20241101-宋华堃-售卖业务串讲

目录

- 1.业务梳理
 - 1.1业务场景介绍
 - 1.2业务名词梳理
 - 1.3业务角色
 - 1.4 业务能力
 - 1.4.1业务能力概况
 - 1.4.2 下单场景
 - 1.4.3 支付场景
 - 1.4.4详细业务流程

• 2.系统梳理

- 2.1应用架构
- 2.2对外接口
 - 2.3数据模型
 - 2.4 状态机梳理
- 3.稳定性建设方面
 - 3.1业务告警
 - 3.1.1业务告警大盘
 - 3.2.2限流策略
 - 3.2资金安全建设
- 4.问题总结
 - 4.1业务问题
 - 4.2系统建设问题

1.业务梳理

1.1业务场景介绍

1、售卖中台解决了什么问题?

售卖下单业务场景和方式复杂多样、售卖业务系统稳定性难保证、业务要求更高的新场景接入效率 、需要实时高效的系统性能监控能力、高频的业务数据分析诉求。

2、售卖中台的价值?

(1) **业务场景与下单方式的抽象化**。通过设计能够涵盖PC、APP、小程序、H5等多种场景的通用的业务场景模型,定义能够支持端内、端外和联合售卖等多种下单方式统一的订单接口,整合爱企

- 查、商机宝、寻标宝和寻客宝等多个业务线,允许不同场景下的个性化需求在模型基础上进行扩展 ,提高系统的可扩展性和稳定性。
- (2) **建立高效稳定的系统架构**。采用分布式架构,将售卖中台的各个功能模块拆分为独立的服务,并使用负载均衡和容错机制,确保系统在高并发和异常情况下的稳定性和可靠性。使用事务机制保障数据的一致性,提升在订单创建、支付、权益下发等关键环节的数据准确性。
- (3) 提升新通道、新场景的接入效率。标准化接口规范,明确新通道接入时需要遵循的协议和数据格式,降低新通道接入的技术难度和成本。采用持续集成和持续部署(CI/CD)流程,支持新需求的快速上线和迭代。
- (4) **系统稳定性监控和业务数据分析**。建立性能监控体系,实时监控系统运行状况,及时发现并处理性能瓶颈。建立业务线间的数据统一管理机制,确保爱企查、商机宝、寻标宝和寻客宝等业务线的订单信息能够统一管理和处理。

通过构建高效、稳定的售卖中台,满足爱企查会员产品在不同业务场景和下单方式下的需求,提升新通道的接入效率,为业务的持续发展提供有力支持。

爱企查会员产品售卖依托于售卖中台来承载,售卖中台主要负责爱企查整套订单履约业务,用来管理从接收客户订单到为客户下发会员权益的全过程。

会员产品属于虚拟产品范畴,订单的完整生命周期涵盖了:从产品管理开始,到优惠营销的制定,用户下单,交易支付,再到权益下发,发票开票,以及财务入账等多个环节。

从场景上来看,订单的处理涉及多种场景。包括传统的pc端,移动端的app和小程序,以及轻量级的h5页面等,满足了不同用户在不同场景下的需求。

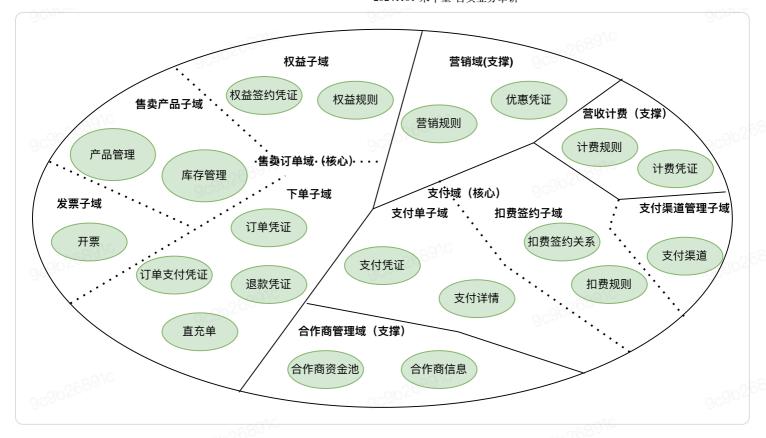
从下单方式上看,主要包括端内下单、端外直销和联合售卖三种。端内下单是指用户在百度平台或应用内直接下单购买。端外下单则是指用户在第三方平台或应用上购买会员产品,需要通过跳转或链接的方式完成购买。此外,联合售卖即与其他产品或服务进行捆绑销售,以满足用户的多样化需求。

从业务线上看,订单的处理涉及多个业务线。包括提供爱企查,商机宝,提供商标注册、寻标宝以及寻客宝等。

在产品类型上看,包括定期续费产品,用户需要按照约定的周期进行续费。以及一次性支付产品,用户只需支付一次费用即可获得相应的产品或服务。

从登录方式上看,支持免登录和已登录两种支付方式。

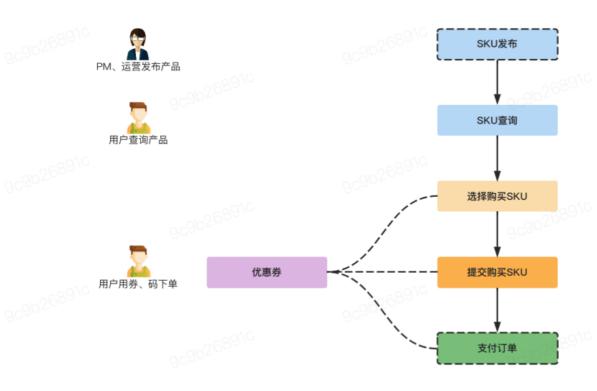
按照领域将订单履约业务进行切分如下:



