# Gebze Technical University Computer Engineering

**CSE 222 - 2018 Spring** 

**HOMEWORK 1 REPORT** 

**ZEYNEB AKDOĞAN** 181041038

Course Assistant:

#### 1 INTRODUCTION

#### 1.1 Problem Definition

Bu çalışmada basit bir otel yönetim sistemi programı yapıldı. Otelde bulunan yemekhane, konferans salonları gibi diğer bölümler göz ardın edilerek, otelin sadece odalardan oluştuğu düşünüldü. Bu sistemi hem otel ziyaretçileri hem de resepsiyonisler kullanabilmektedir. Sistem kullanıcıları sisteme hangi kullanıcının girdiğine göre değişiklik gösteren log in ile girebilmektedirler.

Konuklar, otelden oda rezervasyon yapabilir ya da daha yaptıkları rezervasyonları iptal edebilir. Resepsiyonisler de konuklara oda rezervasyonu yapabilir. Buna ek olarak resepsiyonistler ayrıca müşterilerin odalara check in ve check out yapmalarını da mümkün kılarlar.

#### 1.2 System Requirements

Bu çalışma aşağıda maddeler halinde sıralanan 9 sınıftan oluşmuştur:

- 1.Guest
- 2.Hotel
- 3.IGuest
- 4.IReceptionist
- 5. Receptionist
- 6. Reservation
- 7. Room
- 8. User
- 9. HotelFactory

#### **1. Guest:** Konuk bilgileri Guest sınıfında yer almaktadır.

```
public class Guest extends User implements IGuest
```

User tarafından türeyen bu sınıf "**IGuest** "arayüzünü kullanmaktadır. Konuğun adı sisteme girilerek kaydının yapılması amaçlanır. Aslında daha başka guest özellikleri de verilebilirdi ama ben şimdilik ancak bu kadar yapabildim.Konuğun ilgili rezervasyonu User sınıfında hem konuk hem de resepsiyonist için ortak tanımlanan bookARoom içinde

oluşturulur ve buraya atılır. Sisteme girip rezervasyon yapmayan kullanıcılara da henüz rezervasyon yapmadıklarının hatırlatılması oldukça yararlı olacağı düşünülmüştür. Ayrıca sisteme bir rezervasyon alan konuğun aynı anda bir tane daha almaması uygun görülmüştür.

```
private String name;
private Reservation
```

2. Hotel: Senaryoda oteller sadece odaları tutuyor diye ifade edildiğinden otelin sadece odalardan oluştuğu düşünülmüştür. Ayrıca bir çok yardımcı metot bu sınıfta yer almaktadır. Bu satırda otel nesnesi oluşturulurken çağrılan constructor tanımlanmıştır. Buradaki "rooms" otelde tanımlı odalardır. Hotel nesnesi oluşturulurken şu constructor çağırılır:

```
public Hotel(List<Room> rooms) {
    this.rooms = rooms;
}
```

public Room findAnEmptyRoom() {

Yukarıdaki metotla henüz ayrılmamış rezerve edilmemiş ilk odaya geri döner.

```
for (int i=0; i<rooms.size();i++) {
    Room room = rooms.get(i);
    if (room.isEmpty()) {
        return room;
    }
}</pre>
```

Son olarak otelde tanımlı odaları tek tek kontrol eder ve ilk boş odaya döner.

3. IGuest: Guest objesinin yapabileceği operasyonları tanımlayan ara yüz.

```
public interface IGuest {
```

Rezervasyonu iptal etme operasyonu. Sonuç olarak rezervasyon iptali başarılı mı başarısız mı sonucunu döner.

```
public boolean cancelReservation();
```

**4. IReceptionist:** Iresepsiyonist sınıfı resepsiyonist objesinin yapabileceği işleri tanımlayan bir arayüzdür. Resepsiyonist checkin ve checkout operasyonları da yapar. Check in için rezervasyon yapmış ama henüz checkin yapılmamış konuk listesini bulur ve erkanda listelenir. Bu listeden seçim yapılarak checkin operasyonu tanımlanır. Aşağıdaki kodla checkin başarılı mı bilgisi döndürülür.

```
public boolean checkin();
```

