

Zadání projektu na ALG – práce se seznamem

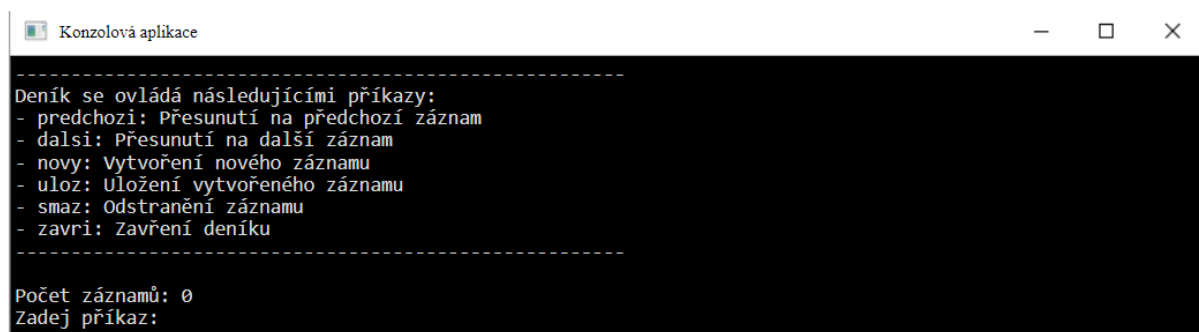
Vytvořte program, který bude představovat deník. Tímto deníkem půjde listovat mezi jednotlivými záznamy. Záznamy přidá samotný uživatel. Záznamy vkládejte do spojového seznamu, protože předpokládáme odstraňování náhodných záznamů.

Deník se bude ovládat pomocí následujících příkazů:

- predchozi - ukáže předchozí záznam
- dalsi - ukáže následující záznam
- novy - umožní přidat nový záznam na konec deníku
- uloz - uloží nově vytvořený záznam
- smaz - odstraní zobrazovaný záznam
- zavri - ukončí program

Zajistěte, aby byl seznam příkazů pokaždé vytištěný vyjma okamžiku, kdy se uživatel rozhoduje o odstranění záznamu (viz sken v kapitole Odstranění záznamu). Informace o počtu záznamů v Deníku bude vytištěna po provedení vybraného příkazu. Každý záznam bude obsahovat datum a text, které zadá uživatel.

Obrazovka programu po spuštění aplikace:



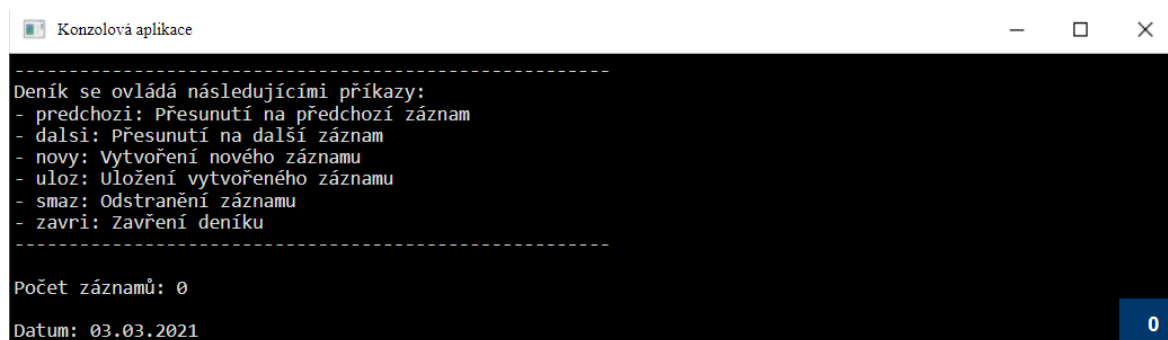
```
Konzolová aplikace

-----
Deník se ovládá následujícími příkazy:
- predchozi: Přesunutí na předchozí záznam
- dalsi: Přesunutí na další záznam
- novy: Vytvoření nového záznamu
- uloz: Uložení vytvořeného záznamu
- smaz: Odstranění záznamu
- zavri: Zavření deníku
-----

Počet záznamů: 0
Zadej příkaz:
```

