```
Makefile
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                Page 1/2
    # Executables
    OSTYPE = $ (shell uname -s)
JAVAC = javac
   JAVA = java
A2PS = a2ps-utf8
    GHOSTVIEW = gv
   DOCP = javadoc
ARCH = zip
   PS2PDF = ps2pdf -dPDFX=true -sPAPERSIZE=a4
DATE = $(shell date +%Y-%m-%d)
    # Options de compilation
    #CFLAGS = -verbose
12
    CFLAGS =
    CLASSPATH=.
    JAVAOPTIONS = --verbose
   PROJECT=Figures
18
   # nom du fichier d'impression
OUTPUT = $(PROJECT)
20
    # nom du répertoire ou se situera la documentation
   # lien vers la doc en ligne du JDK
WEBLINK = "http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/"
   # lien vers la doc locale du JDK
LOCALLINK = "file://Users/davidroussel/Documents/docs/java/api/"
# nom de l'archive
ARCHIVE = $(PROJECT)
# format de l'archive pour la sauvegarde
    ARCHFMT = zip
# Répertoire source
   # Répertoire bin
BIN = bin
    # Répertoire Listings
    LISTDIR = listings
# Répertoire Archives
    ARCHDIR = archives
38
    # Répertoire Figures
    FIGDIR = graphics
    # noms des fichiers sources
    MAIN = TestListe TestFigures RunAllTests
    SOURCES = \
    $(foreach name, $(MAIN), $(SRC)/$(name).java) \
45
   $(SRC)/listes/package-info.java \
$(SRC)/listes/IListe.java \
   $(SRC)/listes/Liste.java \
    $(SRC)/listes/CollectionListe.java \
   $(SRC)/points/package-info.java \
    $(SRC)/points/Point2D.java
   $(SRC)/points/Vecteur2D.java
   $(SRC)/figures/package-info.java \
   $(SRC)/figures/Figure.java \
   $(SRC)/figures/AbstractFigure.java \
55 $(SRC)/figures/Cercle.java \
   $(SRC)/figures/Rectangle.java
    $(SRC)/figures/Triangle.java \
    $(SRC)/figures/Polygone.java \
    $(SRC)/figures/Groupe.java \
   $(SRC)/tests/package-info.java \
   $(SRC)/tests/AllTests.java
62 $(SRC)/tests/ListeTest.java
   $(SRC)/tests/CollectionListeTest.java \
    $(SRC)/tests/Point2DTest.java \
65 $(SRC)/tests/FigureTest.java
    OTHER =
67
    .PHONY : doc ps
    # Les targets de compilation
# nour générer l'application
all : $(foreach name, $(MAIN), $(BIN)/$(name).class)
72
    #règle de compilation générique
    $(BIN)/%.class : $(SRC)/%.java
        $(JAVAC) -sourcepath $(SRC) -classpath $(BIN):$(CLASSPATH) -d $(BIN) $(CFLAGS) $<
     # Edition des sources $(EDITOR) doit être une variable d'environnement
    edit
         :
$(EDITOR) $(SOURCES) Makefile &
     <u>net</u>toyer le répertoire
83
    clean :
   find bin/ -type f -name "*class" -exec rm -f {} \;
84
        rm -rf *~ $(DOC)/* $(LISTDIR)/*
    #realclean : clean
# rm -f $(ARCHDIR)/*.$(ARCHFMT)
```

```
Makefile
 fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Page 2/2
           # générer le listing
$(LISTDIR) :
92
93
                       : $(LISTDIR)
                        S(A2PS) -2 --file-align=fill --line-numbers=1 --font-size=10 \
--chars-per-line=100 --tabsize=4 --pretty-print \
                         --highlight-level=heavy --prologue="gray" \
-o$(LISTDIR)/$(OUTPUT).ps Makefile $(SOURCES)
aa
100
101
                        : ps
$(PS2PDF) $(LISTDIR)/$(OUTPUT).ps $(LISTDIR)/$(OUTPUT).pdf
102
103
                 générer le listing lisible pour Gérard
104
         | Signs | Sign
106
107
108
109
110
           bigpdf : bigps
$(PS2PDF) $(LISTDIR)/$(OUTPUT).ps $(LISTDIR)/$(OUTPUT).pdf
111
113
           # voir le listing
preview : ps
$(GHOSTVIEW) $(LISTDIR)/$(OUTPUT); rm -f $(LISTDIR)/$(OUTPUT) $(LISTDIR)/$(OUTPUT) ~
114
115
116
117
           # générer la doc avec javadoc
doc : $(SOURCES)
118
119
           $(DOCP) -private -d $(DOC) -author -link $(LOCALLINK) $(SOURCES)
# $(DOCP) -private -d $(DOC) -author -linkoffline $(WEBLINK) $(LOCALLINK) $(SOURCES)
122
           # générer une archive de sauvegarde

$ (ARCHDIR)

mkdir $ (ARCHDIR)
124
125
126
           archive : pdf $(ARCHDIR)
$(ARCHDIR) / $(ARCHDIR) / $(ARCHIVE) - $(DATE) . $(ARCHFMT) $(SOURCES) $(LISTDIR) / *.pdf $(OTHER) $(BIN) Mak
127
           efile $(FIGDIR)/*.pdf
           # exécution des programmes de test
130
                          $ (foreach name, $(MAIN), $(JAVA) -classpath $(BIN): $(CLASSPATH) $(name) $(JAVAOPTIONS) )
```

```
TestListe.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                   Page 1/2
   import java.util.ArrayList;
   import listes.CollectionListe;
   import listes.Liste;
    * Classe de test de la Liste et de la CollectionListe
     * @author davidroussel
10
    public class TestListe
11
         * Programme principal de test des {@link Liste} et {@link CollectionListe}
         * @param args arguments (non utilisés ici)
18
       public static void main (String[] args)
20
            String[] mots = { "mot1", "mot2", "mot3", "mot4", "mot5", "mot6",
            // Liste<String>
            Liste<String> listel = new Liste<String>();
            int count = 1:
            for (String mot : mots)
                System.out.print("Ajout de " + mot);
                if ((count %2) \equiv 0)
                     listel.add(mot);
                    System.out.println("àlafin");
                     listel.insert(mot);
                    System.out.println(" au début");
            System.out.println("Liste = " + listel);
            Liste<String> liste2 = new Liste<String>(liste1);
            System.out.print("Comparaison de " + listel + "et " + liste2 + ":");
            System.out.println(listel.equals(liste2) ? "Ok" : "Ko");
           System.out.print("Comparaison de" + listel + "et" + mots + ":");
System.out.println(listel.equals(mots) ? "Ok" : "Ko");
            for (int i=0; i < mots.length; i++)</pre>
                listel.remove(mots[i]);
                System.out.println("Liste-" + mots[i] + "=" + listel);
            liste2.clear();
            System.out.println("Liste2 après effacement: " + liste2);
63
            listel.insert(mots[0], 0);
            listel.insert(mots[6], 1);
            listel.insert(mots[0], -1);
listel.insert(mots[0], 3);
            listel.insert(mots[1], 1);
            listel.insert(mots[4], 2);
            listel.insert(mots[2], 2);
            listel.insert(mots[5], 4);
            System.out.println("Listel après insertion indexée: " + listel);
            // CollectionListe<String>
            CollectionListe<String> colListel = new CollectionListe<String>();
            ArrayList<String> vector1 = new ArrayList<String>();
            for (String mot : mots)
                colListel.add(mot);
                vector1.add(mot);
            System.out.println("Collection Liste : " + colListe1 + ", hash = "
                     + colListel.hashCode());
            System.out.println("Collection standard: " + vector1 + ", hash = "
                    + vector1.hashCode());
```

```
TestListe.iava
fév 24. 17 14:34
                                                                                                            Page 2/2
             System.out.print("La Collection Liste est");
93
             if (colListel.equals(vector1))
                  System.out.print("égale au");
             مه ام
98
                  System.out.print("différente du");
99
100
             System.out.println("ArrayList en terme de contenu");
101
102
             vector1.remove("mot7");
104
             System.out.println("Collection Liste : " + colListe1 + ", hash = "
106
                       + colListel.hashCode());
             System.out.println("Collection standard: " + vector1 + ", hash = "
107
108
                      + vector1.hashCode());
109
             System.out.print("La Collection Liste est");
110
             if (colListel.equals(vector1))
111
112
113
                  System.out.print("égale au");
114
115
             else
116
                  System.out.print("différente du");
117
118
             System.out.println("ArrayList en terme de contenu");
119
120
             CollectionListe<String> coListe2 = new CollectionListe<String>(
121
122
124
             System.out.println("Collection Liste 1: " + colListe1 + ", hash = "
             + colListel.hashCode());
System.out.println("Collection Liste 2: " + coListe2 + ", hash = "
125
126
                       + coListe2.hashCode());
127
128
129
             System.out.print("La Collection Liste est");
             if (colListel.equals(coListe2))
130
131
                  System.out.print("égale à");
133
             else
134
135
                  System.out.print("différente de");
136
137
             System.out.println("l'autre Collection Liste en terme de contenu");
138
139
140
141
```

```
TestFigures.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                              Page 1/3
   import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
   import listes.CollectionListe;
   import points.Point2D;
   import figures.AbstractFigure;
   import figures.Cercle;
   import figures.Figure;
   import figures.Polygone:
   import figures. Rectangle;
   import figures.Triangle;
     * Class de test des Figures
     * @author davidroussel
    class TestFigures
17
          * Programme de test des figures
20
          * @param args arguments (non utilisés)
        public static void main (String args[])
23
             Cercle cer, cer2;
             Rectangle rec, rec2;
             Triangle tri, tri2:
              // création d'un cercle
             Point2D centre = new Point2D(0, 0);
             cer = new Cercle(centre, 2);
             cer2 = new Cercle(cer);
             System.out.println(cer + " == " + cer2 + "?:" + cer.equals(cer2));
              // création d'un carré centré en 2.5, 1.5
             Point2D pmin = new Point2D(2,1);
Point2D pmax = new Point2D(3,2);
             rec = new Rectangle (pmin, pmax);
             rec2 = new Rectangle(rec);
System.out.println(rec + "==" + rec2 + "?:" + rec.equals(rec2));
             tri = new Triangle();
tri2 = new Triangle();
tri2 = new Triangle(tri);
System.out.println(tri + "==" + tri2 + "?:" + tri.equals(tri2));
             // création d'un polygone
Point2D p0 = new Point2D(4,1);
Point2D p1 = new Point2D(4,1);
48
             Point2D p2 = new Point2D(5,3);
Point2D p3 = new Point2D(4,5);
             Point2D p4 = new Point2D(2,5);
             Polygone poly = new Polygone(p0,p1);
             poly.ajouter(p2);
             poly.ajouter(p3);
             poly.ajouter(p4);
Polygone poly2 = new Polygone(poly);
System.out.println(poly + " == " + poly2 + ":"
                       + (poly.equals(poly2) ? "Ok" : "Ko"));
             ArrayList<Point2D> vp = new ArrayList<Point2D>();
             vp.add(p0);
63
             vp.add(p1);
             vp.add(p2);
             vp.add(p3);
             vp.add(p4);
             // création d'une ligne
             Point2D pl0 = new Point2D(0,0);
Point2D pl1 = new Point2D(1,0);
72
             Polygone ligne = new Polygone(pl0,pl1);
Polygone ligne2 = new Polygone(ligne);
System.out.println(ligne + "==" + ligne2 + "?:" + ligne.equals(ligne2));
             // test des différentes méthodes communes au figures
             Collection<Figure> figures= new CollectionListe<Figure>();
             figures.add(cer);
             figures.add(rec);
             figures.add(tri):
             figures.add(poly);
             System.out.println("Ma" + figures);
             for (Figure f : figures)
                  System.out.println(f);
```

```
TestFigures.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                Page 2/3
                // déplacement
93
94
                for (Figure f : figures)
                      f.deplace(1,1);
98
                // nouvel affichage après déplacement
99
100
                for (Figure f : figures)
101
                     System.out.println(f);
102
103
104
                // test de contenu
               Point2D pcont = new Point2D(2,2);
pcont.deplace(-0.5, -0.75);
System.out.println("Test de contenance du point " + pcont);
System.out.println("Le point " + pcont + " est:");
for (Figure f : figures)
106
107
108
109
110
111
                     afficheContenance(f, pcont);
112
113
114
                Point2D pcont2 = new Point2D(3,3);
System.out.println("Test de contenance du point " + pcont2);
System.out.println("Le point " + pcont2 + " est:");
115
116
117
118
                for (Figure f : figures)
119
120
                     afficheContenance(f, pcont2);
121
122
                Point2D pcont3 = new Point2D(0.5, 0);
System.out.println("Test de contenance du point " + pcont3);
System.out.println("Le point " + pcont3 + " est:");
124
125
126
127
                for (Figure f : figures)
                     afficheContenance(f, pcont3);
128
129
130
131
                // distance aux centres
                Collection<Figure> figures2 = new CollectionListe<Figure> (figures);
132
133
                for (Figure f1 : figures)
134
135
                      for (Figure f2 : figures2)
136
137
                           afficheDistanceCentres(f1,f2);
138
139
140
                // aires des figures
142
                figures.add(ligne);
143
                for (Figure f : figures)
144
                     afficheAire(f):
145
146
147
                // ajout d'une deuxième occurrence de polygone dans la collection
148
149
                System.out.println("Ma" + figures + "avant retrait de" + poly);
151
152
                // retrait de toutes les occurences de poly de la collection
153
                int count = 0:
                while (figures.contains(poly))
154
155
156
                     if (figures.remove(poly))
157
158
159
160
161
                // affichage de la collection après retrait des poly
System.out.print("Ma" + figures + "après retrait:");
System.out.println("" + count + "occurrences supprimées");
162
163
164
165
166
167
168
          public static void afficheContenance(Figure f, Point2D p)
169
170
                if (f.contient(p))
171
                     System.out.println(" dansle" + f.getNom());
172
173
174
                else
175
                                                      en dehors du " + f.getNom());
176
                     System.out.println("
177
178
179
          public static void afficheDistanceCentres(Figure f1, Figure f2)
```

## 

```
RunAllTests.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                           Page 1/1
    import org.junit.runner.JUnitCore;
import org.junit.runner.Result;
import org.junit.runner.notification.Failure;
    import tests.AllTests;
     * Exécution de tous les tests du TP1
     * @author davidroussel
10
    public class RunAllTests
12
          * Programme principal de lancement des tests
* @param args non utilisés
16
17
18
         public static void main(String[] args)
19
20
              System.out.println("Tests du TP1");
              Result result = JUnitCore.runClasses(AllTests.class);
              int failureCount = result.getFailureCount();
              if (failureCount ≡ 0)
                  System.out.println("Every thing went fine");
                  for (Failure failure : result.getFailures())
                      System.err.println("Failure: " + failure.toString());
38
39 }
```

```
fév 24, 17 14:34
                                     package-info.java
                                                                                  Page 1/1
   /**
 * Package contenant l'ensemble des tests JUnit4
4 package tests;
```

```
IListe.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                    Page 1/2
   package listes;
   import java.util.Iterator;
    * Interface d'une liste générique d'éléments.