1.2业务名词梳理

1 (名词	名词解释	备注	
2	售卖商品	指代爱企查、商机宝、寻标宝和寻客宝等产品的 会员卡,包括新人周卡、月、季、年卡以及连续 包月卡等。		
3	权益	当用户购买了会员商品后,才能够享受对应产品的会员服务,比如解锁企业联系方式、空号检测等。	-c99\C	9c ⁹ b ²⁶
4	扣费签约	当用户购买了连续包月卡后,会跟用户签约定时 扣款协议,之后每月定时为用户续费对应产品。	9090200	
5	合作商	百度与外部企业合作,外部企业提前预支资金, 用户可以直接获取爱企查和三宝产品权益,不需 要走收银台逻辑,百度提供多种代销方式,例如 新客、资金池和数量池,当前仅爱企查和商机宝 支持直充下单,直充属于代销方式。		
6	直冲下单	合作商提前预支资金,用户可以在合作商的页面 直接下单,百度侧在资金池扣除合作商资金,而 无需走收银台支付链路。		9c ⁹⁶ 2 ⁶
7	联合售卖	与其他产品或服务进行捆绑销售的方式,当前主 要是同百度文库合作。	9c ^{9b268910}	
8	抖音下单	对外的电商合作方式,有别与直充下单,是一种 直营的方式,目前仅支持爱企查。		018

