

# **APPROCHE THEORIQUE DES LANGAGES HTML ET CSS**

Dr N. BAME

# Définitions et rôles du HTML et du CSS (1)

- **HTML**

- est l'abréviation de *HyperText Markup Language*, soit «langage hypertexte de balisage ».
- a été créé en 1991 et a pour fonction de structurer et de donner du sens à du contenu.
- Début 2000, le W3C a lancé le XHTML en indiquant que ce serait l'avenir... mais le XHTML n'a pas percé comme on l'espérait. Retour aux sources en 2009 : le W3C abandonne le XHTML et décide de revenir au HTML pour le faire évoluer.

- Son rôle est de *gérer* et *organiser* le *contenu*:

- C'est donc en HTML que vous écrirez ce qui doit être affiché sur la page : du texte, des liens, des images...
- Vous direz par exemple : « Ceci est mon titre, ceci est mon menu, voici le texte principal de la page, voici une image à afficher, etc. ».

# Définitions et rôles du HTML et du CSS (2)

- **CSS**

- Signifie **C**ascading **S**tyle **S**heets, soit «feuilles de style en cascade».
- Il a été créé en 1996 pour compléter le HTML

- CSS a pour rôle de ***mettre en forme*** du contenu en lui appliquant ce qu'on appelle des **styles**.
  - gérer l'***apparence*** de la page web (agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...)

# Exemple de site web avec HTML

- Vous pouvez très bien créer un site web uniquement en HTML, mais celui-ci ne sera pas très beau : l'information apparaîtra «**brute**».



UCAD

Université Cheikh Anta Diop de Dakar

Bienvenue sur mon site web

[Voir l'article](#)

- [Accueil](#)
- [Enseignements](#)
- [Recherche](#)
- [Publications](#)
- [CV](#)
- [TP](#)



<

## Présentation du GBIF

Un des plus grands défis du 21<sup>e</sup> siècle est de réussir à établir un équilibre entre les besoins des différentes populations et les actions nécessaires à une gestion durable des ressources vivantes. Les chercheurs, étudiants, décideurs ont besoin d'accéder aux stocks mondiaux de biodiversité (indispensable pour la survie de l'humanité) pour sa préservation. C'est ainsi que le Global Biodiversity Information Facility (GBIF) ou Système d'Information Mondial sur la Biodiversité (SIMB) a été mis en place pour le partage des données mondiales de biodiversité, du gène à l'écosystème.

Créé en 2001, le GBIF est un consortium international visant à fédérer et partager les données de biodiversité à l'échelle mondiale. Il est reconnu comme étant la référence, pour les données primaires de biodiversité, sur laquelle s'appuient les autres initiatives comme LifeWatch et GEOBON. Le portail du GBIF est un outil fournissant des données et des informations scientifiques en nombre, sur lesquelles on peut baser des analyses scientifiques valables et des décisions de gestion de la biodiversité.

L'objectif du GBIF est de permettre aux responsables politiques, aux décideurs, aux chercheurs et au grand public, partout dans le monde d'accéder de façon électronique et gratuite aux stocks mondiaux de données primaires sur la biodiversité. Pour atteindre ses objectifs, le GBIF travaille en étroite collaboration avec les programmes établis et les organisations qui compilent, maintiennent et utilisent les ressources d'informations biologiques.

À propos

◀



# Exemple de site web avec HTML et CSS

[ACCUEIL](#)[ENSEIGNEMENTS](#)[RECHERCHE](#)[PUBLICATIONS](#)[CV](#)[TP](#)

GLOBAL BIODIVERSITY INFORMATION FACILITY

## Présentation du GBIF

Un des plus grand défi du 21e siècle est de réussir à établir un équilibre entre les besoins des différentes populations et les actions nécessaires à une gestion durable des ressources vivantes. Les chercheurs, étudiants, décideurs ont besoins d'accéder aux stocks mondiaux de biodiversité (indispensable pour la survie de l'humanité) pour sa préservation. C'est ainsi que le Global Biodiversity Information Facility (GBIF) ou Système d'Information Mondial sur la Biodiversité (SMIB) a été mis en place pour le partage des données mondiales de biodiversité, du gène à l'écosystème.

