

Лабораторная работа № 1

Тема: «Структуры»

Цель: «Научиться создавать и работать со структурами в языке программирования C на основе исходной информации»

Задание:

1. Создать структуру, содержащую не менее 5 полей, которая информативно описывает предложенный объект. Опишите назначение каждого поля созданной структуры.

Вариант 1. Объект Мост

Вариант 2. Объект Книга

Вариант 3. Объект Сотрудник компании

Вариант 4. Объект Пассажирский поезд

Вариант 5. Объект Пассажирский автобус

Вариант 6. Объект Пластиковое окно

Вариант 7. Объект Многоэтажный дом

Вариант 8. Объект Населенный пункт

Вариант 9. Объект Клиент компании

Вариант 10. Объект Калькулятор

Вариант 11. Объект Книжный шкаф

Вариант 12. Объект Дерево

Вариант 13. Объект Автомобиль

Вариант 14. Объект Супермаркет

Вариант 15. Объект Монитор компьютера

Вариант 16. Объект Домашнее животное

Вариант 17. Объект Городской парк

Вариант 18. Объект Компания работодатель

Вариант 19. Объект Смартфон

Вариант 20. Объект Студент

2. Написать консольную программу, выполняющую ввод и вывод информации по объекту. При вводе информации необходимо организовать проверку на корректность вводимых данных, например, если поле имя может содержать любые символы, то поле возраст должно быть больше нуля.

3. Составить блок-схему решения задачи.

4. Сделать выводы по работе.