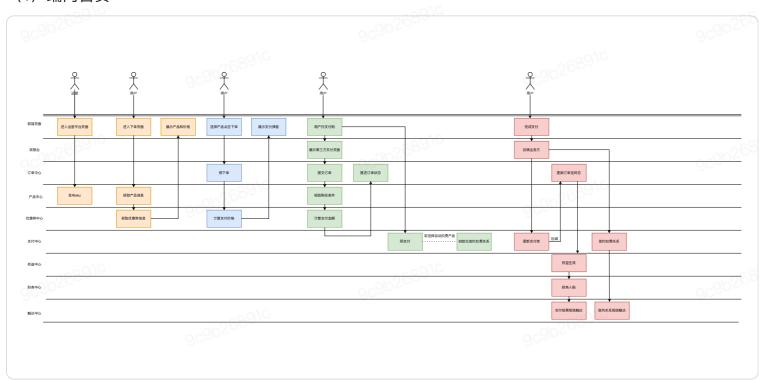
1.3业务角色



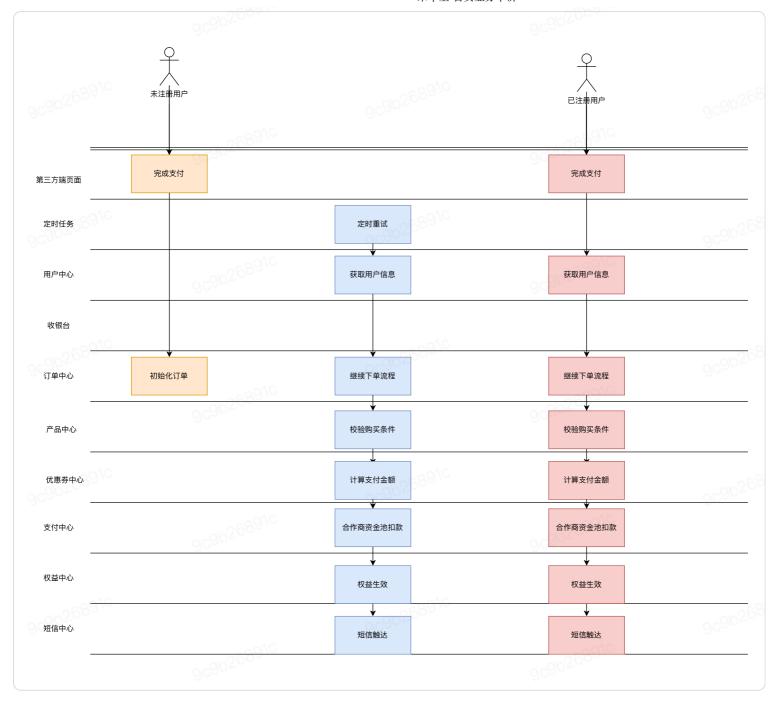
1.4 业务能力

1.4.1业务能力概况

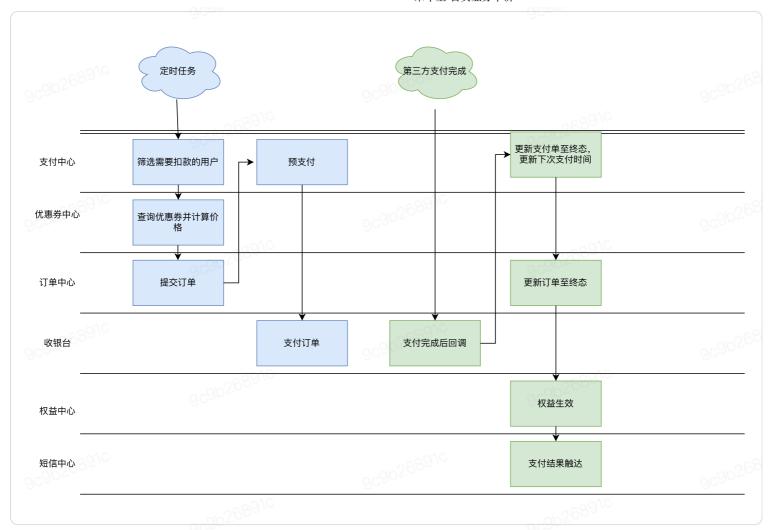
(1) 端内售卖



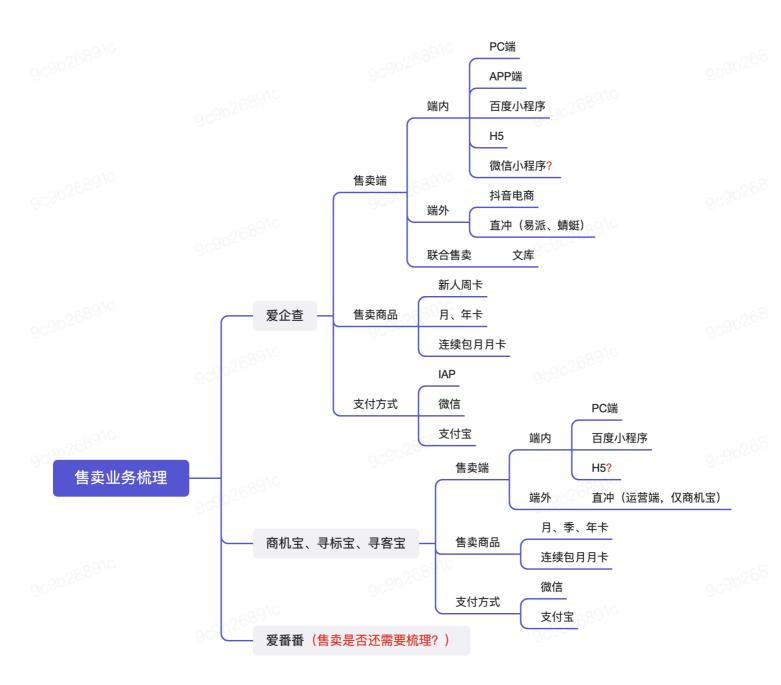