* Gnote On considèrera que la liste ne peut pas contenir d'elt null
    * @author David Roussel
     * @param <E> le type des éléments de la liste.
   public interface IListe<E> extends Iterable<E>
12
        * Aiout d'un élément en fin de liste

* Graram elt l'élément à aiouter en fin de liste

* @throws NullPointerException si l'on tente d'ajouter un élément null
17
        public abstract void add(E elt) throws NullPointerException;
18
19
20
         * Insertion d'un élément en tête de liste
21
         * @param elt l'élément à ajouter en tête de liste
         * @throws NullPointerException si l'on tente d'insérer un élement null
23
        public abstract void insert (E elt) throws NullPointerException;
         * Insertion d'un élément à la (index+1)ième place
28
         * Goaram elt l'élément à insérer
* Goaram index l'index de l'élément à insérer
29
         * Greturn true si l'élément a pu être inséré à l'index voulu, false sinon
         * ou si l'élément à insérer était null
34
        public abstract boolean insert(E elt, int index);
36
37
         * Suppression de la première occurrence de l'élément e
         * Aparam elt l'élement à rechercher et à supprimer
         * @return true si l'élément a été trouvé et supprimé de la liste
         * @note doit fonctionner même si e est null
41
        public default boolean remove (E elt)
43
            // TODO Compléter l'implémentation ...
45
            return false;
48
         * Suppression de toutes les instances de elt dans la liste
50
         * @param elt l'élément à supprimer
         * Greturn true si au moins un élément a été supprimé
         * @note doit fonctionner même si e est null
54
        public default boolean removeAll(E elt)
55
56
            boolean removed = false;
            // TODO Compléter l'implémentation ...
            return removed;
62
63
         * Nombre d'éléments dans la liste
65
66
         * @return le nombre d'éléments actuellement dans la liste
67
        public default int size()
            int count = 0;
            // TODO Compléter l'implémentation ...
73
            return count:
74
75
         * Effacement de la liste;
78
        public default void clear()
            // TODO Compléter l'implémentation ...
82
83
85
         * Test de liste vide
86
         * @return true si la liste est vide, false sinon
        public default boolean empty()
```

```
fév 24. 17 14:34
                                                     IListe.java
                                                                                                     Page 2/2
            // TODO Remplacer par l'implémentation ...
return false;
93
         * Test d'égalité au sens du contenu de la liste
         * Aparam o la liste dont on doit tester le contenu
         * @return true si o est une liste. que tous les maillons des deux listes
         * sont identiques (au sens du equals de chacun des maillons). dans
         * le même ordre, et que les deux listes ont la même longueur. false
100
         * sinon
101
102
         * Gnote On serait tenté d'en faire une "default method" dans la mesure où
         * 1'on peut n'utiliser que l'itérateur pour parcourir les éléments de
         * la liste MAIS les méthodes par défaut n'ont pas le droit de
         * surcharger les méthodes de la superclasse Object.
        @Override
107
       public abstract boolean equals(Object o);
108
111
         * @return le hashCode de la liste
112
        * @note On serait tenté d'en faire une "default method" dans la mesure où
* 1'on peut n'utiliser que l'itérateur pour parcourir les éléments de
113
         * la liste MAIS les méthodes par défaut n'ont pas le droit de
         * surcharger les méthodes de la superclasse Object.
116
117
        @Override
118
       public abstract int hashCode();
119
        * Représentation de la chaine sous forme de chaine de caractère.
         * Greturn une chaine de caractère représentant la liste chainée
         * @note On serait tenté d'en faire une "default method" dans la mesure où
         * 1'on peut n'utiliser que l'itérateur pour parcourir les éléments de
* la liste MAIS les méthodes par défaut n'ont pas le droit de
126
127
         * surcharger les méthodes de la superclasse Object.
128
        @Override
129
       public abstract String toString();
         * Obtention d'un itérateur pour parcourir la liste : <code>
133
         * Liste<Type> 1 = new Liste<Type>();
134
135
         * for (Iterator<Type> it = 1.iterator(); it.hasNext(); )
136
137
138
               ... it.next() ...
139
140
         * for (Type elt : 1)
              ... elt ...
144
         * </code>
145
         * Greturn un nouvel itérateur sur la liste
146
147
         * @see {@link Iterable#iterator()}
148
       public abstract Iterator<E> iterator();
151 }
```

```
fév 24. 17 14:34
                                    package-info.java
                                                                              Page 1/1
   * Package contenant l'ensemble des tests JUnit4
 package tests;
```

év 24, 1	17 14:34 <b>Point2D.java</b>	Page 1/4
package		-
/**	Ve	
* @auth	e définissant un point du plan 2D or David Roussel	
*/ public c	lass Point2D	
{ // a	ttributs d'instance	
/** * 1	'abcisse du point	
*/	ected double x;	
/**	'ordonnée du point	
*/	ected double y;	
	ttributs de classe	
/**		
*/	compteur d'instances : le nombre de points actuellement instanciés	
	<pre>ected static int nbPoints = 0;</pre>	
	constante servant à comparer deux points entre eux (à {@value} près). On	
* c * a * a	ommarera alors la distance entre deux points. see #distance(Point2D) see #distance(Point2D, Point2D)	
*/ prot	ected static final double epsilon = 1e-6;	
/*	and west aura	
* /	onstructeurs	
/** * C	constructeur par défaut. Initialise un point à l'origine du repère [0.0,	
* 0 */	.0]	
{	ic Point2D()	
	<pre>// utilisation du constructeur valué dans le constructeur par défaut // Attention si un constructeur est utilisé dans un autre constructeur // il doit être la PREMIERE instruction de ce constructeur // (Obligatoirement) this(0.0, 0.0);</pre>	
/**		
* a:	onstructeur valué Daram x 1/abcisse du point à créer param y 1'ordonnée du point à créer	
pub1	ic Point2D(double x, double y)	
	this.x = x;	
	this.y = y; nbPoints++;	
} /**		
* C. * @: * C.	onstructeur de copie param p le point dont il faut copier les coordonnées Il s'agit ici d'une opie profonde de manière à créer une nouvelle instance ossédant les même caractéristiques que celle dont on copie es coordonnées.	
publ	<pre>ic Point2D(Point2D p)</pre>	
	// utilisation du constructeur valué dans le constructeur par défaut $this(p.x, p.y);$	
/**		
	ettoyeur avant destruction Permet de décrémenter le compteur d'instances	
@Ove	rride ected void finalize()	
{		
}	nbPoints;	
/*		
*/	ccesseurs	
/** * A	ccesseur en lecture de l'abcisse	
	return l'abcisse du point.	
•	ic double getX()	

```
Point2D.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                             Page 2/4
             return x;
93
         * Accesseur en lecture de l'ordonnée
* @return l'ordonnée du point.
97
98
        public double getY()
99
100
             return v;
101
102
103
104
          * Accesseur en écriture de l'abcisse
106
          * @param val valeur à donner à l'abcisse
107
        public void setX(double val)
108
109
             x = val;
110
111
112
113
          * Accesseur en écriture de l'ordonnée
114
115
          * @param val valeur à donner à l'ordonnée
116
        public void setY(double val)
117
118
             y = val;
119
120
121
122
          * Accesseur en lecture d'epsilon
123
124
          * @return la valeur d'epsilon choisie pour comparer deux grandeurs à
          * ensilon près
125
          * Gnote Dans la mesure où epsilon est une constante qui ne peut pas changer
* de valeur. il est tout à fait concevable de la rendre publique ce qui
126
127
          * éviterait cet accesseur
128
129
        public static double getEpsilon()
130
131
             return epsilon;
133
134
135
         * Accesseur en lecture du nombre de points actuellement instanciés
136
          * @return le nombre de points actuellement instanciés
137
138
139
        public static int getNbPoints()
140
             return nbPoints;
142
143
144
         * Affichage contenu
145
146
147
         // toString est une méthode classique en Java, elle est présente
148
         // dans les objets de type Object, on pourra donc ainsi l'utiliser
         // dans une éventuelle Liste de points.
149
         /**
* Méthode nécessaire pour l'affichace qui permet de placer un point dans un
* (@link java.io.PrintStream#println()) comme {@link System#out}.
* @return une chaîne de caractères représentant un point.
151
152
153
154
         @Override
155
156
        public String toString()
157
158
             return new String("x = " + x + "y = " + y);
161
         * Opérations sur un point
162
          * @param dx le déplacement en x
163
          * Aparam dv le déplacement en v
164
          * @return renvoie la référence vers l'instance courante (this) de manière à
165
          * pouvoir enchainer les traitements du style
166
167
          * unObjet.uneMéthode(monPoint.deplace(dx, dy))
         public Point2D deplace (double dx, double dy)
169
170
171
             y += dy;
172
173
             return this;
174
175
176
177
          * Méthodes de classe : opérations sur les points
178
         * Calcul de l'écart en abcsisse entre deux points. Cet écart ne concerne
```

```
Point2D.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                    Page 3/4
         * pas plus le premier que le second point c'est pourquoi on en fait une
         * méthode de classe.
183
         * Gparam pl le premier point
184
         * Gparam p2 le second point
         * @return l'écart en x entre les deux points
186
       protected static double dx(Point2D pl, Point2D p2)
187
188
189
            return (p2.x - p1.x);
190
191
192
         * Calcul de l'écart en ordonnée entre deux points. Cet écart ne concerne
194
         * pas plus le premier que le second point c'est pourquoi on en fait une
         * méthode de classe
         * Aparam p1 le premier point
* Aparam p2 le second point
197
         * @return l'écart en y entre les deux points
198
199
       protected static double dy (Point2D pl, Point2D p2)
200
201
            return (p2.y - p1.y);
202
         * Calcul de la distance 2D entre deux points. Cette distance ne concerne
206
         * pas plus un point que l'autre c'est pourquoi on en fait une méthode de
207
         * classe. Cette méthode utilise les méthodes (@link #dx(Point2D, Point2D))
208
         * et {@link #dy(Point2D, Point2D)} pour calculer la distance entre les
209
210
         * Gparam pl le premier point
212
         * @param p2 le seconde point
         * Greturn la distance entre les points p1 et p2
214
         * @see #dx(Point2D Point2D)
215
         * @see #dy(Point2D, Point2D)
216
        public static double distance(Point2D p1, Point2D p2)
217
218
            // on remarquera que là aussi on
219
             // utilise des méthodes statiques
220
            // de l'objet Math : sqrt ou hypot
223
            double dx = dx(p1, p2);
            double dy = dy(p1, p2);
225
            return (Math.hypot(dx, dy));
226
227
228
229
230
         * Calcul de distance 2D par rapport au point courant
         * Aparam p l'autre point dont on veut calculer la distance
         * @return la distance entre le point courant et le point p
232
         * @see #distance(Point2D, Point2D)
234
        public double distance (Point2D p)
235
236
            return distance(this, p);
237
238
239
        * Test d'écalité entre deux points 2D. Deux points sont considérés comme
* identiques si leur distance est inférieure à (Glink #epsilon).
