

*Sábado, 06 de abril de 2019*

**Problema 1.** Sejam  $AC$  e  $BD$  duas cordas de um círculo  $\omega$  que se intersectam em  $K$ , e seja  $O$  o centro de  $\omega$ . Sejam  $M$  e  $N$  os circuncentros dos triângulos  $AKB$  e  $CKD$ , respectivamente. Mostre que o quadrilátero  $OMKN$  é um paralelogramo.

**Problema 2.** Seja  $n$  um inteiro positivo. Arnaldo está jogando o seguinte jogo com seu computador. Inicialmente, Arnaldo escolhe uma sequência de  $n$  inteiros positivos e, a cada rodada, informa ao computador os números da sequência, na ordem em que eles aparecem. O objetivo do computador é descobrir o número que mais aparece na sequência. Porém, ele é adaptado e só armazena duas informações,  $A$  e  $S$ . Então, ele é programado para realizar a seguinte estratégia: na primeira rodada, ele atribui o valor do número recebido a  $A$  e faz  $S = 1$ . Então, a cada número  $m$  que ele recebe de Arnaldo, ele realiza as seguintes operações:

- Se  $m = A$ , ele troca  $S$  por  $S + 1$
- Se  $m \neq A$  e  $S > 0$ , ele troca  $S$  por  $S - 1$ ;
- Se  $S = 0$ , então ele troca  $A$  por  $m$  e faz  $S = 1$ .

Após receber todos os números da sequência, o computador retorna para Arnaldo o valor atual de  $A$ . O computador ganha se  $A$  é o número que mais aparece na sequência.

Arnaldo enviou uma sequência e percebeu que o número que mais aparecia nela repetia-se em mais da metade das vezes. Prove que o computador vai ganhar o jogo.

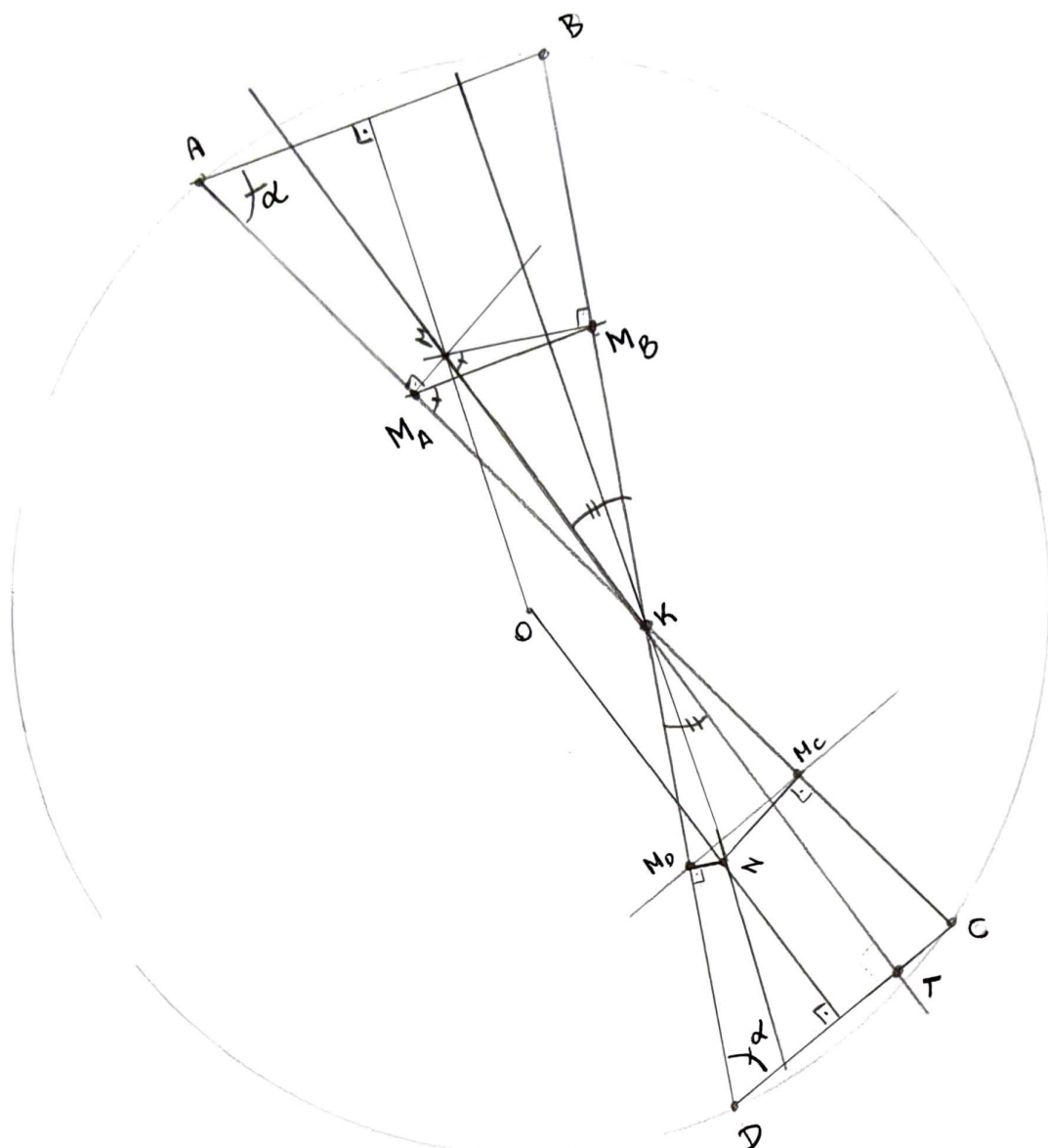
**Problema 3.** Encontre todas as funções  $f : \mathbb{Z} \Rightarrow \mathbb{Z}$  tais que