(2) 端外直充



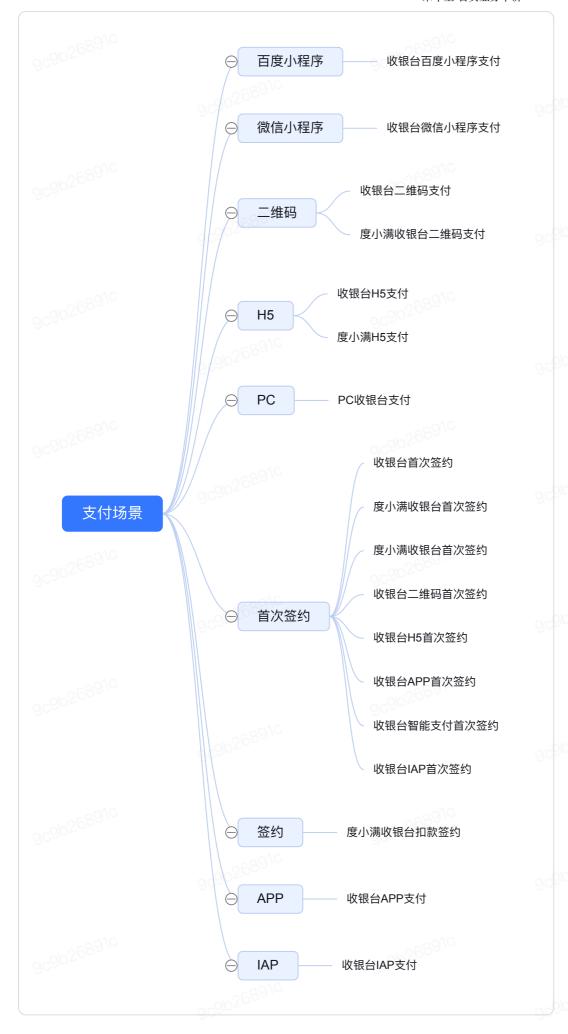
(3) 签约代扣



1.4.2 下单场景



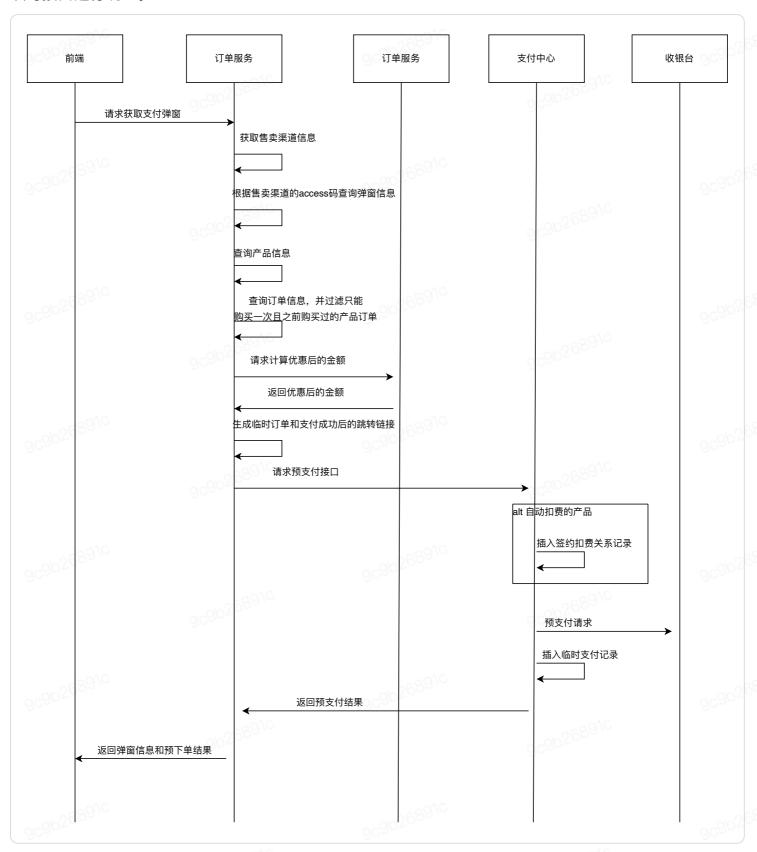
1.4.3 支付场景



1.4.4详细业务流程

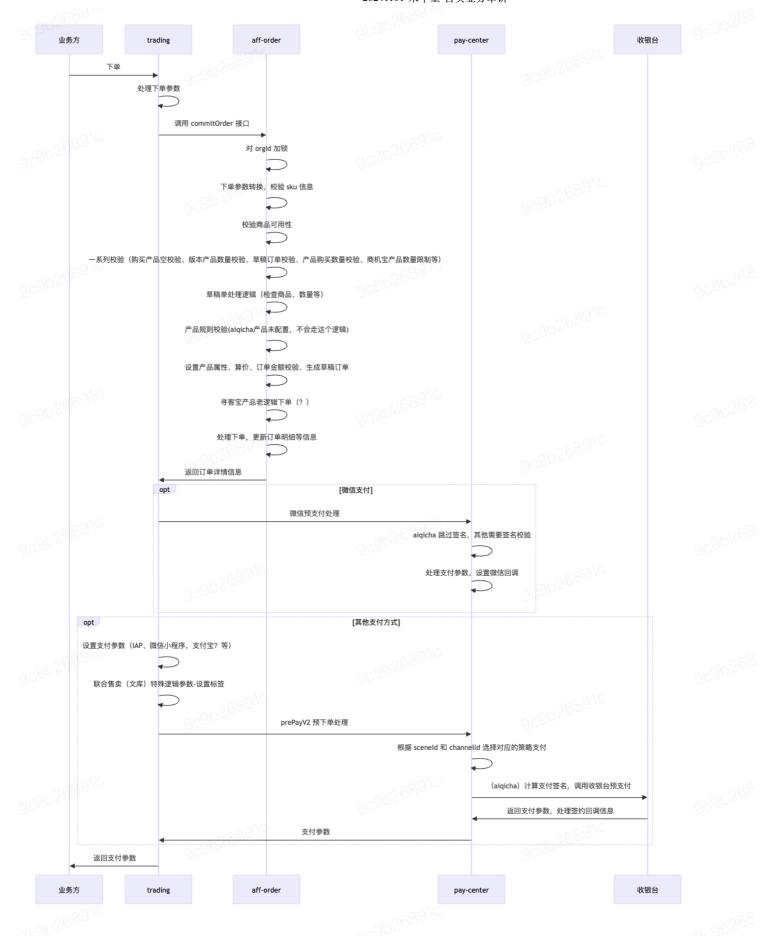
• 预下单(获取外部支付信息)