Aynı şekilde aşağıdaki kod da checkout operasyonu başarılı mı bilgisi ölçülür:

```
public boolean checkout();
```

**5. Receptionist:** Resepsiyonist sınıfı da Konuk sınıfı gibi User klasından türer ve Ireseptionist ara yüzünü uygular. Resepsiyonist sınıfında yazdığımız bu kodla da üst sınıf userin constructoruna parametre geçilir.

```
public class Receptionist extends User implements IReceptionist {

public Receptionist(Hotel hotel) {
    super(hotel); // ust sinif Userin constructor'ina parametre geciyoruz
    this.hotel = hotel;
}
```

Resepsiyonist sınıfı, kendisinin üst sınıfı olan User clasının metodunu alırken kodun başında @Override tanımlanır: Aynı şekilde reservasyon checkout da bu şekilde olur.

```
@Override
public Room bookARoom(IGuest guest) {
   Room room = guest.bookARoom();
   return room;
}
```

**6. Reservation:** Konuk rezervasyon bilgileri bu sınıfta tutulur. Bu kod sayesinde rezervasyonun tutulduğu odayı tutar. Ayrıca burada check in yapılıp yapılmadığı belirtilir:

private Room room;

```
public Reservation(Room room) {
    this.room = room;
    this.checkInMade = false;
}
```

Rezervasyon da burada iptal edilir.

```
public void cancel() {
    if(room.isEmpty())
    {
        throw new UnsupportedOperationException("Oda reserve edilmemis.");
    }
    room.cancelRoomReservation();
    System.out.println(String.format("Reservation for room '%s' cancelled.",room.getRoomNo()));
    room = null;
}
```

Oda rezervasyonu için check in işlemi yapılır.

```
public void checkIn() {
    if(room.isEmpty())
    {
```

```
throw new UnsupportedOperationException("Oda reserve edilmemis.");
```

Rezervasyonun yapıldığı oda bilgisini döner:

```
checkin yapımış mı yapılmamış mı bilgisi: public boolean isCheckInMade() {
```

7. Room: Oteldeki oda bilgilerinin tutulduğu sınıftır. Odayı rezerve eden konuk bilgisi de yer alır.

```
private IGuest guest;
```

Kontsruktor:

Oda boş mu kontrolü yapan metod:

```
ublic boolean isEmpty() {
```

Oda rezervasyonu yapılırken çağırılan metod:

```
ublic void cancelRoomReservation() {
```

Oda numarasını döner:

```
ublic String getRoomNo() {
```

Odayla ilişkili konuk bilgisini veren metod:

```
public IGuest getGuest() {
    return guest;
}
```

Odaya konuk ilişkilendirmek için çağırılan metod:

```
public void setGuest(IGuest guest) {
    if(getGuest() != null) {
        throw new UnsupportedOperationException("Oda zaten rezerve edilmis");
    }
    this.guest = guest;
}
```

**8. USER:** Bu programda hem konuklar hem de resepsiyonist, her ikisi de oda rezervasyonu yapabilecekleri için onlar için bir üst sınıf tanımlamayı uygun gördüm."User" sınıfı konuk ve resepsiyonistin üst sınıfıdır. İki alt sınıf bu üst sınıftan özelliklerini miras alır. Ayrıca user için IGuest adında bir de arayüz sınıfı oluşturulmuştur.

```
public abstract class User {
```

Uygulamanın tamamında kullanılan hotel nesnesinin referensı:

```
public User(Hotel hotel) {
    this.hotel = hotel;
}
```

Aşağıdaki konstruktor süperdir. Alt sınıflardan super(hotel) şeklinde çağırılır.

```
public User(Hotel hotel) {
    this.hotel = hotel;
}
```

**9. HotelFactory:** Otel nesnesini oluşturan faktory. On odalı bir otel oluşturulur. (Butik otel) ve bütün uygulamada bu otel nesnesi kullanılır.

```
public class HotelFactory {
    public static Hotel createHotelWithTenRoom()
    {
        return new Hotel(createRooms());
    }
}
```

