区块链有哪些应用场景?

在区块链技术日益发挥重要作用的当下,区块链技术的集成应用在新的技术革命和产业革命中起着重要作用,今天我们就通过几个简单的例子一起来学习下,区块链技术在如今的几大应用场景。

信息共享

这应该是区块链最简单的应用场景,就是信息互通有无。

1、传统的信息共享的痛点

要么是统一由一个中心进行信息发布和分发,要么是彼此之间定时批量对账(典型的每天一次),对于有时效性要求的信息共享,难以达到实时共享。

信息共享的双方**缺少一种相互信任的通信方式**,难以确定收到的信息是否是对方发送的。

2、区块链 + 信息共享

首先,区块链本身就是需要保持各个节点的数据一致性的,可以说是自带信息共享功能;其次,实时的问题通过区块链的 P2P 技术可以实现;最后,利用区块链的不可篡改和共识机制,可构建其一条安全可靠的信息共享通道。

也许你会有这样的疑问:解决上面的问题,不用区块链技术,我自己建个加密通道也可以搞定啊!

但我想说,既然区块链技术能够解决这些问题,并且增加节点非常方便,在你没有已经建好一套安全可靠的信息共享系统之前,为什么不用区块链技术呢?

3、应用案例

举下我们腾讯自己的应用一公益寻人链,借用如下一张好图,可以看到,区块链在信息共享中发挥的价值。

版权保护

1、传统鉴证证明的痛点

流程复杂:以版权保护为例,现有鉴证证明方式,登记时间长,且费用高。

公信力不足: 以法务存证为例, 个人或中心化的机构存在篡改数据的 可能, 公信力难以得到保证。

2、区块链 + 鉴证证明

流程简化: 区块链应用到鉴证证明后,无论是登记还是查询都非常方便,无需再奔走于各个部门之间。

安全可靠: 区块链的去中心化存储, 保证没有一家机构可以任意篡改数据。

3、应用案例

区块链在鉴权证明领域的应用有版权保护、法务存证等,下面以版权保护为例,简单说下如何区块链如何实现版权登记和查询。

- (1) 电子身份证:将"申请人+发布时间+发布内容"等版权信息加密后上传,版权信息用于唯一区块链 ID,相当拥有了一张电子身份证。
- (2) **时间戳保护**:版权信息存储时,是加上时间戳信息的,如有雷同,可用于证明先后。
- (3) 可靠性保证: 区块链的去中心化存储、私钥签名、不可篡改的 特性提升了鉴权信息的可靠性。

2016年8月,由 Onchain、微软(中国)、法大大等多个机构在北京成立了电子存证区块链联盟"法链"。

2017年12月,微众银行、仲裁委(广州仲裁委)、杭州亦笔科技有限公司共同推出的仲裁联盟链,用于司法场景下的存证;2018年3月,广州首个"仲裁链"判决书出炉。

物流链

商品从生产商到消费者手中,需要经历多个环节(流程可能如上图所示),跨境购物则更加复杂;中间环节经常出问题,消费者很容易购买的假货。

而假货问题正是困扰着各大商家和平台,至今无解。

1、传统是防伪溯源手段

以一直受假冒伪劣产品困扰的茅台酒的防伪技术为例,2000 年起, **其酒盖里有一个唯一的 RFID 标签,可通过手机等设备以 NFC 方式读** 出,然后通过茅台的 APP 进行校验,以此防止伪造产品。

乍一看,这种防伪效果非常可靠。

但 2016 年还是引爆了茅台酒防伪造假,虽然通过 NFC 方式验证 OK, 但经茅台专业人士鉴定为假酒。

后来,在"国酒茅台防伪溯源系统"数据库审计中发现 80 万条假的 防伪标签记录,系防伪技术公司人员参与伪造;随后,茅台改用安全 芯片防伪标签。

但这里暴露出来的痛点并没有解决,即**防伪信息掌握在某个中心机构中,有权限的人可以任意修改。**(备注:茅台的这种防伪方式,也衍生了旧瓶回收,旧瓶装假酒的产业,防伪道路任重而道远。)

2017年05月贵阳数博会上,小马哥就建议茅台使用区块链,那么区块链和物流链的结合有什么优势呢?

