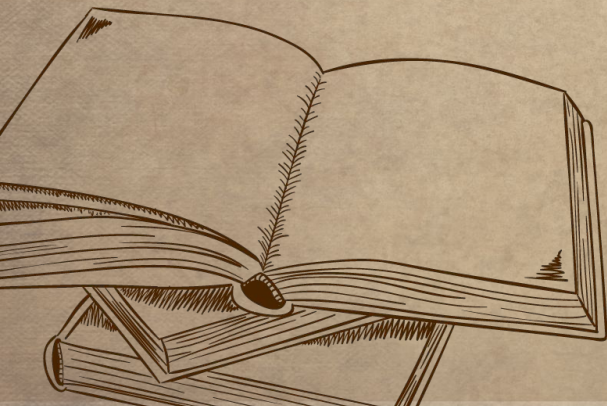




Dorado's Treasure

A NoTheImpostor Board Game



Tema

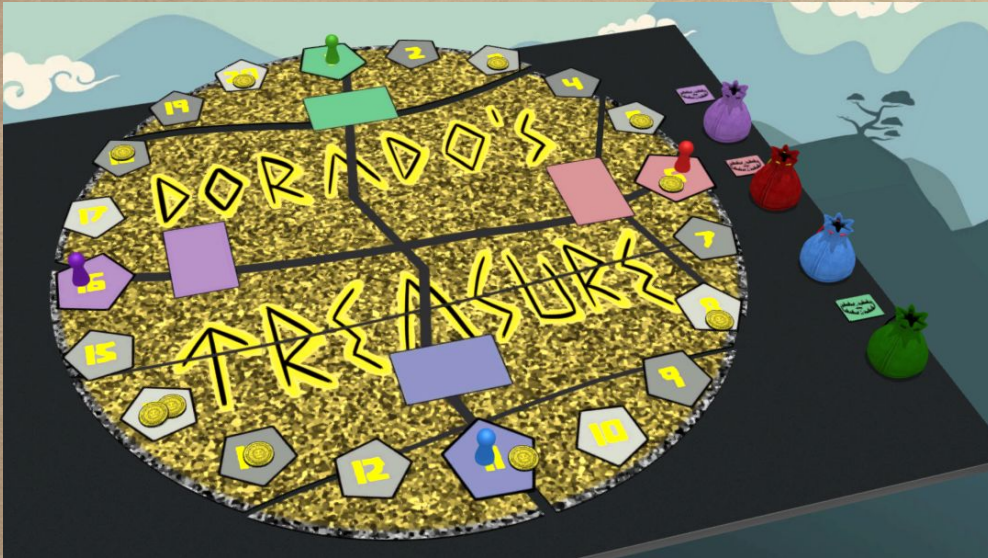
Sorgeix un rumor sobre la localització del famós 'Dorado', i el vostre grup de 4 exploradors finalment troba aquesta ciutat llegendària.

Davant de tota la riquesa, deixaràs que els altres 3 aventurers es quedin amb la millor part? Cada segon compta i cada passa es determinant per fer-se amb la part gran del pastís.

Qui tindrà la habilitat i la fortuna suficient per quedar-se amb el tresor més gran i ben amagat de la història de la humanitat?

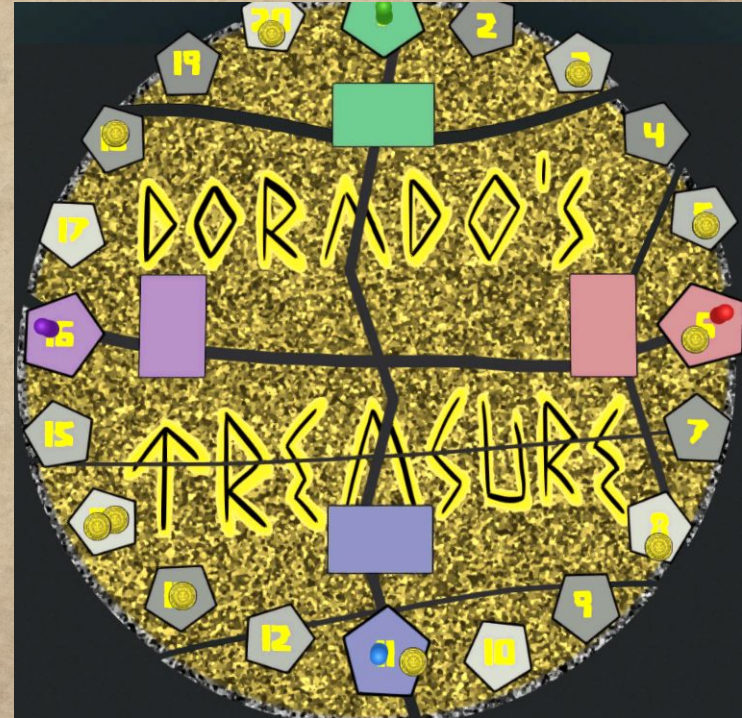
Gènere

- Aquest joc es basa en l'estratègia i la sort, interactuant amb els altres jugadors
- Recorda una mica a jocs com el Monopoly, o al mode de joc de Super Mario Party.



