Министерство высшего образования и науки Российской Федерации Национальный научно-исследовательский университет ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №5 по дисциплине «Основы профессиональной деятельности».

Вариант №756.

Работу выполнил: Афанасьев Кирилл Александрович, Студент группы Р3106. Преподаватель: Афанасьев Дмитрий Борисович.

Оглавление

Задание	3
Текст исходной программы	3
Описание программы	4
Таблица трассировки выполнения команд	5
Вывол	6

Задание

«По выданному преподавателем варианту разработать программу асинхронного обмена данными с внешним устройством. При помощи программы осуществить ввод или вывод информации, используя в качестве подтверждения данных сигнал (кнопку) готовности ВУ.

Вариант 756:

- 1. Программа осуществляет асинхронный ввод данных с ВУ-3
- 2. Программа начинается с адреса $4B2_{16}$. Размещаемая строка находится по адресу $5E7_{16}$.
- 3. Строка должна быть представлена в кодировке ISO-8859-5.
- 4. Формат представления строки в памяти: АДР1: СИМВ2 СИМВ1 АДР2: СИМВ4 СИМВ3 ... СТОП_СИМВ.
- 5. Ввод или вывод строки должен быть завершен по символу с кодом 00 (NUL). Стоп символ является обычным символом строки и подчиняется тем же правилам расположения в памяти что и другие символы строки.

>>

Текст исходной программы

Таблица 1: Текст исходной программы.

A construction of the second o									
Асинхронный ввод данных (в кодировке ISO-8859-5) с ВУ-3 (до NUL-символа).									
STR: POINTER:	ORG 0x4B2 WORD 0x05E7 WORD ?	; Программа начинается с адреса 4B2 ; Размещаемая строка находится по адресу 5E7 ; ?? Указатель на текущие 2 символа							
START:	CLA LD STR ST POINTER	; Инициализируем указатель							
S1:	IN 0x07 AND #0x40 BEQ S1 IN 0x06. ST (POINTER)	; Ожидание вывода первого символа ; Бит 6 SR == 0 («Готов» нажата?) ; Нет – «Спин-луп» ; Иначе читаем символ ;И сохраняем в память							
	CMP #0x00 BEQ PHLT	; Перед нами стоп-символ? ; Да – на выход!							
S2:	IN 0x07 AND #0x40. BEQ S2 LD (POINTER) SWAB IN 0x06 SWAB	; Ожидание вывода второго символа ; Бит 6 SR == 0 ("Готов" нажата?) ; Нет – «Спин-луп» ; Иначе загрузим предыдущий символ строки ; Выберем второй символ в младшем байте ;И введем второй символ с ВУ-3 ; Обменяем порядок байтов для соблюдения							
треообинии	ST (POINTER)+	; Сохраним окончательный элемент строки							

строчку!	SWAB SXTB BZC S1	; Вернемся ко второму символу ; Расширим знак, чтобы первый символ нам не мешал. ; Перед нами стоп-символ? Нет – продолжим вводить
PHLT:	HLT	; Тот самый выход!
	ORG 0x5E7. WORD ?	; Строка начинается здесь

Окончание таблицы.

Описание программы

- Назначение программы: посимвольный асинхронный ввод строки, закодированной в ISO-8859-5 с ВУ-3 до NUL-символа.
- Описание исходных данных:
 - STR Адрес 1-го элемента (начала) строки.
 - STR...00(NUL-символ) Строка в кодировке ISO-8859-5.
 - о ОПИ:
 - STR − беззнаковое 11-разрядное число.
 - Элемент строки до 2-х восьмиразрядных символов в кодировке ISO-8859-5. Младший байт 1-й символ элемента, старший байт 2-й.
 - о ОДЗ:
 - $\begin{cases} 0x4CA \le STR \le 2^{11} 1 \\ 0 \le Длина строки \le 0x66A STR * 2 \\ 0x000 \le STR \le 0x4B1 \\ 0 \le Длина строки \le 0x962 STR * 2 \end{cases}$
 - ... Где "Длина строки" количество символов в ней.
 - Символ строки:

