

ToDo App mit HTML, CSS & JavaScript

Ausführlich erklärt – perfekt für Anfänger

1. HTML – Aufbau der Webseite

HTML ist das Grundgerüst deiner App. Hier legst du fest, welche Elemente auf der Seite sichtbar sind.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>ToDo App</title>
<link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
<h1>Meine ToDo Liste</h1>

<input type="text" id="todoInput" placeholder="Neue Aufgabe">
<button onclick="addTodo()">Hinzufügen</button>

<ul id="todoList"></ul>

<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

Erklärung:

- **<h1>** ist die Überschrift deiner App.
- **<input>** ist das Textfeld für neue Aufgaben.
- Der **Button** ruft die JavaScript-Funktion *addTodo()* auf.
- **** ist die Liste, in der die Aufgaben erscheinen.

2. CSS – Design & Aussehen

CSS bestimmt, wie deine App aussieht. Farben, Abstände und Schriftarten werden hier festgelegt.

```
body {  
  font-family: Arial, sans-serif;  
  background: #f2f2f2;  
  padding: 20px;  
}  
  
h1 {  
  color: #333;  
}  
  
input {  
  padding: 5px;  
}  
  
button {  
  padding: 5px 10px;  
  margin-left: 5px;  
}  
  
li {  
  margin-top: 8px;  
}
```

Erklärung:

- **font-family** legt die Schriftart fest.
- **background** gibt der Seite eine Hintergrundfarbe.
- **padding** sorgt für Abstand nach innen.
- Die **li**-Regel betrifft jede einzelne Aufgabe.

3. JavaScript – Funktionalität

JavaScript macht deine App interaktiv. Ohne JavaScript würde der Button nichts tun.

```
function addTodo() {  
  let input = document.getElementById("todoInput");  
  let text = input.value;  
  
  if (text === "") {  
    return;  
  }  
  
  let li = document.createElement("li");  
  li.textContent = text;  
  
  document.getElementById("todoList").appendChild(li);  
  input.value = "";  
}
```

Erklärung:

- Die Funktion **addTodo()** wird beim Klick auf den Button gestartet.
- **getElementById** holt sich ein HTML-Element.
- **createElement** erstellt eine neue Aufgabe.
- **appendChild** fügt sie der Liste hinzu.
- Am Ende wird das Eingabefeld geleert.

■ Glückwunsch! Du hast jetzt eine funktionierende ToDo App und verstehst, was jeder Teil macht.