Общее для всех уровней

* ~~для выполнения практического занятия №3 используйте реализацию иерархии классов из 2 практического занятия;~~
* ~~основной базовый класс сделайте абстрактным – как основа иерархии и в нем реализовать абстрактный метод;~~
* ~~для вывода полей класса переопределить метод ToString();~~
* ~~показать на примере одного из методов, присутствующих в каждом классе, свойство полиморфизма (реализовать виртуальный метод);~~
* ~~в качестве хранилища данных использовать список, элементы которого являются элементами базового класса (класса - определяющего начало иерархии).~~

Повышенный уровень

* ~~реализовать для иерархии механизм интерфейсов, при этом один из классов должен реализовывать как минимум 2 интерфейса;~~
* ~~предусмотреть возможность совпадения названий методов в интерфейсах;~~
* ~~на примере класса, который наследует 2 интерфейса, показать каким образом осуществляется реализация методов при совпадении имен;~~
* ~~использовать для выполнения методов данного класса многоадресный делегат.~~