Nový záznam

Po zadání příkazu novy nejprve program vyzve uživatele k zadání datumu:



```
Konzolová aplikace

-----
Deník se ovládá následujícími příkazy:
- predchozi: Přesunutí na předchozí záznam
- dalsi: Přesunutí na další záznam
- novy: Vytvoření nového záznamu
- uloz: Uložení vytvořeného záznamu
- smaz: Odstranění záznamu
- zavri: Zavření deníku
-----

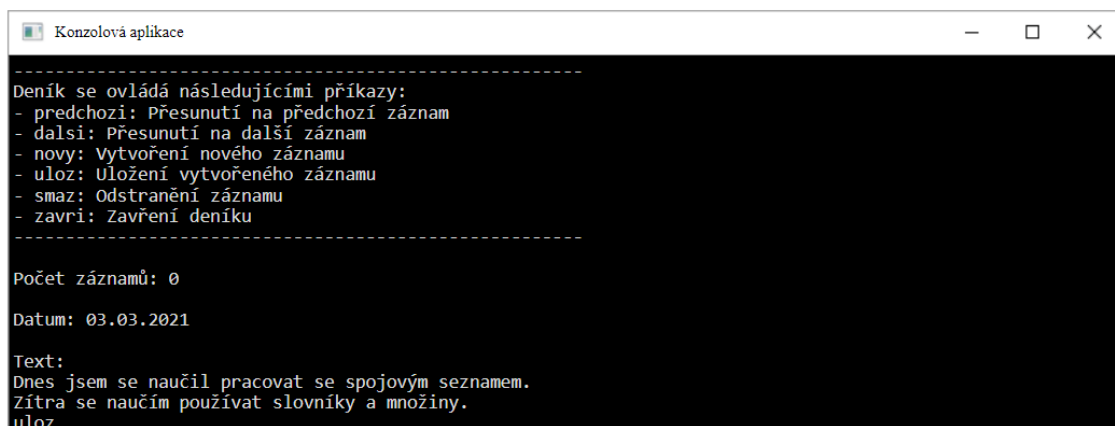
Počet záznamů: 0
Datum: 03.03.2021 0
```

Zadání datumu v nesprávném formátu uživatelem ošetřete metodou TryParse() vloženou do cyklu, kteří ošetří opakování v případě nepovedeného parsování.

Poté již bude možné psát text. Umožněte zadávání víceřádkového textu.

Zadání projektu na ALG – práce se seznamem

Obrazovka programu po zadání datumu i textu záznamu:



```
Konzolová aplikace

-----
Deník se ovládá následujícími příkazy:
- predchozi: Přesunutí na předchozí záznam
- dalsi: Přesunutí na další záznam
- novy: Vytvoření nového záznamu
- uloz: Uložení vytvořeného záznamu
- smaz: Odstranění záznamu
- zavri: Zavření deníku
-----

Počet záznamů: 0
Datum: 03.03.2021
Text:
Dnes jsem se naučil pracovat se spojovým seznamem.
Zítra se naučím používat slovníky a množiny.
uloz
```

Po zadání záznamu se zobrazí nově vložený záznam.

