



Test Case Specification Document AlcoList

Riferimento	
Versione	1.0
Data	
Destinatario	Prof. Gravino
Presentato da	Baldi Maria Rosaria Conte Melania Di Zenzo Carmine Federico Zaccardi Mario
Approvato da	



Sommario

Team Members	3
Revision History	4
1 Introduzione	5
1.1 Descrizione del Documento	5
1.2 Riferimenti	5
1.3 Panoramica	5
1.4 Definizioni e acronimi	5
2 Test Cases Specification	6
2.1 Aggiunta Dipendente	6
2.2 Ricerca Cocktail	20
2.2.1 Ricerca Cocktail Solo Nome	20
2.2.2 Ricerca Cocktail Solo Gusto	24
2.2.3 Ricerca Cocktail Solo Alcolico	25
2.2.4 Ricerca Cocktail Completa	26
2.3 Aggiunta Cocktail D'Autore	32
2.4 Invio Comanda	41



Team Members

NOME	ACRONIMO	INFORMAZIONI DI CONTATTO
Baldi Maria Rosaria	BMR	m.baldi24@studenti.unisa.it
Conte Melania	CM	m.conte49@studenti.unisa.it
Di Zenzo Carmine Federico	DCF	c.dizenzo2@studenti.unisa.it
Zaccardi Mario	ZM	m.zaccardi@studenti.unisa.it



Revision History

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORI
12/12/2022	0.1	Prima stesura	BMR, CM, DCF, ZM
13/12/2022	0.2	Invio Comanda	ZM
14/12/2022	0.3	Aggiunta Cocktail D'Autore	CM
15/12/2022	0.4	Ricerca Cocktail	DCF
16/12/2022	0.5	Aggiunta Dipendente	BMR
17/12/2022	0.6	Prima Revisione	BMR, CM, DCF, ZM
07/01/2023	0.7	Controllo Ricerca Cocktail	DCF
08/01/2023	0.8	Controllo Aggiunta Dipendente	BMR
09/01/2023	0.9	Controllo Cocktail D'Autore	CM
10/01/2023	1.0	Controllo Invio Comanda	ZM



1 Introduzione

1.1 Descrizione del Documento

Il Test Case Specification Document del progetto AlcoList presenta la pianificazione e la specifica di quelli che sono i Test Case, ovvero l'insieme di input e di risultati attesi che servono a testare una componente del Sistema. Nel caso in cui le attività di testing evidenziassero degli errori che possano causare comportamenti diversi da quelli attesi e che possano compromettere il buon utilizzo del Sistema da parte degli utenti, quest'ultimo può essere sottoposto ad un processo di correzione degli errori individuati, fino a garantire agli utenti finali un prodotto software che rispecchi tutte le specifiche finora stabilite nelle precedenti fasi di sviluppo.

1.2 Riferimenti

Per stilare la presente documentazione, si è preso come riferimento le slide fornite dal Docente del corso di Ingegneria del Software, Carmine Gravino, inserite nella sezione “M5” della piattaforma di e-learning della facoltà di Informatica. Inoltre, è stato consultato il libro di testo “Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns and Java: Third Edition, di Bernd Bruegge ed Allen H. Dutoit”. Inoltre, vi è un riferimento al documento Test Plan (TPD) per l'individuazione dei test case.

1.3 Panoramica

Dopo questa prima sezione di introduzione del presente Documento, nel punto 2 verrà definito un Test Case Plan per l'individuazione delle componenti chiave di cui effettuare il testing, mentre al punto 3 verrà definito, per ogni Test Case individuato nella fase precedente, una Test Case Specification; questi individua quei valori di input che permetteranno di rendere “espressivo” il test in questione, ossia si individueranno valori appartenenti a diverse classi di equivalenza che rappresentano le varie situazioni a cui il Sistema potrebbe trovarsi davanti durante la sua esecuzione in produzione. Infine, il punto 4 descriverà i termini tecnici utilizzati nel seguente Documento.

1.4 Definizioni e acronimi

In questa sezione descriveremo i termini che sono stati utilizzati all'interno del documento stesso divisi in due sezioni principali: definizioni e acronimi.

1. Definizioni:

- **Comanda:** ci si riferisce all'operazione effettuata dal cameriere per l'ordinazione;

2. Acronimi:

- **TC_numero:** Test Case_numero del Test Case
- **TCSD:** Test Case Specification Document



2 Test Cases Specification

N.B. A partire dal successivo paragrafo si indicherà con il carattere “/” che il campo è vuoto.

