Final Exam

ตอนที่ 1: การสร้างและสลับ Rich Menu (5 คะแนน)

ให้ผู้เรียนสร้าง LINE Official Account ชื่อ **Final6xxxxx** (แทนด้วยรหัสนักศึกษา) และดำเนินการตั้งค่า Rich Menu ดังนี้:

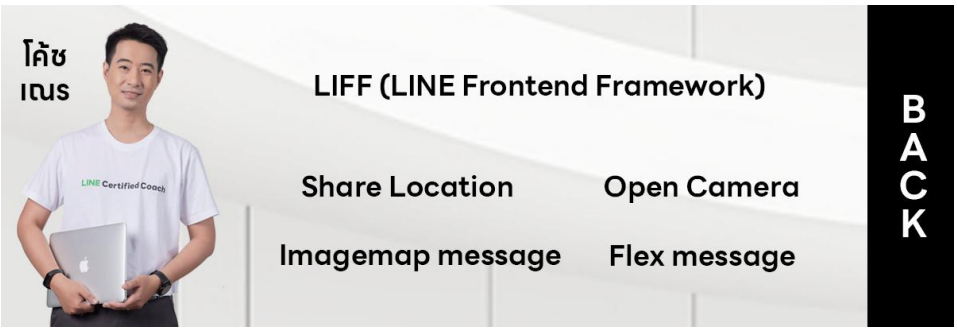
1.1 Rich Menu 1: เทพเจ้ามังกร (2.5 คะแนน)

- **การตั้งค่า:** สร้าง Rich Menu ชุดแรกด้วยภาพ **เทพเจ้ามังกร**

- **กำหนดการตอบสนอง (Action Points):**
    - **(0.5 คะแนน)** กดที่ **Dragon Ball 1 ดาว** ให้ส่งข้อความว่า "Dragon ball 1 ดาว" เข้าห้องแชท
    - **(1.0 คะแนน)** กดที่ **Dragon Ball 4 ดาว** ให้เปิดเว็บไซต์ https://wutthipong.info
    - **(1.0 คะแนน)** กดที่ **Dragon Ball 7 ดาว** ให้สลับ Rich Menu ไปเป็น **Rich Menu 2 (อ. เณร)**

1.2 Rich Menu 2: **โค้ชเณร (2.5 คะแนน)**

- **การตั้งค่า:** แสดง Rich Menu ชุดที่สองด้วยภาพ **อ.เณร**



- **กำหนดการตอบสนอง (Action Points):**
    - **(1.5 คะแนน)** กดบริเวณ **Share Location** ให้เปิดหน้าต่างแชร์ตำแหน่งที่ตั้ง (Location Picker)
    - **(1.0 คะแนน)** กดบริเวณ **BACK** ให้สลับ Rich Menu กลับไปเป็น **Rich Menu 1 (เทพเจ้ามังกร)**

ตอนที่ 2: Chatbot Integration & Flex Message (5 คะแนน)

(เทคโนโลยีและเครื่องมือ สามารถใช้ Node.js, Dialogflow, n8n, Make, หรือ Gen AI Platform ใดก็ได้ ไม่อนุญาตให้ใช้ฟังก์ชันพื้นฐานจาก LINE OA Manager) พัฒนาระบบตอบกลับอัตโนมัติ (Chatbot) เชื่อมต่อกับ LINE OA โดยกำหนดเงื่อนไขดังนี้:

- **(1.5 คะแนน) Personalized Greeting:**
    - เมื่อผู้ใช้พิมพ์คำว่า **"สวัสดี"** ให้ระบบดึงชื่อผู้ใช้ (displayName) มาตอบกลับ เช่น "สวัสดีครับ คุณ [displayName]"
- **(1.5 คะแนน) Flex Message Response:**
    - เมื่อผู้ใช้พิมพ์คำว่า **"Flex"** ให้ระบบส่ง **Flex Message** ที่ออกแบบไว้อย่างสวยงามกลับมาในห้องแชท (Flex อะไรก็ได้)
- **(2.0 คะแนน) AI Chatbot Integration (Gen AI):**
    - เมื่อผู้ใช้พิมพ์คำถามทั่วไป หรือพิมพ์ค้นหาเกี่ยวกับ **"อ.วุฒิพงษ์ ชินศรี"** หรือ **"อ.เณร"** ให้เชื่อมต่อกับ **Generative AI** (เช่น Gemini API, OpenAI) เพื่อช่วยประมวลผลคำตอบและตอบกลับผู้ใช้ได้อย่างถูกต้องตามบริบท