2、区块链+物流链

区块链没有中心化节点,各节点是平等的,掌握单个节点无法实现修改数据;需要掌控足够多的节点,才可能伪造数据,大大提高伪造数据的成本。

区块链天生的开放、透明,使得任何人都可以公开查询,伪造数据被发现的概率大增。

区块链的数据不可篡改性,也保证了已销售出去的产品信息已永久记录,**无法通过简单复制防伪信息蒙混过关,实现二次销售**。

物流链的所有节点上区块链后,**商品从生产商到消费者手里都有迹可循,形成完整链条**;商品缺失的环节越多,将暴露出其是伪劣产品概率更大。

3、应用案例

目前,入局物流链的玩家较多,包括**腾讯、阿里、京东、沃尔玛**等。

据说,阿里的菜鸟在**海淘进口应用区块链**上,走在了前面,**已经初步 实现海外商品溯源,国际物流及进口申报溯源、境内物流溯源**;下一 步就是生产企业溯源了。 下图是网上流传的关于阿里的菜鸟在海淘场景运用区块链的示意图。

另据最新消息,在3月份的第三届全球物流技术大会上,**腾讯与中国物流与采购联合会(简称"中物联")正式签署战略合作协议,并发布了区块链物流平台**,强强联合,想象空间很大。

供应链金融

1、传统的供应链单点融资

在一般供应链贸易中,从原材料的采购、加工、组装到销售的各企业间都涉及到资金的支出和收入,而企业的资金支出和收入是有时间差的,这就形成了资金缺口,多数需要进行融资生产。我们先来看个简单的供应链(复杂的我也不了解(⊙o⊙)),如下图:

我们再来看看图中各个角色的融资情况:

核心企业或大企业:规模大、信用好,议价能力强,通过先拿货后付款,延长账期将资金压力传导给后续供应商;此外,其融资能力也是最强的。

一级供应商:通过核心企业的债权转让,可以获得银行的融资。

其他供应商(多数是中小微企业):规模小、发展不稳定、信用低,风险高,难以获得银行的贷款;也无法想核心企业一样有很长的账期;一般越小的企业其账期越短,微小企业还需要现金拿货。这样一出一入对比就像是:中小微企业无息借钱给大企业做生意。

2、区块链+供应链金融

面对,上述供应链里的中小微企业融资难问题,主要原因是银行和中小企业之间缺乏一个有效的信任机制。

如果供应链所有节点上链后,通过区块链的私钥签名技术,保证了核心企业等的数据可靠性;而合同、票据等上链,是对资产的数字化,便于流通,实现了价值传递。

如上图所示,在区块链解决了数据可靠性和价值流通后,银行等金融 机构面对中小企业的融资,不再是对这个企业进行单独评估;而是**站 在整个供应链的顶端,通过信任核心企业的付款意愿,对链条上的票** 据、合同等交易信息进行全方位分析和评估。

即借助核心企业的信用实力以及可靠的交易链条,为中小微企业融资 背书,实现从单环节融资到全链条融资的跨越,从而缓解中小微企业 融资难问题。

3、应用案例

比较成熟的还没看到,目前腾讯也已入局。

应用场景: 跨境支付

1、传统跨境支付

跨境支付涉及多种币种,**存在汇率问题**,传统跨境支付非常依赖于第 三方机构,大致的简化模型如上图所示,存在着两个问题;

流程繁琐,结算周期长:传统跨境支付基本都是非实时的,银行日终进行交易的批量处理,通常一笔交易需要 24 小时以上才能完成;某些银行的跨境支付看起来是实时的,但实际上,是收款银行基于汇款银行的信用做了一定额度的垫付,在日终再进行资金清算和对账,业务处理速度慢。

手续费高: 传统跨境支付模式存在大量人工对账操作,加之依赖第三方机构,导致手续费居高不下,麦肯锡《2016 全球支付》报告数据显示,通过代理行模式完成一笔跨境支付的平均成本在 25 美元到 35 美元之间。

2、区块链+跨境支付

这些问题的存在,很大原因还是**信息不对称,没有建立有效的信任机**制。

如上图所示,区块链的引入,解决了跨境支付信息不对称的问题,并建立起一定程度的信任机制,带来了两个好处。

效率提高,费用降低:接入区块链技术后,通过公私钥技术,保证数据的可靠性,再通过加密技术和去中心,达到数据不可篡改的目的,最后,通过 P2P 技术,实现点对点的结算;去除了传统中心转发,提高了效率,降低了成本(也展望了普及跨境小额支付的可能性)。

可追溯,符合监管需求:传统的点对点结算不能不规模应用,除了信任问题,还有就是存在监管漏洞(点对点私下交易,存在洗黑钱的风险),而区块链的交易透明,信息公开,交易记录永久保存实现了可追溯,符合监管的需求。

3、应用案例

应用现状: Ripple、Circle、招商银行等已经入局。

资产数字化

1、实体资产存在的问题

实体资产往往难以分割,不便于流通;