$$xf(2f(y) - x) + y^2f(2x - f(y)) = \frac{f(x)^2}{x} + f(yf(y))$$

para todos  $x, y \in \mathbb{Z}$  com  $x \neq 0$ .

# Problema 1 - Folha 1/1

Guilherme Zeus D.M.



Seja  $\alpha = \angle BAK \Rightarrow \alpha = \angle CDK$ .

Seja  $M$  o ponto médio de  $KE$  e  $P$ , para qq. ponto  $P$ . Seja  $T = HK \cap DC$ .

•  $(KM_A MM_B)$  é cíclico e  $(KM_C NM_D)$  é cíclico.

• Como são bases médios,  $\angle KM_A M_B = \angle KM_D M_C = \alpha \Rightarrow$

$\Rightarrow \angle KMM_B = \alpha$ . Como  $\angle KM_B M = 90^\circ \Rightarrow \angle M_B K M = 90^\circ - \alpha \Rightarrow$

$\Rightarrow \angle DKT = 90^\circ - \alpha$ . Como  $\angle TDK = \alpha \Rightarrow \angle KTD = 90^\circ \Rightarrow KT \perp TD \Rightarrow$

$\Rightarrow MK \perp DC$ . Mas,  $ON \perp DC$ . Logo  $MK \parallel ON$ .

Analogamente,  $NK \parallel OM \Rightarrow OMKN$  é paralelogramo.



Defina  $\#i_k :=$  número de aparições de  $i$  até a entrada  $k$

Seja  $a$  o número que aparece mais vezes na sequência.  $\Rightarrow \#a_n > \frac{n}{2}$ .

Vamos provar por indução. Suponha que vale p/  $n < n$ .

• Se o primeiro elemento é  $a$ .

$\rightarrow$  Se  $S > 0$ , sempre  $\Rightarrow A \equiv a$ . OK!

$\rightarrow$  Se  $S = 0$ , após ler  $2t$  entradas:

O jogo "recomeça" com a sequência com os  $n-2t$  termos restantes

que contém, pelo menos que  $\frac{n}{2} - t$  a's OK!

• Se o primeiro elemento é  $b \neq a$ .

$\rightarrow$  Se  $S > 0$  sempre  $\Rightarrow$  Absurdo, pois, cada vez que  $a$  é lido,  $\Delta S = -1$

, c.c.,  $\Delta S = 1$  ou  $\Delta S = -1$ .

$$\Rightarrow S_{\text{final}} \leq \#a_n(-1) + (n - \#a_n) \cdot 1 < 0.$$

$\rightarrow$  Se  $S = 0$ , após  $2t$  entradas,  $\#b_{2t} = t \Rightarrow \#a_{2t} \leq t \Rightarrow$

O jogo "recomeça" com a sequência dos  $n-2t$  termos restantes, que contém, pelo menos  $\frac{n}{2} - t$  a's. OK!