## À PROPOS



Doctorat d'informatique: 19 juin 2015 à Paris 06 (FRANCE)  
Optimisation de requêtes d'analyse de biodiversité à large échelle  
DEA d'informatique Option Base de données réparties à l'UCAD (SENEGAL)  
Mots clés: optimisation de

# HTML et CSS : deux langages pour créer un site web

- Le **HTML** est utilisé pour **baliser** un **contenu**, c'est à dire pour le *structurer* et lui *donner du sens*.
  - Le HTML sert, entre autres choses, à indiquer aux navigateurs quel texte doit être considéré comme un paragraphe, quel texte doit être considéré comme un titre, que tel contenu est une image ou une vidéo.
- Le **CSS**, quant-à-lui, est utilisé pour appliquer des *styles* à un contenu, c'est-à-dire à le *mettre en forme*.
  - Ainsi, avec le CSS, on pourra changer la couleur ou la taille d'un texte, positionner tel contenu à tel endroit de notre page web ou ajouter des bordures ou des ombres autour d'un contenu.

# Evolution de HTML

- **1991** : *HTML1* est la toute première version créée par Tim Berners-Lee.
  - L'objectif était de faciliter l'accès par des scientifiques d'universités différentes aux documents de recherche de chacun.
- **1994** : *HTML2*, la deuxième version du HTML.
  - C'est cette version qui posera en fait les bases des versions suivantes du HTML.
  - Les règles et le fonctionnement de cette version sont donnés par le W3C (tandis que la première version a été créée par un seul homme).
- **1996** : *HTML3*, rajoute de nombreuses possibilités au langage comme les tableaux, les applets, les scripts, le positionnement du texte autour des images, etc.



# Evolution de HTML

- **1998** : **HTML4**, version la plus répandue du HTML
  - propose l'utilisation de frames (qui découpent une page web en plusieurs parties), des tableaux plus complexes, des améliorations sur les formulaires, etc.
  - Mais surtout, cette version permet pour la première fois d'exploiter des feuilles de style (CSS)
- **2007** : **HTML5** : c'est La dernière version.
  - Elle apporte de nombreuses améliorations comme la possibilité d'inclure facilement des vidéos, un meilleur agencement du contenu, de nouvelles fonctionnalités pour les formulaires, etc.



# Evolution de CSS

- **1996** : *CSS1*, première version du CSS.
  - Elle pose les bases de ce langage qui permet de présenter sa page web, comme les couleurs, les marges, les polices de caractères, etc.
- **1999** : *CSS2*, rajoute de nombreuses options.
  - On peut désormais utiliser des techniques de positionnement très précises, qui nous permettent d'afficher des éléments où on le souhaite sur la page.
- **1999** : *CSS3* est la dernière version
  - apporte des fonctionnalités particulièrement attendues comme les bordures arrondies, les dégradés, les ombres, etc.

# Outils de développement (1)

- **Editeur de texte**

- Pour coder en HTML et en CSS, c'est très simple : nous n'avons besoin que d'un éditeur de texte.
- Il existe des centaines et des centaines d'éditeurs de texte et beaucoup se valent. Certains sont gratuits, d'autres sont payants.
- Exemples d'éditeurs de texte
  - Bloc note
  - Notepad++
  - Komodo
  - SublimeText
  - Geany
  - Pspad
  - jEdit
  - ...

# Outils de développement (1)

- **Le navigateur**

- Le navigateur est le programme qui nous permet de voir les sites web.
- Le travail du navigateur est de lire le code HTML et CSS pour afficher un résultat visuel à l'écran.
  - Par exemple si le code CSS dit «Les titres sont en bleu», alors le navigateur affichera les titres en bleu.
- Le rôle du navigateur est donc essentiel !

- Exemples de navigateurs

- Internet Explorer
- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Opera
- ...