实体资产的流通难以监控, 存在洗黑钱等风险。

2、区块链实现资产数字化

资产数字化后,易于分割、流通方便,交易成本低;

用区块链技术实现资产数字化后,所有资产交易记录**公开、透明、永 久存储、可追溯,完全符合监管需求**。

3、应用案例

还是以腾讯的微黄金应用为例,继续借用腾讯区块链官网

(trustsql.qq.com)上的图片,可以看到,在资产数字化之后,流通更为方便了,不再依赖于发行机构;且购买 0.001g 黄金成为了可能,降低了参与门槛。

代币

本来不想把代币加进来的,但说到区块链,始终绕不开代币;因区块链脱胎于比特币,天生具有代币的属性,**目前区块链最成功的应用也正是比特币**。

1、传统货币存在的问题

传统的货币发行权掌握在国家手中,存在着货币滥发的风险。

元朝自 1271 年建立后,依然四处征战,消耗大量的钱财和粮食,为了财政问题,**长期滥发货币,造成严重通货膨胀**,多数百姓生活在水生火热中,导致流民四起,国家大乱,1368 年,不可一世的元朝成了只有 97 年短命鬼,走向了灭亡。

1980年津巴布韦独立,后因土改失败,经济崩溃,政府入不敷出, 开始印钞;2001年时100津巴布韦币可兑换约1美元;2009年1月, 津央行发行100万亿面值新津元(如下图)加速货币崩溃,最终津元 被废弃,改用"美元化"货币政策。

2017年津巴布韦发生政变,总统穆加贝被赶下台。

传统的记账权掌握在一个中心化的中介机构手中,**存在中介系统瘫 痪、中介违约、中介欺瞒、甚至是中介耍赖等风险。** 2013年3月,塞浦路斯为获得救助,对银行储户进行一次性征税约 58亿欧元,向不低于10万欧元的存款一次性征税9.9%,向低于10 万欧元的一次性征税6.75%。

2017年4月,民生银行30亿假理财事件暴露,系一支行行长伪造保本保息理财产品所致,超过150名投资者被套。

2、区块链如何解决这些问题

比特币解决了货币在发行和记账环节的信任问题,我们来看下比特币 是如何一一破解上面的两个问题。

滥发问题: 比特币的获取只能通过挖矿获得,且比特币总量为 2100 万个,在发行环节解决了货币滥发的问题; 账本修改问题: **比特币的** 交易记录通过链式存储和去中心化的全球节点构成网络来解决账本 修改问题。

链式存储可以简单理解为:存储记录的块是一块连着一块的,形成一个链条;除第一个块的所有区块都的记录包含了前一区块的校验信息,改变任一区块的信息,都将导致后续区块校验出错。

因为这种关联性,中间也无法插入其他块,所以修改已有记录是困难的。

去中心化节点可以简单理解为:全球的中心节点都是平等的,都拥有一模一样的账本,所以,任一节点出问题都不影响账本记录。

而要修改账本,必须修改超过全球一半的节点才能完成;而这在目前 看来几乎不可能。

既然账本无法修改,那要是记账的时候作弊呢?

首先,**比特币的每条交易记录是有私钥签名的**,别人伪造不了这个记录,你能修改的仅仅自己发起的交易记录。

其次,是关于记账权问题:比特币的记账权,通过工作量证明获得,可以简单理解为:通过算法确定同一时刻,全球只有一个节点获得了记账权,基本规律是谁拥有的计算资源越多,谁获得记账权的概率越大,只有超过全网一半的算力,才可能实现双花。(备注:比特币的模式是不可复制的,比特币已经吸引了全球绝大多数的算力,从而降低 51%攻击发生等问题;其他的复制品基本无法获得相应的算力保证。)

目前,比特币还存在着 51%和效率低等问题有待解决,另外,关于交易本身的信任问题是个社会问题,比特币是没有解决的,也解决不了的。

3、应用案例

最具代表性的当然是比特币,也不用多说了。(备注:代币这块真的不看好,比特币目前吸引了全球绝大部分的算力,有独一无二的算力资源作为支撑还稍好一点,其他的代币和传统的货币相比,**其背后缺**

乏国家和武力为其做信用背书,且夺取了国家发币带来的各种好处,**如宏观调控**,仔细想想就知道有多不靠谱。)

结论

区块链应用的场景肯定还有很多,但很多都还不大明朗,暂时就先梳理以上7种场景,顺便归纳一下。

区块链这么火,但实际应用的案例却少之又少;我认为,并非区块链 技术目前存在的问题阻碍了其大范围的应用,也不是区块链可以应用 的场景非常少,区块链商用牵扯到各方的利益,其最大的难题可能远 在技术之外。