#### **BEAMER**

내용 중심의 프레젠테이션

이재호

2020년 5월 30일

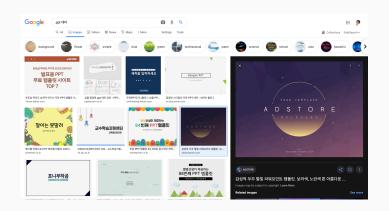
서울대학교 전기·정보공학부 / KTUG

# Impressive vs Informative

PowerPoint나 Keynote, Prezi의 현란한 화면 전환 효과

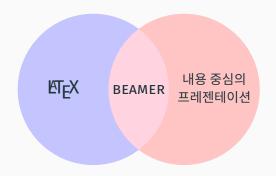
## Impressive vs Informative

## PowerPoint나 Keynote, Prezi의 현란한 화면 전환 효과



## Impressive vs Informative

청중에게 전달하고자 하는 핵심을 담은 내용



## 목차

도입

BEAMER에 대하여

템플릿

frame

내용 넣기

리스트

BEAMER에 대하여

## BEAMER의 장점

■ LATEX을 사용할 수 있음

- lacktriangle  $\mathbf{M}_{\mathbf{C}}$ X을 사용할 수 있음  $\mathbf{P}_{\mathbf{C}}$  수식:  $\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0}$

- - ▶ 도식 (TikZ):



- LATEX을 사용할 수 있음
  - ightharpoonup 수식:  $abla \cdot \vec{E} = rac{
    ho}{arepsilon_0}$
  - ▶ 코드: Hello, \LaTeX!
  - ▶ 도식 (TikZ):



■ 자동화 (목차 생성, 반복문, ...)

- KTrX을 사용할 수 있음
  - ightharpoonup 수식:  $\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$
  - ▶ 코드: Hello, \LaTeX!
  - ▶ 도식 (TikZ):



- 자동화 (목차 생성, 반복문, ...)
  - ▶ expl3을 활용한 코딩 \int\_step\_inline:nn{4}{\int\_step\_inline:nn{#1}{\*}\\}:
    - \*
      - \*\*
      - \*\*\*

- KTrX을 사용할 수 있음
  - ightharpoonup 수식:  $\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\epsilon_0}$
  - ▶ 코드: Hello, \LaTeX!
  - ▶ 도식 (TikZ):



- 자동화 (목차 생성, 반복문, ...)
  - ▶ expl3을 활용한 코딩 '\int\_step\_inline:nn{4}{\int\_step\_inline:nn{#1}{\*}\\}:
    \*\*
    - \*\*\*
    - \*\*\*\*
- 구조화된 문서

#### BEAMER의 또다른 장점

- 한 번 만든 템플릿을 쉽게 재활용
- PDF 문서로 만들어지므로 어디에서든 열어볼 수 있음
  - ▶ 모든 곳에서 깨지지 않고 동일한 형태로 보임
- 학술적인 용도로 굉장히 많이 사용됨
  - ▶ 자료와 커뮤니티가 방대함
- 이미 작성한 <a>断定X</a> 문서를 재활용하여 발표 자료를 만들 수 있음
- 최신 T<sub>F</sub>X 배포판이 깔려 있다면 따로 설치할 필요가 없음

템플릿

#### 템플릿 찾기

BEAMER를 가장 쉽고 빠르게 사용하고 배우는 방법은 미리 만들어진 템플릿을 사용하는 것

#### 유용한 자료

- http://www.texample.net/tikz/examples/tag/beamer/
- https://www.overleaf.com/gallery/tagged/presentation
- https://latex.simon04.net/
- https://users.cs.northwestern.edu/~jesse/code/ beamer-examples/
- 본 발표 자료

#### 템플릿에서 바꿀 내용

#### 바꿀 명령어

- \title[short]{long}
- \subtitle[short]{long}
- \author[short]{long}
- \date[short]{long}
- \institute[short]{long}

short, long은 각각 각주 등에 표시될 짧은 표기와 표지에 표시될 정식 표기를 말한다.

frame

#### Hello, BEAMER!

```
hello-beamer-1.tex
  \documentclass{beamer}
  \title{Hello,
   → \textsc{beamer}!}
  \author{Jaeho Lee}
  \date{\today}
  \begin{document}
  \maketitle
  \begin{frame}
7
    \frametitle{First Slide}
8
     Lorem ipsum.
9
  \end{frame}
10
  \begin{frame}{Second Slide}
11
    Dolor sit amet.
12
  \end{frame}
13
  \end{document}
```

Hello, BEAMER!

Jaeho Lee

May 30, 2020

#### Hello, BEAMER!

```
hello-beamer-1.tex
  \documentclass{beamer}
  \title{Hello,
   → \textsc{beamer}!}
  \author{Jaeho Lee}
  \date{\today}
  \begin{document}
  \maketitle
  \begin{frame}
7
    \frametitle{First Slide}
8
     Lorem ipsum.
9
  \end{frame}
10
  \begin{frame}{Second Slide}
11
    Dolor sit amet.
12
  \end{frame}
13
  \end{document}
```

```
First Slide

Lorem ipsum.
```

7

8

9

10

11

12

13

#### Hello, BEAMER!

```
hello-beamer-1.tex
\documentclass{beamer}
\title{Hello,
→ \textsc{beamer}!}
\author{Jaeho Lee}
\date{\today}
\begin{document}
\maketitle
\begin{frame}
  \frametitle{First Slide}
  Lorem ipsum.
\end{frame}
\begin{frame}{Second Slide}
  Dolor sit amet.
\end{frame}
\end{document}
```

```
Second Slide

Dolor sit amet.
```

#### frame

```
y 다음

y 다음

frame [c]

frametitle [Foo]

Bar

end [frame]

y 다음

begin

therefore

performe

performe

substitute

performe

performe
```

```
와 다음은 같다:
```

```
hegin{frame}[c]{Foo}
Bar
hend{frame}
```

#### frame의 정렬

기본적으로 정렬은 [c]로 가운데 정렬이며, 이외에 [t] (위 정렬) 와 [b] (아래 정렬)가 있다.

내용 넣기

# 내용 넣기

리스트

#### itemize

```
hello-beamer-2.tex
   \begin{frame}
1
     \frametitle{First Slide}
2
     \begin{itemize}
3
                                             First Slide
        \item TikZ
4
        \item Beamer
5
                                               ► TikZ
          \begin{itemize}

    Beamer

6
                                                 ► Cool
             \item Fun
                                                 ► Sexy
7
             \item Cool
8
             \item Sexy
9
          \end{itemize}
10
     \end{itemize}
11
   \end{frame}
12
```

#### 글머리 기호 바꾸기

기본값인 default (triangle), 원형 circle, 사각형 square, 그리고 구형 ball 중에서 고를 수 있다.

#### 예시

- \setbeamertemplate{itemize item}[ball]
- 2 \setbeamertemplate{itemize subitem}[square]
  - \setbeamertemplate{itemize subsubitem}[triangle]
    - 실수
      - 정수
        - ▶ 자연수

## enumerate와 description

```
hello-beamer-3.tex
  \begin{frame}{Second Slide}
1
     \begin{enumerate}
2
       \item item1
3
       \item item2
4
     \end{enumerate}
5
     \begin{enumerate}[(a)]
6
       \item item1
7
       \item item2
8
     \end{enumerate}
9
     \begin{description}
10
       \item[key] value
11
       \item[long key] value
12
     \end{description}
13
  \end{frame}
```

```
Second Slide

1. item1
2. item2
(a) item1
(b) item2
key value
long key value
```