

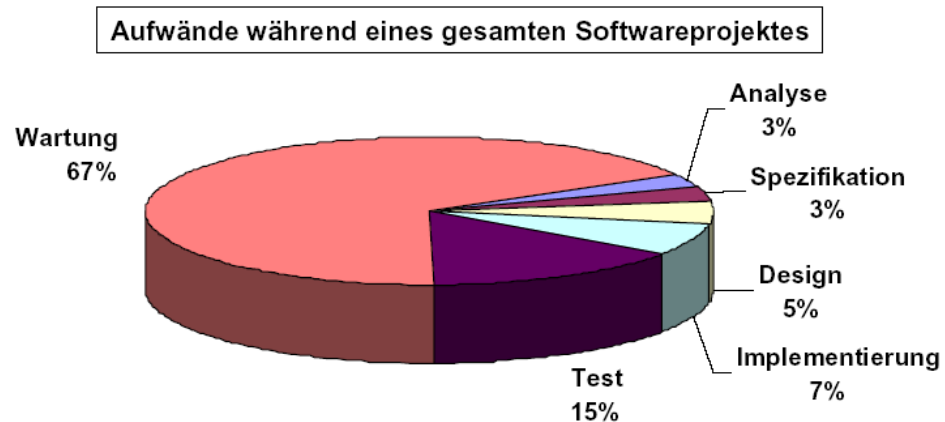
Software Engineering II

Software-Entwicklungs-Umgebung

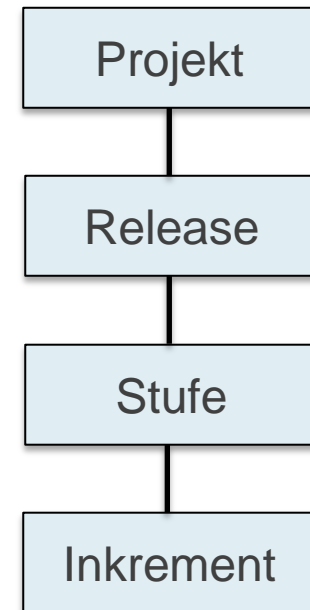
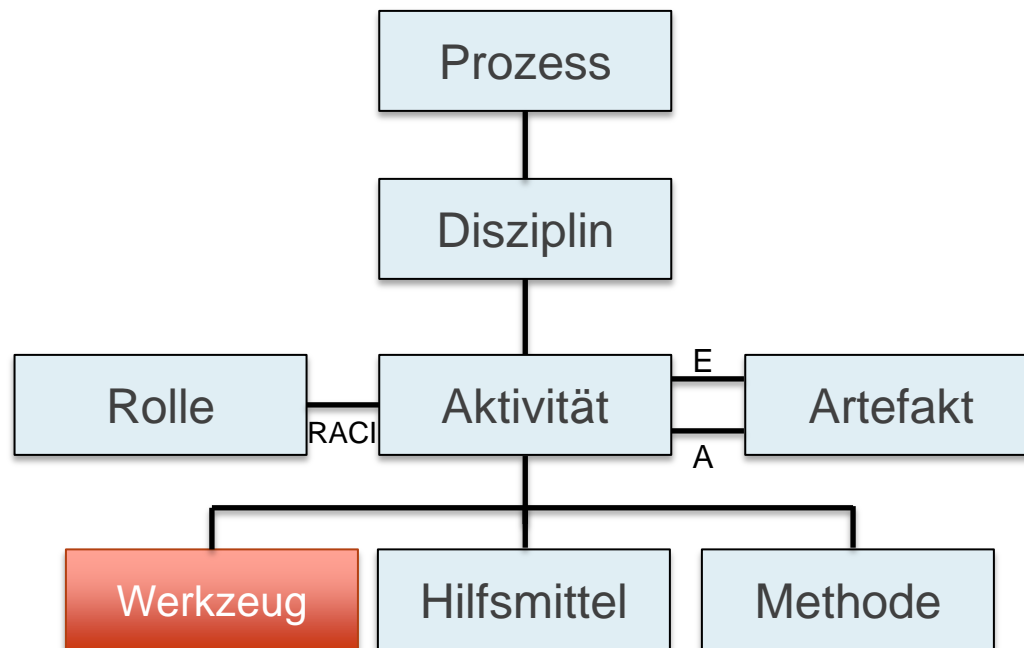
Montag, 22. April 2013
Florian Lautenschlager
Version 1.0

Was ist eine Software-Entwicklungs-Umgebung?

- Eine Software-Entwicklungs-Umgebung ist die IT-Unterstützung des Software-Entwicklungsprozesses.
- Teile einer SEU:
 - Entwickler Arbeitsplatz
 - Projekt-Infrastruktur
- Die SEU muss den kompletten Software-Lifecycle unterstützen:



Eine SEU ist verantwortlich für die Verwaltung der Werkzeuge in einem Entwicklungsmodell.



Warum eine SEU?

■ Anforderungen an eine SEU

- Wiederholbare Auslieferung / Einrichtung = **Deployment**
 - Ideal: One-Click Entwicklerarbeitsplatz durch Werkzeuge wie VMware, TrueCrypt usw.
- Anpassung an Projektbedürfnisse = **Tailoring**
 - Anzahl Entwickler, Systemgröße, Systemkomplexität, Risiko, Technologie, Domäne

■ Vorteile

- Vermeidung von redundanten Arbeiten **vs.** Jedes Projekt zimmert seine eigene SEU von Grund auf neu.
- Zentrale Verantwortung und Pflege **vs.** Werkzeug/Lizenz/Konfigurations-Zoo.
- Inkrementelles Wissen **vs.** Wissen verfällt mit Projektende.

Eine konkrete SEU für Ihr SE2 Studienprojekt.