241
         * Cette méthode n'est utilisée que dans {@link #equals(Object)} donc elle
243
         * @param p le point dont on veut tester l'égalité par rapport au point
245
246
247
         * @return true si les points sont plus proches que {@link #epsilon}, false
248
       protected boolean equals (Point2D p)
            // version distance
252
            return (distance(p) < epsilon);
253
254
255
256
         * Test d'égalité générique (hérité de la classe Object)
257
         * @param o le point à tester (si c'est bien un point)
         * Greturn true si les points sont plus proches que {Glink #epsilon}, false
259
         * sinon ou bien si l'argument n'est pas un point. Il est important
* d'implémenter cette version de la comparaison car lorsque de tels
261
         * points seront contenus dans des conteneurs génériques comme des
262
         * (@link java.util.Vector) ou des (@link listes.Liste) seule
263
         * cette comparaison pourra être utilisée.
264
         * @note il est possible que l'on ne puisse pas faire ceci dans le premier
         * TD car on aura pas encore vu l'introspection
266
        @Override
        public boolean equals (Object o)
```

```
Point2D.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                             Page 4/4
              if (o ≡ null)
271
272
273
                   return false;
274
275
              if (o \equiv this)
276
                  return true:
277
278
              // comparaison laxiste (les points 2D et leurs héritiers)
// if (this.getClass().isInstance(o))
279
280
              // comparaison stricte (uniquement les Points 2D)
281
282
              if (this.getClass().equals(o.getClass()))
283
284
                   return equals ((Point2D) o);
286
              else
287
                  return false;
288
289
290
291
```

```
Vecteur2D.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                           Page 1/1
   package points;
    * Classe définissant un vecteur du plan
    * @author davidroussel
   public class Vecteur2D extends Point2D
        * Constructeur par défaut d'un vecteur 2D : construit un vecteur nul
       public Vecteur2D()
           super();
        * Constructeur valué d'un vecteur 2D à partir d'un point2D : construit
        * le vecteur reliant l'origine à ce point
        * @param pt le point fournissant les coordonnées du vecteur
       public Vecteur2D(Point2D pt)
           super(pt);
        * Constructeur valué d'un vecteur 2D à partir de coordonnées brutes
        * Aparam x l'ordonnée du vecteur
        * @param y l'abcisse du vecteur
       public Vecteur2D (double x, double y)
           super(x, y);
        * Constructeur valué à partir de deux points : construit le vecteur reliant
        * Gparam p1 le premier point du vecteur
        * @param p2 le second point du vecteur
       public Vecteur2D(Point2D p1, Point2D p2)
           super(p2.x - p1.x, p2.y - p1.y);
        * Calcul du produit scalaire avec un autre vecteur
        * Gparam v l'autre vecteur avec lequel calculer le produit scalaire
        * @return le produit scalaire du vecteur courant avec l'autre vecteur
       public double dotProduct(Vecteur2D v)
           return (x * v.x) + (y * v.y);
        * Calcul de la norme du produit vectoriel avec un autre vecteur
        * Rparam v l'autre vecteur avec lequel calculer le produit scalaire
        * @return le produit scalaire du vecteur courant avec l'autre vecteur
63
       public double crossProductN(Vecteur2D v)
           return (x * v.y) - (y * v.x);
        * @return la norme du vecteur
72
       public double norme()
           return Math.sgrt(dotProduct(this));
        * Normalisation d'un vecteur
        * @return renvoie le vecteur unitaire correspondant au vecteur
       public Vecteur2D normalize()
82
83
           double norme = norme();
           return new Vecteur2D(x / norme, y / norme);
```

```
package-info.java
fév 24, 17 14:34
                                                                              Page 1/1
   * Package contenant l'ensemble des tests JUnit4
 package tests;
```

```
Figure.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                             Page 1/2
   package figures;
   import points.Point2D;
    * Interface des figures
    * @author davidroussel
   public interface Figure extends Cloneable
10
        * Accesseur en lecture pour le nom de la figure
        * @return une chaine contenant le nom de la figure
       public abstract String getNom();
        * Méthode abstraite
        * Déplacement de la figure
        * @param dx déplacement selon l'axe des X
        * Graram du déplacement selon l'axe des Y
        * Greturn renvoie une référence vers la figure afin que l'on puisse déplacer une
        * figure en cascade : <code>f.deplace(dx,dy).deplace(dx,dy)</code>
        * @see Point2D#deplace(double, double)
       public abstract Figure deplace(double dx, double dy);
        * Affichage contenu
29
        * @return une chaine de caractère représentant la figure
       public abstract String toString();
        * Test de contenu d'un point dans la figure
        * teste si le point passé en argument est contenu à l'intérieur de la figure
        * @param p : point candidat à la contenance
         * @return la contenance du point à l'intérieur de la figure
       public abstract boolean contient (Point2D p);
        * Centre de la figure.
        * renvoie le centre de la figure
         * @return renvoie le point2D central de la figure
47
       public abstract Point2D getCentre();
48
        * Aire couverte par la figure
        * @return renvoie l'aire couverte par la figure
       public abstract double aire();
        * Distance entre les centres de la figure courante et d'une figure
        * Gparam f figure avec laquelle on calcule la distance entre les centres
        * Greturn la distance entre les points centraux des deux figures
        * Asea #getCentre()
        * @see Point2D#distance(Point2D, Point2D)
62
63
       public default double distanceToCentreOf(Figure f)
            // getCentre est une méthode abstraite mais rien ne nous empêche
           // de l'utiliser dans une autre méthode. Grâce au lien dynamique
// TODO Remplacer par l'implémentation
        * Distance entre les centres de deux figures
         * @param f1 première figure
        * @param f2 seconde figure
        * Greturn la distance entre les points centraux des deux figures
        * @see #getCentre()
        * @see Point2D#distance(Point2D, Point2D)
       public static double distanceToCentre(Figure f1, Figure f2)
           // getCentre est une méthode abstraite mais rien ne nous empêche
           // de l'utiliser dans une autre méthode. Grâce au lien dynamique
83
            // TODO Remplacer par l'implémentation
           return 0.0:
        * Test d'égalité de la figure courante avec une autre figure.
        * Cette méthode n'implémente que le test sur la nature des figures,
```

```
Figure.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                         Page 2/2
        * le test sur le contenu doit être réimplémenté dans chaque sous classe,
        * en utilisant cette méthode pour tester la nature des figures.
93
        * @param o la figure dont il faut comparer le contenu.
        * Greturn true si les deux figures sont de nature identique et qu'elles ont
        * le même contenu.
       anverride
       public abstract boolean equals(Object o);
99
```

```
AbstractFigure.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                    Page 1/2
  package figures;
  import points.Point2D;
   * Classe abstraite Figure Contient une données concrête : le nom de la figure (
   * {@link #nom} )
   * des méthodes d'instance
   * 
10
   * concrètes
   * un constructeur avec un nom : {@link #AbstractFigure(String)}
   * un accesseur pour ce nom : {@link #getNom()}
   * * a méthode toString pour afficher ce nom {@link #toString()}
    * {@link #distanceToCentreOf(Figure)}
   * 
   * abstraites
18
    * 
   * {@link #deplace(double.double)}
    * * (li>(@link #contient (Point 2D)) 
   * <falink #getCentre() </li>
   * <1i>{@link #aire()}
   * 
    * </111>
   * des méthodes de classes
    * 
   * concrètes
    * <1i>/@link #distanceToCentre(Figure,Figure)}</1i>
   * 
    * 
    * 
     @author David Roussel
   public abstract class AbstractFigure implements Figure
37
       * Nom de la figure
      protected String nom;
       * Constructeur (protégé) par défaut.
45
       * Affecte le nom de la classe comme nom de figure
      protected AbstractFigure()
48
          nom = getClass().getSimpleName();
       * Constructeur (protégé) avec un nom
       * on a fait exprès de ne pas mettre de constructeur sans arguments
       * Aparam unNom Chaine de caractère pour initialiser le nom de la
57
      protected AbstractFigure (String unNom)
          nom = unNom;
       * Greturn le nom
        * @see figures.Figure#getNom()
65
      public String getNom()
          return nom;
       * (non-Javadoc)
       * @see figures.Figure#deplace(double, double)
      public abstract Figure deplace (double dx, double dy);
       * (non-Javadoc)
       * @see figures.Figure#toString()
      public String toString()
          return (nom + ":");
```

```
AbstractFigure.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                  Page 2/2
         * (non-Tayadoc)
         * @see figures.Figure#contient(points.Point2D)
93
        public abstract boolean contient(Point2D p);
        * (non-Javadoc)
98
        * @see figures.Figure#getCentre()
99
100
101
102
        public abstract Point2D getCentre();
104
        * (non-Javadoc)
        * @see figures.Figure#aire()
106
107
108
        Roverride
        public abstract double aire():
109
110
111
        * Comparaison de deux figures en termes de contenu
112
         * Greturn true si f est du même types que la figure courante et qu'elles
113
114
         * ont un contenu identique
115
        protected abstract boolean equals (Figure f);
116
117
118
         * Comparaison de deux figures. on ne peut pas vérifier grand chose pour
119
         * l'instant à part la classe et le nom
120
         * @note implémentation partielle qui ne vérifie que null/this/et l'égalité
121
122
         * @see figures.Figure#equals(java.lang.Object)
124
125
        public boolean equals (Object obj)
126
127
            // TODO remplacer par l'implémetation
128
129
            return false:
130
131
        // * Hashcode d'une figure (implémentation partielle basée sur le nom d'une // * figure) --> Non utilisé
133
135
        // * @see java.lang.Object#hashCode()
136
        // @Override
// public int hashCode()
137
138
139
        // result = (prime * result) + ((nom == null) ? 0 : nom.hashCode());
        // return result;
145
```

```
Triangle.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                          Page 1/3
   package figures;
   import points.Point2D;
   import points. Vecteur2D;
    * Classe triangle héritière de la classe abstraite Figure le triangle est
    * composé de trois points doit donc implémenter les méthodes abstraites
    * @see AbstractFigure#deplace
    * @see AbstractFigure#contient
    * @see AbstractFigure#getCentre
      @see AbstractFigure#aire
   public class Triangle extends AbstractFigure
18
        * tableau de 3 points
19
       protected Point2D[] points = new Point2D[3];
20
       // Constructeurs ------
        * Constructeur par défaut : construit un triangle isocèle de 1 de base
        * et de 1 de haut à partir de l'origine
26
       public Triangle()
27
           points[0] = new Point2D(0.0, 0.0);
29
           points[1] = new Point2D(1.0, 0.0);
points[2] = new Point2D(0.5, 1.0);
        * Constructeur valué : construit un triangle à partir de 3 points
35
        * Aparam pl premier point
36
37
        * Gparam p2 second point
38
        * @param p3 troisième point
39
       public Triangle (Point2D pl, Point2D p2, Point2D p3)
           points[0] = new Point2D(p1);
           points[1] = new Point2D(p2);
points[2] = new Point2D(p3);
        * Constructeur de copie.
48
49
        * @param t le triangle à copier.
50
       public Triangle (Triangle t)
52
           this(t.points[0], t.points[1], t.points[2]);
       // Accessseurs ------
        * Accesseur en lecture pour le n<sup><font size=\"-2\">ième</font></sup>
        * point (avec n dans [0..21)
59
        * Gparam n l'indice du point recherché
        * @return le n<sup><font size=\"-2\">ième</font></sup> point du triangle
62
63
       public Point2D getPoint(int n)
           if ((n > (points.length - 1)) \lor (n < 0))
65
               System.err.println("Triangle getPoint index invalide");
               return points[n];
       // Implémentation de Figure -----
        * Implementation Figure
        * Déplacement du triangle
        * @param dx déplacement suivant x
81
        * @param dy déplacement suivant y
        * @return une référence vers la figure déplacée
82
83
84
       public Figure deplace(double dx, double dy)
           for (Point2D p : points)
               p.deplace(dx, dy);
```

```
Triangle.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                      Page 2/3
             return this:
93
         * Implementation Figure,
95
         * Affichage content
         * @return une chaine représentant l'objet (les trois points)
97
98
99
        ROverride
        public String toString()
100
101
             StringBuilder result = new StringBuilder(super.toString());
102
103
104
             for (int i = 0; i < points.length; i++)</pre>
106
                 result.append(points[i].toString());
107
108
                 if (i < (points.length - 1))</pre>
109
                     result.append(".");
110
111
112
113
114
             return result.toString();
115
116
117
         * Test de contenu : teste si le point passé en argument est contenu à
118
         * l'intérieur du triangle.
