**3.跟踪与控制机制**

确认了用于项目跟踪和控制的技术。为了确保项目按照说明书的要求顺利进行，项

目团队将要设置一些监督的策略。

**3.1 质量保证与控制**

* 进行严格的改动管理
* 以会议的形式进行质量审核
* 在实现设计前广泛地使用快速原型技术
* 以模拟客户的形式对项目进行阶段测试和整体测试
* 与客户进行紧密的交流，每周举行会议并保持邮件联络

**3.2 改动管理与控制**

* 对于会影响用户体验的改动，必须通知所有的客户。
* 对于不会影响用户体验的改动，仅需通知一名客户代表。
* 分为前端和后端两个小组。当一名团队成员提出了改动，必须要得到其他至少两位成员的同意。
* 使用正式的版本编号。在一个新版本发布之前，版本的所有改动都必须在全体团队成员可读的公用文档中写明。版本号的构成如下：

**<主版本发布号>.<次版本发布号><漏洞修补>**

版本的改动需要审核。前一个版本和所有旧的文档或代码版本都需要保存下来。确保当需要恢复之前版本时，所需的版本是可用的。

**改动管理策略**

当完成并核准一个产品时，所有的改动都会通过 Git 上传。小组组长将根据将进行的改动的风险预测和感知收益来审核这些改动是否被核准。由于项目采用了瀑布式方法，对于改动的答复将被保守地处理，因为它们有可能对改动的下游活动产生极其巨大的破坏。