Makine Öğrenimi Ve Geleneksel Bilgisayarlar Arasındaki Fark:

Makine Öğrenimi	Geleneksel	Yapay Zeka
	Programlama	
Makine Öğrenimi, bir tahminde bulunmak için kullanılabilecek bir algoritma geliştirmek için verilerden öğrenmeye odaklanan bir yapay zeka (AI) alt kümesidir	Geleneksel programlamada, kural tabanlı kod, problem ifadelerine bağlı olarak geliştiriciler tarafından yazılır.	Yapay Zeka, makineyi olabildiğince yetenekli hale getirmeyi içerir, böylece tipik olarak insan zekası gerektiren görevleri yerine getirebilir.
Makine Öğrenimi veri odaklı bir yaklaşım kullanır, Genellikle geçmiş veriler üzerinde eğitilir ve ardından yeni veriler üzerinde tahminler yapmak için kullanılır.	Geleneksel programlama tipik olarak kural tabanlı ve deterministiktir. Makine Öğrenimi ve Al gibi kendi kendine öğrenme özelliklerine sahip değildir.	Yapay zeka, Makine Öğrenimi ve Derin Öğrenmenin yanı sıra geleneksel kural tabanlı programlama dahil olmak üzere birçok farklı tekniği içerebilir.
Makine öğrenimi, büyük veri kümelerinde insanların keşfetmesi zor olabilecek kalıpları ve içgörüleri bulabilir.	Geleneksel programlama tamamen geliştiricilerin zekasına bağlıdır. Bu nedenle, çok sınırlı bir yeteneğe sahiptir.	Bazen yapay zeka, hem Veri hem de Önceden Tanımlanmış kuralların bir kombinasyonunu kullanır, bu da ona insanlar için imkansız görünen karmaşık görevleri iyi bir doğrulukla çözmede büyük bir avantaj sağlar.
Makine Öğrenimi, yapay zekanın alt kümesidir. Ve Şimdi Chatbot Soru yanıtlama, kendi kendine giden araba vb. gibi çeşitli Al tabanlı görevlerde kullanılıyor.	Geleneksel programlama genellikle belirli işlevlere sahip uygulamalar ve yazılım sistemleri oluşturmak için kullanılır.	Yapay zeka, doğal dil işleme, bilgisayarla görme ve robotik dahil olmak üzere birçok farklı uygulamayı içeren geniş bir alandır