

机器学习中的优化算法作业4 8.16 8.19 (a)(b)(c)

8.16 先求该问题的 Lagrange 函数:

引入乘子 Λ 作用在约束、 $L+S=M$ 上

$$L_p(L, S, \Lambda) = \|L\|_* + \lambda \|S\|_1 + \langle \Lambda, L+S-M \rangle + \frac{\rho}{2} \|L+S-M\|_F^2$$

在第 $(k+1)$ 步, 交替方向乘子法分别求解关于 L 和 S 的子问题更新

L^{k+1} 和 S^{k+1}

$$\text{对于 } L \text{ 子问题 } L^{k+1} = \arg \min_L L_p(L, S^k, \Lambda^k)$$

$$= \arg \min_L \left\{ \|L\|_* + \frac{\rho}{2} \|L+S^k-M+\frac{1}{\rho}\Lambda^k\|_F^2 \right\}$$

$$= \arg \min_L \left\{ \frac{1}{\rho} \|L\|_* + \frac{1}{2} \|L+S^k-M+\frac{1}{\rho}\Lambda^k\|_F^2 \right\}$$

$$= \text{UDiag}(\text{prox}_{\frac{1}{\rho}\|\cdot\|_*}(\sigma(A)))V^T$$

其中 $A = M - S^k - \frac{1}{\rho}\Lambda^k$, $\sigma(A)$ 为 A 的所有奇异值组成的向量

并且 $\text{UDiag}(\sigma(A))V^T$ 是 A 的奇异值分解.

$$\text{对于 } S \text{ 子问题 } S^{k+1} = \arg \min_S L_p(L^{k+1}, S, \Lambda^k)$$

$$= \arg \min_S \left\{ \lambda \|S\|_1 + \frac{\rho}{2} \|S+L^{k+1}-M+\frac{1}{\rho}\Lambda^k\|_F^2 \right\}$$

$$= \text{prox}_{\frac{\lambda}{\rho}\|\cdot\|_1}(LM - L^{k+1} - \frac{1}{\rho}\Lambda^k)$$

此处 $z = \max_{\|Y\|_1} \langle Y \rangle$ 满足

$$z_{ij} = \text{sign}(Y_{ij}) \max \{ |Y_{ij}| - \frac{\lambda}{2}, 0 \}$$

对于乘子 A , 有常规更新

$$\Lambda^{k+1} = \Lambda^k + \tau P(L^{k+1} + S^{k+1} - M)$$

因此对于 L 子问题和 S 子问题都有显式解.

8.19 (a)(b)(c) 的算法实现见后文

机器学习中的优化算法作业 - 4

(8.16 题见上文手写部分)

姓名：谢泽钰

学号：2020012544

LASSO 问题描述

LASSO 是一种用于线性回归和统计建模的正则化方法。

它通过在损失函数中添加一个 L_1 正则项，强制使一些模型参数变为零，从而实现特征选择和模型稀疏性。

LASSO问题可以通过以下优化问题来描述：

$$\min\{\frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^p x_{ij}\beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |\beta_j|\}$$

其中：

- n 是样本数量。
- p 是特征的数量。
- y_i 是观测值。
- x_{ij} 是第 i 个样本的第 j 个特征的值。
- β_0 是截距项。
- β_j 是第 j 个特征的系数。
- λ 是控制正则化程度的超参数。

