

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Национальный научно-исследовательский университет ИТМО  
Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №1  
по дисциплине  
**“Тестирование программного обеспечения”.**

Работу выполнил:  
Афанасьев Кирилл Александрович.  
студент группы Р3306.  
Преподаватель:  
Харитонов Анастасия Евгеньевна.

Санкт-Петербург, 2025

## Содержание

Содержание.....	2
Задание.....	3
Исходный код.....	4
Выводы.....	13

## Задание

1. Для указанной функции провести модульное тестирование разложения функции в степенной ряд. Выбрать достаточное тестовое покрытие.

Вариант:  $\arccos(x)$

2. Провести модульное тестирование указанного алгоритма. Для этого выбрать характерные точки внутри алгоритма, и для предложенных самостоятельно наборов исходных данных записать последовательность попадания в характерные точки. Сравнить последовательность попадания с эталонной.

Вариант: Программный модуль для работы с Фибоначчиевой кучей

(*Logical Representation*,

<http://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/FibonacciHeap.html>)

3. Сформировать доменную модель для заданного текста. Разработать тестовое покрытие для данной доменной модели

Вариант: *"Золотое Сердце" плыл через космическую ночь, теперь уже на обычном фотонном двигателе. Четыре человека, составлявшие его экипаж, чувствовали себя неуютно, зная, что они вместе не по собственной воле и не по простому совпадению, а по странному физическому принципу -- как будто отношения между людьми подчиняются тем же законам, что отношения между атомами и молекулами.*

## Исходный код

Github: [https://github.com/Zerumi-ITMO-Related/test1\\_070225\\_666666](https://github.com/Zerumi-ITMO-Related/test1_070225_666666)

### Листинг задания 1:

#### Arccos.kt:

```
import org.junit.jupiter.api.Test
import org.junit.jupiter.api.assertThrows
import org.junit.jupiter.params.ParameterizedTest
import org.junit.jupiter.params.provider.CsvFileSource
import kotlin.math.PI
import kotlin.math.sqrt
import kotlin.math.pow
import kotlin.test.assertEquals

// arccos(x) = pi/2 - arcsin(x)
fun arccos(x: Double): Double =
    (PI / 2 - (x + x.pow(3) / 6 + 3 * x.pow(5) / 40 + 15 * x.pow(7) / 336 +
        105 * x.pow(9) / 3456 + 945 * x.pow(11) / 42240 +
        10395 * x.pow(13) / 599040 + 135135 * x.pow(15) / 9676800 +
        2027025 * x.pow(17) / 175472640 + 34459425 * x.pow(19) /
        3530096640))
    .also { require(x in -1.0..1.0) }

class ArccosTest {
    @ParameterizedTest
    @CsvFileSource(resources = ["/data.csv"], numLinesToSkip = 1)
    fun `testArccos should pass tests from coverage table`(
        testName: String,
        input: Double,
        expected: Double,
        tolerance: Double
    ) {
        assertEquals(
            expected,
            arccos(input),
            tolerance,
            "$testName failed, actual: ${arccos(input)}"
        )
    }

    @Test
    fun `testArccos should return 3,141 when x is -1`() {
        assertEquals(PI, arccos(-1.0), 0.25)
    }

    @Test
    fun `testArccos should return 2,094 when x is -0,5`() {
        assertEquals(2 * PI / 3, arccos(-0.5), 1e-2)
    }
}
```

```

@Test
fun `testArccos should return 1,5708 when x is 0`() {
    assertEquals( $\pi$  / 2, arccos(0.0), 1e-2)
}

@Test
fun `testArccos should return 1,047 when x is 0,5`() {
    assertEquals( $\pi$  / 3, arccos(0.5), 1e-2)
}

@Test
fun `testArccos should return 0,785 when x is 0,707`() {
    assertEquals( $\pi$  / 4, arccos(sqrt(2.0) / 2), 1e-2)
}

@Test
fun `testArccos should return 0 when x is 1`() {
    assertEquals(0.0, arccos(1.0), 0.25)
}

@Test
fun `testArccos should throw exception when x is greater than 1`() {
    assertThrows<IllegalArgumentException> { arccos(1.1) }
}

@Test
fun `testArccos should throw exception when x is less than -1`() {
    assertThrows<IllegalArgumentException> { arccos(-1.1) }
}
}

