páginas. Además tiene los botones de navegación:
  - Primera página
  - Página anterior
  - Siguiente página
  - Última página



### VI.- Librería personal

El módulo de librería personal cuenta con un listado de la totalidad de trial guardados desde el módulo de diseño, con la opción de buscar. Esta se encuentra filtrada por el perfil del usuario.

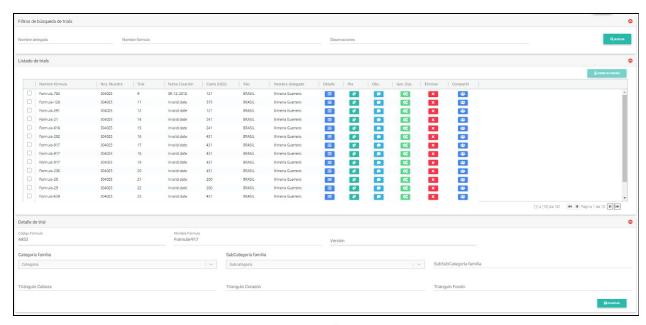


Figura 23: Módulo de "Librería personal"

A continuación una descripción de las secciones del módulo:

#### A.- Buscador

El buscador cuenta con tres criterios de búsqueda:

- 1. Nombre de delegado: Persona asignada y creadora del trial.
- 2. **Nombre de fórmula:** Nombre que se le dió a la fórmula asociada al trial al momento de guardar.
- 3. Observaciones: Palabra clave al interior de las observaciones de un trial.

Al escribir en varios campos campos, la búsqueda realizará una concatenación y el resultado será en base a los criterios ingresados.

### B.- Listado de trial

En el listado se enumeran los trial guardados en módulo de diseño cramer y cuenta con las siguientes columnas y botones:





Figura 24: Sección "Lista de trial"

- 1. **Check:** Columna para la selección de trial. Al hacer click se marca con un ticket que indica su selección. Con esta selección continuar el diseño de un trial presionando el botón "Abrir en diseño".
- **2. Nombre de fórmula:** Nombre que se le dió a la fórmula asociada al trial al momento de guardar.
- 3. Número de muestra: Código de solicitud asociado a la fórmula y trial.
- **4. Trial:** Código que se le dio al trial al momento de guardar.
- 5. Fecha de creación: Fecha de creación de trial.
- 6. Costo: Costo total del trial correspondiente a la sumatoria de valor de cada material.
- 7. País: País asociado a la solicitud de la fórmula.
- 8. Nombre delegado: Nombre de la persona asignada y creadora del trial.
- 9. **Detalle:** Botón para revisar el listado de materiales y sus cantidades.
- 10. **Validar IFRA:** Botón para realizar la acción de validar una fórmula según la normativa IFRA vigente. Se presenta el mismo modal visto en *IV.B.3*.
- 11. **Observaciones**: Permite ingresar y revisar las observaciones de un trial. Se presenta el mismo modal visto en *IV.C.6*.
- 12. **Generar Experimental:** Este botón se habilita si la fórmula tiene Ifra válido y permite inyectar en sistema Cramer la fórmula diseñada, previamente validada por IFRA. Se presenta el mismo modal visto en *IV.B.4*.
- 13. Eliminar: Se utiliza para eliminar un trial.



- 14. Compartir: Botón para compartir un trial con todos o con una lista de usuarios.
  - Switch Compartir con todos, al activarlo y presionar el botón "Compartir" se compartirá el trial con todos los usuarios del sistema.
  - Listado de usuarios: se puede seleccionar uno o varios usuarios para compartir con algunos.

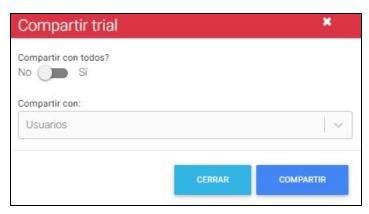


Figura 25: Modal de "Compartir"

- 15. **Abrir en diseño**: Botón para continuar la modificación de un trial, importando este al módulo de diseño.
- 16. **Paginación**: Sección que indica la cantidad de elementos listados y cantidad de páginas. Además tiene los botones de navegación:
  - Primera página
  - Página anterior
  - Siguiente página
  - Última página

#### C.- Detalle de trial

Al presionar sobre una fila de la sección "Lista de trial", la información del trial presionado, se mostrará en este recuadro.



Figura 26: Sección "Detalle de trial"



- **1. Código de fórmula:** Código Obtenido de sistema Cramer para asignarlo a la fórmula que se está diseñando.
- 2. Nombre de fórmula: Nombre que se le dió a la fórmula asociada al trial al momento de guardar.
- 3. Versión: Versión de la fórmula.
- 4. Categoría: Selección de categoría de fórmula experimental.
- 5. Sub Categoría: Selección de sub categoría de fórmula experimental.
- 6. Sub Sub Categoría: Texto libre para escribir la sub sub categoría de fórmula experimental.
- 7. **Cabeza Triángulo:** Texto libre para escribir cabeza de triángulo de fórmula experimental.
- **8. Corazón Triángulo:** Texto libre para escribir corazón de triángulo de fórmula experimental.
- 9. Fondo Triángulo: Texto libre para escribir fondo de triángulo de fórmula experimental.
- 10. Guardar: Botón para guarda los cambios realizados en la sección de detalle.