Общее для всех уровней

* ~~для выполнения практического занятия №3 используйте реализацию иерархии классов из 2 практического занятия;~~
* ~~основной базовый класс сделайте абстрактным – как основа иерархии и в нем реализовать абстрактный метод;~~
* для вывода полей класса переопределить метод ToString();
* показать на примере одного из методов, присутствующих в каждом классе, свойство полиморфизма (реализовать виртуальный метод);
* в качестве хранилища данных использовать список, элементы которого являются элементами базового класса (класса - определяющего начало иерархии).

Повышенный уровень

* реализовать для иерархии механизм интерфейсов, при этом один из классов должен реализовывать как минимум 2 интерфейса;
* предусмотреть возможность совпадения названий методов в интерфейсах;
* на примере класса, который наследует 2 интерфейса, показать каким образом осуществляется реализация методов при совпадении имен;
* использовать для выполнения методов данного класса многоадресный делегат.