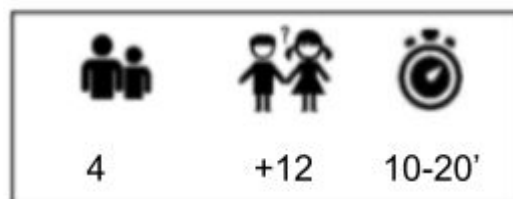


DORADOR'S TREASURE

MANUAL DE INSTRUCCIONES



DORADO'S TREASURE



Sorgeix un rumor de la localització de El Dorado, i quatre exploradors troben la ciutat llegendària. Davant de tal riquesa deixaràs que aquests tres aventurers de segona s'emportin la millor part? Cada segon compta i cada pas és determinant per aconseguir la porció més gran del pastís. Qui tindrà l'habilitat i fortuna suficient per quedar-se amb el major i més ben amagat tresor de la història de la humanitat?

Continguts d'aquest document

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. Introducció Dorado's Treasure | 4. Preparació de la partida |
| 2. Com Jugar a Dorado's Treasure | 5. Ronda del joc |
| 3. Contingut del Joc | 6. Condició de victòria |
-

1.Introducció Dorado's Treasure

Dorado's Treasure es un innovador joc de taula dirigit a joves amb més de 12 anys. Amb partides curtes i ràpides amb les que no podràs fer-ne només una.

2. Com jugar

L'objectiu és aconseguir la major fortuna possible al mateix temps que eviten que els altres jugadors puguin recollir el tresor.

Cada Jugador obté una carta d'ofici de forma aleatòria amb diferents habilitats úniques per aconseguir la victòria. Hi ha 10 cartes d'ofici amb diferents habilitats, canviant una mica el funcionament de les regles depenent de quin tinguis.

3.Contenido del juego

El joc es compon d'un tauler de 24x24cm, quatre fitxes de jugador, 30 monedes d'or i 10 cartes d'ofici.

4.Preparació de la partida

Els quatre jugadors comencen en les posicions 1, 6, 11 i 16 del mapa. Es tira el dau d20 10 vegades i es posa una moneda d'or al resultat de cada tirada. Comença el jugador situat a la casella 1, després el 6, 11 i 16. S'assignen de forma aleatòria cartes de personatge.

5. Ronda del joc

Tirar els daus:

El primer jugador pensa quines son les opcions de conseguir més monedes d'or i tria direcció horaria o antihoraria en la què es moura en el tauler i si vol utilitzar el dau de 6 o 12 cares. Segons el resultat és mou pel tauler el número que ha tret.

Utilitzar les accions:

Un cop has mogut el personatge tens 3 punts d'accions disponibles, es poden utilitzar per moure't a una casella adjacent, o per agafar una moneda del terra/robar a un altre jugador una moneda (si la moneda/jugador estan a la mateixa casella que tu). Cada una d'aquestes accions gasten 1 punt d'acció i les pots utilitzar tantes vegades com vulguis. També pots gastar 1 accions per colocar NOMÉS 1 trampa a la casella on estàs per torn.

Robar:

Per robar una moneda d'or a un jugador es tira un d6, si el número es 3 o més robes una moneda, augmentant en 1 cada cop que s'intenta i surt exitos fins al punt de haver de treure un 6. Aquest contador es reseteja a 3 quan s'acaba el torn. Si treus 2 o menys, ets detectat, escapes a una casella propera i amb les preses deixes una moneda d'or a la casella de la que escapes.

Trampes:

Si un al tirar els daus acaba a una casella amb una trampa tira 1d6, perd una acció i dones una moneda al jugador propietari de la trampa. No pots caure a la teva propia trampa. Qualsevol jugador podrà moure's a una casella amb trampa i desactivar-la gastant 2 accions

Final de ronda:

Al acabar el torn els quatre jugadors comença la següent ronda, on es tiren 5 d20 i es posa una moneda a les caselles segons els resultats, si es la quarta i última ronda es posen dues monedes d'or per tirada en lloc de una.

Terra temblors:

El Dorado s'està ensorrant! Hi ha terra temblors al final de cada ronda, el número de terra temblors es igual a la ronda jugada, és a dir, 1 al final de la primera ronda, 2 a la segona i 3 a la tercera. Es tira 1d20 per terra temblor. Tot el que hi hagi en la casella que té un terratrèmol es destruirà. Si en aquella casella hi ha un jugador, tots els elements en aquella casella es destruirien, excepte el jugador, que deixarà caure una moneda en la mateixa casella.

6. Condició de victoria

Un cop jugada la ronda 4, els terra temblors obliguen als jugadors a abandonar la zona i la zona queda enfonsada sota terra. Els jugadors compten el número de monedes que tenen i guanya el que en tingui més.