2.1 Aggiunta Dipendente

TCS_1 Inserimento nuovo dipendente sulla piattaforma

N.B. Il campo “permessi” è un campo selezionabile (una checklist) e quindi ha come possibili valori (Manager, bartender, cameriere)

TEST CASE ID	TC_1_01										
PRECONDIZIONI:											
Il Manager si trova nella pagina dedicata all’inserimento di un nuovo dipendente											
FLUSSO DEGLI EVENTI:											
1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente											
<table><tr><th>INPUT</th><th>VALORE</th></tr><tr><td>Nome</td><td>/</td></tr><tr><td>Cognome</td><td></td></tr><tr><td>Email</td><td></td></tr><tr><td>Ruolo</td><td></td></tr></table>		INPUT	VALORE	Nome	/	Cognome		Email		Ruolo	
INPUT	VALORE										
Nome	/										
Cognome											
Email											
Ruolo											
2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati											
ORACOLO:											
Il Sistema visualizza un messaggio di errore “bisogna inserire il Nome”											



Test Case ID

TC_1_02

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	a
Cognome	
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Nome deve essere una stringa di almeno 2 caratteri"



Test Case ID

TC_1_03

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Aajbdiwbeid wbiehdidiwdwendiwejdeiwb
Cognome	
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Nome deve essere una stringa di massimo 30 caratteri"



Test Case ID

TC_1_04

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	N1cola
Cognome	
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Nome deve essere una stringa di soli caratteri"



Test Case ID

TC_1_05

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	/
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "bisogna inserire il Cognome"



Test Case ID

TC_1_06

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	a
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Cognome deve essere una stringa di almeno 2 caratteri"



Test Case ID

TC_1_07

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	jfwjbefjbfjwbkefbkwjbfkjwebfkwbekfwbfbkjfhfbjhbvdffjhb
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Cognome deve essere una stringa di massimo 30 caratteri"



Test Case ID

TC_1_08

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	L1no
Email	
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il Cognome deve essere una stringa di soli caratteri"



Test Case ID

TC_1_09

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	/
Ruolo	

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "bisogna inserire l'Email"



Test Case ID

TC_1_10

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

3. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	c@a.it
Ruolo	

4. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore “l’Email deve essere una stringa di almeno 8 caratteri”



Test Case ID

TC_1_11

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

3. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	Cjanfdenjfefefbeuhffnfjfenjwjbhfwbefjbjwfb@gmail.com
Ruolo	

4. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "L'Email deve essere una stringa di massimo 30 caratteri"



Test Case ID

TC_1_12

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

3. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	mailgmail.com
Ruolo	

4. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "L'Email deve avere un formato valido"



Test Case ID

TC_1_13

Precondizioni:

Il Manager si trova nella pagina dedicata all'inserimento di un nuovo dipendente

Flusso degli eventi:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	mailgmail.com
Ruolo	/

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

Oracolo:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore “bisogna inserire il Ruolo”



Test Case ID

TC_1_14

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Manager compila il form con i seguenti dati del nuovo dipendente

INPUT	VALORE
Nome	Nicola
Cognome	Lino
Email	nico.lino@gmail.com
Ruolo	Manager

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema invia una mail all'indirizzo inserito, contenente il riepilogo dei dati, compresi di password (generata automaticamente).



2.2 Ricerca Cocktail

2.2.1 Ricerca Cocktail Solo Nome

TEST CASE ID	TC_2.1_01								
PRECONDIZIONI:									
Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail									
FLUSSO DEGLI EVENTI:									
1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail									
<table><tr><th>INPUT</th><th>VALORE</th></tr><tr><td>Nome</td><td>123</td></tr><tr><td>Gusto</td><td>/</td></tr><tr><td>Tipologia</td><td>/</td></tr></table>		INPUT	VALORE	Nome	123	Gusto	/	Tipologia	/
INPUT	VALORE								
Nome	123								
Gusto	/								
Tipologia	/								
2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail									
ORACOLO:									
Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa alfanumerica"									



TEST CASE ID

TC_2.1_02

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GI
Gusto	/
Tipologia	/

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa di almeno 3 caratteri"



TEST CASE ID

TC_2.1_03

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	qwiejbqiwfkqwjnfiennfinwefinwinfef
Gusto	/
Tipologia	/

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa di massimo 30 caratteri"



TEST CASE ID

TC_2.1_04

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GIN
Gusto	/
Tipologia	/

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per nome



2.2.2 Ricerca Cocktail Solo Gusto

N.B. Il gusto è un menù a tendina con i gusti relativi ai cocktail.

