

PROJET MOTEUR DE JEUX

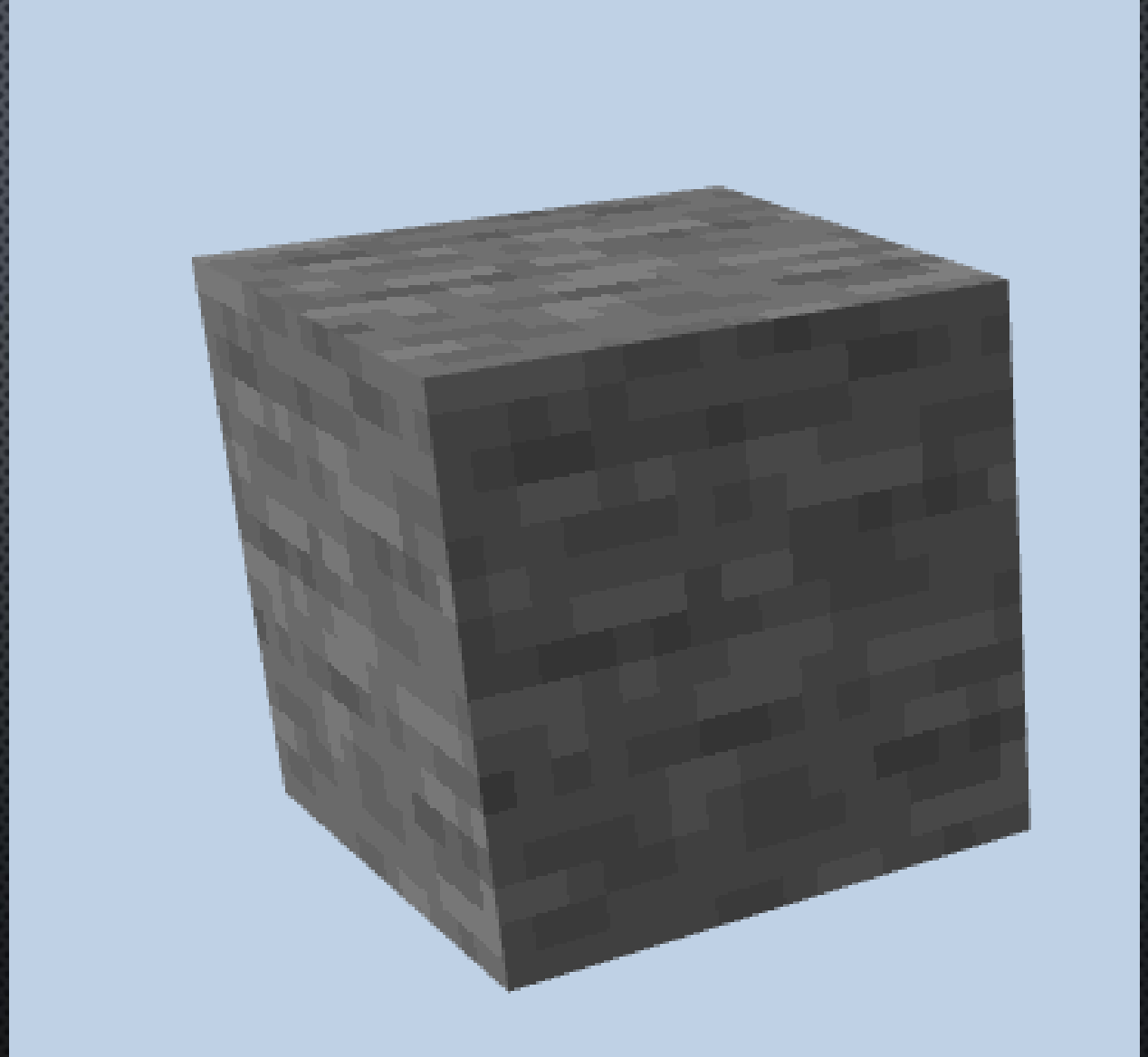
OBJECTIF:



POINT PRINCIPAUX:

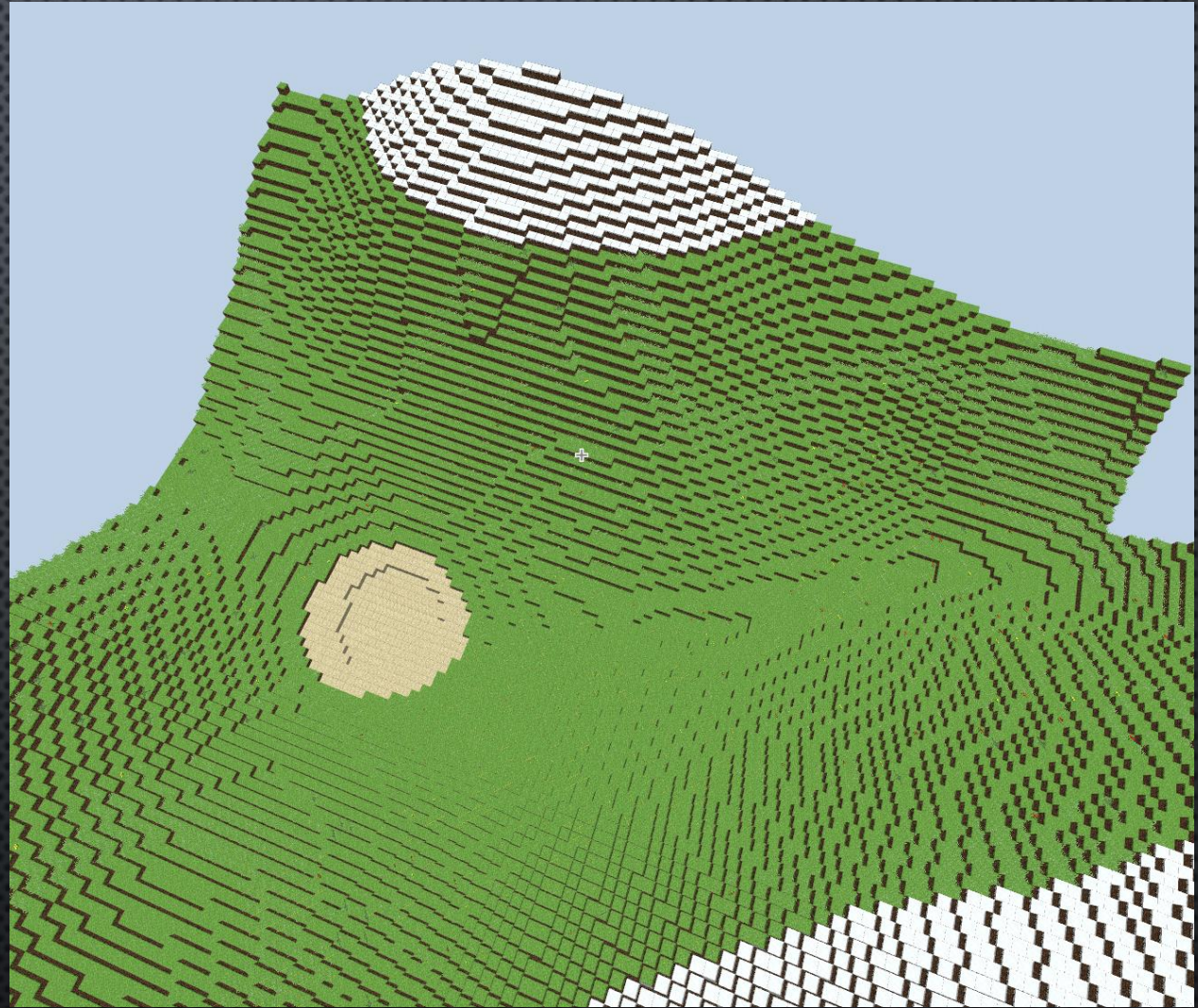
- MONDE VOXEL
 - GÉNÉRATION PROCÉDURAL DU MONDE
 - TAILLE DU MONDE NON FIXE (SAUF EN PROFONDEUR)
- INTERACTION AVEC LE MONDE
 - INTERFACE ET CONTRÔLE
 - COLLISION
- QUELQUES DÉTAILS