预下单的接口特别多,几乎每个场景都定义了一个接口,维护成本较高,但从职责上来看是比较单一的,建 议对接口进行统一。



• 提交订单

针对各个业务线的定制化逻辑,使用类似责任链模式的设计,对不同业务线的业务流程进行编排,比较符合开闭原则,提高了系统的可维护性和可复用性。

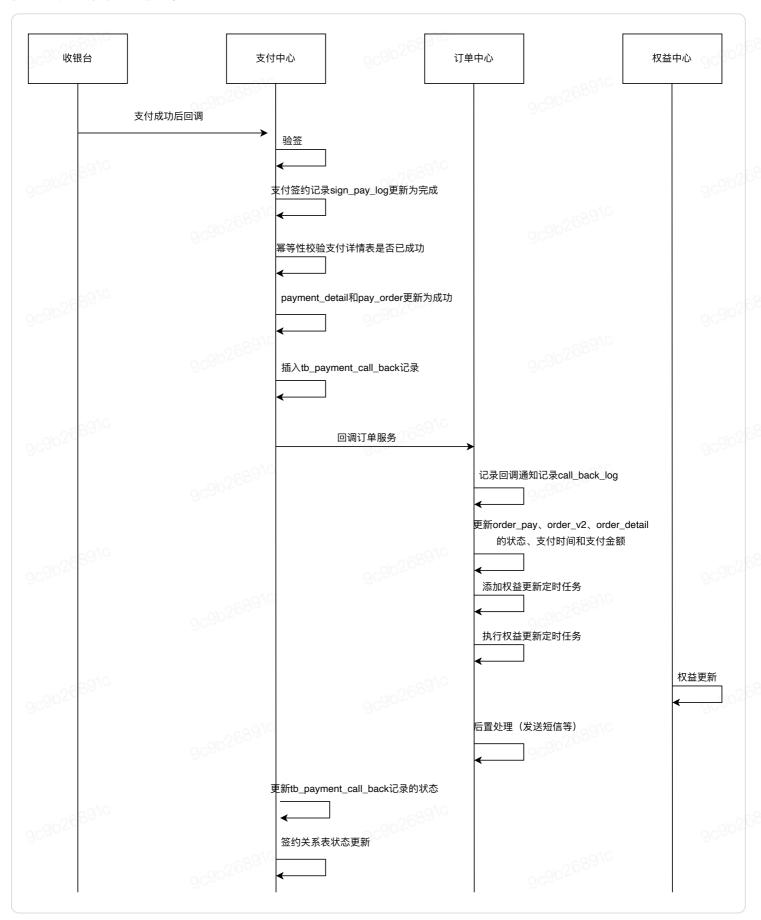


• 支付回调

使用策略+工厂的方式在一定程度上降低了系统复杂度,但把每个场景+通道当做一个策略,且都实现了一个子类,代码可复用性比较低,策略太多也比较难维护,建议使用模板模式对逻辑进行抽象,提升复用性和可

读性

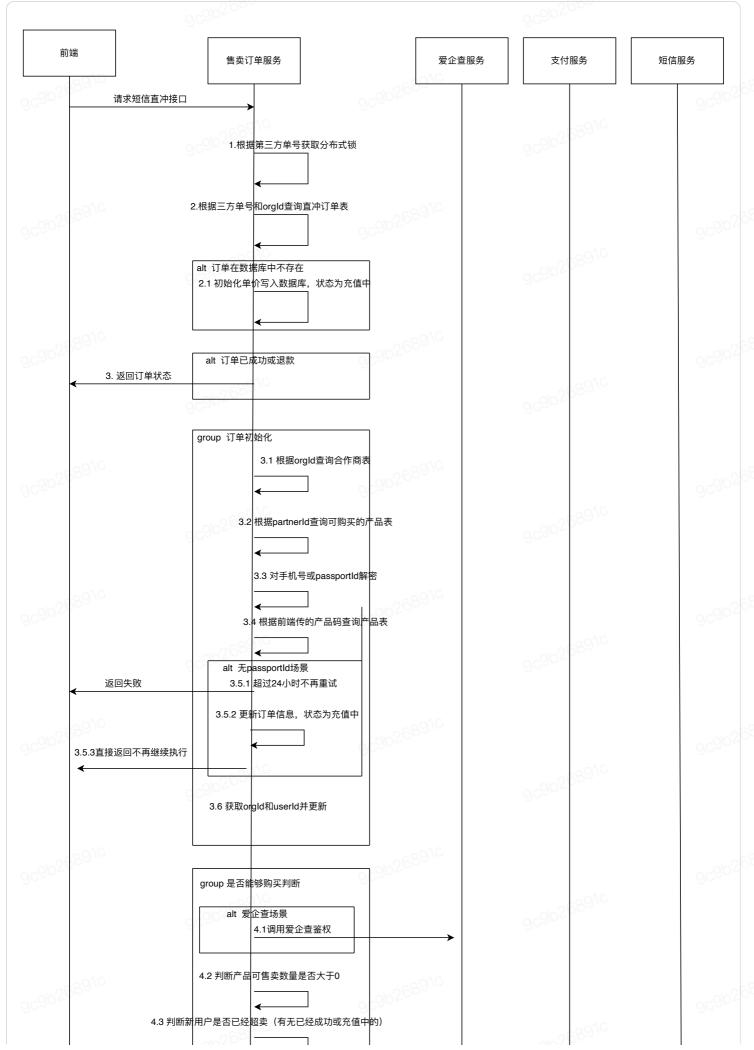
支付回调有做幂等控制,但缺少分布式锁之类的并发控制手段,比较容易出现重复调用的问题,比如最近在做的重复支付问题排查。