119
         * Pour savoir si un point est contenu dans un polygone convexe
120
         * il suffit d'effectuer le produit vectoriel des vecteurs
121
122
         * reliant ce point avec deux points consécutifs le long du
         * polygone. et ceci le long de chaque paire de points dans le
124
         * polygone
         * Si on observe un changement de signe du produit vectoriel entre
125
         * deux paires de vecteurs cela signifie que le point se trouve à
126
         * l'extérieur du polygone
127
         * Contre-exemple : lorsqu'un point se trouve à l'intérieur d'un
128
         * polygone convexe la suite des produits vectoriels des paires de
129
         * vecteurs ne change jamais de signe !
130
         * @param p point à tester
         * Greturn une valeur booléenne indiquant si le point est contenu ou pas
133
         * à l'intérieur du triangle
134
135
        anverride
        public boolean contient(Point2D p)
136
137
138
139
             // Résultat initial
140
             boolean result = true;
142
             // Vecteurs initiaux
             Vecteur2D v1 = new Vecteur2D(p, points[0]);
Vecteur2D v2 = new Vecteur2D(p, points[1]);
143
144
145
             // premier produit vectoriel
double crossp = v1.crossProductN(v2);
146
147
148
149
             // signe produit vectoriel initial
double signInit = crossp ≥ 0 ? 1 : -1;
151
             // produits vectoriels suivants
152
153
             double sign:
154
             // parcours des points du polygone à la recherche d'un changement
155
156
             // de signe du produit vectoriel
             for (int i = 1; i < points.length; i++)
157
158
160
                 v2 = new Vecteur2D(p, points[(i + 1) % points.length]);
161
                 crossp = v1.crossProductN(v2);
162
163
                 sign = crossp \ge 0 ? 1 : -1;
164
                 if (sign ≠ signInit)
165
166
167
                      result = false:
169
170
171
             return result:
172
173
174
175
176
         * Accesseur en lecture du centre de masse du triangle ( = barycentre)
         * @return renvoie le barycentre du triangle
177
178
179
        Coverride
        public Point2D getCentre()
```

```
Triangle.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                    Page 3/3
            double sx = 0.0;
183
            double sy = 0.0;
             // somme des coordonnées des points
            for (int i = 0; i < points.length; i++)
                 sx += points[i].getX();
                sy += points[i].getY();
            // renvoi de la moyenne de chaque coordonnée
            return new Point2D(sx / points.length, sy / points.length);
192
       /**
         * Calcul de l'aire d'un triangle
         * @return l'aire couverte par le triangle */
196
197
198
        ROverride
       public double aire()
200
            // pour calculer l'aire d'un polygone convexe du plan XY. on utilise // une nouvelle fois les propriétés du produit vectoriel.
201
202
            // La norme du produit vectoriel représente le double de l'aire
            // couverte par les deux vecteurs dont on calcule ce produit.
            // il suffit donc de faire cette somme sur tous les triangle qui
            // composent le polygone en formant des vecteurs constitués par des
            // couples de points consécutifs le long du polygone.
207
            // Bon tout ca c'est bien mais pour un triangle c'est plus simple :
209
            Vecteur2D v1 = new Vecteur2D(points[0], points[1]);
210
            Vecteur2D v2 = new Vecteur2D(points[0], points[2]);
212
            return (Math.abs(v1.crossProductN(v2)) / 2.0);
214
215
216
         * Comparaison de deux triangles. On considère que deux triangles sont
217
         * identiques s'ils contiennent les mêmes points (pas forcément dans
218
         * le même ordre)
219
         * @see Figure#equals(java.lang.Object)
220
221
       public boolean equals (Figure figure)
225
            if (getClass().equals(figure.getClass()))
                Triangle other = (Triangle) figure;
for (int i = 0; i < points.length; i++)</pre>
227
228
229
230
                     boolean found = false;
                     for (int j = 0; j < points.length; j++)</pre>
                         if (points[i].equals(other.points[j]))
234
                              found = true;
235
                             break:
236
237
238
239
                     if (¬found)
                         return false;
243
                 return true;
245
246
            else
247
                 return false;
```

```
fév 24, 17 14:34
                                    package-info.java
                                                                              Page 1/1
   * Package contenant l'ensemble des tests JUnit4
  package tests;
```

```
AllTests.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                  Page 1/1
   package tests;
   import org.junit.runner.RunWith;
   import org.junit.runners.Suite;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
    * Suite de tests
     * @author davidroussel
10
    @RunWith (Suite.class)
11
    @SuiteClasses(
12
13
       ListeTest.class,
       CollectionListeTest.class,
       Point2DTest.class,
       FigureTest.class
18
   public class AllTests
20
       // Nothing
```

```
ListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                     Page 1/8
   package tests;
    import static org.junit.Assert.assertEquals;
   import static org.junit.Assert.assertEquals;
import static org.junit.Assert.assertNotNull;
import static org.junit.Assert.assertNotSame;
   import static org.junit.Assert.assertSame;
   import static org.junit.Assert.assertTrue;
   import static org.junit.Assert.fail;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;
   import org.junit.After;
   import org.junit.AfterClass;
   import org.junit.Before;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;
   import listes.Liste;
    * Classe de test de la liste Chainée
     * @author davidroussel
    public class ListeTest
31
         * La liste à tester.
         * La nature du contenu de la liste importe peu du moment qu'il est
         * homogène : donc n'importe quel type ferait l'affaire.
34
        private Liste<String> liste = null;
         * Liste des éléments à insérer dans la liste
38
39
        private static String[] elements;
         * Mise en place avant l'ensemble des tests
43
         * @throws java.lang.Exception
45
        @ReforeClass
47
        public static void setUpBeforeClass() throws Exception
48
            System.out.println("---
            System.out.println("Test de la Liste");
System.out.println("----
52
         * Nettovage après l'ensemble des tests
55
         * @throws java.lang.Exception
56
57
59
        public static void tearDownAfterClass() throws Exception
            63
            System.out.println("----
65
         * Mise en place avant chaque test
67
68
         * @throws java.lang.Exception
        public void setUp() throws Exception
72
            elements = new String[] {
   "Hello",
                          "Brave",
                          "World"
            liste = new Liste < String > ();
82
         * Nettovage après chaque test
83
         * @throws java.lang.Exception
84
85
86
        public void tearDown() throws Exception
            liste.clear();
```

```
ListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                         Page 2/8
93
94
          * Méthode utilitaire de remplissage de la liste avec les éléments
          * du tableau #elements
        private final void remplissage()
gg
             if (liste ≠ null)
100
                 for (String elt : elements)
101
102
                      liste.add(elt):
104
106
107
108
          * Test method for {@link listes.Liste#Liste()}.
109
110
111
        public final void testListe()
112
113
114
             String testName = new String("Liste<String>()");
115
             System.out.println(testName);
116
             assertNotNull(testName + "instance non null failed", liste):
117
             assertTrue(testName + "liste vide failed", liste.empty());
118
119
120
121
122
         * Test method for {@link listes.Liste#Liste(listes.Liste)}.
123
124
125
        public final void testListeListeOfT()
126
             String testName = new String("Liste<String>(Liste<String>)");
127
             System.out.println(testName);
128
129
             Liste<String> liste2 = new Liste<String>();
130
             liste = new Liste < String > (liste2);
            assertNotNull(testName + "instance non null failed", liste);
assertTrue(testName + "liste vide failed", liste.empty());
133
134
135
136
             remplissage():
             assertFalse(testName + "liste remplie failed", liste.empty());
137
             liste2 = new Liste<String>(liste);
138
139
             assertNotNull(testName + "copie liste remplie failed", liste2);
             assertEquals(testName + "contenus égaux failed", liste, liste2);
          * Test method for {@link listes.Liste#add(java.lang.Object)}.
144
145
146
        public final void testAdd()
147
148
             String testName = new String("Liste<String>.add(E)");
149
             System.out.println(testName);
152
             // Ajout dans une liste vide
             liste.add(elements[0]);
assertFalse(testName + "liste non vide failed", liste.empty());
Iterator<String> it = liste.iterator();
153
154
155
156
             String insertedElt = it.next();
             assertSame (testName + "contrôle ref element[0] failed", insertedElt, elements[0]);
             // Si assertSame réussit asserEquals n'est plus nécessaire
161
             for (int i=1; i < elements.length; i++)</pre>
162
163
                  liste.add(elements[i]);
164
                  * Attention le précédent "it" a été invalidé par l'ajout
165
                   * Lors du dernier next le current de l'itérateur est passé à null
166
167
                   * puisqu'il n'v avait pas (encore) de suivant. donc retenter un
                   * next sur le même itérateur génèrera un NoSuchelementException.
169
                   * Il faut donc réobtenir un itérateur pour parcourir la liste
170
                   * après un ajout
171
                  it = liste.iterator();
172
                 for (int j = 0; j \le i; j++)
173
174
175
                      insertedElt = it.next();
176
                 assertSame(testName + "contrôle ref element[" + i + "] failed",
                           insertedElt, elements[i]);
178
```

```
ListeTest.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                           Page 3/8
182
183
          * Test method for {@link listes.Liste#add(java.lang.Object)}
184
185
         @Test(expected = NullPointerException.class)
186
         public final void testAddNull()
187
             String testName = new String("Liste<String>.add(null)");
System.out.println(testName);
188
189
190
             liste.add(elements[0]);
191
192
             assertFalse(testName + "ajout lelt failed", liste.empty());
194
              // Ajout null dans une liste non vide (sinon on fait un insere(null))
196
              // Doit lever une NullPointerException
197
             liste.add(null):
198
             fail (testName + " ajout null sans exception"):
199
200
201
202
203
          * Test method for {@link listes.Liste#insert(java.lang.Object)}.
204
205
206
         public final void testInsert()
207
             String testName = new String("Liste<String>.insert(E)");
System.out.println(testName);
208
209
210
             // Insertion elt null
211
212
             trv
214
                  liste.insert(null);
215
                  fail(testName +" insertion elt null");
216
217
             catch (NullPointerException e)
218
219
                  assertTrue (testName + "insertion elt null, liste vide failed",
220
                           liste.empty());
221
222
223
             // Insertion dans une liste vide
224
225
             int lastIndex = elements.length - 1;
             liste.insert(elements[lastIndex]);
assertFalse(testName + "liste non vide failed", liste.empty());
226
227
             Iterator<String> it = liste.iterator();
228
229
             String insertedElt = it.next();
230
             assertSame(testName + "contrôle refelement[" + lastIndex + "] failed",
                       insertedElt. elements[lastIndex]);
231
232
             // Si assertSame réussit asserEquals n'est plus nécessaire
233
              // Ajout dans une liste non vide
234
             for (int i=1; i < elements.length; i++)
235
236
                  liste.insert(elements[lastIndex - i]);
237
238
239
                  insertedElt = liste.iterator().next();
                  assertSame(testName + "contrôle ref element[" + (lastIndex - i)
240
241
                           + "] failed", insertedElt, elements[lastIndex - i]);
242
243
244
245
246
          * Test method for {@link listes.Liste#insert(java.lang.Object)}.
247
248
         @Test(expected = NullPointerException.class)
249
         public final void testInsertNull()
250
251
             String testName = new String("Liste<String>.insert(null)");
             System.out.println(testName);
252
253
              // Insertion dans une liste vide
254
              // Doit soulever une NullPointerException
255
             liste.insert(null);
256
257
             fail(testName + "insertion null sans exception");
258
259
260
261
          * Test method for {@link listes.Liste#insert(java.lang.Object, int)}.