```

### Листинг FibonacciHeapTest.kt:

```

import org.junit.jupiter.api.Test
import org.junit.jupiter.api.assertTimeoutPreemptively
import w0lfe.fibonacci_heap.FibonacciHeap
import w0lfe.fibonacci_heap.insert
import java.time.Duration
import kotlin.test.assertEquals
import kotlin.test.assertNotNull

class FibonacciHeapTest {
    @Test
    fun `testHeap sequentially inserting 5 minimums`() {
        assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {
            val heap = FibonacciHeap()
            for (i in 10..15) heap.insert(i)
            val min = heap.min()
            assertNotNull(min)
            assertEquals(10, min.key as Int)
        }
    }

    @Test
    fun `testHeap sequentially inserting 1000000 minimums`() {
        assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {

```

```

        val heap = FibonacciHeap()
        val nums = 1..1000000
        for (i in nums) heap.insert(i)
        for (i in nums) {
            val min = heap.min()
            assertNotNull(min)
            assertEquals(i, min.key as Int)
            heap.removeMin()
        }
    }
}

```

```

@Test
fun `testHeap reversed inserting 1000 minimums`() {
    assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {
        val heap = FibonacciHeap()
        val nums = 1000 downTo 1 step 2
        for (i in nums) heap.insert(i)
        for (i in nums.reversed()) {
            val min = heap.min()
            assertNotNull(min)
            assertEquals(i, min.key as Int)
            heap.removeMin()
        }
    }
}

```

```

@Test
fun `testHeap shuffled inserting`() {
    assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {
        val heap = FibonacciHeap()
        val nums = 1..10000
        for (i in nums.shuffled()) heap.insert(i)
        for (i in nums) {
            val min = heap.min()
            assertNotNull(min)
            assertEquals(i, min.key as Int)
            heap.removeMin()
        }
    }
}

```

```

@Test
fun `testHeap inserting similar elements`() {
    assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {
        val heap = FibonacciHeap()
        val nums = arrayOf(3, 3, 3, 4, 4, 4)
        for (i in nums) heap.insert(i)
        for (i in nums) {
            val min = heap.min()
            assertNotNull(min)
            assertEquals(i, min.key as Int)
            heap.removeMin()
        }
    }
}

```

```

@Test
fun `testHeap fibonacci algorithm to build child and left-right elements`() {

```

```

assertTimeoutPreemptively(Duration.ofSeconds(5)) {
    val heap = FibonacciHeap()
    val nums = arrayOf(3, 1, 2)
    for (i in nums) heap.insert(i)
    val min = heap.min()
    // 1 should be min
    assertNotNull(min)
    assertEquals(1, min.key as Int)

    // 2 should be left, 3 - right
    val left = min.left
    val right = min.right
    assertNotNull(left)
    assertNotNull(right)
    assertEquals(2, left.key as Int)
    assertEquals(3, right.key as Int)

    heap.insert(0)
    val zeroShouldBeMin = heap.min()
    assertNotNull(zeroShouldBeMin)
    assertEquals(0, zeroShouldBeMin.key as Int)

    heap.removeMin()

    // 2 should be left, 1 should be min with child 3
    val nextMin = heap.min()
    assertNotNull(nextMin)
    assertNotNull(nextMin.left)
    assertNotNull(nextMin.child)
    assertEquals(1, nextMin.key as Int)
    assertEquals(2, nextMin.left.key as Int)
    assertEquals(3, nextMin.child!!.key as Int)
}
}
}

```

## Листинг GoldenHeart.kt:

```

import org.junit.jupiter.api.Assertions.assertTrue
import org.junit.jupiter.api.Test
import kotlin.math.roundToInt
import kotlin.math.sqrt
import kotlin.test.assertEquals
import kotlin.test.assertNotEquals

// "Золотое Сердце" плыл через космическую ночь, теперь уже на обычном фотонном
двигателе.
// Четыре человека, составлявшие его экипаж, чувствовали себя неуютно, зная, что
они вместе
// не по собственной воле и не по простому совпадению, а по странному физическому
принципу --
// как будто отношения между людьми подчиняются тем же законам, что отношения между
атомами
// и молекулами.

data class State<T>(
    val state: T,
    val test: (Boolean) -> ConditionalState<T>
)