TEST CASE ID

TC_2.2_01

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	/
Gusto	Dolce
Tipologia	/

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per il gusto "dolce"



2.2.3 Ricerca Cocktail Solo Alcolico

N.B. La tipologia è un menù a tendina.

TEST CASE ID	TC_2.3_01								
PRECONDIZIONI:									
Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail									
FLUSSO DEGLI EVENTI:									
1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail									
<table><tr><th>INPUT</th><th>VALORE</th></tr><tr><td>Nome</td><td>/</td></tr><tr><td>Gusto</td><td>/</td></tr><tr><td>Tipologia</td><td>Alcolico</td></tr></table>		INPUT	VALORE	Nome	/	Gusto	/	Tipologia	Alcolico
INPUT	VALORE								
Nome	/								
Gusto	/								
Tipologia	Alcolico								
2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail									
ORACOLO:									
Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per tipologia "alcolico"									



2.2.4 Ricerca Cocktail Completa

TEST CASE ID

TC_2.4_01

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	123
Gusto	Dolce
Tipologia	Alcolico

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa di soli caratteri"



TEST CASE ID

TC_2.4_02

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GI
Gusto	Dolce
Tipologia	Alcolico

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa di almeno 3 caratteri"



TEST CASE ID

TC_2.4_03

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	qwiejbqiwfkwjnfienfinwefinwinfef
Gusto	Dolce
Tipologia	Alcolico

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Nome deve essere una stringa di massimo 30 caratteri"



TEST CASE ID

TC_2.4_04

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GIN
Gusto	/
Tipologia	Alcolico

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per nome e alcolico



TEST CASE ID

TC_2.4_05

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GIN
Gusto	Dolce
Tipologia	/

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per nome "GIN", il gusto "dolce".



TEST CASE ID

TC_2.4_07

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender/Cameriere si trova nella pagina dedicata alla visualizzazione dei cocktail

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. L'utente si reca sulla sezione di ricerca cocktail

INPUT	VALORE
Nome	GIN
Gusto	Dolce
Tipologia	Alcolico

2. L'utente clicca sul bottone per la ricerca del/dei cocktail

ORACOLO:

Il Sistema visualizza la lista dei cocktail filtrati per nome "GIN", il gusto "dolce" e Tipologia "Alcolico"



2.3 Aggiunta Cocktail D'Autore

N.B. La selezione dei valori 'IBA' e 'Menù' avviene tramite checkbox.

La selezione del valore 'Fragranza' avviene tramite un menù a tendina di valori prestabiliti.

In assenza di selezione sulle checkbox o nel menù a tendina sarà sempre contemplato un valore di default (ossia quello iniziale).

TEST CASE ID

TC_3_01

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Manager/Bartender non inserisce il nome del nuovo cocktail

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	/
Image path	/
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	/
Prezzo	/

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Bisogna inserire il Nome del cocktail "



TEST CASE ID

TC_3_02

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

3. Il Manager/Bartender inserisce il nome del nuovo cocktail ma non è di una lunghezza lecita

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	dr
Image path	Immagine.png
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	/
Prezzo	/

4. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore “Il nome deve essere una stringa di almeno 3 caratteri”



TEST CASE ID

TC_3_04

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Manager/Bartender inserisce il nome del nuovo cocktail ma non inserisce la descrizione

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	Cocktail d'autore
Image path	/
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	/
Prezzo	/

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore “La descrizione non può essere vuota”



TEST CASE ID

TC_3_05

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

3. Il Manager/Bartender inserisce il nome del nuovo cocktail e la descrizione ma non inserisce il path dell'immagine

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	Cocktail d'autore
Image path	/
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	Questo cocktail è un cocktail
Prezzo	/

4. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Il path dell'immagine non può essere vuoto"



TEST CASE ID

TC_3_06

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

5. Il Manager/Bartender inserisce il nome del nuovo cocktail, la descrizione, il path immagine ma non inserisce il prezzo

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	Cocktail d'autore
Image path	/
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	Questo cocktail è un cocktail
Prezzo	/

6. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di errore "Tutti i campi devono essere compilati"



TEST CASE ID

TC_3_07

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata alla creazione di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

