

$r \in \text{lokacija loma}$   $\frac{x_i}{v_i} > \text{točka}$   
 $v \in \text{hitrost loma}$

želimo rešiti:

$$r + v \cdot t_1 = x_1 + v_1 t_1 \rightarrow 6+1 \text{ rešitev}$$

3 enačbe.

$$r + v \cdot t_2 = x_2 + v_2 t_2 \quad 1 \text{ nova vezba}$$

3 enačbe.

$$6 + 1 \leq 3k. \quad (\text{tu je } k \text{ število enot.})$$

$$6 \leq 2k \quad \boxed{k \geq 3}$$

rešimo nazaj 3 neodvisne (velike enačbe).

$$r + t_1 v - x_i - t_1 v_i = 0$$

$$\boxed{r + t_1 (v - v_i) - x_i = 0}$$

$$t_1 (v - v_i) = (x_i - r)$$

$$\Rightarrow r - x_i \parallel v - v_i$$

$$(r - x_i) \times (v - v_i) = 0$$

$$\rightarrow (r - x_i) \times (v - v_i) = 0$$

$$\textcircled{1} (r \times v) - (r \times v_i) - (x_i \times v) + (x_i \times v_i) = 0$$

opazimo zdaj, da to zvali člena  $(r \times v)$  in linearna enačba (a račun da imamo  $n+1$  takih enačb)

toč.  $i = 0 \dots n$

potem če enačbo 0 odštejemo od ostalih, dobimo enačbe.

$$(r \times v_0) - (r \times v_i) + (x_0 \times v) - (x_i \times v) + (x_i \times v_i) - (x_0 \times v_0) = 0$$

oz.

$$v \times (v_0 - v_i) + (x_0 - x_i) \times v = (x_0 \times v_0) - (x_i \times v_i)$$

$$v \times (v_i - v_0) + (x_i - x_0) \times v = (x_i \times v_i) - (x_0 \times v_0)$$

$$\text{označimo } \tilde{x}_i = x_i - x_0 \text{ in } C_i = x_i \times v_i - x_0 \times v_0$$

$$\tilde{v}_i = v_i - v_0$$

potem je sistem enač.  $i \in 1 \dots n$

$$\boxed{v \times \tilde{v}_i + \tilde{x}_i \times v = C_i}$$

linearni v komponentah  $v$  in  $v$  in zato rešimo z Gaussovo eliminacijo.

Specifično naj bo  $K_u$  matrica koeficientov za enačbo  $x \times u = 0$ , toč.

$$K_u = \begin{bmatrix} 0 & u_z & -u_y \\ -u_z & 0 & u_x \\ u_y & -u_x & 0 \end{bmatrix}$$

Potem je Gaussova matrica sistema enačb enaka.

$$A = \begin{bmatrix} K_{\tilde{v}_1} & -K_{\tilde{x}_1} \\ K_{\tilde{v}_2} & -K_{\tilde{x}_2} \\ \vdots & \vdots \\ K_{\tilde{v}_n} & -K_{\tilde{x}_n} \end{bmatrix} \quad y = \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \\ \vdots \\ C_n \end{bmatrix}$$

$$\text{in sistemu: } \underline{A \begin{bmatrix} r \\ v \end{bmatrix} = y}$$