Mecàniques Principals - Inici de partida

- L'ordre dels torns es decideix al tirar daus de 6 cares a l'inici de cada partida.
- Cada jugador obté una carta d'ofici aleatoria amb diferents habilitats úniques.
- Per definir a quines caselles estaran les monedes a recollir, es tiraran 10 daus de 20.



Mecàniques Principals - Rondes

- Cada jugador pot moure's en sentit horari o antihorari tirant un dau de 6 o 12 cares a la seva elecció.
- Un cop realitzat el moviment inicial, cada jugador té 3 accions a fer servir.
- Al final de cada ronda succeeixen uns terratrèmols en caselles aleatòries. El número de terratrèmols es defineix per la ronda actual.
- Tot el que hi hagi en aquella casella es perd.

Mecàniques Principals - Habilitats

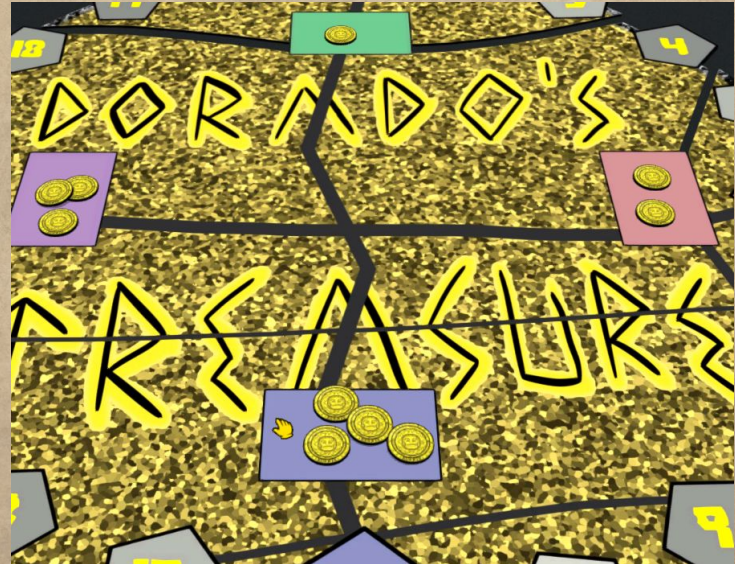
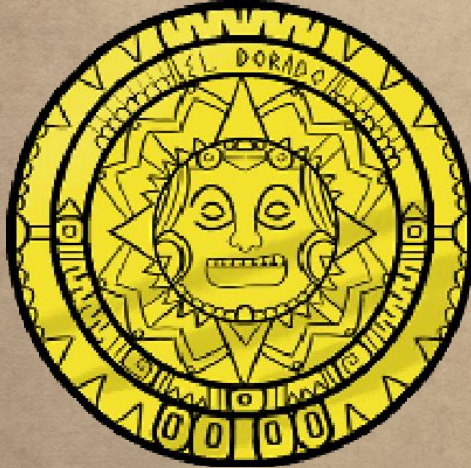
- Torn d'accions.
- Trampes.
- Mecàniques de robo.



Condicions de Victòria

A la quarta ronda els forts terratremols obliguen als exploradors a escapar amb el seu botí actual.

Aquell/lla que ha aconseguit el major botí es declara guanyador.