262
263
264
265
         public final void testInsertInt()
266
              String testName = new String("Liste<String>.insert(E, int)");
267
268
             System.out.println(testName);
269
270
             int[] nextIndex = new int[] {1, 0, 3, 2};
```

fév	24, 17 14:34	ListeTest.java	Page 4/8
271	int index = 0;		
272 273	// - insertion d'un él	ément null	
274	boolean result = liste		
275 276	result);	" insertion elt null ds liste vide failed",	
277 278		" insertion elt null ds liste vide, liste vide failed",	
278	liste.empty())		
280 281		<pre>e liste vide avec un index invalide elements[nextIndex[index]], 1);</pre>	
282	assertFalse(testName +	" insertion ds liste vide, index invalide failed",	
283 284	result);	" insertion ds liste vide, index invalide, " +	
285		iste.empty());	
286 287	// + insertion dans un	e liste vide avec un index valide	
288	result = liste.insert(	elements[nextIndex[index]], 0);	
289 290	// liste = Brave ->	" insertion ds liste vide, index valide failed",	
291	result);	·	
292 293	assertFalse(testName +	" insertion ds liste vide, index valide, " + i", liste.empty());	
294	index++;	, / 110cc. cmpc	
295 296	// - insertion dans un	e liste non vide avec un index invalide	
297	result = liste.insert(	elements[nextIndex[index]], 5);	
298 299	assertFalse(testName + result);	" insertion ds liste non vide, index invalide failed",	
300			
301 302	// + insertion en débu	<pre>t de liste non vide avec un index valide elements[nextIndex[index]], 0);</pre>	
303	// liste = Hello -> Br	ave ->	
304 305	assertTrue(testName + result);	" insertion début liste non vide, index valide failed",	
306	index++;		
307 308	// + insertion en fin	de liste non vide avec un index valide	
309	result = liste.insert(	elements[nextIndex[index]], 2);	
310 311	// liste = Hello -> Br	" insertion fin liste non vide, index valide failed",	
312	result);	instituti in isse ion vide, index value alled 7	
313 314	index++;		
315		eu de liste non vide avec un index valide	
316 317	result = liste.insert( // liste = Hello -> Br	elements[nextIndex[index]], 2); ave -> New -> World	
318	assertTrue(testName +	" insertion milieu liste non vide, index valide failed",	
319 320	result);		
321	/**		
322 323		listes.Liste#remove(java.lang.Object)}.	
324 325	*/ @Test		
326	<pre>public final void testRemo</pre>	ve()	
327 328	{     String testName = new	String("Liste <string>.remove(E)");</string>	
329	System.out.println(tes		
330		ément non null d'une liste vide	
331 332	boolean result = liste		
333 334	assertTrue(testName +	" elt liste vide failed", liste.empty()); " elt liste vide failed", result);	
334 335	assertraise(testName +	ent liste vide idiled", Tesuiti);	
336 337	<pre>// suppresion d'un éle result = liste.remove(</pre>	ment null d'une liste vide	
337	assertTrue(testName +	" null liste vide failed", liste.empty());	
339	assertFalse(testName +	" null liste vide failed", result);	
340 341	remplissage();		
342 343		"Hello" not same as elements[0]	
343 344		ave -> New -> World -> Hello	
345		ément null d'une liste non vide	
346 347	result = liste.remove( assertFalse(testName +	"null failed", result);	
348			
349 350	result = liste.remove(	<pre>ément inexistant d'une liste non vide "Coucou");</pre>	
351	assertFalse(testName +	"Coucou failed", result);	
352 353	// suppression d'un él	ement existant en début de liste	
354	result = liste.remove(	"Hello"):	
355 356	<pre>// liste = Brave -&gt; Ne assertTrue(testName +</pre>	w -> World -> Hello "suppr Hello debut failed", result);	
357	String nextElt = liste	.iterator().next();	
358	assertSame(testName +	" suppr Hello debut failed", nextElt, elements[1]);	
359			

```
ListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                            Page 5/8
                 result = liste.remove("Hello");
// liste = Brave -> New -> World
assertTrue(testName + " Hello fin failed", result);
Iterator(strind) it = liste.iterator();
363
364
                 it.next(); // Brave
it.next(); // New
String lastElt = it.next(); // World
assertSame(testName + "Hello fin failed", lastElt, elements[3]);
366
367
368
360
                  // suppression d'un élement existant en milieu de liste
370
                  result = liste.remove(elements[2]);
// liste = Brave -> World
371
372
373
                  assertTrue (testName + " New milieu failed", result);
374
                  it = liste.iterator();
                 String firstElt = it.next(); // Brave
lastElt = it.next(); // World
assertSame(testName + "first elt left failed", firstElt, elements[1]);
assertSame(testName + "last elt left failed", lastElt, elements[3]);
375
376
377
378
379
380
381
             * Test method for {@link listes.Liste#removeAll(java.lang.Object)}.
382
383
384
385
            public final void testRemoveAll()
386
                  String testName = new String("Liste<String>.removeAll(E)");
387
388
                  System.out.println(testName);
389
                  // suppression d'un élément non null d'une liste vide
390
                  boolean result = liste.removeAll(elements[0]);
391
                  assertTrue(testName + "supprTous elt liste vide failed", liste.empty());
assertFalse(testName + "supprTous elt liste vide failed", result);
392
394
                  // suppresion d'un élement null d'une liste vide
395
                 result = liste removeAll(null);
assertTrue(testName + "supprTous elt null liste vide failed", liste.empty());
assertTslae(testName + "supprTous elt null liste vide failed", result);
396
307
398
399
400
                  elements[2] = new String("Hello");
401
                  liste.add("Hello"); // "Hello" not same as elements[0]
                  // liste = Hello -> Brave -> Hello -> World -> Hello
403
404
                  // suppression d'un élément null d'une liste non vide result = liste.removeAll(null); assertFalse(testName + "supprTouseltnull liste failed", result);
405
406
407
408
                  // suppression d'un element existant au début, au milieu et à la fin
result = liste.removeAll("Hello");
// liste = Brave -> World
409
410
                 412
413
414
415
                  assertFalse(testName + "2elts left failed", it.hasNext());
assertSame(testName + "first ell left failed", firstElt, elements[1]);
assertSame(testName + "last ell left failed", lastElt, elements[3]);
416
417
418
419
420
421
             * Test method for {@link listes.Liste#size()}.
422
423
424
           public final void testSize()
425
426
                  String testName = new String("Liste<String>.size()");
427
428
                  System.out.println(testName);
429
430
                  // taille d'une liste vide
assertTrue(testName + " taille liste vide failed", liste.size() = 0);
431
432
                 remplissage();
assertFalse(testName + "remplissage failed", liste.empty());
433
434
435
                 // taille d'une liste non vide
assertTrue(testName + " taille liste pleine failed",
436
437
                                  liste.size() = elements.length);
439
441
             * Test method for {@link listes.Liste#get(int)}.
442
443
444
           @Test
445
           public final void testGet()
446
447
                  String testName = new String("Liste<String>.get(int)");
448
                  System.out.println(testName);
449
                 // get sur une liste vide
450
```

```
ListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                Page 6/8
             assertTrue(testName + " get liste vide failed". liste.get(0) == null):
assertTrue(testName + " get liste vide failed", liste.get(-1) == null);
452
453
454
455
              assertFalse(testName + " remplissage failed", liste.empty());
456
              // get dans une liste non vide
457
              for (int i = -1; i \le liste.size(); i++)
458
459
                   if ((i >= 0) && (i < liste.size()))
460
461
                        assertNotNull(testName + " get(" + i + ") liste pleine failed",
462
                       liste.qet(i));
assertTrue(testName + " get(" + i + ") liste pleine failed",
464
                                 liste.get(i).equals(elements[i]));
466
467
                   else
468
                        assertTrue(testName + " get(" + i + ") liste pleine failed",
469
                                 liste.get(i) == null);
470
471
472
473
474
475
          * Test method for {@link listes.Liste#clear()}.
476
477
478
        public final void testClear()
479
480
              String testName = new String("Liste<String>.clear()");
482
              System.out.println(testName);
484
              // effacement d'une liste vide
485
              liste.clear();
              assertTrue(testName + "effacement liste vide failed", liste.empty());
486
487
488
              assertFalse(testName + "remplissage failed", liste.empty());
489
              // effacement d'une liste non vide
493
              assertTrue(testName + "effacement failed", liste.empty());
404
495
496
          * Test method for {@link listes.Liste#empty()}.
497
498
         RTest
499
500
        public final void testEmpty()
502
              String testName = new String("Liste<String>.empty()");
              System.out.println(testName);
504
              assertTrue(testName + "vide failed", liste.emptv());
505
506
              remplissage():
507
508
              assertFalse(testName + "non vide failed", liste.empty());
509
512
          * Test method for {@link listes.Liste#equals(java.lang.Object)}.
513
514
         @Test
515
        public final void testEqualsObject()
516
517
518
              String testName = new String("Liste<String>.equals(Object)");
              System.out.println(testName);
519
521
              remplissage();
522
             // Inegalite sur objet null
boolean result = liste.equals(null);
assertFalse(testName + "null object failed", result);
523
524
525
526
              // Egalite sur soi-même
              result = liste.equals(liste);
assertTrue(testName + "self failed", result);
529
             // Egalite sur liste copiée
Liste<String> liste2 = new Liste<String>(liste);
result = liste.equals(liste2);
assertTrue(testName + "copy failed", result);
531
532
533
534
535
              // Inegalité sur listes de tailles différentes
536
              liste2.add("of Pain");
              result = liste.equals(liste2);
538
              assertFalse(testName + "copy + of Pain failed", result);
```

```
ListeTest.iava
fév 24. 17 14:34
                                                                                                                     Page 7/8
               // Inegalite sur liste à contenu dans une autre ordre
542
               liste2.clear():
543
              for (String elt : elements)
544
545
                    liste2.insert(elt);
546
              result = liste.equals(liste2);
547
              assertFalse(testName + "reversed copy failed", result);
548
549
550
               // Egalite avec une collection standard de même contenu
              // SSI equals compare un Iterable plutôt qu'une Liste
ArravList<String> alist = new ArrayList<String>();
551
552
553
              for (String elt : elements)
554
555
                    alist.add(elt);
556
557
              assertTrue(testName + " equality with std Iterable failed",
558
                        liste.equals(alist));
559
560
561
          * Test method for {@link listes.Liste#toString()}.
562
563
564
565
         public final void testToString()
566
567
              String testName = new String("Liste<String>.toString()");
              System.out.println(testName);
568
569
570
              remplissage();
571
572
              assertEquals(testName, "[Hello->Brave->New->World]", liste.toString());
573
574
575
          * Test method for {@link listes.Liste#iterator()}.
576
577
         @Test(expected = NoSuchElementException.class)
578
         public final void testIterator()
579
580
581
              String testName = new String("Liste<String>.iterator()");
              System.out.println(testName);
583
              Iterator<String> it = liste.iterator();
584
              assertFalse(testName + "liste vide", it.hasNext());
585
586
587
              remplissage():
588
589
              it = liste.iterator();
assertTrue(testName + "liste non vide", it.hasNext());
590
591
592
              while (it.hasNext())
593
504
                   String nextElt = it.next();
assertNotNull(testName + "nexteltnotnull", nextElt);
assertSame(testName + "nextelt", elements[i++1, nextElt);
it.remove(); // ne doit pas invalider l'itérateur
595
596
597
598
599
601
              assertFalse(testName + "finished", it.hasNext());
602
              // Un appel supplémentaire à next sur un itérateur terminé \slash doit soulever une NoSuchElementException it.next();
603
604
605
606
              fail(testName + "next sur itérateur terminé");
607
608
609
610
          * Test method for {@link listes.Liste#hashCode()}.
611
612
613
         public final void testHashCode()
614
615
              String testName = new String("Liste<String>.hashCode()");
616
              System.out.println(testName);
617
618
619
               // hashcode d'une liste vide = 1
              int listeHash = liste.hashCode();
assertEquals(testName + "liste vide failed", 1, listeHash, 0);
620
621
622
              remplissage():
623
624
              // hashcode de la liste standard
listeHash = liste.hashCode();
625
626
              assertEquals (testName + "liste standard failed", 1161611233, listeHash);
627
628
629
               * Contrat hashCode : Si a.equals(b) alors a.hashcode() == b.hashcode()
630
```

```
ListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                             Page 8/8
                 Liste<String> liste2 = new Liste<String>(liste);
                 assertNotSame(testName + "egalite liste quals failed", liste, liste2); assertEquals(testName + "egalite liste quals failed", liste, liste2); assertEquals(testName + "egalite liste hashCode failed", liste, hashCode(),
633
634
                             liste2.hashCode(), 0);
637
                 liste2.add("Hourra");
                 assertFalse(testName + "inegalite liste equals failed", liste.equals(liste2));
assertFalse(testName + "inegalite liste hashCode failed",
630
640
                             liste.hashCode() = liste2.hashCode());
642
                  // HashCode similaire à celui d'une collection standard
                 ArrayList<String> collection = new ArrayList<String>();
for (String elt : elements)
647
                       collection.add(elt);
648
                 int collectionHash = collection.hashCode();
assertEquals(testName + "hashCode standard failed", listeHash, collectionHash);
650
651
652 }
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                              Page 1/9
   package tests;
   import static org.junit.Assert.assertEquals;
   import static org.junit.Assert.assertFalse;
   import static org.junit.Assert.assertNotNull;
   import static org.junit.Assert.assertSame;
   import static org.junit.Assert.assertTrue;
   import static org.junit.Assert.fail;
   import java.util.ArrayList;
   import java.util.Collection;
   import java.util.Iterator;
   import org.junit.After;
   import org.junit.AfterClass;
import org.junit.Before;
   import org.junit.BeforeClass;
   import org.junit.Test;
   import listes.CollectionListe;
22
    * Classe de test de la CollectionListe en tant que Collection
    * @author davidroussel
    public class CollectionListeTest
27
        * La liste à tester. La nature du contenu de la liste importe peu du moment
30
        * qu'il est homogène : donc n'importe quel type ferait l'affaire.