MONDE VOXEL



GÉNÉRATION PROCÉDURAL

AVEC L'ALGORITHM PERLINE NOISE



MONDE VOXEL

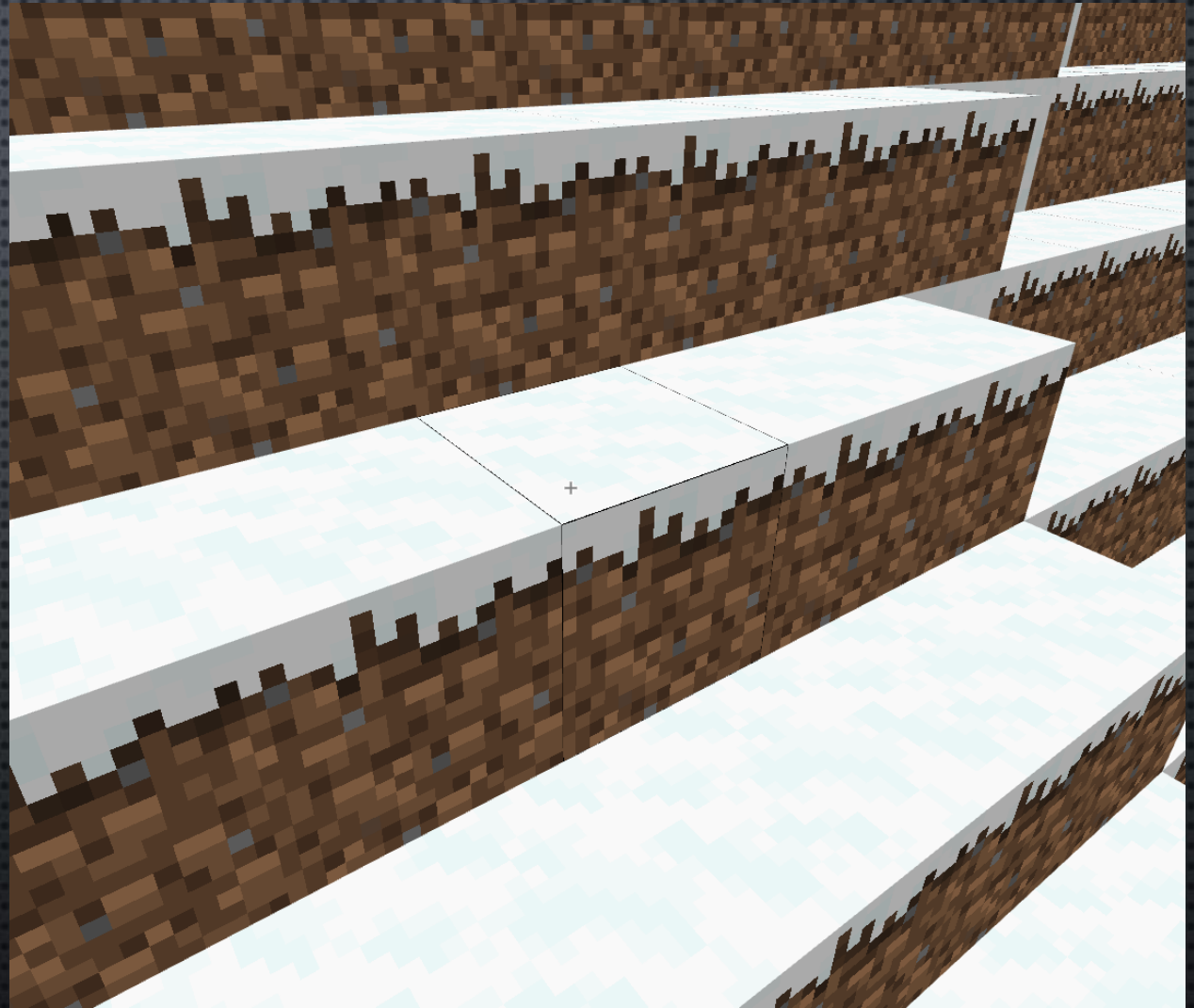
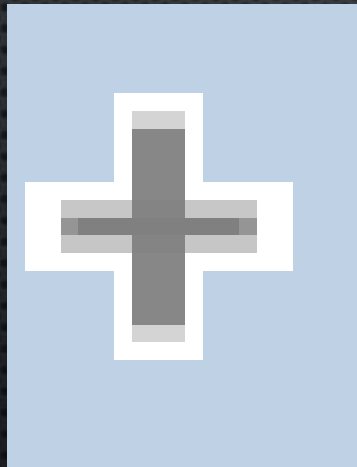
AVEC L'ALGORITHME PERLINE NOISE



INTERACTION AVEC LE MONDE

INTERFACE

NON EXISTANTE



CONSTRUCTION & DESTRUCTION

TRAÇAGE DE RATON



DÉTAILS

DÉTAILS



DÉTAILS

