南昌航空大学第十五届“三小”项目结题申请表

项目编号: 2020RJ019 所在学院:软件学院

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 基于多元线性回归模型的高校竞赛数据管理分析及可视化平台 | | | | | | | |
| 负责人姓名 | 魏泽华 | | 学号 | 18202121 | | 联系电话 | | 18146710901 |
| 导师姓名 | 陈英 | | 职称 | 副教授 | | 联系电话 | | 15079106417 |
| 起止时间 | 2020年7月6日 | | | | | 资助经费 | | 580 |
| 课题组其他学生信息（毕业生请填毕业后去向） | | | | | | | | |
| 姓名 | 学号 | 项目分工 | | | 所在院系 | | 毕业后去向 | |
| 陈道顺 | 18201307 | 协助系统设计 | | | 软件学院 | | 考研 | |
| 赵安逸 | 18202108 | 前端接口测试 | | | 软件学院 | | 考研 | |
| 王茂明 | 18202119 | 后端接口测试 | | | 软件学院 | | 工作 | |
| 吴佳彬 | 18202122 | 前后端结合测试 | | | 软件学院 | | 工作 | |
| 项目简介（研究内容、研究成果、创新点）： （300字左右）  对于大学生来说，学科竞赛活动是在紧密结合课堂教学的基础上，以竞赛的方式，激发学生理论联系实际和独立工作的能力，通过实践来发现问题、解决问题，增强学生学习和工作自信心的系列活动,学科竞赛具有探索性、创造性和科学性,既无任何捷径可走，又需要付出艰苦的劳动。  对于软件学院的学生来说，最为重要的学科竞赛类型之一便是程序设计类竞赛。我院ACM团队自建立以来，已参加了数百场的竞赛和组织了数千场的训练的同时也积累了大量宝贵的数据。为了更好的收集、管理和分析这些数据，进一步提高团队信息化水平和监督效能的同时，实现数字化团队管理并对学科和竞赛之间的关系进行探究  最终我们研究发现，投入于第二课堂类竞赛并不会影响学科成绩，并且参与第二课堂类竞赛形成的发散思维有助于学科高效学习同时竞赛和学习两者之间是相互促进、相辅相成的。 | | | | | | | | |
| 参加竞赛、发表论文、申请专利情况  已申请软件著作权并报名参加中国大学生计算机设计大赛 | | | | | | | | |
| 项目验收意见    院负责人（签字）： 院（系）签章：  年 月 日 | | | | | | | | |
| 学校意见  校 负责人（签字）： 公 章：  年 月 日 | | | | | | | | |