	-0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-A	-B	-C	-D	-E	-F
0-		0001	0002	0003	0004	0005	0006	0007	0008	0009	000A	000B	000C	000D	000E	000F
1-	0010	0011	0012	0013	0014	0015	0016	0017	0018	0019	001A	001B	001C	001D	001E	001F
2-	0020	0021	0022	# 0023	\$ 0024	% 0025	& 0026	0027	(0028)	* 002A	+ 002B	9 0020	- 002D	• 002E	/ 002F
3-	0	1 0031	2	3	4	5	6	7	8	9	003A	9 003B	< 003C	= 003D	> 003E	?
4-	@	A	B	C 0043	D 0044	E 0045	F 0046	G	H 0048	I 0049	J 004A	K 004B	L 0040	M	N 004E	O 004F
5-	P 0050	Q	R	S 0053	T 0054	U 0055	V 0056	W 0057	X 0058	Y 0059	Z	0058	0050	0050	↑ 005E	
6-	0000	a 0061	b	C 0063	d	e 0085	f	g	h	i 0000	j	k 0068	1 0060	m	n 006E	0
7-	p	q	r 0072	S	t 0074	u	V	W	X 0078	y	Z	{ 007B	0070	}	~ 007E	007F
8-	080	0081	0082	0083	0084	0085	0086	0087	0088	0089	008A	008B	008C	008D	008E	008F
9-	0090	0091	0092	0093	0094	0095	0096	0097	0098	0099	009A	0098	0090	0090	009E	009F
A-	OBAD	Ë	Ъ	Γ 0403	€	S 0405	I 0406	Ï 0407	J 0408	Љ	Њ 040А	h	K	- 00AD	Ý	Ц 040F
B-	A 0410	Б	B 0412	Γ 0413	Д	E 0415	Ж	3	И 0418	Й	K 041A	Л	M 0410	H 041D	O _{041E}	П 041F
C-	P 0420	C 0421	T 0422	y	Ф	X 0425	Ц	4	Ш 0428	Щ	Ъ	Ы 0428	Ь 0420	Э	Ю	Я
D-	a 0430	б 0431	B	Γ 0433	Д	e 0435	Ж 0436	3	И 0438	Й	K	Л 043B	M 0430	H 043D	O 043E	П 043F
E-	p	C 0441	T 0442	y 0443	ф	X 0445	Ц 0446	Ч	Ш 0448	Щ	Ъ 044А	Ы 0448	b	Э 044D	Ю 044Е	Я 044F
F-	Nº 2116	ë 0451	ħ 0452	Ϋ́ 0453	€ 0454	S 0455	i 0456	Ĭ 0457	j 0458	Л ь	Њ	ħ 0458	Κ́ 0450	§ 00A7	ў	U 045F
			-	- T-	٠											-~-

Рисунок 1. Таблица символов в кодировке ISO-8895-5.

- Расположение в памяти ЭВМ программы и исходных данных:
 - о Программа располагается в памяти в ячейках между адресами 4B2 и 4C9 включительно (без учета строки).
 - о Исходные данные должны располагаться в ячейках памяти:
 - STR 4B2.
 - Строка: начиная с адреса STR, заканчивая символом 0x00.
 - о В программе также используется вспомогательная ячейка, находящаяся по адресу 4B3.
- Первая команда располагается в ячейке по адресу 4B4. Последняя 4C9.

Таблица трассировки выполнения команд

Таблица 2: Трассировка выполнения команд для первых двух символов.

	, лняемая манда	Содержимое регистров процессора после выполнения команды									Ячейка, содержимое которой изменилось	
Адрес	Код команды	IP	CR	AR	DR	SP	BR	AC	NZVC	Адрес	Новый код	
4B4	0200	4B5	0200	4B4	0200	000	04B4	0000	0100			
4B5	AEFC	4B6	AEFC	4B2	05E7	000	FFFC	05E7	0000			
4B6	EEFC	4B7	EEFC	4B3	05E7	000	FFFC	05E7	0000	4B3	05E7	
4B7	1207	4B8	1207	4B7	1207	000	04B7	0540	0000			
4B8	2F40	4B9	2F40	4B8	0040	000	0040	0040	0000			
4B9	F0FD	4BA	F0FD	4B9	F0FD	000	04B9	0040	0000			
4BA	1206	4BB	1206	4BA	1206	000	04BA	00DE	0000			
4BB	E8F7	4BC	E8F7	5E7	00DE	000	FFF7	00DE	0000	5E7	00DE	
4BC	7F00	4BD	7F00	4BC	0000	000	0000	00DE	0001			
4BD	F00B	4BE	F00B	4BD	F00B	000	04BD	00DE	0001			
4BE	1207	4BF	1207	4BE	1207	000	04BE	0040	0001			
4BF	2F40	4C0	2F40	4BF	0040	000	0040	0040	0001			
4C0	F0FD	4C1	F0FD	4C0	F0FD	000	04C0	0040	0001			
4C1	A8F1	4C2	A8F1	5E7	00DE	000	FFF1	00DE	0001			
4C2	0680	4C3	0680	4C2	0680	000	04C2	DE00	1001			
4C3	1206	4C4	1206	4C3	1206	000	04C3	DEDD	1001			
4C4	0680	4C5	0680	4C4	0680	000	04C4	DDDE	1001			
4C5	EAED	4C6	EAED	5E7	DDDE	000	FFED	DDDE	1001	4B3	05E8	
										5E7	DDDE	
4C6	0680	4C7	0680	4C6	0680	000	04C6	DEDD	1001			
4C7	0600	4C8	0600	4C7	0600	000	04C7	FFDD	1001			
4C8	F1EE	4B7	F1EE	4C8	F1EE	000	FFEE	FFDD	1001			

Окончание таблицы.

Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с программой асинхронного обмена данных через внешние устройства с Базовой ЭВМ, со способами представления строк, командами ввода-вывода, а также общей организацией системы ввода-вывода в Базовой ЭВМ.