

Титов Павел Сергеевич  
Лабораторная работа №1  
Продвинутый уровень Вариант 14.

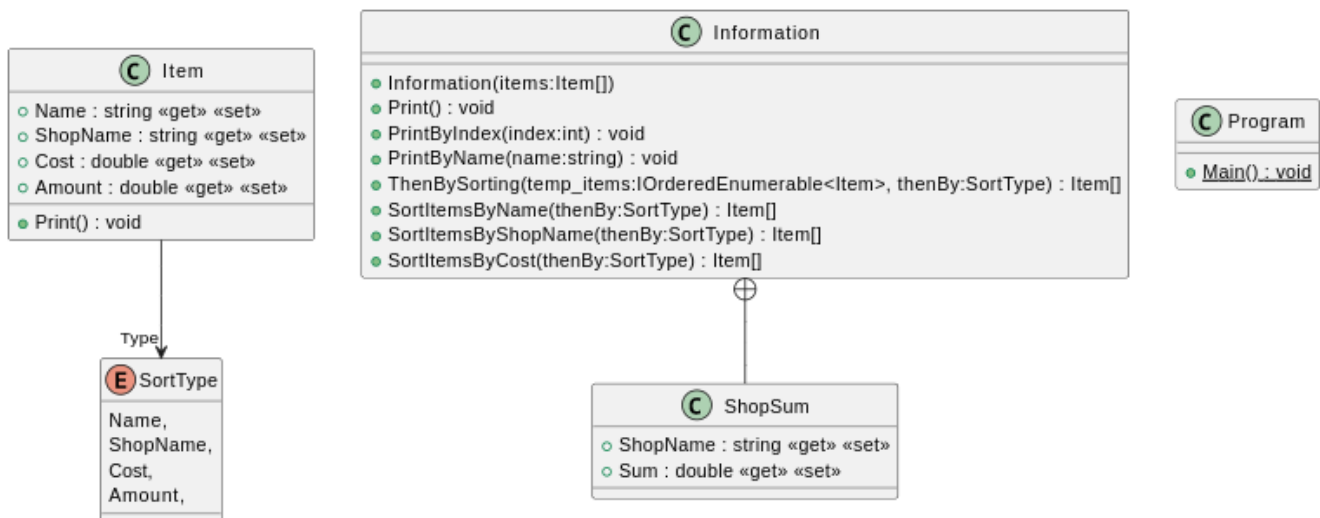
Описать класс «товар», содержащий следующие закрытые поля:

- название товара;
- название магазина, в котором продается товар;
- стоимость товара в рублях;
- количество товара.

Предусмотреть свойства для получения состояния объекта.

Описать класс «Справка», содержащий закрытый массив товаров. Обеспечить следующие возможности:

- вывод информации о товаре по номеру с помощью индекса;
- вывод на экран информации о товаре, название которого введено с клавиатуры, если таких товаров нет, выдать соответствующее сообщение;
- сортировку товаров по названию магазина, по наименованию и по цене;
- перегруженную операцию сложения товаров, выполняющую сложение их общей стоимости с группировкой по магазинам.



```
namespace lab1;
class Item
{
public string Name { get; set; }
public string ShopName { get; set; }
public double Cost { get; set; }
public double Amount { get; set; }
public SortType Type { get; set; }
public void Print()
{
Console.WriteLine($"Info for: {Name}");
Console.WriteLine($"ShopName: {ShopName}");
Console.WriteLine($"Cost: {Cost}");
Console.WriteLine($"Amount: {Amount}");
Console.WriteLine();
}
}
```

```
namespace lab1;

enum SortType
{
    Name,
    ShopName,
    Cost,
    Amount
}

class Information
{
    public class ShopSum
    {
        public string ShopName { get; set; }
        public double Sum { get; set; }
    }

    private Item[] _items;

    public Item[] GetItems { get => _items; }

    public Item this[int index]
    {
        get => _items[index];
        set => _items[index] = value;
    }

    public Information(Item[] items)
    {
        _items = items;
    }

    public void Print()
    {
        foreach (var item in _items)
        {
            item.Print();
        }
    }

    public void PrintByIndex(int index)
    {
        if (index >= _items.Length)
            throw new IndexOutOfRangeException(message: $"Максимальное кол-во элементов: {_items.Length}");
        _items[index].Print();
    }
}
```

```

public void PrintByName(string name)
{
    var currentItem = Array.Find(_items, el => el.Name == name);
    if (currentItem is null)
    {
        throw new ArgumentException($"Товара {name} не существует!");
    }
    currentItem.Print();
}

public Item[] ThenBySorting(IOrderedEnumerable<Item> temp_items, SortType
thenBy)
{
    switch (thenBy)
    {
        case SortType.Cost:
            return temp_items.ThenBy(el => el.Cost).ToArray();
        case SortType.ShopName:
            return temp_items.ThenBy(el => el.ShopName).ToArray();
        case SortType.Amount:
            return temp_items.ThenBy(el => el.Amount).ToArray();
        default:
            return temp_items.ToArray();
    }
}

public Item[] SortItemsByName(SortType thenBy = SortType.Name) =>
ThenBySorting(_items.OrderBy(el => el.Name), thenBy);
public Item[] SortItemsByShopName(SortType thenBy = SortType.ShopName) =>
ThenBySorting(_items.OrderBy(el => el.ShopName), thenBy).ToArray();
public Item[] SortItemsByCost(SortType thenBy = SortType.Cost) =>
ThenBySorting(_items.OrderBy(el => el.Cost), thenBy).ToArray();

public static ShopSum[] operator +(Information h1, Information h2)
{
    Item[] allItems = h1.GetItems.Union(h2.GetItems).ToArray();
    ShopSum[] shops = { };
    foreach (var item in allItems)
    {
        var currentItem = shops.FirstOrDefault(x => x.ShopName.Equals(item.ShopName));
        if (currentItem is null)
            shops = shops.Append(new ShopSum() { ShopName = item.ShopName, Sum = item.Cost
}).ToArray();
        else
            currentItem.Sum += item.Cost;
    }
    return shops;
}
}

```

```

namespace lab1;
class Program
{
public static void Main()
{
    // Товары
    Item banana = new Item() { Name = "Банан", ShopName = "Абсолют", Cost = 1000,
    Amount = 2 };
    Item banana2 = new Item() { Name = "Банан", ShopName = "Монетка", Cost = 105,
    Amount = 2 };
    Item apple = new Item() { Name = "Яблоко", ShopName = "Монетка", Cost = 200,
    Amount = 1 };
    Item apple2 = new Item() { Name = "Яблоко", ShopName = "Монетка", Cost = 300,
    Amount = 1 };
    // Справки
    Information info1 = new Information(new Item[] { banana });
    Information info2 = new Information(new Item[] { banana, banana2, apple });
    // вывод информации о товаре по номеру с помощью индекса;
    try
    {
        info1.PrintByIndex(0);
        info1.PrintByIndex(100);
    }
    catch (IndexOutOfRangeException e)
    {
        Console.WriteLine(e.Message);
    }
    // вывод на экран информации о товаре, название которого введено с клавиатуры,
    если таких товаров нет, выдать соответствующее сообщение;
    try
    {
        info1.PrintByName("Яблоко");
        info1.PrintByName("Ананас");
    }
    catch (ArgumentException e)
    {
        Console.WriteLine(e.Message);
    }
    // сортировку товаров по названию магазина, по наименованию и по цене;
    Console.WriteLine("Sort example Name");
    info2.SortItemsByName(SortType.Cost).ToList().ForEach(shop => shop.Print());
    Console.WriteLine("Sort example ShopName");
    info2.SortItemsByShopName(SortType.Amount).ToList().ForEach(shop =>
    shop.Print());
    Console.WriteLine("Sort example Cost");
    info2.SortItemsByCost(SortType.ShopName).ToList().ForEach(shop =>
    shop.Print());

```

*// перегруженную операцию сложения товаров, выполняющую сложение их общей стоимости с группировкой по магазинам.*

```
var shops = info1 + info2;  
shops.ToList().ForEach(shop => Console.WriteLine($"{shop.ShopName} -  
{shop.Sum}"));  
}  
}
```