

1 Généralités

Eclipse est un environnement de développement intégré. Il permet le développement de programmes ou bibliothèques efficacement, dans plusieurs langages, dont le C/C++.

Eclipse utilise la notion de *projets*. Ce terme regroupe entre autre la création d'un programme (ou d'un bibliothèque statique ou dynamique), ainsi que la création des fichiers sources et d'en-tête. A un projet correspond un programme, et inversement.

2 Création d'un projet pour un programme

La première fois que Eclipse est lancé :

File --> New --> Other --> C++ Project

et les fois suivantes :

File --> New --> C++ Project

Dans la fenêtre qui apparaît :

- dans l'entrée de texte "Project name", entrer le nom du projet. Par exemple, *test* ;
 - pour "Project type", choisir *Executable* et *Empty project* ;
 - sélectionner à droite la toolchain *Linux Gcc*.
- Cliquer sur *Next* puis sur *Finish*.

A la première utilisation d'Eclipse, "Open Associated Perspective" : yes

3 Création des fichiers sources

Pour créer un fichier source :

- click droit sur le nom du projet (ici *test*), puis New --> Source file ;
- dans la nouvelle fenêtre : "New source file" et dans l'entrée de texte "Source file", mettre le nom du fichier (par exemple *main.cpp*) ;
- Cliquer sur "Finish".

4 Compilation d'un projet

Après avoir écrit le programme, il faut le compiler :

- Project --> Build Project ;
- regarder dans la sortie (en bas) : s'il n'y a pas de problème, la sortie est vide.

5 Exécution d'un programme

Si la compilation a réussi :

- click droit sur le nom du projet (ici *test*), puis
Project --> Run As Project --> Local C++ Application
- dans la console, se trouve les messages du programme.