近似点梯度算法

代码实现

```
import numpy as np
from scipy.optimize import minimize
import matplotlib.pyplot as plt

# 生成模拟数据
np.random.seed(42)
n = 100
p = 20

X = np.random.randn(n, p)
true_beta = np.random.randn(p)
noise = 0.1 * np.random.randn(n)
y = np.dot(X, true_beta) + noise

# 定义 LASSO 目标函数
def lasso_objective(beta, X, y, lambda_):
    n = len(y)
```

```

    residuals = y - np.dot(X, beta)
    lasso_term = lambda_ * np.sum(np.abs(beta))
    objective = 0.5 * np.sum(residuals**2) + lasso_term
    return objective

def lasso_gradient(beta, X, y, lambda_):
    n = len(y)
    residuals = y - np.dot(X, beta)
    sign = np.sign(beta)
    gradient = -np.dot(X.T, residuals) + lambda_ * sign
    return gradient

# 记录
def callback_function(beta):
    obj_value = lasso_objective(beta, X, y, lambda_)
    objective_values.append(obj_value)

# 运行
initial_beta = np.zeros(p)
lambda_ = 0.1
objective_values = []

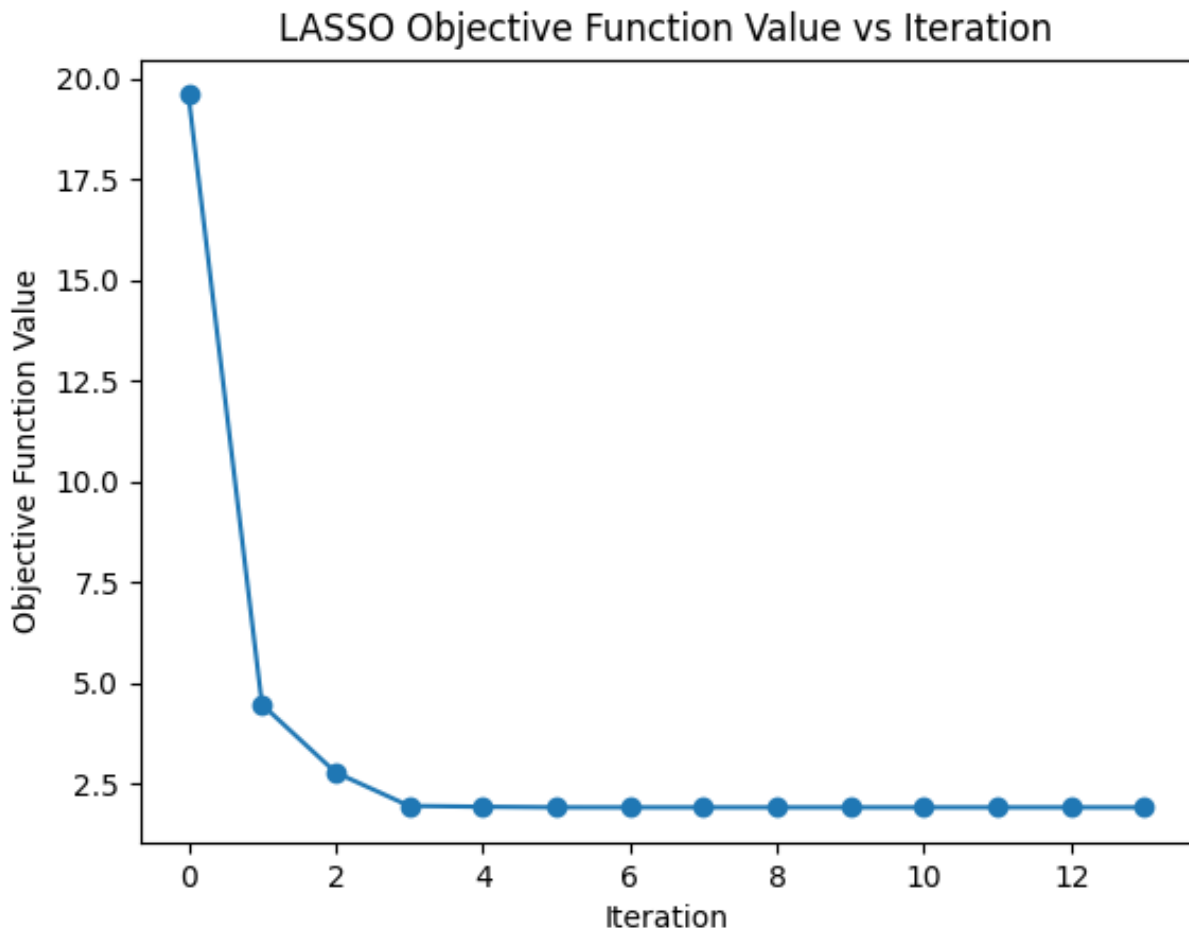
result = minimize(
    fun=lasso_objective,
    x0=initial_beta,
    args=(X, y, lambda_),
    jac=lasso_gradient,
    method='L-BFGS-B',
    callback=callback_function
)

print(objective_values)

# 绘制
plt.plot(objective_values[1:], marker='o')
plt.title('LASSO Objective Function Value vs Iteration')
plt.xlabel('Iteration')
plt.ylabel('Objective Function Value')
plt.show()