7. Il Manager/Bartender inserisce il nome del nuovo cocktail, la descrizione, il path immagine ed il prezzo

INPUT	VALORE
Nome Cocktail	Cocktail d'autore
Image path	Immagine.png
Fragranza	Dolce
IBA	notChecked
Menù	notChecked
Descrizione	Questo cocktail è un cocktail
Prezzo	8

8. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema mostra un messaggio di avvenuta creazione e reindirizza il Manager alla schermata di aggiunta degli ingredienti



N.B. Seconda fase di aggiunta cocktail
isObbligatorio è un valore controllato da un menù a tendina con valori di default

TEST CASE ID

TC_3_08

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata all'aggiunta di ingredienti di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Manager/Bartender non inserisce le quantità degli ingredienti.

INPUT	VALORE
Quantità ingrediente 1	0 (ml)
isObbligatorio (ingrediente 1)	Obbligatorio
Quantità ingrediente 2	0 (ml)
isObbligatorio (ingrediente 2)	Facoltativo
...	
Quantità ingrediente N	0 (ml)
isObbligatorio (ingrediente N)	isObbligatorio

2. Il Manager clicca sul bottone per il salvataggio dei dati

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di avvenuta aggiunta ingredienti e reindirizza l'utente alla pagina di lista cocktail.



TEST CASE ID

TC_3_09

PRECONDIZIONI:

Il Manager/Bartender si trova nella pagina dedicata all'aggiunta di ingredienti di un nuovo cocktail.

FLUSSO DEGLI EVENTI:

3. Il Manager/Bartender non inserisce le quantità degli ingredienti.

INPUT	VALORE
Quantità ingrediente 1	120 (ml)
isObbligatorio (ingrediente 1)	isObbligatorio
Quantità ingrediente 2	30 (ml)
isObbligatorio (ingrediente 2)	isObbligatorio
...	
Quantità ingrediente N	0 (ml)
isObbligatorio (ingrediente N)	isObbligatorio

4. Il Manager clicca sul bottone “più” per l'aggiunta di ogni singolo ingrediente

ORACOLO:

Il Sistema visualizza un messaggio di avvenuta aggiunta ingredienti e reindirizza l'utente alla pagina di lista cocktail.



2.4 Invio Comanda

N.B. Il campo “Cocktail” è un campo “number” e quindi ha come parametro un intero che se >0 indicheremo come *true* nei test case id, altrimenti sarà indicato come *false*.

TEST CASE ID	TC_4_01						
PRECONDIZIONI:							
Il Cameriere, dopo aver selezionato un tavolo libero, si troverà nella pagina dedicata alla selezione dei cocktail da aggiungere alla comanda							
FLUSSO DEGLI EVENTI:							
<p>1. Il Cameriere seleziona i cocktail ed inserisce le relative quantità</p> <table><tr><th>INPUT</th><th>VALORE</th></tr><tr><td>Cocktail</td><td>false</td></tr><tr><td>Quantità</td><td>/</td></tr></table>		INPUT	VALORE	Cocktail	false	Quantità	/
INPUT	VALORE						
Cocktail	false						
Quantità	/						
<p>2. Il Cameriere clicca sul bottone “Invia comanda”</p>							
ORACOLO:							
Il Sistema notifica un messaggio di errore al Cameriere con scritto: “Seleziona almeno un cocktail”							



TEST CASE ID

TC_4_02

PRECONDIZIONI:

Il Cameriere si trova nella pagina dedicata alla selezione dei cocktail da aggiungere alla comanda

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Cameriere seleziona i cocktail ed inserisce le relative quantità

INPUT	VALORE
Cocktail	true
Quantità	(qualsiasi quantità maggiore della disponibilità del prodotto nel magazzino)

2. Il Cameriere clicca sul bottone “Invia comanda”

ORACOLO:

Il Sistema notifica un messaggio di errore al Cameriere con scritto: “Quantità non sufficiente per cocktail “x””



TEST CASE ID

TC_4_03

PRECONDIZIONI:

Il Cameriere si trova nella pagina dedicata alla selezione dei cocktail da aggiungere alla comanda

FLUSSO DEGLI EVENTI:

1. Il Cameriere seleziona i cocktail ed inserisce le relative quantità

INPUT	VALORE
Cocktail	true
Quantità	12

2. Il Cameriere clicca sul bottone “Invia comanda”

ORACOLO:

Il Sistema non notificherà alcun errore ed invierà correttamente la richiesta