

# ERSTE GRUPPE

## SPINNENABENTEUER

In der Höhle finden wir das erste Kind sind uns aber nicht sicher ob es noch lebt also haben wir es erstmal liegen lassen um es auf dem Rückweg mitzunehmen. Nachdem wir in einem epischen Kampf etliche Spinnen getötet haben finden wir ein geheimes Labor. Wir erforschen die Höhle weiter und entdecken das Nest der Spinnen, allerdings würde es zu lange dauern alle zu bekämpfen, da wir immer noch das verletzte Kind zurück zum Dorf bringen müssen. Also entscheiden wir uns dafür zurück zu gehen und die Stadtwachen zu informieren. Leider hat das Kind nicht überlebt.

## LARAS GÖTTERABENTEUER

## ZWÖLF GÖTTERABENTEUER

Lavasee, Regenbogenbrücke, Eidechse

## HARPIEN UND SILBERMINE

Spitzhacken, Edelstein in der Mine

## STADT MIT STUHL

Tempel mit Mosaik, Monster im Wald besiegen

## ANDIS ERSTES ABENTEUER

Katakomben, schwarzer typ

*1 Erste Gruppe*

**DÄMONENDORF ABENTEUER**

**RANDOM MEISTERN**

**ANDIS ZIRKUS AKADEMIE ALLES ANZÜNDENABENTEUER**

**AMULETABENTEUER**

Aus dem Gefängnis befreit, GG und ZZ

**INNER CIRCLE ABENTEUER**

# ZWEITE GRUPPE

PIRATEN ABENTEUER

KRONE DER HESINDE

BENNIS BITTERES ABENTEUER



# DRITTE GRUPPE

FEUERFINGER



## VIERTE GRUPPE

In den Gedanken des Anführers habe ich gesehen, dass die Leute uns nicht wohlgesonnen sind. Sie wollen uns umbringen, bzw loswerden. Die Banditen haben ein Geheimnis, ich glaube sie halten eine Person im Wagen gefangen. Erzian hat gegen den Wagen geklopft und drinnen hört man rasseln und stöhnen. Der Auftraggeber heißt Armin und ist Händler. Erzian, Arek und ich beraten uns im Wald. Erzian hat “versucht einen Turm zu bauen.

Plan 1: Ich folge dem Wagen und spioniere die Bösen aus, die anderen suchen die Banditen. Ui ist das aufregend!

Die anderen haben den Baumstamm zerkleinert und versucht ihn wegzuräumen, erst klappt es nicht, dann rollt er doch noch an den Rand.

Plan 2: Quinn folgt mit seinem Wagen den bösen Männern, wenn sie im nächsten Gasthaus einkehren wartet er auf uns, im Zweifel sabotiert er den Wagen.