```

```

data class ConditionalState<T>{
    val state: T,
    val ifTrue: ((T) -> T) -> ConditionalState<T>,
    val ifFalse: ((T) -> T) -> ConditionalState<T>,
    val then: () -> State<T>,
    val collectResult: () -> T
}

fun <T> initState(state: T): State<T> = State(
    state = state,
    test = { cond ->
        fun createConditionalState(updatedState: T): ConditionalState<T> =
        ConditionalState(
            state = updatedState,
            ifTrue = { function ->
                if (cond) createConditionalState(function(updatedState)) else
                createConditionalState(updatedState)
            },
            ifFalse = { function ->
                if (!cond) createConditionalState(function(updatedState)) else
                createConditionalState(updatedState)
            },
            then = { initState(updatedState) },
            collectResult = { updatedState }
        )
        createConditionalState(state)
    }
)

data class Spaceship(
    val name: String,
    val mass: UInt,
    val engine: Engine,
)

data class Engine(
    val mass: UInt, val power: UInt
)

data class Flight(
    val spaceship: Spaceship,
    var gas: Boolean,
    var brake: Boolean,
    var gasInitTime: Long,
    var brakeInitTime: Long,
    var speed: Double,
)

data class FlightControl(
    val gasInit: (Long) -> Unit,
    val gasStop: (Long) -> Unit,
    val brakeInit: (Long) -> Unit,
    val brakeStop: (Long) -> Unit,
    val speed: (Long) -> Double,
)

fun initFlight(
    spaceship: Spaceship,
): FlightControl {

```



```

    val flight = Flight(spaceship, gas = false, brake = false, gasInitTime = 0,
brakeInitTime = 0, speed = 0.0)

    return FlightControl(gasInit = { timestamp ->
        flight.gas = true
        flight.gasInitTime = timestamp
    }, gasStop = { timestamp ->
        if (!flight.gas) return@FlightControl

        flight.gas = false

        val time = timestamp - flight.gasInitTime
        val acceleration = sqrt(
            spaceship.engine.power.toDouble() / (2.0 * (spaceship.mass +
spaceship.engine.mass).toDouble() * time)
        )
        flight.speed += acceleration * time
    }, brakeInit = { timestamp ->
        flight.brake = true
        flight.brakeInitTime = timestamp
    }, brakeStop = { timestamp ->
        if (!flight.brake) return@FlightControl

        flight.brake = false

        val time = timestamp - flight.brakeInitTime
        val brake = (time / 250.0).roundToInt()
        flight.speed = (flight.speed - brake).coerceAtLeast(0.0)
    }, speed = { timestamp ->
        initState(flight.speed)
        .test(flight.gas)
        .ifTrue { speed ->
            val time = timestamp - flight.gasInitTime
            val acceleration = if (time == 0L) 0.0 else sqrt(
                spaceship.engine.power.toDouble() / (2.0 * (spaceship.mass +
spaceship.engine.mass).toDouble() * time)
            )
            speed + acceleration * time
        }
        .then()
        .test(flight.brake)
        .ifTrue { speed ->
            val time = timestamp - flight.brakeInitTime
            val brake = (time / 250.0).roundToInt()
            (speed - brake).coerceAtLeast(0.0)
        }
        .collectResult()
    })
})

fun main() {
    val goldenHeart = Spaceship(
        name = "Golden Heart", mass = 100000u, engine = Engine(
            mass = 10000u, power = 99999u
        )
    )

    val flight = initFlight(goldenHeart)
    val initFlightTime = System.currentTimeMillis()

```

```

Thread {
    while (true) {
        val timestamp = System.currentTimeMillis() - initFlightTime
        println("Current speed ($timestamp): ${flight.speed(timestamp)}m/s")
        Thread.sleep(250)
    }
}.start()

Thread {
    while (true) {
        val reader = System.`in`.reader()
        val char = reader.read().toChar()
        val registerTime = System.currentTimeMillis() - initFlightTime
        when (char) {
            'w' -> flight.brakeStop(registerTime).also {
flight.gasInit(registerTime) }
            's' -> flight.gasStop(registerTime).also {
flight.brakeInit(registerTime) }
            'q' -> flight.gasStop(registerTime).also {
flight.brakeStop(registerTime) }
        }
    }
}.start()
}

class GoldenHeartTest {
    @Test
    fun `testState single ifTrue should be executed when testing true`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(true)
            .ifTrue { 2 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(20, result)
    }

    @Test
    fun `testState single ifFalse should be executed when testing false`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(false)
            .ifFalse { 2 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(20, result)
    }

    @Test
    fun `testState multiple ifTrue should execute all of them`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(true)
            .ifTrue { 2 * it }
            .ifTrue { 3 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(60, result)
    }

    @Test
    fun `testState multiple ifFalse should execute all of them`() {

