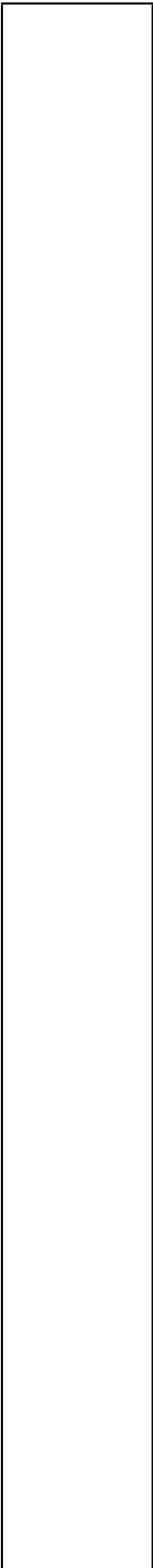


Store data in Image

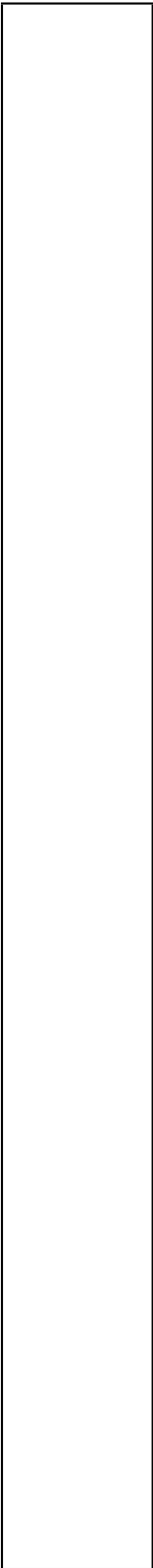
Gallina Roberto

8 dicembre 2024



Indice

1	Introduzione	3
2	Codice a barre	3
3	SVG	4
3.1	Rettangoli . . . . .	4



--

<b>1</b> <b>Introduzione</b>
------------------------------

<b>2</b> <b>Codice a barre</b>
--------------------------------

I codici a barre sono il primo esempio di come
--

--

--

### 3 SVG

Definire dimensione del sistema (è sempre in px) e ha l'origine in alto a sx  
viewport

Specificare il sistema delle coordinate (viewport) Se il sistema è 100x100, posso impostare il sistema da -50 a 50 ottenendo un sistema simile al piano cartesiano

viewbox

Consente di lavorare in un ambiente più generale, quando l'immagine viene mostrata su uno schermo grande (1024x768) o più piccolo (800x600) o su un foglio di carta o altro, verrà scalata usando come riverfimento il viewBox

Se non imposto il viewport verrà usata la dimensione di default

#### 3.1 Rettangoli

Per poter inserire dei rettangoli è necessario usare il comando rect