

#### 笔者注:

本文系个人整理,已进行原创声明,如需转载或发表请联系作者。

#### 联系方式:

- 公众号 -- python入门到进阶
- 微 信 -- W656824258

#### 勘误:

由于我自己也不是资深编程高手,在创作此内容时尽管已经力求精准,查阅了诸多资料,还是难保有所疏漏,如果各位发现有误可以微信联系,欢迎指正。

#### C++ 基本概念

- 一、第一个C++程序
- 二、基本输入输出语句
- 三、数据类型
  - 1、一些常用数据类型
  - 2、数字系统
  - 3、数据类型占据空间和范围
  - 4、数组
  - 5、数据类型转换

#### 四、判断语句

- 1、比较运算符
- 2、逻辑运算符
- 3、if....else if...else语句
- 4、条件运算符
- 5、switch语句

#### 五、循环语句

- 1、for循环
- 2、while循环
- 3、do...while循环
- 4、基于范围的for循环

#### 六、函数

- 1、定义函数
- 2、使用默认值参数
- 3、函数重载
- 4、引用传参
- 5、函数声明
- 6、定义命名空间
- 7、使用命名空间

# C++ 基本概念

# 一、第一个C++程序

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
   cout << "Hello World";
   return 0;
}</pre>
```

# 二、基本输入输出语句

```
// 声明一个变量
int number = 1;

// 声明一个常量
const double pi = 3.14;

// 数学表达式
int x = 10 + 3;

// 在控制台输出内容
cout << "x=" << x << endl; // endl 表示换行

// 从控制台读入数据
cin >> number;
```

## 三、数据类型

#### 1、一些常用数据类型

#### 2、数字系统

#### 3、数据类型占据空间和范围

```
int bytes = sizeof(int);
int min = numeric_limits<int>::min(); // int 类型所能存储最小值
int max = numeric_limits<int>::max(); // int 类型所能存储最大值
```

#### 4、数组

#### 5、数据类型转换

```
// C语言风格的数据类型转换

double a = 2.0;

int b = (int) a;

// C++风格的数据类型转换

int c = static_cast<int>(a);
```

# 四、判断语句

#### 1、比较运算符

```
bool a = 10 > 5;
bool b = 10 == 10;
bool c = 10 != 5;
```

### 2、逻辑运算符

```
      bool d = a && b;
      // 逻辑与 ---> 左右同时为真,结果为真

      bool e = a || b;
      // 逻辑或 ---> 左右一边为真,结果为真

      bool f = !a;
      // 逻辑非 ---> 真变假,假变真
```

### 3、if....else if...else语句

```
if (temperature < 60){
    // ...
}
else if (temperature < 90){
    // ...
}
else{
    // ...
}</pre>
```

#### 4、条件运算符

```
double commission = (sales < 10'000) > .05 : .1;
```

### 5、switch语句

# 五、循环语句

## 1、for循环

```
for (int i = 0; i < 5; i++)
    cout << i;</pre>
```

## 2、while循环

```
int i = 0;
while (i < 5){
  cout << i << endl;
  i++;
}</pre>
```

## 3、do...while循环

```
int i = 0;
do{
  cout << i << endl;
  i++;
}while (i < 5);</pre>
```

## 4、基于范围的for循环

```
int numbers[] = {1, 2, 3};
for (int number: numbers)
    cout << number << endl;</pre>
```

# 六、函数

### 1、定义函数

```
// 无返回值的函数
void greet(string name){
    cout << "Hello " << name;
}

// 有返回值的函数
string fullName(string firstName, string lastName){
    return firstName + " " + lastName;
}
```

### 2、使用默认值参数

```
double calculateTax(double income, double taxRate = .2){
   return income * taxRate;
}
```

#### 3、函数重载

```
void greet(string name){
   cout << "Hello " << name;
}

void greet(string title, string name){
   cout << "Hello " << title << " " << name;
}</pre>
```

## 4、引用传参

```
void incresePrice(double &price){
   price *= 1.2;
}
```

## 5、函数声明

```
void greet(string name);
```

#### 6、定义命名空间

```
namespace messaging{
    void greet(string name){}
}
```

# 7、使用命名空间

```
using namespace messaging
// or
using messaging::greet;
```