### Probabilidade

Variáveis aleatórias

Prof. Dr. Tetsu Sakamoto Instituto Metrópole Digital - UFRN Sala A224, ramal 182 Email: tetsu@imd.ufrn.br

### Slides e notebook em:

github.com/tetsufmbio/IMD0033/

### Na aula passada

Teorema de Bayes

$$P(A|B) = \frac{P(B|A).P(A)}{P(B)}$$

### Até agora...





P(Cara) ou P(Coroa)

P(A K Q J 10)

P( [...])

### Variáveis aleatórias

#### Formal:

• Função que mapeia o espaço amostral em números reais  $f \colon \Omega \to R$ 

Resultado de um processo aleatório é expresso na forma de um número.

### Exemplo: jogada de 10 moedas

 $\Omega = \{HHHHHHHHHHH, HHHHHHHHHT, ...\}$ 

 $|\Omega| = 2^{10}$ 

X = variável aleatória que denota o número de caras;

s = HHTHHTHHHT

X(s) = 7

# Números em alguns experimentos passado...

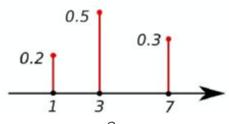


- Resultado de um dado ( $\Omega = \{1, 2, ..., 6\}$ )
- Número de caras depois de três jogadas de moeda (Ω = {0, 1, 2, 3, 4})
- Valor da peça de dominó ( $\Omega = \{0, 1, 2, ..., 6\}$ )

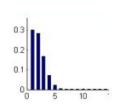
Não utilizamos as características numéricas → extensivamente

#### Trabalhando com números

Distribuição P(x)Verificar no eixo  $Expressar na forma de P(x) = 1/x^{2}$ uma função Verificar propriedadesConcentrac



Decrescente, crescente, concentrado



Variáveis aleatórios

X

Realizar operações

Combinar variáveis

Verificar propriedades

X+1  $X^2$ 

X+Y

Média do valor de X

### Tipos de variáveis aleatórias

Depende dos valores que uma variável aleatória pode assumir:

- Se X pode assumir um número finito de valores
   {1,2,3} → Discreta;
- Se X pode assumir infinitos valores, mas contável {N}, {Z} → Discreta
- Se X pode assumir infinitos valores não contáveis [0,2], {R} → Contínuas;

### **Exemplos**

$$X = \{cara = 0, coroa = 1\}$$
 Discreto

Y = {peso de um animal no zoo de SP} Contínuo

Z = {# de formigas que nascerá amanhã} Discreto

W = {ano de nascimento de um eleitor} Discreto

A = {tempo total para completar uma corrida de 100m} Contínuo

B = {tempo total para completar uma corrida de 100m em segundos}

Discreto

### Exemplo: jogada de três moedas

$$\Omega = \{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

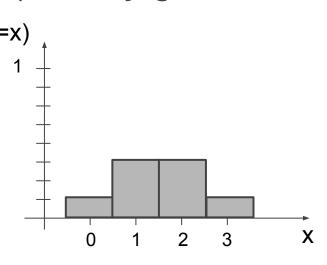
X = {# de caras (H) depois de jogar 3 moedas}

$$P(X = 0) = \frac{1}{8}$$

$$P(X = 1) = \frac{3}{8}$$

$$P(X = 2) = \frac{3}{8}$$

$$P(X = 3) = \frac{1}{8}$$







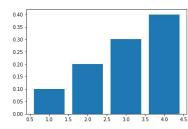
Podemos especificar as probabilidades de várias formas:

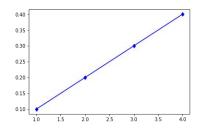
- Explícita: P(1) = 0.1, P(2)=0.2, P(3)=0.3, P(4)=0.4
- Tabela:

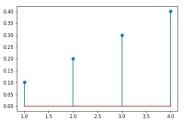
x	1	2	3	4
P(X=x)	0.1	0.2	0.3	0.4

Mas com números, podemos especificar as probabilidades de outras formas:

- Função  $\rightarrow$  P(X=x) = x/10, x  $\in$  {1,2,3,4}
- Gráficos







### Função Massa de Probabilidade



$$P(X=x) = x/10, x \in \{1,2,3,4\} \rightarrow$$
 Função Massa de Probabilidade

 $FMP \rightarrow função$  que mapeia os elementos de uma variável aleatória a um valor de probabilidade;

