

**Traccia:** Identificare i costrutti noti visti durante la lezione teorica.

```
.text:00401000  push  ebp
.text:00401001  mov   ebp, esp
.text:00401003  push  ecx
.text:00401004  push  0          ; dwReserved
.text:00401006  push  0          ; lpdwFlags
.text:00401008  call  ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E  mov   [ebp+var_4], eax
.text:00401011  cmp   [ebp+var_4], 0
.text:00401015  jz     short loc_40102B
.text:00401017  push  offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C  call  sub_40105F
.text:00401021  add   esp, 4
.text:00401024  mov   eax, 1
.text:00401029  jmp   short loc_40103A
.text:0040102B  ; -----
```

### 1. Chiamata Funzione:

```
.text:00401000  push  ebp
.text:00401001  mov   ebp, esp
.text:00401003  push  ecx
.text:00401004  push  0          ; dwReserved
.text:00401006  push  0          ; lpdwFlags
.text:00401008  call  ds:InternetGetConnectedState
```

- Viene configurata e chiamata la funzione InternetGetConnectedState.

### 2. Assegnazione Variabile:

.text:0040100E mov [ebp+var\_4], eax

- Viene dichiarata la variabile var\_4 e le viene assegnato il valore di eax.

### 3. Costrutto "if e else":

.text:00401011 cmp [ebp+var\_4], 0

.text:00401015 jz short loc\_40102B

- Viene confrontata la variabile var\_4 con 0.
- Se è diversa da 0 procede con il blocco "if":

.text:00401017 push offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"

.text:0040101C call sub\_40105F

.text:00401021 add esp, 4

.text:00401024 mov eax, 1

.text:00401029 jmp short loc\_40103A

- Se è uguale a 0 salta al blocco "else":

.text:0040102B ; -----