```

```

        val state = initState(10)
        val result = state.test(false)
            .ifFalse { 2 * it }
            .ifFalse { 3 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(60, result)
    }

    @Test
    fun `testState multiple ifTrue and ifFalse should execute only true branch when
testing true`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(true)
            .ifTrue { it }
            .ifFalse { 2 * it }
            .ifTrue { 3 * it }
            .ifFalse { 4 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(30, result)
    }

    @Test
    fun `testState multiple ifTrue and ifFalse should execute only false branch when
testing false`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(false)
            .ifTrue { it }
            .ifFalse { 2 * it }
            .ifTrue { 3 * it }
            .ifFalse { 4 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(80, result)
    }

    @Test
    fun `testState then() should allow to construct new state`() {
        val state = initState(10)
        val result = state.test(true)
            .ifTrue { 2 * it }
            .ifFalse { 3 * it }
            .then().test(false)
            .ifTrue { 2 * it }
            .ifFalse { 3 * it }
            .collectResult()

        assertEquals(60, result)
    }

    @Test
    fun `testState similar states should be compared`() {
        val state = initState(10)
        val state2 = initState(10)

        assertEquals(state.state, state2.state)
        assertNotEquals(state.test, state2.test)
    }

```

```

        val state3 = state2.test(true)
            .ifTrue { it }
            .then()

        assertEquals(state.state, state3.state)
        assertNotEquals(state.test, state3.test)
    }

    @Test
    fun `testFlight gas initialization`() {
        val spaceship = Spaceship("Apollo", 1000u, Engine(500u, 2000u))
        val flightControl = initFlight(spaceship)

        flightControl.gasInit(1000L)
        assertTrue(flightControl.speed(1000L) == 0.0)
    }

    @Test
    fun `testFlight gas should increase speed`() {
        val spaceship = Spaceship("Apollo", 1000u, Engine(500u, 2000u))
        val flightControl = initFlight(spaceship)

        flightControl.gasInit(1000L)
        flightControl.gasStop(2000L)

        val expectedSpeed = sqrt(2000.0 / (2.0 * 1500.0 * 1000)) * 1000
        assertEquals(expectedSpeed, flightControl.speed(2000L), 0.01)
    }

    @Test
    fun `testFlight brake initialization`() {
        val spaceship = Spaceship("Apollo", 1000u, Engine(500u, 2000u))
        val flightControl = initFlight(spaceship)

        flightControl.brakeInit(3000L)
        assertTrue(flightControl.speed(3000L) == 0.0)
    }

    @Test
    fun `testFlight brake should decrease speed`() {
        val spaceship = Spaceship("Apollo", 1000u, Engine(500u, 2000u))
        val flightControl = initFlight(spaceship)

        flightControl.gasInit(1000L)
        flightControl.gasStop(2000L)
        val initialSpeed = flightControl.speed(2000L)

        flightControl.brakeInit(3000L)
        flightControl.brakeStop(4000L)
        val brakeEffect = (1000 / 250.0).roundToInt()

        assertEquals((initialSpeed - brakeEffect).coerceAtLeast(0.0),
            flightControl.speed(4000L), 0.01)
    }
}

```

## Выводы

Во время выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с основами тестирования ПО на примере модельного тестирования. Я реализовал модульное тестирование функции  $\arccos(x)$  при разложении в степенной ряд, обеспечил достаточное тестовое покрытие, охватывающее ключевые случаи работы функции. Модульное тестирование проводилось по принципу сравнения с эталонным значением. Кроме того, я провел тестирование программного модуля для работы с Фибоначчиевой кучей. Здесь я ознакомился с возможностью задавать таймаут для теста. Также я разработал доменную модель с применением практик функционального программирования и провел тестирование для данной модели, что позволило убедиться в её корректности и соответствии исходным требованиям. Также автор лабораторной работы считает, что функциональный код намного проще тестировать из-за отсутствия side-cause и side-effects. Таким образом, я ознакомился с возможностями библиотеки JUnit, принципами модульного тестирования и составлением тестового покрытия.