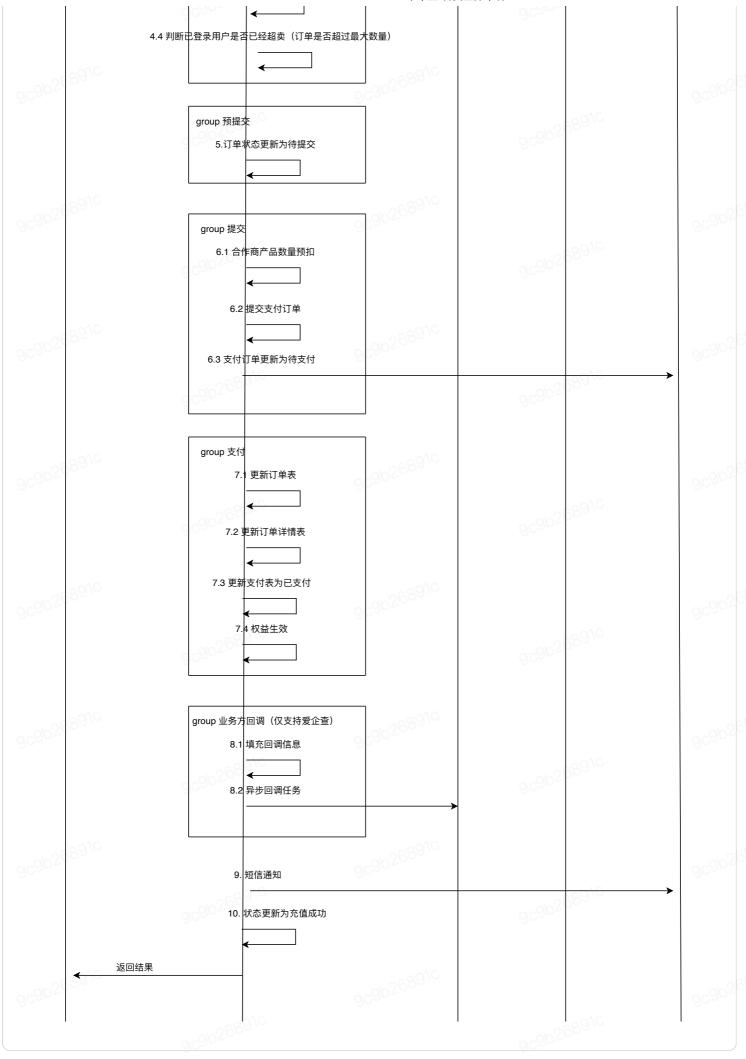


• 直充下单

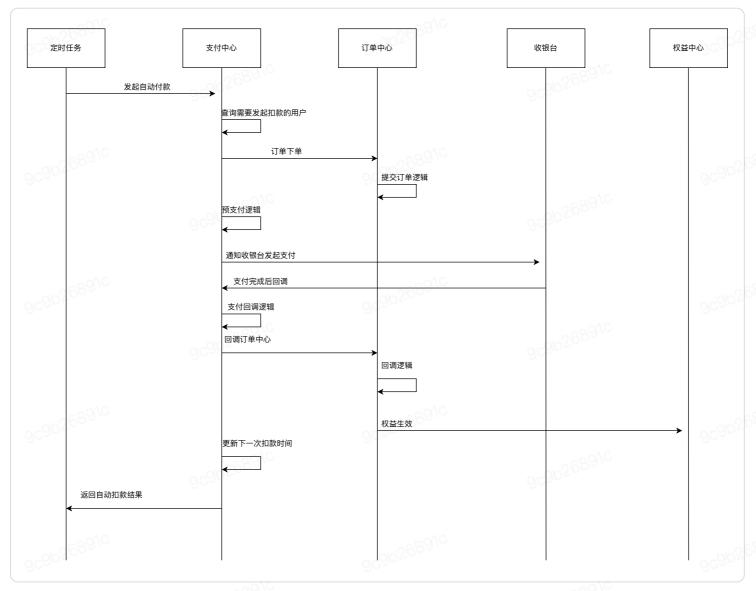
直充订单有个比较容易让人混乱的业务点,未注册百度账号流程只能走到充值中,后边有个定时任务不断地 重试。