Logo, no fim,  $A = a$ .

■

\* para cada  $a$ ,  $S \rightarrow S+1$ , para cada não  $a$ ,  $S \rightarrow S-1$ .

$\Rightarrow$  a paridade do instante em que  $S = 0$  é par e, se esse é  $2t$ ,  $\#a_{2t} = t$ .

# Problema 3 - Folha 1/2

Guilherme Zeus D.M.

$$x \cdot f(2f(y) - x) + y^2 f(2x - f(y)) = \frac{f(x)^2}{x} + f(yf(y)) \quad [P(x, y)]$$

• Em  $P(x, y)$ ,  $\frac{f(x)^2}{x} \in \mathbb{Z} \Rightarrow x \mid f(x)^2$ .

•  $f(x) \equiv 0$  funciona, pois  $x \cdot 0 + y^2 \cdot 0 = \frac{0}{x} + 0$ .

• Se  $f(0) = 0$ .

$$P(x, 0): x \cdot f(-x) = \frac{f(x)^2}{x} \Rightarrow x^2 \cdot f(-x) = f(x)^2$$

$$P(-x, 0): \Rightarrow x^2 \cdot f(x) = f(-x)^2$$

Logo,  $x^4 \cdot x^2 \cdot f(x) = x^4 \cdot f(-x)^2 = (x^2 \cdot f(-x))^2 = f(x)^4 \Rightarrow f(x)^3 = x^6 \Rightarrow f(x) = x^2$   
 $f(x) = 0 \quad f(x) = 0$

•  $f(x) \equiv x^2$  funciona, pois  $x \cdot (2y^2 - x)^2 + y^2 (2x - y^2)^2 = x^3 + y^6 = \frac{x^4}{x} + (y \cdot y^2)^2$ .

• Se  $f(0) \neq 0$ :

$$P(f(0), 0): f(0) \cdot f(f(0)) = \frac{f(f(0))^2}{f(0)} + f(0) \Rightarrow$$

$$f(0)^2 \cdot f(f(0)) = f(f(0))^2 + f(0)^2 \Rightarrow$$

$$f(0)^2 \cdot (f(f(0)) - 1) = f(f(0))^2 \Rightarrow$$

$$f(f(0)) - 1 \mid f(f(0))^2 \Rightarrow$$

$$f(f(0)) - 1 \mid 1 \Rightarrow f(f(0)) = 0 \text{ ou } 2$$

Voltando:  $f(0)^2 \cdot 0 = 0^2 + f(0)^2 \Rightarrow f(0) = 0$ . Abs!

$$f(0)^2 \cdot 2 = 4 + f(0)^2 \Rightarrow f(0)^2 = 4 \Rightarrow f(0) = \pm 2. \text{ (e } f(f(0)) = 2)$$

Mas,  $P(2f(0), 0): 2f(0) \cdot f(0) = 2f(0)^2 = \frac{f(2f(0))^2}{2f(0)} + f(0) \Rightarrow f(2f(0))^2 = 4f(0)^3 - 2f(0)^2 =$

$$f(2f(0))^2 = 4 \cdot 8 - 2 \cdot 4 = 24 \text{ ou } f(2f(0))^2 = 4 \cdot (-8) - 2 \cdot 4 = -40. \text{ Abs, pois } \neq \square.$$

3 - Folha 2/2.

Voltando ao caso  $f(0) = 0$ .

Para cada  $x$ ,  $f(x) = 0$  ou  $f(x) = x^2$ .

Suponha que existe  $y_0 \neq 0$  t.q.  $f(y_0) = 0$ .

$$\left. \begin{aligned} P(x, y_0): x \cdot f(-x) + y_0^2 f(2x) &= f(x)^2/x \\ P(x, 0): x \cdot f(-x) &= f(x)^2/x \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow y_0^2 f(2x) = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(2x) = 0, \forall x \Rightarrow$$

$$\Rightarrow f(x) \equiv 0, \forall x.$$

Logo,  $f(x) \equiv 0$  ou  $f(x) \equiv x^2$  são as soluções.