

Append Child : مهمته انه يحط child جوا ال parent بتاعي ايا كان element , text

//بمسك العنصر بتاعي الاساسي

```
const mainDiv=document.querySelector("#main")
```

//الديف الجديد الي هتكون جوا الديف الاساسي

```
const newDiv=document.createElement("div")
```

//النص الي هيكون جوا الديف

```
const newText=document.createTextNode("Hello Here")
```

//عملت ابند للنص جوا الديف

```
newDiv.appendChild(newText);
```

//عملت ابند للديف كلها جوا الديف الاساسي الي عندي

```
mainDiv.appendChild(newDiv)
```

وده بيساوي في ال Html

```
<div id="main">
  div>/>div>Hello Here>
  div>/>
```

بس لو جيت اضيف عنصرين لنفس الديف باستخدام ال Append Child مش هينفع وهيضيف عنصر واحد بس وهو الاول.

```
mainDiv.appendChild(newDiv,newText)
```

هنا هيكون ال newDiv بس هي الي هتتضاف يعني ال Html يساوي :

```
<div id="main">
div>/><div>
div>/>
```

بس لو غيرت كلمه AppendChild ل append هنا اقدر اضيف اكثر من عنصر عادي

```
mainDiv.append(newDiv,newText)
```

هنا اقدر هيضيف الاثنين عادي جدا يعني ال Html هيساوي :

```
<div id="main">
div>/><div>
Hello Here
div>/>
```

الخلاصه ان appendChild دي بتضيف عنصر واحد بس لل parent وبيكون العنصر ده Child له

انما ال append ممكن تضيف اكثر من عنصر عادي وبيكون كل العناصر الي بيضيفها دي brothers لبعض و childs لل parent الكبير.

: Html collections

دي بتحتوي ع عنصر واحد بس ف لما بنادي عليها بال index مش شرط اعرف انا عاوز انه ي حاجه جواه.

بعرف جواها العنصر ع طول مش شرط احطه جوا value عشان يتخزن.

فيها length ف اقدر اعرف طولها وعدد العناصر الي جواها عادي

Is live يعني بيتعملها ابديت لما ال document بيتعمله ابديت.

بتدعم 2 functions بس وهما HTMLConnection.itemname() , HTMLConnection.item()

في حاجه قرعتها بس مفهمتهاش انها مقدرش ا loop عليها بال foreach

: NodeList

بتحتوي علي اكثر من عنصر جواها ف لازم احولها لاراي الاول ولما انادي علي العنصر بال index لازم احدد انه ي عنصر الي هحتاجه.

لازم كل عنصر يتخزن في value الاول والقيمه بكون اسمه key

مقدرش احدد عدد ال value الي جواها.

بس ممكن اجيب ال length بتاعها بس ب حاجه اسمها . NodeList.length

: functions 5

NodeList.Values , NodeList.Keys , NodeList.foreach , NodeList.entries , NodeList.item

في بردو جزئيه مفهمتهاش انها Is Live , static هو المفروض ان static دي ع حسب فهمي ان القيمه لو اتغيرت فال object بتتغير بال class كمان يعني القيمه ثابتة واي object بيغير القيمه دي بتتغير ف كل ال . objects