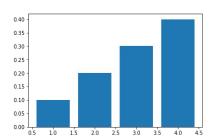
Quando você acessa as probabilidades de todos os valores de uma variável aleatória ightarrow

Distribuição de probabilidade;

Axiomas da teoria da probabilidade:

$$P(x) \geq 0, orall x \in \Omega$$

$$\sum_{x \in \Omega} P(x) = 1$$



## Tipos de distribuição de probabilidade discreto

Finito 
$$\rightarrow |\Omega| = n \in P$$

Infinito 
$$\rightarrow |\Omega| = \infty = \Re_{\Omega}$$

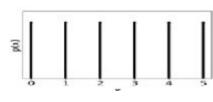
## Distribuição de probabilidade discreta finita

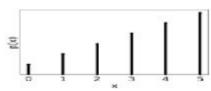
$$|\Omega|$$
 = n  $P(x) \geq 0, orall x \in \Omega$   $\sum_{x \in \Omega} P(x) = 1$ 

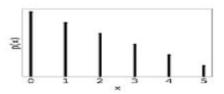
Uniforme:  $p_1 = p_2 = ... = p_n = 1/n$ 

Crescente:  $p_1 \le p_2 \le ... \le p_n$ 

Decrescente:  $p_1 \ge p_2 \ge ... \ge p_n$ 







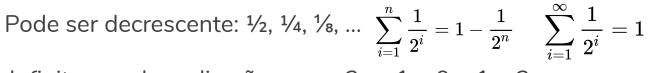
## Distribuição de probabilidade discreta infinita

$$|\Omega| = \infty$$

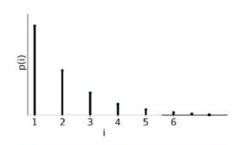
Infinito em uma direção: p1, p2, p3 ...

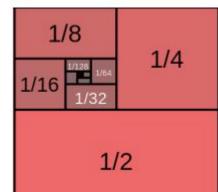
Não pode ser uniforme p=0  $\rightarrow \Sigma = 0$ , p > 0  $\rightarrow \Sigma = \infty$ 

Não pode ser crescente: pi > 0  $\rightarrow$  pi+1, pi+2, ... > 0  $\rightarrow \sum = \infty$ 



Infinito nas duas direções: ..., p-2, p-1, p0, p1, p2, ...





João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	
P(X)	0,2	0,16	0,128	•••

Escreva a Função Massa de Probabilidade para este problema.

João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	
P(X)	0,2	0,16	0,128	•••

Represente a distribuição de probabilidades na forma de um gráfico.

João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	
P(X=x)	0,2	0,16	0,128	

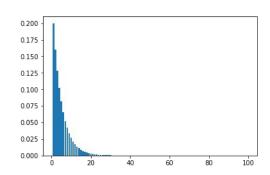
Calcule  $P(X \le 1)$ ,  $P(X \le 2)$  e  $P(X \le 3)$ ;

# Distribuição acumulada de probabilidade

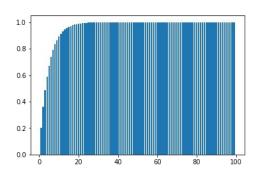
$$F(x) = P(X \le x)$$
$$= \sum_{u \le x} p(u)$$

X = {# de pacotes}	1	2	3	
P(X=x)	0,2	0,16	0,128	
P(X≤×)	0,2	0,36	0,488	

#### Distribuição de probabilidades



### Distribuição acumulada de probabilidades



João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	
P(X=x)	0,2	0,16	0,128	

Escreva a Função Distribuição Acumulada de Probabilidade para este problema.

João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	•••
P(X=x)	0,2	0,16	0,128	•••

Represente a Distribuição Acumulada de Probabilidade na forma de um gráfico.

João planeja comprar um pacote de figurinhas até ele conseguir a figurinha que ele quer. Suponha que cada pacote tenha 0,2 de probabilidade de conter a figurinha que João deseja.

Sendo a variável aleatória X o número de pacotes de cartões que João comprar, segue a distribuição de probabilidade para X:

X = {# de pacotes}	1	2	3	•••
P(X=x)	0,2	0,16	0,128	•••

João quer comprar um número de pacotes de forma que ele teria mais de 90% de chance dele conseguir a figurinha que quer. Quantos pacotes ele deve comprar?

#### Revisão

- Variáveis aleatórias
  - Discretas;
    - Finita;
    - Infinita;
  - Contínuas;
- Distribuição de probabilidade;
- Função acumulada de probabilidade.