32
       private CollectionListe<String> collection;
        * Liste des éléments à ajouter à la collection
36
37
38
       private static String[] elements = new String[] {
           "New"
           "World" };
45
        * Element supplémentaire à ajouter à la collection
46
       private static String extraElement = new String("Of Pain");
48
50
        * Mise en place avant l'ensemble des tests
52
        * @throws java.lang.Exception
53
54
       public static void setUpBeforeClass() throws Exception
55
           // rien
57
58
61
        * Nettoyage après l'ensemble des tests
62
63
         * @throws java.lang.Exception
64
65
66
       public static void tearDownAfterClass() throws Exception
           // rien
        * Mise en place avant chaque test
72
73
          @throws java.lang.Exception
74
75
76
       public void setUp() throws Exception
78
           collection = new CollectionListe<String>();
82
        * Nettoyage après chaque test
83
84
85
          @throws java.lang.Exception
86
       public void tearDown() throws Exception
           collection.clear();
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                                         Page 2/9
               collection = null:
               System.ac():
93
           * Remplissage d'une collection avec les éléments de #elements
           * @param collection la collection à remplir
97
         public static void remplissage(Collection<String> collection)
99
100
               for (String elt : elements)
101
102
                    collection.add(elt):
104
106
107
           * Test method for {@link listes.CollectionListe#CollectionListe()}.
108
109
110
         public final void testCollectionListe()
111
112
               String testName = new String("CollectionListe<String>()");
113
               System.out.println(testName);
114
115
              assertNotNull(testName + "instance", collection);
assertTrue(testName + "empty", collection.isEmpty());
assertEquals(testName + "size == 0", 0, collection.size());
116
117
118
119
120
122
           * Test method for
           * {@link listes.CollectionListe#CollectionListe(java.util.Collection)}.
124
125
         public final void testCollectionListeCollectionOfE()
126
127
               String testName = new String(
128
                          "CollectionListe<String>(Collection<String>)");
129
130
               System.out.println(testName);
               ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>();
133
               remplissage (otherCollection);
134
               collection = new CollectionListe<String>(otherCollection);
135
136
              assertNotNull(testName + " instance", collection);
assertFalse(testName + " notempty", collection.isEmpty());
assertEquals(testName + " size", elements.length, collection.size());
137
138
139
               for (String elt : collection)
                    {\tt assertSame} \; ({\tt testName} \; + \; "\; elt[" \; + \; {\tt String.valueOf} \; (i) \; + \; "]" \text{,}
                               elements[i++], elt);
144
145
146
147
149
           * Test method for {@link listes.CollectionListe#add(java.lang.Object)}.
         public final void testAddE()
152
153
              String testName = new String("CollectionListe<String>.add(String)");
System.out.println(testName);
154
155
156
               collection.add(extraElement);
157
158
               assertEquals(testName + "size", 1, collection.size());
              Iterator<String> it = collection.iterator();
assertTrue(testName + "iterator not empty", it.hasNext());
assertSame(testName + "element", extraElement, it.next());
assertFalse(testName + "iterator end", it.hasNext());
162
163
164
165
166
167
           * Test method for
           * {@link java.util.AbstractCollection#addAll(java.util.Collection)}.
169
171
         public final void testAddAll()
172
              String testName = new String(
   "CollectionListe<String>.addAll(Collection<String>)");
173
174
175
               System.out.println(testName);
176
               ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>();
178
               remplissage (otherCollection);
               collection.addAll(otherCollection);
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                                      Page 3/9
               assertNotNull(testName + "instance", collection);
assertFalse(testName + "not empty", collection.isEmpty());
182
183
               assertEquals(testName + "size", elements.length, collection.size());
184
               for (String elt : collection)
187
                    assertSame(testName + "elt[" + String.valueOf(i) + "]",
188
                              elements[i++], elt);
189
190
191
192
193
           * Test method for {@link java.util.AbstractCollection#clear()}.
194
195
196
197
          public final void testClear()
198
               String testName = new String("CollectionListe<String>.clear()");
199
               System.out.println(testName);
200
201
               boolean result:
202
203
204
               remplissage(collection);
205
206
               // Non vide après remplissage
               result = collection.isEmpty();
assertFalse(testName + "rempli", result);
207
208
209
210
               collection.clear();
211
212
               // Vide après clear
               result = collection.isEmpty();
assertTrue(testName + "effacé", result);
214
215
216
217
           * Test method for
218
           * {@link java.util.AbstractCollection#contains(java.lang.Object)}.
219
220
221
          public final void testContains()
222
223
               String testName = new String("CollectionListe<String>.Contains(String)");
224
225
               System.out.println(testName);
226
               boolean result:
227
228
               // Recherche contenu null sur une collection vide
229
               result = collection.contains(null);
230
               assertFalse(testName + "null sur col vide", result);
               // Recherche contenu non null sur une collection vide
result = collection.contains("Bonjour");
assertFalse(testName + " non null sur of vide", result);
232
233
234
235
               // Remplissage
remplissage(collection);
236
237
238
               // Contenu null non trouvé sur liste remplie
239
240
               result = collection.contains(null);
241
               assertFalse(testName + "null sur col remplie", result);
242
               // Recherche contenu non null non contenu sur une collection remplie
result = collection.contains("Bonjour");
assertFalse(testName + "non null sur col remplie", result);
243
244
245
246
               for (String elt : elements)
247
248
                    // Recherche contenu non null contenu dans collection remplie
250
                    result = collection.contains(elt);
assertTrue(testName + "non null sur col remplie", result);
251
252
253
254
255
256
             {@link java.util.AbstractCollection#containsAll(java.util.Collection)}.
257
258
259
260
          public final void testContainsAll()
261
               String testName = new String(
262
                         "CollectionListe<String>.ContainsAll(Collection<String>)");
263
               System.out.println(testName);
264
               boolean result:
265
266
               // Recherche contenu null sur une collection vide
267
268
269
                    result = collection.containsAll(null);
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                              Page 4/9
                        fail(testName + " null sur collection vide sans exception");
272
273
                 catch (NullPointerException npe)
274
                        // il est normal d'obtenir une telle exception donc rien
277
270
                 // Remplissage autre collection dans l'ordre direct
ArrayList<String> forwardCollection = new ArrayList<String>();
279
280
                 remplissage(forwardCollection);
282
                 // Ajout dans autre collection directe d'un elt supplémentaire
ArrayList<String> forwardCollectionPlus = new ArrayList<String>(
284
                              forwardCollection);
                  forwardCollectionPlus.add(extraElement);
287
                 // Recherche contenu non null sur une collection vide
result = collection.containsAll(forwardCollection);
assertFalse(testName + " non null sur col vide", result);
288
289
290
291
                  // Remplissage autre collection dans l'ordre inverse
                 ArrayList<String> reverseCollection = new ArrayList<String>(); for (int i = elements.length - 1; i \geq 0; i--)
                        reverseCollection.add(elements[i]);
297
                 // Ajout dans autre collection inverse d'un elt supplémentaire
ArrayList\String\> reverseCollectionPlus = new ArrayList\String\> (
reverseCollection);
298
299
300
                  reverseCollectionPlus.add(extraElement);
302
                  // Remplissage autre collection différente
                 ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>(); otherCollection.add("Bonjour");
304
305
                 otherCollection.add("Brave");
306
                 otherCollection.add("Nouveau");
307
                 otherCollection.add("Monde");
308
309
310
                  // Remplissage collection
                  remplissage(collection);
313
                  CollectionListe<String> collectionPlus = new CollectionListe<String>(
214
                              collection);
315
                 collectionPlus.add(extraElement);
316
                  // Contenu null non trouvé sur liste remplie
317
318
319
320
                        result = collection.containsAll(null);
322
                        fail (testName + "null sur col remplie sans exception");
                 catch (NullPointerException npe)
324
325
                        // il est normal d'obtenir une telle exception donc rien
326
327
328
                 // Recherche contenu non null non contenu sur une collection remplie
result = collection.containsAll(otherCollection);
329
                  assertFalse(testName + "non null sur col remplie", result);
332
                 // Recherche contenu identique
result = collection.containsAll(forwardCollection);
assertTrue(testName + "identique sur col remplie", result);
result = collection.containsAll(reverseCollection);
333
334
335
336
                 assertTrue (testName + "inversé sur col remplie", result);
337
                  // Recherche contenu plus petit
                 result = collectionPlus.containsAll(forwardCollection);
assertTrue(testName + "plus petitidentique sur col remplie", result);
result = collectionPlus.containsAll(reverseCollection);
assertTrue(testName + "plus petitinversé sur col remplie", result);
342
343
344
345
                  // Recherche contenu plus grand
                 // Recherche Content plus grain
result = collection.containsAll(forwardCollectionPlus);
assertFalse(testName + "plus grand identique sur col remplie", result);
result = collection.containsAll(reverseCollectionPlus);
assertFalse(testName + "plus petit inversé sur col remplie", result);
346
352
             * Test method for {@link java.util.AbstractCollection#isEmpty()}.
353
354
355
356
           public final void testIsEmpty()
                  String testName = new String("CollectionListe<String>.isEmpty()");
358
                 System.out.println(testName);
boolean result = collection.isEmpty();
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                             Page 5/9
               assertTrue(testName + "vide", result);
362
363
364
365
               remplissage(collection);
366
               result = collection.isEmpty();
367
               assertFalse(testName + "non vide", result):
368
360
370
371
372
           * Test method for {@link listes.CollectionListe#iterator()}.
373
374
375
          public final void testIterator()
376
               String testName = new String("CollectionListe<String>.iterator()");
System.out.println(testName);
377
378
379
               // Itérateur sur liste vide
380
381
                Iterator<String> result = collection.iterator();
382
383
               assertNotNull(testName + "iterator non null", result);
assertFalse(testName + "iterator vide", result.hasNext());
384
385
               // Remplissage
remplissage(collection);
386
387
388
                // Itérateur sur liste non vide
389
               result = collection.iterator();
assertNotNull(testName + "iterator non null", result);
assertTrue(testName + "iterator vide", result.hasNext());
390
391
392
394
               for (int i = 0; i < elements.length; i++)</pre>
395
                     assertSame(testName + "iteration[" + String.valueOf(i) + "]",
396
                                elements[i], result.next());
307
398
               assertFalse(testName + "iterator terminé", result.hasNext());
399
400
401
402
           * Test method for
403
           * {@link java.util.AbstractCollection#remove(java.lang.Object)}.
404
405
406
          public final void testRemove()
407
408
409
               String testName = new String("CollectionListe<String>.remove(String)");
410
               System.out.println(testName);
412
                // Retrait d'un élément null sur collection vide
               boolean result = collection.remove(null);
assertFalse(testName + " retrait elt null sur col vide", result);
413
414
415
               // Retrait d'un élement non null sur collection vide
result = collection.remove("Bonjour");
assertFalse(testName + "retraitelt sur col vide", result);
416
417
418
419
420
               // Double Remplissage (pour vérifier l'ordre des retraits)
421
                remplissage (collection);
               remplissage(collection);
422
               // collection = Hello -> Brave -> New -> World -> Hello -> Brave -> New -> World
423
424
                // Retrait d'un élément null sur collection remplie
425
426
               result = collection.remove(null);
assertFalse(testName + " retrait elt null sur col", result);
427
428
               for (String elt : elements)
429
430
431
                     // retrait de la première occurrence
                    // retraft de la première doutrember
result = collection.remove(elt);
// la seconde occurrence est toujours présence
assertTrue(testName + "retrait lere occurrence", result);
assertTrue(testName + "persistence2eme occurrence",
432
433
434
435
                                collection.contains(elt));
436
437
                     // retrait de la seconde occurrence
439
                     result = collection.remove(elt);
                     440
441
442
443
                     // retrait elt non présent
result = collection.remove(elt);
444
445
                     assertFalse(testName + "retrait elt non présent", result);
446
448
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                           Page 6/9
          * Test method for
          * {@link java.util.AbstractCollection#removeAll(java.util.Collection)}.