```

输出结果



Nesterov 加速算法

代码实现

```
import numpy as np
from scipy.optimize import minimize
import matplotlib.pyplot as plt

# 生成模拟数据
np.random.seed(42)
n = 100
p = 20

X = np.random.randn(n, p)
true_beta = np.random.randn(p)
noise = 0.1 * np.random.randn(n)
y = np.dot(X, true_beta) + noise

# 定义 LASSO 目标函数
def lasso_objective(beta, X, y, lambda_):
    n = len(y)
    residuals = y - np.dot(X, beta)
    lasso_term = lambda_ * np.sum(np.abs(beta))
    objective = 0.5 * np.sum(residuals**2) + lasso_term
```

```

    return objective

def lasso_gradient(beta, X, y, lambda_):
    n = len(y)
    residuals = y - np.dot(X, beta)
    sign = np.sign(beta)
    gradient = -np.dot(X.T, residuals) + lambda_ * sign
    return gradient

# 记录
def callback_function(beta):
    obj_value = lasso_objective(beta, X, y, lambda_)
    objective_values.append(obj_value)

# 运行
initial_beta = np.zeros(p)
lambda_ = 0.1
objective_values = []

def nesterov_gradient(beta, X, y, lambda_, momentum):
    n = len(y)
    residuals = y - np.dot(X, beta)
    sign = np.sign(beta)
    gradient = -np.dot(X.T, residuals) + lambda_ * sign
    return gradient + momentum * (beta - old_beta)

old_beta = initial_beta.copy()
momentum = 0.9 # 设置动量参数

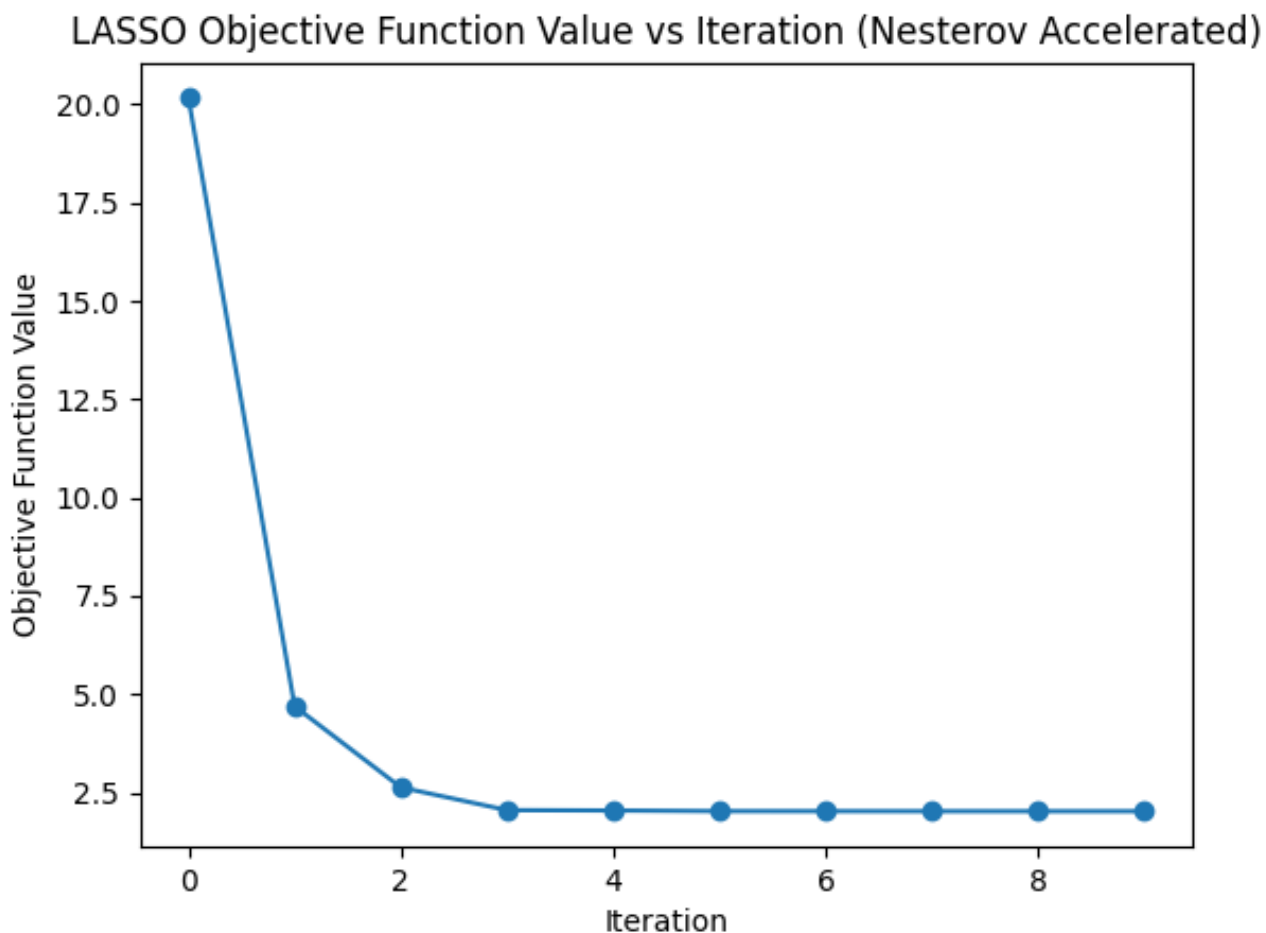
result = minimize(
    fun=lasso_objective,
    x0=initial_beta,
    args=(X, y, lambda_),
    jac=lambda beta, X, y, lambda_: nesterov_gradient(beta, X, y, lambda_, momentum),
    method='L-BFGS-B',
    callback=callback_function
)

print(objective_values)

# 绘制
plt.plot(objective_values[1:], marker='o')
plt.title('LASSO Objective Function Value vs Iteration (Nesterov Accelerated)')
plt.xlabel('Iteration')
plt.ylabel('Objective Function Value')
plt.show()

