## **Problemas Sugeridos**

Guilherme Zeus Dantas e Moura zeusdanmou@gmail.com

Problema 1 (2016 PUMaC Combinatorics A, 4 🗷). A knight is placed at the origin of the Cartesian plane. Each turn, the knight moves in an chess L-shape (2 units parallel to one axis and 1 unit parallel to the other) to one of eight possible location, chosen at random. After 2016 such turns, what is the expected value of the square of the distance of the knight from the origin?

**Problema 2 (Romênia).** ABCD é um quadrilátero convexo inscrito em um círculo Γ. Mostre que existe  $P \in \Gamma$  tal que PA + PC = PB + PD.

**Problema 3 (2014 ELMO Shortlist, N2** abla**).** Define the Fibanocci sequence recursively by  $F_1 = 1$ ,  $F_2 = 1$  and  $F_{i+2} = F_i + F_{i+1}$  for all i. Prove that for all integers b, c > 1, there exists an integer n such that the sum of the digits of  $F_n$  when written in base b is greater than c.

**Problema 4 (OBM 2007, 2).** Para quantos números inteiros c,  $-2007 \le c \le 2007$ , existe um inteiro x tal que  $x^2 + c$  é múltiplo de  $2^{2007}$ ?

$$|x^3 + y^3 + z^3 - 3xyz| \le 1$$

Problema 6 (OBM 2007, 4). Arrumam-se  $2007^2$  quadradinhos iguais, formando um tabuleiro  $2007 \times 2007$ . Anna e Elsa disputam o seguinte jogo: cada jogada de Anna consiste em retirar 4 quadradinhos que formem um quadrado  $2 \times 2$ . Cada jogada de Elsa consiste em retirar apenas 1 quadradinho. Os jogadores jogam alternadamente, sendo Anna o primeiro a jogar. Quando Anna não puder fazer sua jogada, Elsa fica com todas as peças restantes do tabuleiro. Ganha o jogo aquele que possuir mais quadradinhos no final. É possível que Elsa ganhe o jogo, não importando como Anna jogue?