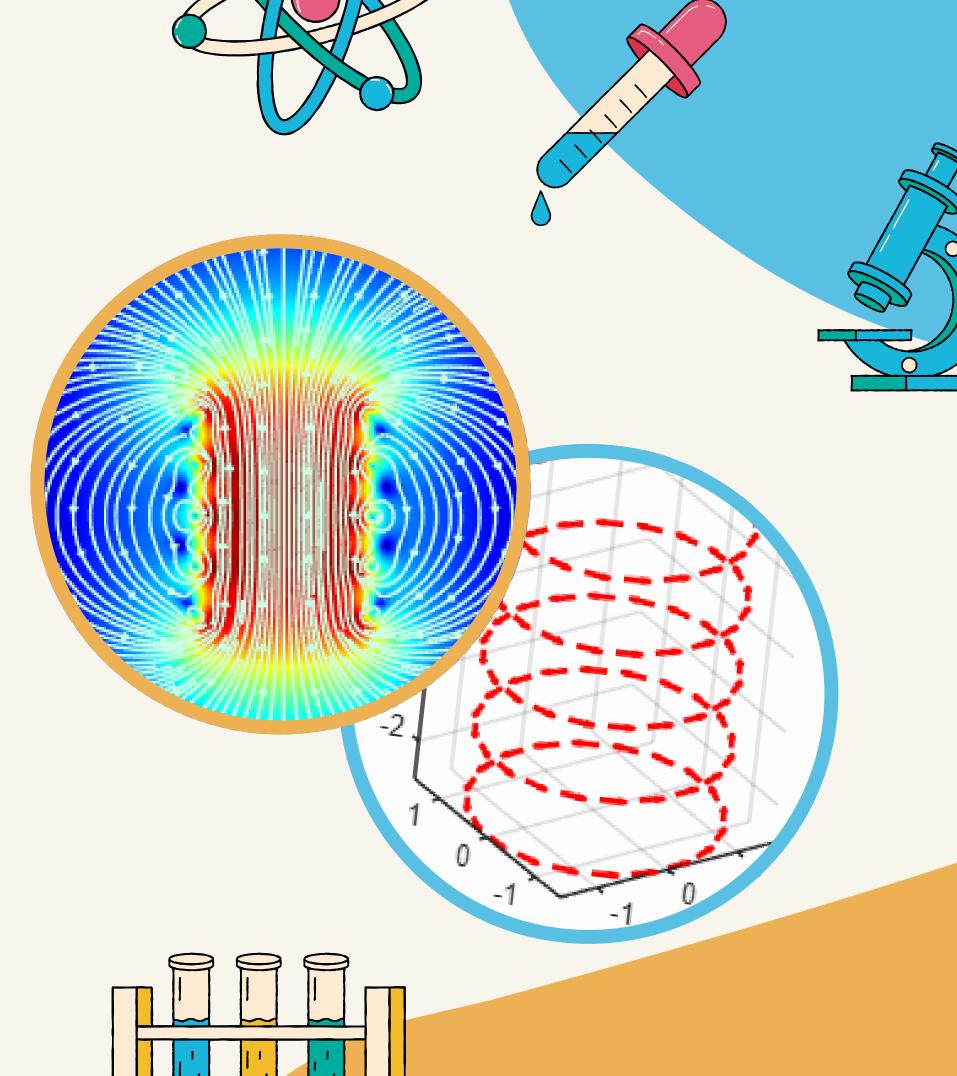
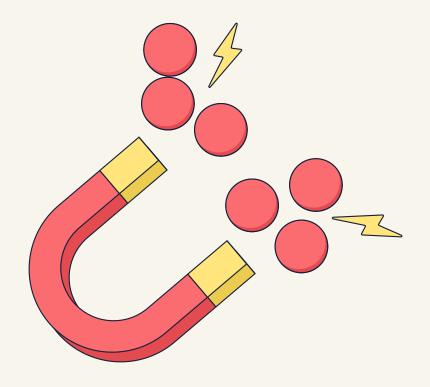


INTRODUCCIÓN

El objetivo principal del experimento con las espiras es mostrar el campo magnético generado por un solenoide donde se podrá identificar las partes donde el campo magnético tiene una mayor intensidad.