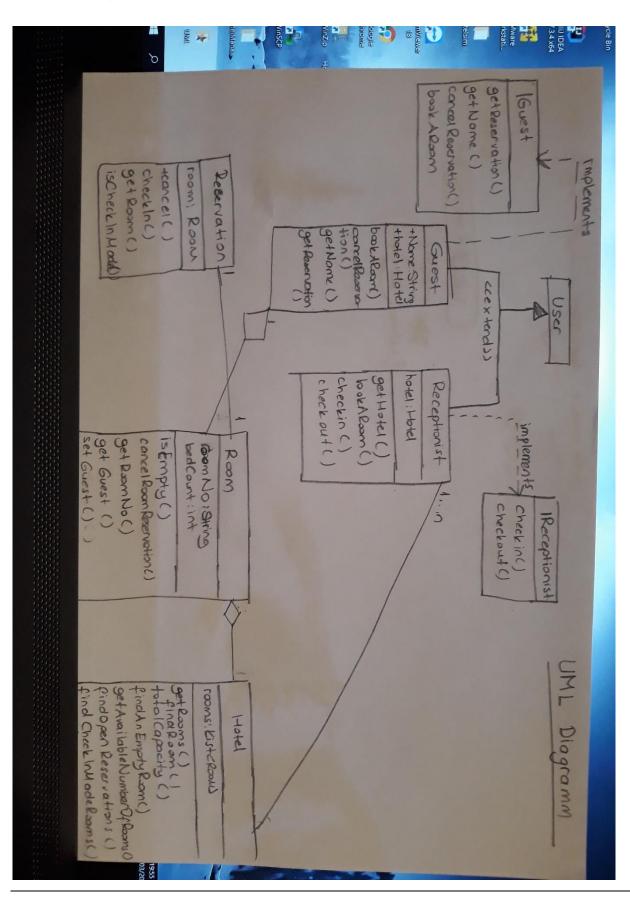
Burada otel nesnesi için oda listesi oluşturulur:

```
private static List<Room> createRooms() {
    List <Room> roomsList = new ArrayList<>();

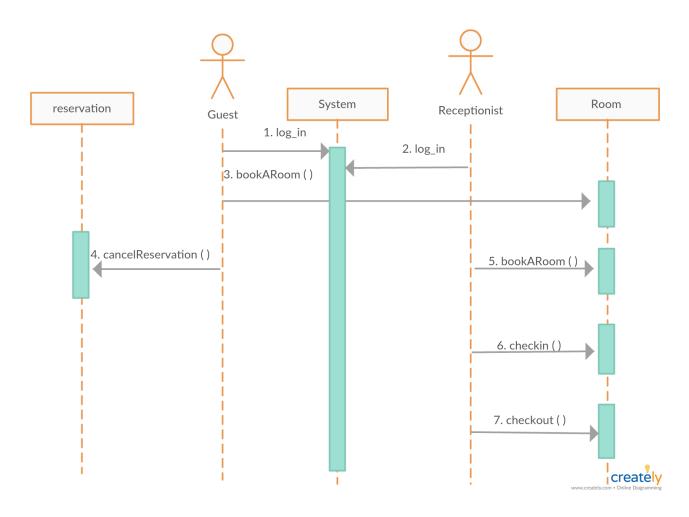
    roomsList.add(new Room("101",1));
    roomsList.add(new Room("102",2));
    roomsList.add(new Room("103",1));
    roomsList.add(new Room("104",1));
    roomsList.add(new Room("105",1));
    roomsList.add(new Room("106",1));
    roomsList.add(new Room("106",1));
    roomsList.add(new Room("107",1));
    roomsList.add(new Room("108",1));
    roomsList.add(new Room("109",2));
    roomsList.add(new Room("110",2));
    return roomsList;
}
```

# 2. METHOD

## 2.1. Class Diagrams



# 2.2. Sequenz Diagrams



# 2.3. Problem Solution Approach

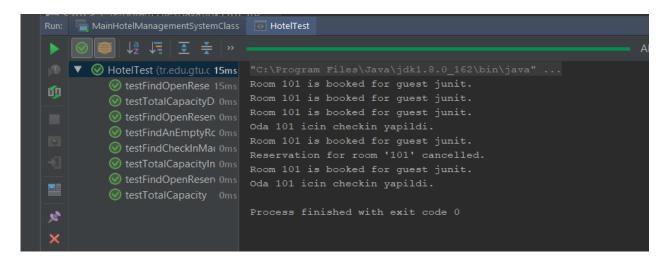
Unit testleri yapmak için çok uğraştım fakat main testi yapamadım.