ตอนที่ 3: LIFF Application & Flex Card Generation (10 คะแนน)

พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันด้วย **LIFF SDK** เพื่อดึงข้อมูลโปรไฟล์ และสร้างนามบัตรดิจิทัลส่งเข้าห้องแชทหรือแชร์ให้ผู้อื่น

ข้อมูลขั้นต่ำที่ต้องมีในนามบัตร (Business Cards)

1. นามบัตรตัวเอง (สำหรับข้อ 3.2)

เป็นการนำข้อมูลที่ได้จากการเรียก liff.getProfile() มาสร้างเป็น Flex Message แบบ Dynamic:

- **รูปภาพ:** รูปโปรไฟล์ผู้ใช้งาน (pictureUrl)
- **ชื่อ:** ชื่อผู้ใช้งาน (displayName)
- **รายละเอียด/สถานะ:** รหัสนักศึกษา หลักสูตรที่เรียน
- **การจัดวาง:** ออกแบบเป็น Flex Card อย่างสวยงาม

2. นามบัตร อ.เณร (สำหรับข้อ 3.3)

เป็นการใช้ข้อมูล Static ของอาจารย์:

- **รูปภาพ:** รูป อ.เณร รูปไหนก็ได้
- **ชื่อ-นามสกุล:** "วุฒิพงษ์ ชินศรี"
- **ตำแหน่ง:** "อาจารย์ ม.รังสิต"
- **ปุ่มกด (URI Action):** ปุ่ม **"Website"** เปิดลิงก์ https://wutthipong.info

รายละเอียดข้อสอบ ตอนที่ 3 (ข้อละ 2.5 คะแนน)

- **3.1 การแสดงข้อมูลโปรไฟล์ผู้ใช้ (liff.getProfile()) — (2.5 คะแนน)**
    - เมื่อเปิดหน้า LIFF บนโทรศัพท์มือถือ ให้ดึงข้อมูลโปรไฟล์ของผู้ใช้
    - แสดงข้อความต้อนรับ "สวัสดี [displayName]" พร้อมแสดงรูปโปรไฟล์ (pictureUrl) บนหน้าจอ LIFF แอปพลิเคชัน

- **3.2 การส่งนามบัตรตัวเองเข้าห้องแชท (liff.sendMessages()) — (2.5 คะแนน)**
    - สร้างปุ่ม **"Send My Card"** (หรือ "ส่งนามบัตรตัวเอง")
    - เมื่อกดปุ่ม ให้ใช้ฟังก์ชัน liff.sendMessages() เพื่อนำข้อมูลโปรไฟล์ผู้ใช้ในข้อ 3.1 มาประกอบเป็น Flex Message **"นามบัตรตัวเอง"** แล้วส่งกลับเข้าไปในห้องแชทที่กำลังเปิดอยู่
- **3.3 การแชร์นามบัตร อ.เณร ให้เพื่อน (liff.shareTargetPicker()) — (2.5 คะแนน)**
    - สร้างปุ่ม **"Share Coach Card"** (หรือ "แชร์นามบัตร อ.เณร")
    - เมื่อกดปุ่ม ให้เรียกใช้งาน liff.shareTargetPicker() เพื่อเปิดหน้าต่างเลือกเพื่อนหรือกลุ่มใน LINE แล้วส่ง Flex Message **"นามบัตร อ.เณร"** ไปให้บุคคลอื่น
- **3.4 ระบบสแกน QR Code / Barcode (liff.scanCodeV2()) — (2.5 คะแนน)**
    - สร้างปุ่ม **"Scan QR Code"**
    - เมื่อกดปุ่ม ให้เรียกใช้ฟังก์ชัน liff.scanCodeV2() เพื่อเปิดกล้องสแกน QR Code
    - แสดงผลลัพธ์ข้อความ/URL ที่สแกนได้บนหน้าจอ LIFF หรือส่งกลับเข้าห้องแชท