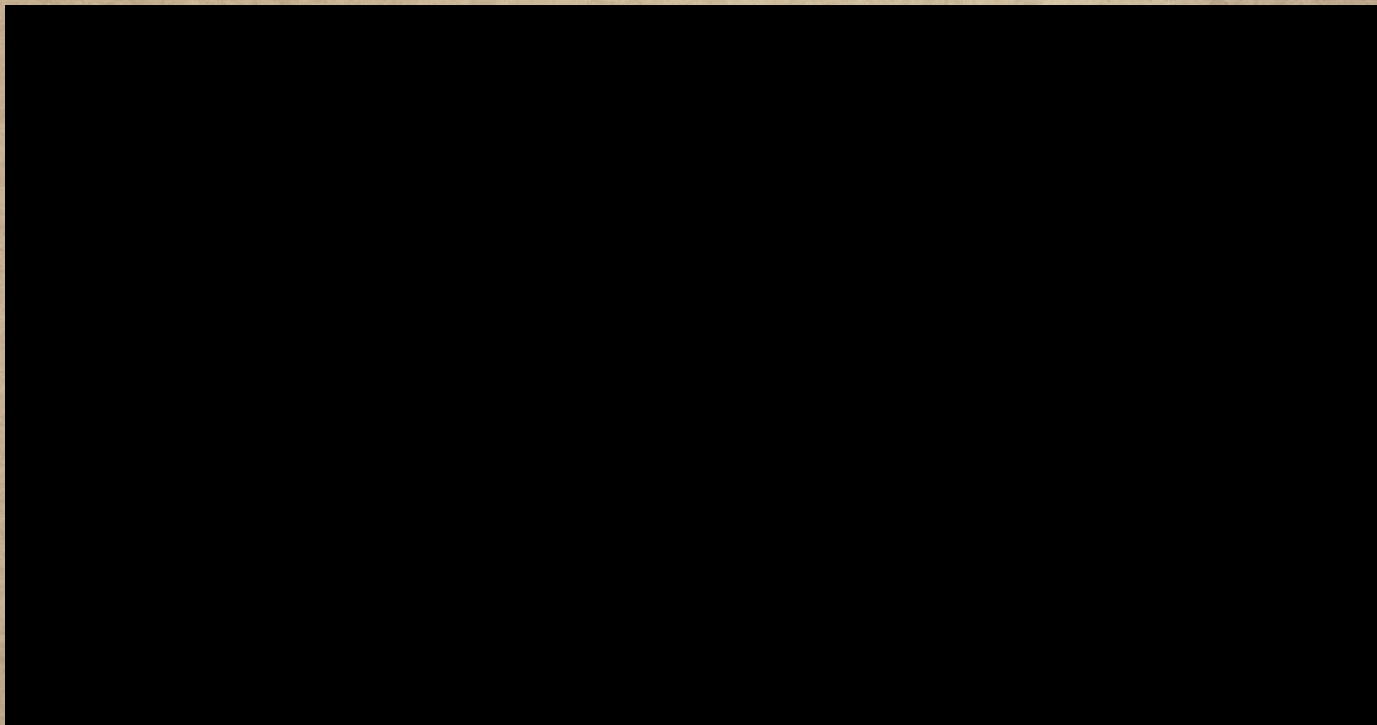


Vision Statement

- Dorado's Treasure és un joc casual sense unes mecàniques massa complexes, les quals conviden a gent poc familiaritzades amb els jocs de taula. Té com a públic objectiu a gent jove ja que es un joc perfecte per jugar amb un grup d'amics o en família.

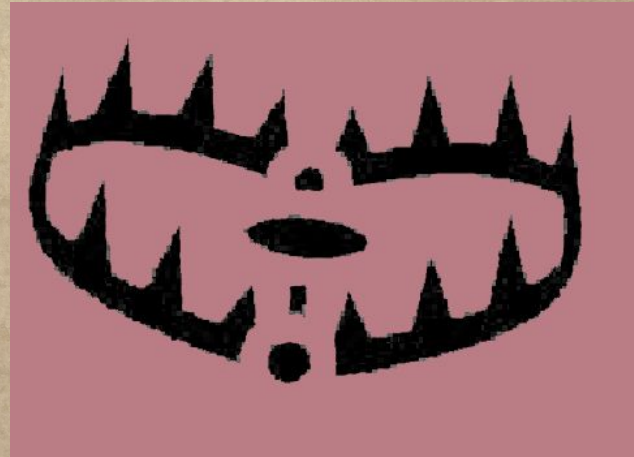


Gameplay Showcase



Canvis Realitzats

- En la primera iteració, es van posar varies restriccions a les mecàniques de robar
- També van variar els efectes de diverses cartes per a que tinguéssin un efecte menor al joc.
- A la segona iteració es van afegir els terratrèmols y es va baixar el cost de posar una trampa de 2 accions a 1 sola acció i aquestes també robaven una moneda.



Canvis Realitzats

- En una tercera iteració vem afegir que si al robar fallaves la tirada habies d'escapar a una casella i deixar una moneda al terra.
- El terratrèmols eran molt inofensius aixi que vem afegir que treien les trampes i monedes de la mateixa casella on estaven i es va canviar la trampa la cual en lloc de perdre el torn, et treu només una acció.