#### 3. RESULT

#### 3.1. Test Cases

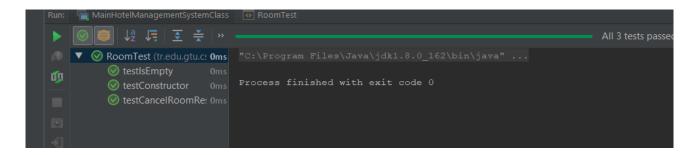
#### 2.1.1.GuestTest:

#### 2.1.2. HotelTest:

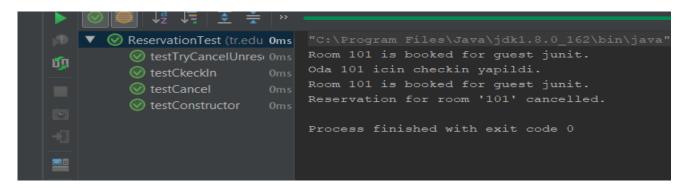


#### 2.1.3. Receptionist Test:

#### 2.1.4. RoomTest:



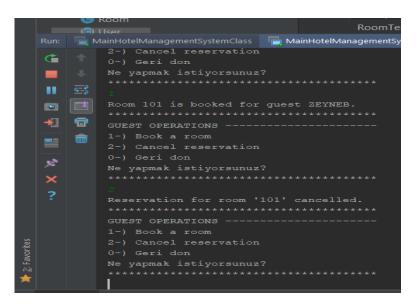
#### 2.1.5. Reservation Test:



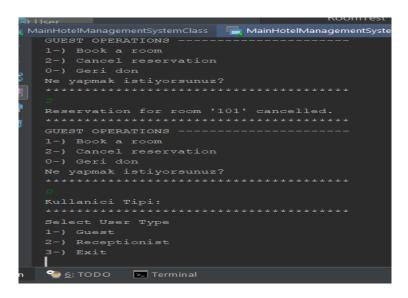
## 2.2. Running Results

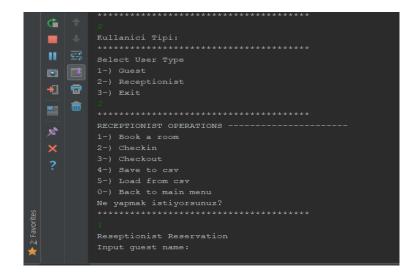
1. Kullanıcı adı seçildi.. 1 numara ile guest ile sisteme girildi. Ad zeynep olarak girildi. Sonrasında hangi işlemi yapmak istediğimiz soruldu.

2. Seçeneklerden 1 ile oda rezervasyonu yapılmak istendi. Sonrasında 2 ile oda iptal edildi.



3. Guest kullanıcısı 0 seçeneği ile geri dönmek istedi.





Kullacıya sisteme hangi kullanıcı olarak giriş yapmak istediği soruldu. 2. Seçenekle resepsiyonist olarak girildi. Resepsiyoniste neler yapmak istediği soruldu. Ve ardından kullacının adı soruldu.

Ahmet isimli kullanıcı sisteme girildi ardından resepsiyoniste hangi işleme yapmak istediği tekrar sorulunca bu sefer checkin yapmak isted 2. Seçenekle. Sistem resepsiyoniste checkin yapması için sistemde daha önce oda rezervasyonu yapan fakat checkin yapmamış kullacıları gösterdi.

Bu sefer resepsiyonist 3 numaralı kullacıyı seçerek onun icin check in yaptı. Ardında da check out yapmak için 3. Seçeneği seçen resepsiyoniste hangi kullanıcı için check out yapmak istediği soruldu.

Resepsiyonist istediği kullanıcıyı seçerek check out yaptı. Tekrar resepsiyonist sistemden çıkmak için 0 seçeneğini seçti ve sistemden çıktı.

- Main titles -> 16pt, 2 line break
- Subtitles -> 14pt, 1.5 line break
- Paragraph -> 12pt, 1.5 line break