未注册、重试任务、已注册充值,三个场景混杂在一块导致直充接口逻辑特别复杂,这种情况就建议拆分接口或者在controller做分流了,接口的职责有点太多了。

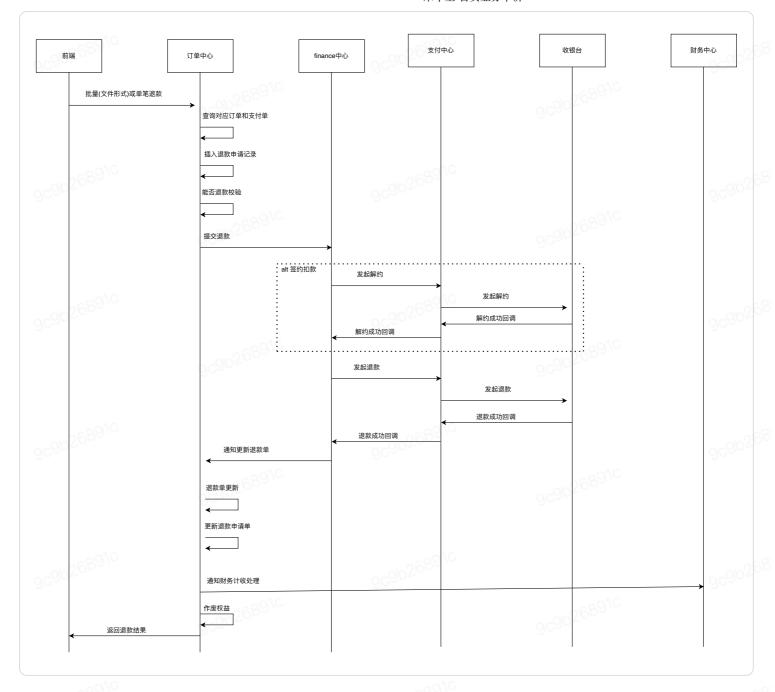




• 定时自动扣款

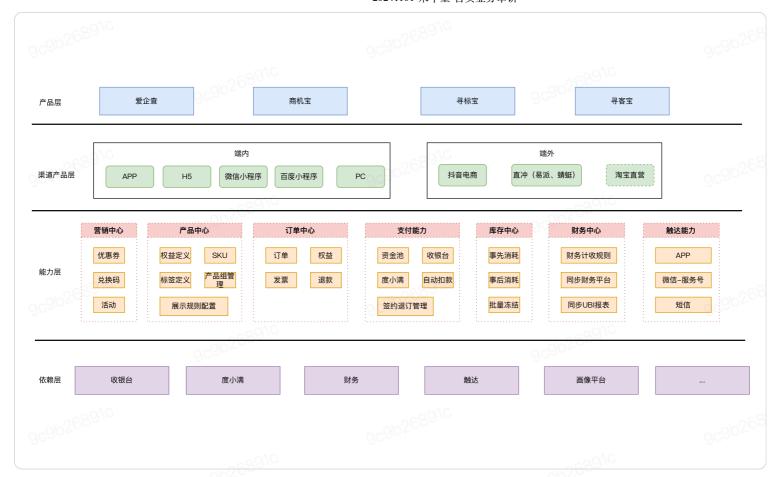


• 退款



2.系统梳理

2.1应用架构



2.2对外接口

1	接口分类	接口	调用方	提供方	详细说明
2		/crm/web/bid/xbb/payment/getPayQrCode	前端	订单服务	获取支付弹窗
3	端内下单	/login/exchange/thirdparty/getLoginGenericQrCode	前端	订单服务	
4		/crm/web/sjb/afforder/trade/queryToFramePay	前端	订单服务	
5		/afforder/trade/queryToDgtPay	前端	订单服务	
6		/maqc/trade/getPcPayInfoAjax	前端 3000000	爱企查服务	
7		/maqc/trade/getH5PayInfoAjax	前端	爱企查服务	
8		/order/commitOrder	前端	订单服务	提交订单
9		/v2/order/prepay	订单服务	支付中心	预支付
0		/payNotify/cashier/callback	收银台	支付中心	支付成功回调
11		/paycenter/callback	支付中心	订单服务	支付完成回调
12		rights_rightsAccount_updateRights	订单中心	权益中心	下单完成后添 益
13	端外直充	afforder_direct_recharge	前端	订单服务	发起订单直充
4	签约代扣	/v2/order/prepay	前端	订单服务	预签约

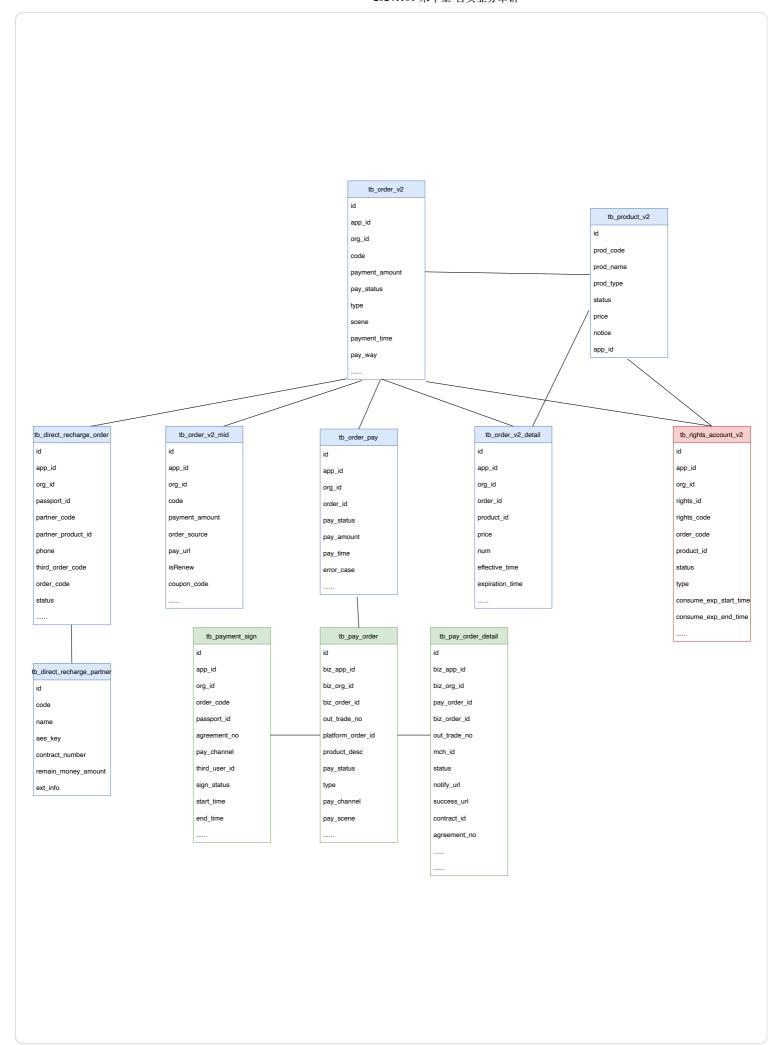
15		/payNotify/syncSignPay	订单服务	支付中心	签约扣款关系
16		/pay-center/bizcrm_pay_center_sign_pay_minute	定时任务	支付中心	发起自动扣款
17	退款	/refundApply	前端	订单服务	申请退款
18					
19					

2.3数据模型

① 当前DB存在的问题:

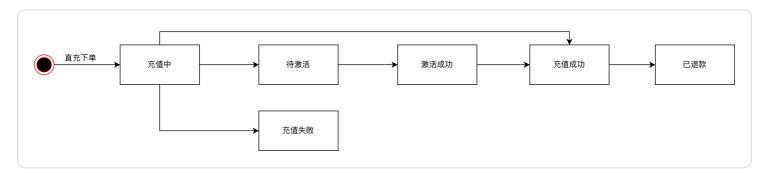
- 1、详情信息表和订单表的字段信息混杂。理论上每条订单实体代表一次业务行为,只需要记录关键的业务字段即可(如状态、用户、场景、金额、产品等)。而详情表记录的是业务快照信息,作用 类似于日志流水,后续新增的冗余信息应该放在详情信息表。
- 2、存在多个微服务共用同一个数据库,不符合微服务的隔离性,建议对数据库做拆分。
- 3、tb_order_pay从职责上看,主要用于记录发起支付和支付完成后的信息,职责与order_v2重合,可以被合并到order_v2。