452
453
454
455
        public final void testRemoveAll()
             String testName = new String("CollectionListe<String>.removeAll(" +
457
                      "Collection<String>)");
450
             System.out.println(testName);
460
             boolean result:
             // Retrait collection nulle sur collection vide
462
             // Devrait générer un exception
464
             try
466
                  result = collection.removeAll(null);
467
                  fail (testName + "retrait collection null sur collection vide " +
468
                            "sans exception");
469
470
471
             catch (NullPointerException npe)
472
                  // Rien, on s'attends à cette exception
473
474
475
             // Double Remplissage autre collection
476
             ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>();
477
             remplissage (otherCollection):
478
             remplissage(otherCollection);
479
480
             // Retrait othercollection sur collection vide
482
             result = collection.removeAll(otherCollection);
             assertFalse(testName + "retrait collection sur collection vide", result);
484
             // Remplissage collection
486
             remplissage(collection);
487
             // Retrait collection nulle sur collection remplie
488
489
                  result = collection.removeAll(null);
                  fail(testName + "retrait collection null sur collection remplie" +
493
                            " sans exception");
494
495
             catch (NullPointerException npe)
496
497
498
                  // Rien, on s'attends à cette exception
499
             // Retrait otherCollection de collection même taille
502
             result = collection.removeAll(otherCollection);
             assertTrue(testName + "retrait collection +", result);
             result = collection.isEmpty();
assertTrue(testName + " collection vide après retrait collection +",
504
505
506
                      result):
507
             // Re-remplissages
508
             otherCollection.clear();
509
             remplissage(collection);
             remplissage (otherCollection);
512
513
             CollectionListe<String> collectionPlus = new CollectionListe<String>(
                      collection);
514
             collectionPlus.add(extraElement);
515
516
             // Retrait collection plus grande
517
518
             result = collection.removeAll(collectionPlus);
             assertTrue (testName + "retrait collection plus grande", result);
assertTrue (testName + " col vide après retrait collection plus grande",
collection.isEmpty());
522
             // Retrait collection plus petite
result = collectionPlus.removeAll(otherCollection);
523
524
             assertTrue(testName + "retrait collection plus petite", result);
525
             assertEquals (testName + " taille l après retrait collection plus "
526
                       "petite", 1, collectionPlus.size());
529
531
          * Test method for
          * {@link java.util.AbstractCollection#retainAll(java.util.Collection)}.
532
533
534
535
        public final void testRetainAll()
536
             String testName = new String("CollectionListe<String>.retainAll(" +
                       "Collection<String>)");
             System.out.println(testName);
             boolean result;
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                                Page 7/9
542
              // Retain collection null sur collection vide
543
              // Devrait générer une exception
544
545
                  result = collection.retainAll(null);
fail(testName + " retainAll(null) sur collection vide sans " +
546
547
                             "exception"):
548
549
550
              catch (NullPointerException npe)
551
                   // Rien, on s'attends à cette exception
552
553
554
              // Remplissage otherCollection
556
              ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>();
remplissage(otherCollection);
557
558
              // Retain otherCollection sur collection vide
559
              result = collection.retainAll(otherCollection);
560
561
              assertFalse(testName + "retainAll elements sur colection vide", result);
562
563
              // Remplissage collection
564
              collection.addAll(otherCollection);
565
              collection.add(extraElement);
566
567
              // Retain null collection sur collection remplie
568
569
570
                   result = collection.retainAll(null);
571
572
                   fail (testName + " retainAll(null) sur collection remplie sans " +
                             "exception");
573
574
575
              catch (NullPointerException npe)
576
577
                   // Rien, on s'attends à cette exception
578
579
580
              // Retain otherCollection sur collection remplie + extra element
581
              result = collection.retainAll(otherCollection);
              assertTrue(testName + "retainAll(other) sur col. remplie+", result);
              assertEquals (testName + " retainAll(other) sur col. remplie+ size",
583
                       otherCollection.size(), collection.size());
584
              Iterator<String> it1 = collection.iterator();
Iterator<String> it2 = otherCollection.iterator();
for (; it1.hasNext() ^ it2.hasNext();)
585
586
587
588
589
                   assertSame(testName + "retainAll test same elts", itl.next(),
590
591
592
593
594
          * Test method for {@link listes.CollectionListe#size()}.
595
596
597
598
         public final void testSize()
599
600
              String testName = new String("CollectionListe<String>.size()");
601
              System.out.println(testName);
602
              int result:
603
              // Taille nulle sur collection vide
604
              result = collection.size();
605
606
              assertEquals (testName + "taille nulle sur collection vide", 0, result);
607
608
              // Remplissage
609
              remplissage(collection);
610
611
              // Taille après remplissage
              result = collection.size();
assertEquals(testName + "taille collection après remplissage",
612
613
                       elements.length, result);
614
615
616
617
          * Test method for {@link java.util.AbstractCollection#toArray()}.
618
619
620
621
         public final void testToArray()
622
              String testName = new String("CollectionListe<String>.toArray()");
623
              System.out.println(testName);
624
625
              Object[] result;
626
627
              // toArray sur collection vide
              result = collection.toArray();
assertEquals(testName + "toArray collection vide", 0, result.length);
628
629
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                             Page 8/9
             // Remplissage remplissage(collection);
632
633
             // toArray après remplissage
634
             result = collection.toArray();
assertEquals(testName + "toArray après remplissage",
                       elements.length, result.length);
637
             for (int i = 0; i < elements.length; i++)
630
                  assertSame(testName + "element[" + String.valueOf(i) + "]",
640
                           elements[i], result[i]);
642
          * Test method for {@link java.util.AbstractCollection#toArray(T[])}.
646
647
648
        public final void testToArrayTArray()
649
650
             String testName = new String("CollectionListe<String>.toArray(T[])");
651
             System.out.println(testName);
             String[] result;
653
             // toArray sur collection vide
655
             result = collection.toArray(new String[0]);
assertEquals(testName + "collection vide", 0, result.length);
             // Remplissage
659
             remplissage(collection);
660
             // toArray après remplissage
             result = collection.toArray(new String[0]);
assertEquals(testName + "après remplissage",
                       elements.length, result.length);
             for (int i = 0; i < elements.length; i++)
                  assertSame(testName + "element[" + String.valueOf(i) + "]",
668
                           elements[i], result[i]);
669
670
          * Test method for {@link java.util.AbstractCollection#toString()}.
674
675
676
        public final void testToString()
677
678
             String testName = new String("CollectionListe<String>.toString()");
679
             System.out.println(testName);
             String result;
             // Remplissage
             remplissage (collection);
684
             String expected = new String("[Hello, Brave, New, World]");
686
687
             result = collection.toString();
689
             assertEquals(testName, expected, result);
693
694
          * Test method for {@link listes.CollectionListe#equals(java.lang.Object)}.
695
696
        public final void testEqualsObject()
697
             String testName = new String("CollectionListe<String>.equals(Object)");
             System.out.println(testName);
             boolean result:
702
703
             // Equals sur null
             result = collection.equals(null);
704
             assertFalse(testName + "null object", result);
705
706
             remplissage(collection);
709
710
             // Equals sur this
             result = collection.equals(collection);
assertTrue(testName + "this", result);
711
712
713
             // Equals sur objet de nature différente
result = collection.equals(new Object());
assertFalse(testName + "this", result);
714
715
716
              // Equals sur CollectionListe non semblable
718
             CollectionListe<String> otherCollectionListe = new CollectionListe<String>(
                       collection);
```

```
CollectionListeTest.java
fév 24. 17 14:34
                                                                                                                                       Page 9/9
                 collection.add(extraElement);
result = collection.equals(otherCollectionListe);
722
723
                 assertFalse(testName + " otherCollectionListe non semblable", result);
724
                 // Equals sur CollectionListe semblable
726
                 otherCollectionListe.add(extraElement);
                result = collection.equals(otherCollectionListe);
assertTrue(testName + " otherCollectionListe semblable", result);
727
728
729
                 // Equals sur Collection non semblable
730
                 collection.remove(extraElement);
731
                 ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>(collection);
732
733
                 collection.add(extraElement);
734
                 result = collection.equals(otherCollection);
                 assertFalse(testName + " otherCollection non semblable", result);
736
737
                 // Equals sur Collection semblable
                 // CollectionListe<E> peut se comparer à toute Collection<E>
otherCollection.add(extraElement);
738
739
                 result = collection.equals(otherCollection);
740
                result = Collection.equals(other-Collection);
assertTrue(testName + "counsdidirect". result);
// ArrayList<E> ne peut se comparer qu'à une autre List<E>
boolean resultInverse = otherCollection.equals(collection);
assertFalse(testName + "equalsinverse", resultInverse);
741
743
744
745
746
747
            * Test method for {@link listes.CollectionListe#hashCode()}.