```

输出结果



交替方向乘子法

代码实现

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# 生成模拟数据
np.random.seed(42)
n = 100
p = 20

X = np.random.randn(n, p)
true_beta = np.random.randn(p)
noise = 0.1 * np.random.randn(n)
y = np.dot(X, true_beta) + noise

# 定义 LASSO 目标函数
def lasso_objective(beta, X, y, lambda_, rho, z):
    n = len(y)
    residuals = y - np.dot(X, beta)
```

```

    lasso_term = lambda_ * np.sum(np.abs(z))
    augmented_term = (rho / 2) * np.sum((beta - z + u)**2)
    objective = 0.5 * np.sum(residuals**2) + lasso_term + augmented_term
    return objective

# 初始化参数
beta = np.zeros(p)
z = np.zeros(p)
u = np.zeros(p)
rho = 1.0 # 步长

# ADMM 迭代
max_iterations = 100
lambda_ = 0.1
objective_values = []

for iteration in range(max_iterations):
    # 求解 beta
    beta = np.linalg.solve(np.dot(X.T, X) + rho * np.identity(p), np.dot(X.T, y) + rho *
(z - u))

    # 求解 z (软阈值运算)
    z = np.maximum(0, beta + u - lambda_ / rho) - np.maximum(0, -beta - u - lambda_ / rho)

    # 更新 u
    u = u + beta - z

    # 计算目标函数值
    obj_value = lasso_objective(beta, X, y, lambda_, rho, z)
    objective_values.append(obj_value)

# 打印
print("Optimal beta:", beta)
print("Objective values:", objective_values)

# 绘制
plt.plot(objective_values[1:], marker='o')
plt.title('LASSO Objective Function Value vs Iteration (ADMM)')
plt.xlabel('Iteration')
plt.ylabel('Objective Function Value')
plt.show()

```

输出结果

LASSO Objective Function Value vs Iteration (ADMM)

