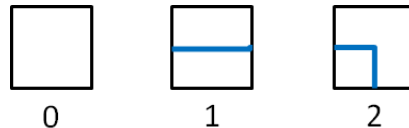


Connectoren



Een rechthoekig schakelbord is opgedeeld in m rijen van elk n vierkante connectoren. Elke connector is ofwel leeg (0), recht (1) of gebogen (2).



Bepaal of het mogelijk is om de linkerkant van het schakelbord te verbinden met de rechterkant. Hierbij is het enkel toegelaten om de connectoren over een veelvoud van 90 graden te draaien.

Invoer

De eerste regel van de invoer bevat een getal $t \in \mathbb{N}$ ($1 \leq t \leq 100$) dat aangeeft hoeveel opgaven er volgen. Elk testgeval begint met een regel die aangeeft hoeveel rijen m en kolommen n het schakelbord heeft. Beide getallen worden van elkaar gescheiden door een spatie. Daarna volgen er m rijen van telkens n cijfers die de connectoren beschrijven overeenkomstig bovenstaande figuur, en die telkens van elkaar gescheiden worden door één enkele spatie.

Uitvoer

Schrijf voor elke opgave op een afzonderlijke regel uit of er een connectie kan gemaakt worden tussen de linker- en rechterkant van het schakelbord (**ja**) of niet (**neen**).

Voorbeeld

Invoer

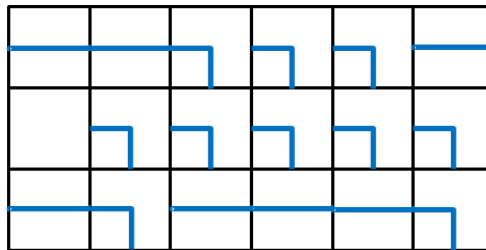
```
2
3 6
1 1 2 2 2 1
0 2 2 2 2 2
1 2 1 1 1 2
5 14
2 1 2 2 0 2 1 1 2 0 1 1 1 2
2 1 0 2 2 2 1 2 1 1 2 0 1 1
1 1 0 1 1 1 2 2 1 2 1 0 2 1
```

1 0 2 2 0 1 1 2 1 1 1 1 2 2
0 1 1 2 2 2 1 1 1 1 1 0 2 1

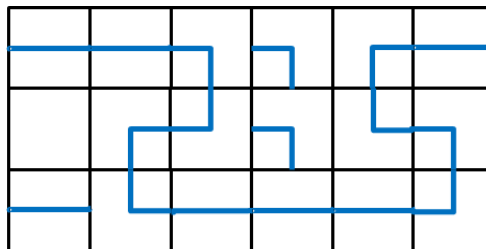
Uitvoer

ja
neen

Bij het eerste voorbeeld kan men de connectoren van het schakelbord



inderdaad op de volgende manier configureren,



om daarmee een verbinding te bewerkstelligen tussen linker- en rechterkant.