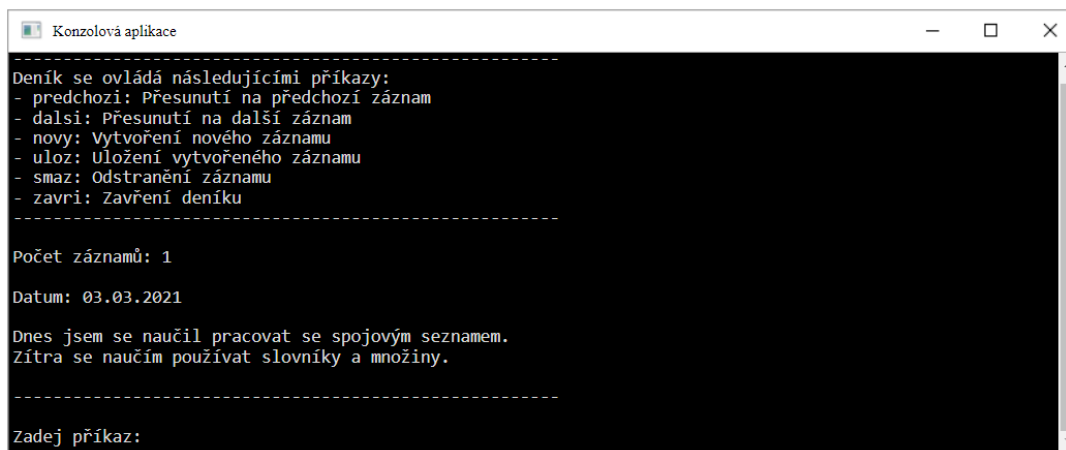
Každý záznam tedy bude obsahovat tyto informace:

- Datum
- Text

Záznam se uloží příkazem uloz, který se do textu samozřejmě nevloží, a vykreslí se v klasickém zobrazení. Ve spojovém seznamu se záznam vloží na konec.

Vytištění záznamu

Obrazovka programu po zadání prvního záznamu:



```
Konzolová aplikace

-----
Deník se ovládá následujícími příkazy:
- predchozi: Přesunutí na předchozí záznam
- dalsi: Přesunutí na další záznam
- novy: Vytvoření nového záznamu
- uloz: Uložení vytvořeného záznamu
- smaz: Odstranění záznamu
- zavri: Zavření deníku
-----

Počet záznamů: 1
Datum: 03.03.2021
Dnes jsem se naučil pracovat se spojovým seznamem.
Zítra se naučím používat slovníky a množiny.
-----

Zadej příkaz:
```

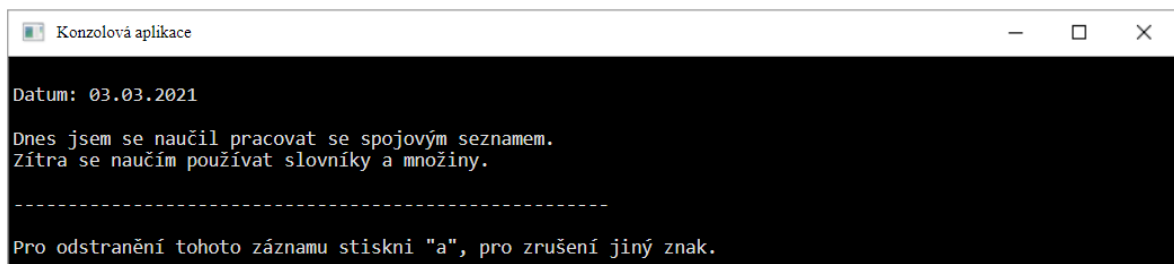
V případě více záznamů bude zobrazen vždy poslední vložený záznam.

Odstranění záznamu

Po zadání příkazu smaz program zobrazí odstraňovaný záznam a vyzve uživatele, aby potvrdil odstranění záznamu. Po odstranění záznamu se zobrazí první vložený záznam. Pokud žádný záznam již v aplikaci není, zobrazí se obrazovka jako po spuštění aplikace. (viz. první obrazovka pod textem Obrazovka programu po spuštění aplikace)

Obrazovka programu pro odstranění záznamu:

Zadání projektu na ALG – práce se seznamem



```
Konzolová aplikace

Datum: 03.03.2021

Dnes jsem se naučil pracovat se spojovým seznamem.
Zítra se naučím používat slovníky a množiny.

-----

Pro odstranění tohoto záznamu stiskni "a", pro zrušení jiný znak.
```