Титов Павел Сергеевич

Лабораторная работа №1

Продвинутый уровень Вариант 14.

При выполнении задания, необходимо:

1. ~~реализовать иерархию классов в соответствии с заданием;~~
2. *разработать поля, методы и свойства для каждого из определяемых классов;*

**Минимальное кол-во полей, свойств и методов. При наследовании это всё дело тоже передаётся дочернему классу. Можно в каждом классе сделать по 1 полю свойству и методу?**

1. *все поля классов должны быть описаны с ключевым словом private;*

**Можно сделать через автосвойство? Или для наглядности лучше явно создать поле?**

1. *реализовать для каждого класса конструкторы по умолчанию и конструкторы с параметрами;*
2. *свойства или индексаторы для изменения значений полей;*
3. *для вывода данных класса реализовать метод Print();*
4. *методы поиска информации из массива данных объектов по определенным критериям;*

**У каждого класса?**

1. в качестве хранилища данных использовать список, элементы которого являются элементами базового класса (класса - определяющего начало иерархии).

**Хранилище данных в Program? Animal[] animals = {}?**

Задание: Построить иерархию классов в соответствии с вариантом задания:

Млекопитающее (Класс), парнокопытное (Отряд), птица (Класс), животное (Царство).

Иерархия: Царство → Тип → Класс → Отряд → Семейство → Род → Вид