MARCO TEÓRICO



01

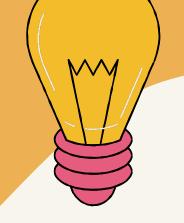
MAGNETISMO

El magnetismo es una manifestación de una de las fuerzas fundamentales de la naturaleza: la fuerza electromagnética. Surge del movimiento de cargas eléctricas, especialmente de electrones en los átomos, y se manifiesta a través de fuerzas entre materiales magnéticos o corrientes eléctricas, es decir, es un fenómeno físico por el que los objetos ejercen fuerzas de atracción o repulsión sobre otros materiales

02

CAMPO MAGNÉTICO

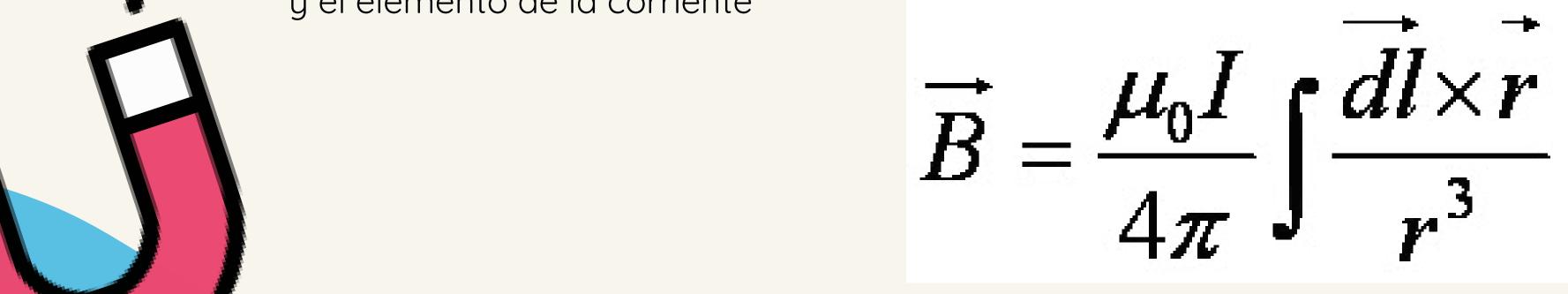
El campo magnético es una región del espacio donde una carga en movimiento (como una corriente eléctrica) experimenta una fuerza magnética. Se trata de un campo vectorial, es decir, en cada punto del espacio tiene una dirección y una magnitud.



LEY DE BIOT-SAVART

La ley de Biot-Savart describe el campo magnético generado por por una corriente eléctrica constante. La dirección, magnitud y sentido dependen de:

- La dirección y magnitud de la corriente
- La forma del conductor
- La distancia en el punto donde se mide el campo y el elemento de la corriente





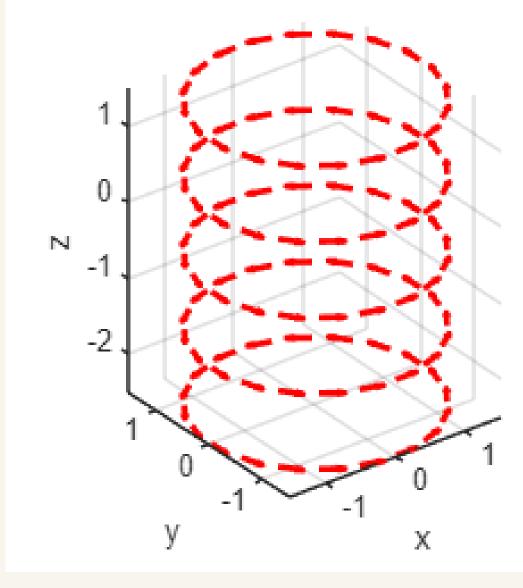
ESTABLECIMIENTO DE VARIABLES Y GRAFICA DE ESPIRAS

En el inicio del código establecimos los puntos que van a haber en cada espira, la derivada de theta y su ángulo, la separación entre cada espira, valores de unidades establecidas para el cálculo del campo magnético, etc. Se establece un ciclo for para graficar cada punto de la espira y la cantidad de espiras que van a ser graficadas y será graficada con quiver para mostrar la dirección del campo

magnético con flechas.

```
s = 1;
ne = 5;
dtheta = (2*pi)/N;
angulo = 0:dtheta:(2*pi - dtheta);
radio = 1.5;
h = 1;
I = 300;
mo = 4*pi*1e-7;
km = mo * I / (4*pi);
rw = 0.2;
```

Corriente en espiras



```
for i = 1:ne
    x(s:s + N - 1) = radio * cos(angulo);
    y(s:s + N - 1) = radio * sin(angulo);
    z(s:s + N - 1) = -ne/2 * h + (i - 1) * h;
    dx(s:s + N - 1) = -y(s:s + N - 1) * dtheta;
    dy(s:s + N - 1) = x(s:s + N - 1) * dtheta;
    s = s + N;
end
```

CÁLCULO DEL CAMPO MAGNÉTICO



Tras graficar el solenoide, pasamos a definir el área de la gráfica del campo magnético, y creamos vectores de ceros para almacenar las componentes del campo magnético.