• 概念模型

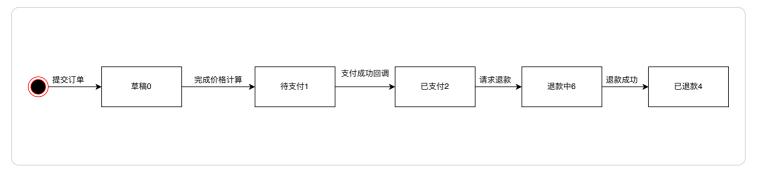


2.4 状态机梳理

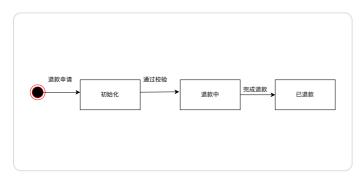
1、直充订单



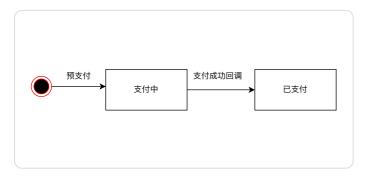
2、orderV2订单和orderPay订单



3、退款申请订单



4、支付中心订单



3.稳定性建设方面

3.1业务告警

1	业务场景	监控项	监控目标	类别	埋点方式	告警策略	告警内容
2	aff-order服务下所有接口	接口耗时	服务稳定性	超时		10分钟内中至 少3分钟p95时 间超过 10000ms	cce-aff-or
3	aff-order服务下所有接口	业务异常	接口可用性	报错		60秒内超过 100次	【[鲁班][9
4	aff-order下单核心链路告 警	业务日志异常	接口可用性	报错		1分钟内出现2 次	订单核心
5	aff-order下单接口 (queryToFramePay) 超时	接口耗时	接口可用性	超时		1分钟4次	订单接口;
6	[融合会员]-自动续费订单 监控&异常监控	业务日志异常	业务异常	报错		1分钟2次	自动续费
7	第三方支付回调获取明文 验签失败	业务日志异常	接口可用性	报错		30秒内存在1 次	cce-pay-c 调获取明
8	支付中心接口可用性不达 99.99%	接口耗时	服务稳定性	超时		1分钟内服务 稳定性不达 99.99%	cce-pay-c 99.99%
9	更新权益时间失败	业务日志异常	接口可用性	报错		1分钟内存在1 次失败	cce-aff-riç 间失败
10	权益中心p95超3000ms	接口耗时	服务稳定性	超时		10分钟内中至 少3分钟p95时 间超过 3000ms	cce-aff-riç

3.1.1业务告警大盘

https://aff.baidu-int.com/app/grafana/alerting/list?view=list

3.2.2限流策略

3.2资金安全建设

1 风险点 风险评估 当前策略	状态	解决思路
-----------------	----	------

2	订单系统、支付系统和收银台 之间单据状态、支付金额等关 键信息的一致性	高	月度和天维度的对账	业界通用的一 一、技术设计 1、幂等处理和
3	已支付订单和用户权益的一致 性,如何保证用户支付后用户 权益生效时间符合预期	高	定时任务重试对失败的订单进行补 偿	2、分布式事多3、补偿或重证
4	订单和扣款签约关系的一致 性,如何保证用户下单连续包 月产品后,扣款签约关系符合 预期	高		二、数据核对 1、实时核对: 中使用可配置 对,例如 <mark>❷ 提</mark>
5	签约扣款的用户未定时扣款	高	通过sugar对数据做监控	2、离线核对:
6	防止用户薅羊毛行为	中	通过sugar对数据做监控	定时任务扫描
7	售卖系统和公司财务系统之间 的数据核对	高	自动对账平台,每月初对账	量核对

4.问题总结

4.1业务问题

- 1、运营端退款流程复杂且长,理解和改动成本高,可以对退款流程做简化。
- 2、在多个下单环节(预下单、提交订单、预支付、支付回调)中存在与优惠券服务的多次交互,我理解是 否只需要预下单和支付回调两个环节与优惠券服务做交互就可以了,建议对这块逻辑做简化减少业务依赖。
- 3、线下退款依赖手动插入db和手动调用接口,存在操作风险,建议建设相关运营平台能力。

4.2系统建设问题

- 1、在业务流程推进中,系统大量使用回调和领域事件的方式,在问题排查过程中查找对应日志非常麻烦, 建议当发生回调和领域事件时在日志中能更明显地标注出来,并说明具体的消费接口,或者优化链路追踪系 统在领域事件的消费者中增加生产者的trace,减少排查成本。
- 2、实时性的资金安全建设有缺失,不利于及时发现和定位问题,造成月初对账压力大,建议先用定时任务 扫描db的短期方案快速补齐监控能力。
- 3、aff-order旧的代码逻辑未完成下线,导致服务内部业务代码较混乱。
- 4、业务监控不完善且比较分散、缺少集中统一管理、查看监控效率比较低。