

Лабораторная работа № 6

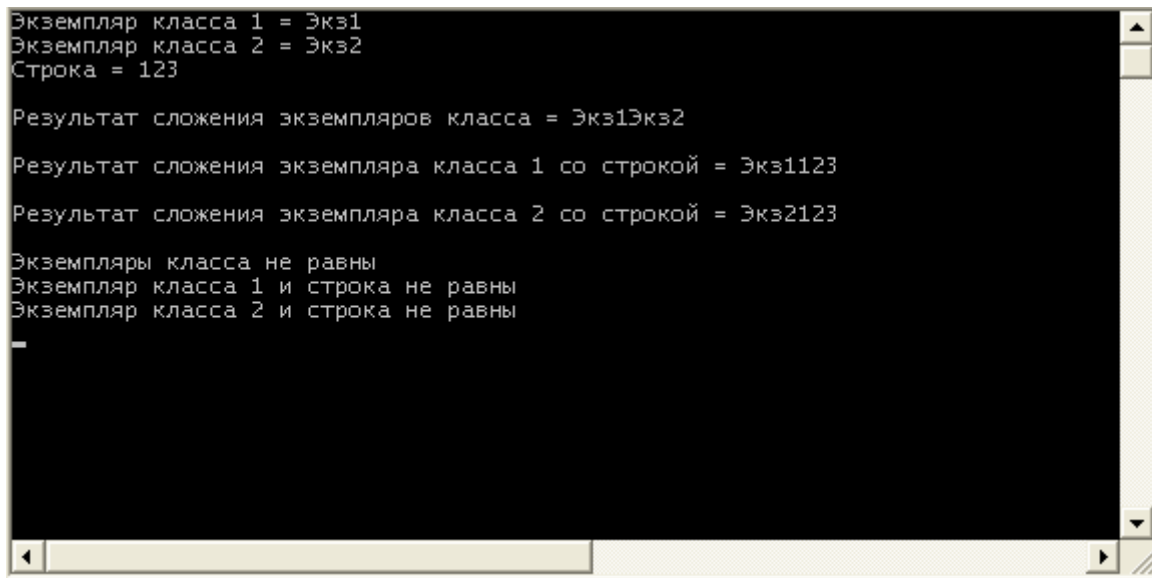
Тема: «Перегрузка операторов класса на языке C++»

Цель: «Изучить перегрузку операторов класса на языке C++»

Задание:

1. Создать класс **Class_Msg**, который должен содержать единственный конструктор по умолчанию и 2 метода: **SetMsg** (задает сообщение, которое выводится на экран) и **ShowMsg** (показывает сообщение на экране). Метод **SetMsg** должен иметь единственный параметр типа **char***. Метод **ShowMsg** не должен иметь параметров. Для хранения сообщения в классе должен использоваться тип **char***. Перегрузить оператор **+** класса **Class_Msg** таким образом, чтобы он выполнял конкатенацию сообщений экземпляров класса **Class_Msg**, а также конкатенацию сообщения экземпляра класса **Class_Msg** и строки. Перегруженный оператор **+** должен возвращать экземпляр класса **Class_Msg**. Перегрузить оператор **==** класса **Class_Msg** таким образом, чтобы он выполнял сравнение сообщений экземпляров класса **Class_Msg**, а также сравнение сообщения экземпляра класса **Class_Msg** и строки (Регистр символов при сравнении учитывается, например, строки “Строка” и “Строка” равны, а строки “Строка” и “СТрока” нет). Перегруженный оператор **==** должен возвращать булевское значение.
2. Написать консольную программу, демонстрирующую работу с экземплярами класса **Class_Msg**, которые используют перегрузку указанных операторов.

Пример работы программы показан на рисунке 6.1.



```
Экземпляр класса 1 = Экз1
Экземпляр класса 2 = Экз2
Строка = 123

Результат сложения экземпляров класса = Экз1Экз2
Результат сложения экземпляра класса 1 со строкой = Экз1123
Результат сложения экземпляра класса 2 со строкой = Экз2123

Экземпляры класса не равны
Экземпляр класса 1 и строка не равны
Экземпляр класса 2 и строка не равны
-
```

Рисунок 6.1 Пример работы программы

3. Сделать выводы по работе.