CICLO FOR

Ahora pasamos a calcular el campo magnético para después graficarlo. Esto se hizo mediante un triple ciclo for que primero calcula las distancias de cada componente entre cada punto a evaluar, y después mediante la Ley de Biot-Savart calculamos las componentes del campo magnético en cada punto del campo.

```
xcampo = -5:0.1:5; ycampo = xcampo; zcampo = xcampo;

lx = length(xcampo);
ly = length(ycampo);
lz = length(zcampo);

Bx = zeros(lx, ly, lz);
By = zeros(lx, ly, lz);
Bz = zeros(lx, ly, lz);
Bz = zeros(lx, ly, lz);
```

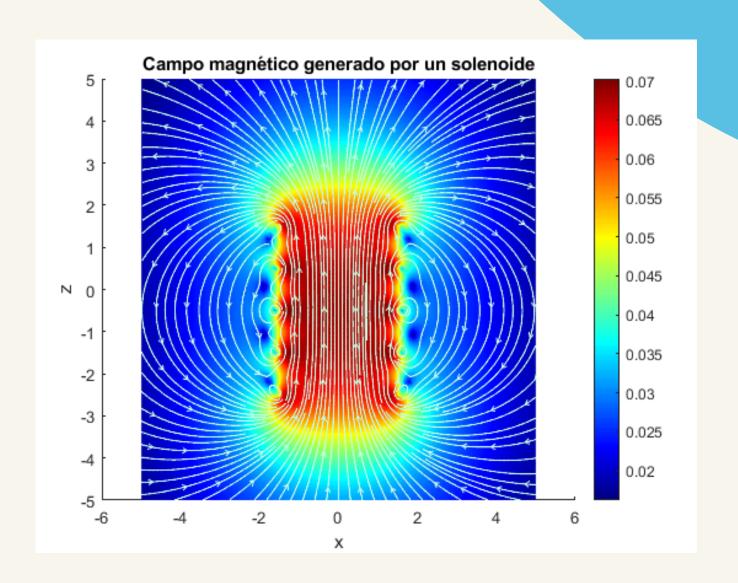
```
tic
for i = 1:lx
    for j = 1:ly
        for k = 1:lz
            for l = 1:ne*N
                rx = xcampo(i) - x(l);
                ry = ycampo(j) - y(l);
                rz = zcampo(k) - z(l);
                r = sqrt(rx^2 + ry^2 + rz^2 + rw^2);
                r3 = r^3;
                Bx(i, j, k) = Bx(i, j, k) + km * (dy(l) * rz - dz(l) * ry) / r3;
                By(i, j, k) = By(i, j, k) + km * (dz(l) * rx - dx(l) * rz) / r3;
                Bz(i, j, k) = Bz(i, j, k) + km * (dx(l) * ry - dy(l) * rx) / r3;
        end
    end
end
toc
```

GRAFICA DEL CAMPO MAGNÉTICO

```
% Graficar plano XZ
Bmag = sqrt(Bx.^2 + By.^2 + Bz.^2);
centery = round(ly / 2);
Bx_xz = squeeze(Bx(:, centery, :));
Bz_xz = squeeze(Bz(:, centery, :));
Bxz = squeeze(Bmag(:, centery, :));

figure(2);
hold on;
pcolor(xcampo, zcampo, (Bxz').^(1/3)); shading interp; colormap jet; colorbar;
h1 = streamslice(xcampo, zcampo, Bx_xz', Bz_xz', 3);
set(h1, 'Color', [0.8 1.0 0.9]);

xlabel('x');
ylabel('z');
title('Campo magnético generado por un solenoide');
```



Se empieza calculando la magnitud del campo magnético ya que este se va a utilizar para representar visualmente el campo en 2D usando centery y squeeze.

Para que podamos identificar la intensidad del campo magnético usamos pcolor con la que vamos a graficar un mapa de colores para que la magnitud en cada parte de la gráfica sea identificable con los colores.

iGRACIAS!