

ERSTE GRUPPE

SPINNENABENTEUER

In der Höhle finden wir das erste Kind sind uns aber nicht sicher ob es noch lebt also haben wir es erstmal liegen lassen um es auf dem Rückweg mitzunehmen. Nachdem wir in einem epischen Kampf etliche Spinnen getötet haben finden wir ein geheimes Labor. Wir erforschen die Höhle weiter und entdecken das Nest der Spinnen, allerdings würde es zu lange dauern alle zu bekämpfen, da wir immer noch das verletzte Kind zurück zum Dorf bringen müssen. Also entscheiden wir uns dafür zurück zu gehen und die Stadtwachen zu informieren. Leider hat das Kind nicht überlebt.

LARAS GÖTTERABENTEUER

ZWÖLF GÖTTERABENTEUER

Lavasee, Regenbogenbrücke, Eidechse

HARPIEN UND SILBERMINE

Spitzhacken, Edelstein in der Mine

STADT MIT STUHL

es war sehr heiß draußen, Tempel mit Mosaik, Hendrik und die Tempeldienerin, Segen, Monster im Wald besiegen

ANDIS ERSTES ABENTEUER

Katakomben, schwarzer typ

1 Erste Gruppe

DÄMONENDORF ABENTEUER

RANDOM MEISTERN

ANDIS ZIRKUS AKADEMIE ALLES ANZÜNDEN ABENTEUER

Finger abschneiden, Zelt anzünden, Feld anzünden

AMULET ABENTEUER

Aus dem Gefängnis befreit, GG und ZZ

INNER CIRCLE ABENTEUER

Schreiner umbringen, Dekan ermorden

ZWEITE GRUPPE

PIRATEN ABENTEUER

Kameli, im Schiff gefangen

KRONE DER HESINDE

Haken, Zack Afrom

BENNIS BITTERES ABENTEUER

alles teuer, wir dürfen die Stadt nicht mehr verlassen

DRITTE GRUPPE

FEUERFINGER

VIerte Gruppe

Dämonenpaktierer

bösen Soldaten durch den Wald folgen

Der Nachtmann

Pudge