

Buka rujukan utama (buku, dokumentasi di website, dst) dari hal yang ingin dipelajari. Kemudian baca, pahami outline-nya dan mulai pelajari step-by-step.

Example:

- Kenapa perlu belajar X?
- Apa saja manfaatnya?
- Apa deliverable/outputnya?
- Apakah outdated?
- Apa ada pre-requisite nya?
- Bagaimana learning curvenya?
- Siapa saja tokoh terkenalnya? bagaimana mereka belajar?
- Apa saja kompetisi/awards/ prize di bidang tersebut? Kenali siapa saja para pemenang kompetisinya, kontribusi apa yang mereka berikan? (untuk gambaran umum)

More: curated list.

list of, map of. field of, chart of, laws/theories of, (cari di Wikipedia).

Example:

Tentukan fokus, breakdown menjadi task-task kecil, & do it now! Ingat bahwa dalam belajar tidak ada yang instan, layaknya sebuah game, anda tidak bisa langsung terjun ke level 2 sebelum selesai level 1.

Keywords: terminology, glossary, cheat sheet, the right way, essential, notes.

Tips: Pelajari istilah-istilah dan gambaran umum untuk wawasan awal anda.

Keywords:

resource to learn, resource library, course, lesson, tutorial, step-by-step, complete/comprehensive guide, from scratch, from zero to hero, become a master, learn by doing, interactive/visual learning.

Keywords: case study, best practice, days challenge, competition, contest, practical exercises.

Tips: Pelajari "common mistake/problem" dan solusinya.

Tips:

Temukan teman yang satu frekuensi, sharing, dan biarkan anda tetap termotivasi. Karena sewaktuwaktu anda bisa saja merasa jenuh dan berhenti.

Tips:

Buat sesuatu dari hasil belajar anda, bisa berupa project, pelatihan, kursus, maupun berupa sharing insight melalui tulisan, podcast, video tutorial, dll.

Contoh: Belajar Pemrograman

Dari banyak cabang pemrograman, misalnya anda memilih untuk belajar pemrograman website. Dan **rujukan** utama yang dipakai developer ada di : developer.mozilla.org/docs/Learn

Namun setelah mencoba membaca dokumentasi/panduan/resource yang diberikan, anda menyimpulkan:

> Easy to learn? 💢 Lengkap? 🗸

Karena anda merasa kesulitan untuk memulai belajar, maka pertama-tama cobalah mulai dari 5W + 1H terkait pemrograman website.

> Kenapa perlu belajar pemrog. web? Untuk membuat web portfolio, dan banyak lowongan pekerjaannya, dst.

Selanjutnya ketahui gambaran umum dan scope dari pemrograman web: roadmap.sh

> Dari sini anda tahu bahwa pemrog. web dibagi menjadi 3 jalur, yaitu: Frontend, Backend dan Devops.

Lalu anda memutuskan untuk fokus ke Frontend. Maka anda akan mulai belajar dari HTML, CSS & JavaScript.

Sebelum start learning & practice, ada baiknya anda mempelajari istilah-istilah umum Frontend: frontendmasters.com/books

Selanjutnya anda menentukan resource to learn Frontend: w3docs, w3schools, newline.co, duniailkom, buildwithangga, webprogrammingunpas, udemy.com/user/brad-traversy

Kini anda bisa mulai learn & practice dari sumber belajar yang sudah ada. Dan mencoba challenge kemampuan: 100dayscss.com, javascript30.com, 100-days-of-code-frontend (Github) frontend-challenges (Github)

Lalu anda bisa mencoba bergabung komunitas Frontend & mulai sharing: List-All-Programming-Telegram-Group

> Akhirnya, kini anda sudah punya skill coding Frontend yang cukup dan bisa mulai membuat karya/project.