Soluções do 1º Simulado Geral de Velocidade

05 de março de 2020

▶ PROBLEMA 1

Seja ABC um triângulo. São dados pontos P e Q nos segmentos AB e AC, respectivamente, tais que AP = AQ. Sejam S e R pontos distintos no segmento BC tal que S está entre B e R, $\angle BPS = \angle PRS$ e $\angle CQR = \angle QSR$. Prove que os pontos P, Q, R, S são concíclicos.

Solução. Pelos ângulos dados, (PRS) é tangente a AB. Analogamente, (QRS) é tangente a AC. Então,

$$Pot_{(PRS)}A = PA^2 = QA^2 = Pot_{(QRS)}A.$$

Suponha que $Q \notin (PRS)$. Então $(PRS) \neq (QRS)$ e, portanto, RS é o eixo radical desses dois círculos. Como A possui a mesma potência de ponto em relação aos dois círculos, $A \in RS = BC$, que é absurdo!

Logo, $Q \in (PRS)$.

▶ PROBLEMA 2

Existem n casas numa rua. Onde devemos colocar um ponto de ônibus, de modo a minimizar a soma das distâncias entre cada casa e o ponto de ônibus?

Solução. Sejam X_1, X_2, \ldots, X_n as posições das casas (numeradas de acordo com a rua, isto é, X_i está entre X_j e X_k sempre que i está entre j e k). Seja P a posição do ponto de ônibus. Usando desigualdade triangular, temos que

$$X_1P + X_nP \ge X_1X_n \qquad \text{com igualdade} \iff \qquad P \text{ está entre } X_1 \in X_n$$

$$X_2P + X_{n-1}P \ge X_2X_{n-1} \qquad \text{com igualdade} \iff \qquad P \text{ está entre } X_2 \in X_{n-1}$$

$$\vdots$$

$$X_nP + X_1P \ge X_nX_1 \qquad \text{com igualdade} \iff \qquad P \text{ está entre } X_n \in X_1$$

Somando todas as inequações, obtemos

$$\sum_{i=1}^{n} X_i P \ge \frac{X_1 X_n + X_2 X_{n-1} + \dots + X_n X_1}{2}.$$

Ou seja, mostramos que $\sum_{i=1}^{n} X_i P \geq c$, com igualdade quando todas as inequações também valem igualdade. Por sorte, a interseção acontece, e é exatamente todos os pontos no entre $X_{\left\lfloor \frac{n+1}{2} \right\rfloor}$ e $X_{\left\lceil \frac{n+1}{2} \right\rceil}$, exatamente onde devemos construir o ponto de ônibus.

Observação. Se n é par, o resultado se resume a qualquer ponto entre as duas casas do meio. Se n é impar, o ponto de ônibus deve ser colocado na casa do meio.

Observação. A está entre A e B. A está entre A e A.

▶ PROBLEMA 3

Os números reais a, b, c, d satisfazem simultaneamente as equações

$$abc-d=1$$
, $bcd-a=2$, $cda-b=3$, $dab-c=-6$.

Prove que $a + b + c + d \neq 0$.

Solução. Somando as equações, temos

$$abc + bcd + cda + dab = a + b + c + d$$

e, portanto, a, b, c e d são as raízes de um polinômio $P(x) = x^4 - Mx^3 + Nx^2 - Mx + K$, em que M, N e K são constantes.

Suponha que M=0. Então, $P(x)=x^4+Nx^2+K$. Portanto, $\{a,b,c,d\}=\{p,-p,q,-q\}$ para números reais p,q.

Desse modo,

$$\frac{p^2q^2}{p} - p = \alpha \ e \ \frac{p^2q^2}{-p} + p = \beta,$$

em que α, β são elementos distintos de $\{1, 2, 3, -6\}$.

Porém, a ultima condição implica que $\alpha=-\beta,$ que não pode ser satisfeito. Portanto, $M=a+b+c+d\neq 0.$

▶ PROBLEMA 4

Sejam x e y inteiros positivos tais que $3x^2 + x = 4y^2 + y$. Prove que x - y é um quadrado perfeito.

Solução. Como estamos trabalhando com $x,y\geq 0,$ temos que $y+4y^2=x+3x^2\leq x+4x^2\implies y\leq x\implies x-y\geq$

Seja d = mdc(x, y). Defina v e u tal que x = dv e y = du. Então

$$x(3x+1) = y(4y+1)$$
$$v(3dv+1) = u(4du+1)$$

Sabemos que $\operatorname{mdc}(v, u) = 1$, então v|4du + 1 e u|3dv + 1. Em especial, se 4du + 1 = kv e 3dv + 1 = ju, temos que $v(ju) = u(kv) \implies k = j$. Logo,

$$\begin{cases} 4du + 1 = kv \\ 3dv + 1 = ku \end{cases}$$

Resolvendo o sistema, temos $v = \frac{4d+k}{k^2-12d^2}$ e $u = \frac{3d+k}{k^2-12d^2}$. Em especial, descobrimos que

$$\begin{cases} k^2 - 12d^2 | (4d+k) - (3d+k) = d \\ k^2 - 12d^2 | 4(3d+k) - 3(4d+k) = k \end{cases}$$

Seja e = mdc(k, d). Defina k' e d' tal que k = ek' e d = ed'. Pelo teorema de Bezout, sabemos que existem a e b tais que ak + bd = e, que implica

$$k^2 - 12d^2|e.$$

Porém, $e^2|k^2-12d^2|e \implies e=1 \implies k^2-12d^2=\pm 1.$ Como u>0e 3d+k>0, então $k^2-12d^2>0$ e, portanto,

$$k^2 - 12d^2 = 1.$$

Para finalizar,

$$x - y = d(v - u)$$

$$= d(\frac{4d + k}{k^2 - 12d^2} - \frac{3d - k}{k^2 - 12d^2})$$

$$= d^2.$$