748
749
750
           public final void testHashCode()
751
752
                 String testName = new String("CollectionListe<String>.equals(Object)");
754
                 System.out.println(testName);
755
                 int result1, result2;
756
                 ArrayList<String> otherCollection = new ArrayList<String>();
757
758
759
                 // hashCode collection vide =
                // nashcode Collection vide - I
result1 = collection.hashCode();
result2 = otherCollection.hashCode();
assertEquals(testName + "hashCode collection vide", 1, result1);
assertEquals(testName + "hashCode collections vides", result2, result1);
760
763
764
                // Remplissages
remplissage(collection);
remplissage(otherCollection);
765
766
767
768
769
                 // hasCode collections semblables
                 result1 = collection.hashCode();
result2 = otherCollection.hashCode();
770
771
772
                 assertEquals (testName + "hashCode collections remplies", result2,
773
                            result1);
774
                 // hasCode collections dissemblables
775
                 collection.add(extraElement);
776
777
                 result1 = collection.hashCode();
assertTrue(testName + "hashCode collections remplies +",
778
779
                            result2 ≠ result1);
781
                 // [Optionnel]
                 // Les collections dissemblables ne sont plus égales assertFalse(testName + "hashCode+equals direct+",
782
783
784
                            collection.equals(otherCollection));
785
786 }
```

package tests;  import static org.junit.Assert.assertEquals; import static org.junit.Assert.assertNotNull; import static org.junit.Assert.assertNotNull; import static org.junit.Assert.assertSnee; import static org.junit.Assert.assertSnee; import org.junit.After; import org.junit.After; import org.junit.Afterclass; import org.junit.Afterclass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.BeforeClass; import org.junit.After; import points.Point2D;  * *Class de test de la classe (@link Point2D)  * * @author David  public class public class private Point2D point;  /**  * * Liste de points  * Liste de points  * Liste de points  * Liste de points  * Etendue max pour les random  * * Etendue max pour les random  * * * Nombre d'essais pour les tests  * /*  private static final long nbTrials = 1000;  /**  * * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  * /*  private static final int nbSteps = 100;  /**  * * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  public Point2DTest()  {     point = null;
<pre>import static org.junit.Assert.assertNotNull; import static org.junit.Assert.assertNotNull; import static org.junit.Assert.assertSame; import java.util.ArrayList; import org.junit.After; import org.junit.Afterclass; import org.junit.Before; import org.junit.Before; import org.junit.Test; import points.Point2D;  /**     * Class de test de la classe {@link Point2D}     *           * @author David  public class     * private Point2D point;  /**           * Liste de points           */           private ArrayList<point2d> points;  /**           * Etendue max pour les random           */           private static final double maxRandom = le9;  /**           * Nombre d'essais pour les tests           */           private static final long nbTrials = 1000;  /**           * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests           */           private static final int nbSteps = 100;  /**           * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans           * les tests           */           public Point2DTest()           {                 point = null;           * Point = null;</point2d></pre>
<pre>import org.junit.After(lass; import org.junit.After(lass; import org.junit.Before(); import org.junit.Before(lass; import org.junit.Before(lass; import points.Point2D;  /**</pre>
<pre>import org.junit.AfterClass; import org.junit.Beforec; import org.junit.Beforeclass; import points.Point2D;  /**     * Class de test de la classe {@link Point2D}     *     * @author David     */ public class    *     * Le point2D à tester     * // private Point2D point;  /**     * Liste de points     */ private ArrayList<point2d> points;  /**     * Etendue max pour les random     */ private static final double maxRandom = le9;  /**     * Nombre d'essais pour les tests     */ private static final long nbTrials = 1000;  /**     * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */ private static final int nbSteps = 100;  /**     * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */ public Point2DTest() {     point = null; }</point2d></pre>
<pre>/**     * Class de test de la classe {@link Point2D}     *     * @author David     */     public class    *oint2DTest</pre>
* Class de test de la classe {@link Point2D}  *
<pre>* @author David */ public class Point2DTest  /**  * Le point2D à tester */ private Point2D point;  /**  * Liste de points */ private ArrayList<point2d> points;  /**  * Etendue max pour les random */ private static final double maxRandom = le9;  /**  * Nombre d'essais pour les tests */ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans * les tests */ public Point2DTest() {     point = null;</point2d></pre>
<pre>public class Point2DTest  /**  * Le point2D à tester  */ private Point2D point;  /**  * Liste de points  */ private ArrayList<point2d> points;  /**  * Etendue max pour les random  */ private static final double maxRandom = 1e9;  /**  * Nombre d'essais pour les tests  */ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  */ public Point2DTest() {     point = null; }</point2d></pre>
<pre>* Le point2D à tester     */     private Point2D point;  /**      * Liste de points     */     private ArrayList<point2d> points;  /**      * Etendue max pour les random     */     private static final double maxRandom = le9;  /**      * Nombre d'essais pour les tests     */     private static final long nbTrials = 1000;  /**      * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */     private static final int nbSteps = 100;  /**      * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */     public Point2DTest() {         point = null;     } }</point2d></pre>
<pre>* Le point2D à tester     */     private Point2D point;  /**      * Liste de points     */     private ArrayList<point2d> points;  /**      * Etendue max pour les random     */     private static final double maxRandom = le9;  //**      * Nombre d'essais pour les tests     */     private static final long nbTrials = 1000;  //**      * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */     private static final int nbSteps = 100;  //**      * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */     public Point2DTest()     {         point = null;     } }</point2d></pre>
<pre>private Point2D point;  /**  * Liste de points  */ private ArrayList<point2d> points;  /**  * Etendue max pour les random  */ private static final double maxRandom = 1e9;  /**  * Nombre d'essais pour les tests  */ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * Les tests  */ public Point2DTest() { point = null;</point2d></pre>
<pre>/**     * Liste de points     */     private ArrayList<point2d> points;  /**     * Etendue max pour les random     */     private static final double maxRandom = le9;  /**     * Nombre d'essais pour les tests     */     private static final long nbTrials = 1000;  /**     * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */     private static final int nbSteps = 100;  /**     * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */     public Point2DTest()     {         point = null;     } }</point2d></pre>
<pre>*/ private ArrayList<point2d> points;  /**  * Etendue max pour les random */ private static final double maxRandom = 1e9;  /**  * Nombre d'essais pour les tests */ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans * les tests */ public Point2DTest() {     point = null; }</point2d></pre>
<pre>/**     * Etendue max pour les random     */ private static final double maxRandom = 1e9;  /**     * Nombre d'essais pour les tests     */ private static final long nbTrials = 1000;  /**     * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */ private static final int nbSteps = 100;  /**      * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */ public Point2DTest() {     point = null; }</pre>
<pre>* Etendue max pour les random     */ private static final double maxRandom = 1e9;  /**      * Nombre d'essais pour les tests     */ private static final long nbTrials = 1000;  /**      * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */ private static final int nbSteps = 100;  /**      * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
<pre>*/ private static final double maxRandom = le9;  //**  * Nombre d'essais pour les tests */ private static final long nbTrials = 1000;  //**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests */ private static final int nbSteps = 100;  //**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans * les tests */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
<pre>/**     * Nombre d'essais pour les tests     */ private static final long nbTrials = 1000;  /**     * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests     */ private static final int nbSteps = 100;  /**     * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
* Nombre d'essais pour les tests  */ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  */ public Point2DTest() {    point = null;
<pre>*/ private static final long nbTrials = 1000;  /**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
<pre>/**  * Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
* Nombre de subdivisions pour les étendues lors des tests  */ private static final int nbSteps = 100;  /**  * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans  * les tests  */ public Point2DTest() {     point = null;
<pre>private static final int nbSteps = 100;  /**      * Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans     * les tests     */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
* Constructeur de la classe de test. Initialise les attributs utilisés dans * les tests */ public Point2DTest() {     point = null;
<pre>* les tests */ public Point2DTest() {     point = null;</pre>
<pre>public Point2DTest() {     point = null;</pre>
<pre>point = null;</pre>
<pre>points = new ArrayList<point2d>();</point2d></pre>
}
/**
* Mise en place avant tous les tests *
* @throws java.lang.Exception */
@BeforeClass
<pre>public static void setUpBeforeClass() throws Exception {</pre>
// Rien }
/**
* Nettoyage après tous les tests *
* @throws java.lang.Exception */
@AfterClass
<pre>public static void tearDownAfterClass() throws Exception {     // Rien</pre>
// Rien }
/**
* Mise en place avant chaque test *
* @throws java.lang.Exception
@Before
<pre>public void setUp() throws Exception {</pre>

```
Point2DTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                                                                                              Page 2/6
                        // rien
93
                 * Nettoyage après chaque test
                 * @throws java.lang.Exception
               @After
               public void tearDown() throws Exception
100
101
                        point = null;
102
                        System.gc();
107
                 * Assertion de la valeur de x du point "point"
108
                 * @param message le message associé à l'assertion
109
                 * Aparam value la valeur attendue
110
                  * @param tolerance la tolérance de la valeur
111
               private void assertX(String message, double value, double tolerance)
114
115
                        assertEquals(message, value, point.getX(), tolerance);
116
117
118
                 * Assertion de la valeur de y du point "point"
119
120
                 * Roaram message le message associé à l'assertion
                 * @param value la valeur attendue
                 * @param tolerance la tolérance de la valeur
124
125
               private void assertY (String message, double value, double tolerance)
126
                        assertEquals(message, value, point.getY(), tolerance);
127
128
129
131
                 * Génère un nombre aléatoire compris entre [0...maxValue[
                 * Gparam maxValue la valeur max du nombre aléatoire
133
                 * @return un nombre aléatoire compris entre [0...maxValue[
134
135
               private double randomNumber(double maxValue)
136
137
                        return Math.random() * maxValue;
138
139
                 * Génère un nombre aléatoire compris entre [-range...range[
142
                  * Aparam range l'étendue du nombre aléatoire généré
144
                 * @return un nombre aléatoire compris entre [-range...range[
145
146
147
               private double randomRange(double range)
148
                        return (Math.random() - 0.5) * 2.0 * range;
152
                 * Test method for {@link points.Point2D#Point2D()}.
153
154
               @Test
155
156
               public void testPoint2D()
                        String testName = new String("Point2D()");
                        System.out.println(testName);
                        point = new Point2D();
                      \label{eq:assertNotNull(testName + "instance", point);} assertX(testName + ".getX() == 0.0", 0.0, 0.0); assertY(testName + ".getY() == 0.0", 0.0, 0.0); assertTrue(testName + ".getNbPoints()", Point2D.getNbPoints() > 0); assertX(testName + .getName 
                 * Test method for {@link points.Point2D#Point2D(double, double)}.
170
171
172
               public void testPoint2DDoubleDouble()
173
174
175
                        String testName = new String("Point2D(double, double)");
                        System.out.println(testName);
178
                        double valueX = 1.0;
                        double valueY = Double.NaN;
                        point = new Point2D(valueX, valueY);
```

```
Point2DTest.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                         Page 3/6
            assertNotNull(testName + "instance", point);
assertX(testName + ".getX() == 1.0", valueX, 0.0);
assertY(testName + ".getY() == NaN", valueY, 0.0);
183
184
         * Test method for {@link points.Point2D#Point2D(points.Point2D)}.
187
188
189
        public void testPoint2DPoint2D()
190
191
             String testName = new String("Point2D(Point2D)");
192
             System.out.println(testName);
194
             Point2D specimen = new Point2D (randomNumber (maxRandom),
                      randomNumber (maxRandom));
197
             assertNotNull(testName + "instance specimen", specimen);
198
            point = new Point2D(specimen);
assertNotNull(testName + "instance copie", point);
200
             assertX(testName + ".getX() == " + specimen.getX(), specimen.getX(),
201
             assertY(testName + ".getY() == " + specimen.getY(), specimen.getY(),
205
207
208
          * Test method for {@link points.Point2D#getX()}.
209
210
        public void testGetX()
211
212
             String testName = new String("Point2D.getX()");
214
             System.out.println(testName);
215
            216
217
218
219
220
221
          * Test method for {@link points.Point2D#getY()}.
222
223
224
225
        public void testGetY()
226
             String testName = new String("Point2D.getY()");
227
228
             System.out.println(testName);
229
            point = new Point2D(0.0, 1.0);
assertNotNull(testName + "instance", point);
230
232
             assertEquals(testName + ".getY() == 1.0", 1.0, point.getY(), 0.0);
234
235
          * Test method for {@link points.Point2D#setX(double)}.
236
237
        @Test
238
        public void testSetX()
239
             String testName = new String("Point2D.setX(double)");
242
             System.out.println(testName);
243
244
             point = new Point2D();
             assertNotNull(testName + "instance", point);
245
             assertEquals(testName + ".getX() == 0.0", 0.0, point.getX(), 0.0);
246
247
248
             assertEquals(testName + ".getX() == 2.0", 2.0, point.getX(), 0.0);
         * Test method for {@link points.Point2D#setY(double)}.
252
253
        @Test
254
255
        public void testSetY()
256
             String testName = new String("Point2D.setY(double)");
257
             System.out.println(testName);
259
             point = new Point2D();
            assertNotNull(testName + "instance", point);
assertEquals(testName + ".getY() == 0.0", 0.0, point.getY(), 0.0);
263
             noint setY(2 0):
             assertEquals(testName + ".getY() == 2.0", 2.0, point.getY(), 0.0);
264
265
266
268
         * Test method for {@link points.Point2D#getEpsilon()}.
269
        @Test
```

```
Point2DTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                           Page 4/6
         public void testGetEpsilon()
272
273
             String testName = new String("Point2D.getEpsilon()");
             System.out.println(testName);
274
275
276
             double result = Point2D.getEpsilon();
277
             assertEquals(testName, 1e-6, result, 0.0);
278
279
280
          * Test method for {@link points.Point2D#getNbPoints()}.
281
282
283
284
         public void testGetNbPoints()
285
             String testName = new String("Point2D.getNbPoints()");
286
287
             System.out.println(testName);
288
289
             point = new Point 2D():
290
              * On ne sait pas combien de points sont encore en mémoire : cela dépend
291
              * du Garbage Collector. On peut donc juste vérifier qu'il y en a au
292
293
294
295
             assertTrue(testName, Point2D.getNbPoints() ≥ 1);
296
297
298
          * Test method for {@link points.Point2D#toString()}.
299
300
301
302
         public void testToString()
304
             String testName = new String("Point2D.toString()");
305
             System.out.println(testName);
306
             point = new Point2D (Math.PI, Math.E);
307
             String expectedString = new String(

"x = 3.141592653589793 y = 2.718281828459045");
308
309
310
             String result = point.toString();
             assertEquals(testName, expectedString, result);
311
312
313
314
315
          * Test method for {@link points.Point2D#deplace(double, double)}.
316
317
318
         public void testDeplace()
319
320
              String testName = new String("Point2D.deplace(double, double)");
321
             System.out.println(testName);
322
323
             point = new Point2D();
             double origineX = point.getX();
double origineY = point.getY();
324
325
             double deltaX = 5.0;
326
             double deltaY = 3.0;
327
328
329
             point.deplace(deltaX, deltaY);
             assertEquals(testName + ".getX() après +delta", origineX + deltaX,
331
             point.getX(), 0.0);
assertEquals(testName + ".getY() après +delta", origineY + deltaY,
332
333
                      point.getY(), 0.0);
334
             Point2D retour = point.deplace(-deltaX, -deltaY);
335
336
             double tolerance = Point2D.getEpsilon();
             assertSame(testName + "return == point déplacé", point, retour);
assertEquals(testName + ".getX() après -delta", origineX, point.getX(),
337
338
339
340
             assertEquals(testName + ".getY() après -delta", origineY, point.getY(),
341
                      tolerance);
342
343
344
345
            {@link points.Point2D#distance(points.Point2D, points.Point2D)}.
346
347
348
349
         public void testDistancePoint2DPoint2D()
350
351
              String testName = new String("Point2D.distance(Point2D, Point2D)");
             System.out.println(testName);
352
353
             double radius = randomNumber(maxRandom):
354
355
             double angleStep = Math.PI / nbSteps;
356
357
              // Distances entre deux points diamétralement opposés le long d'un
358
359
             for (double angle = 0.0; angle < (Math.PI * 2.0); angle += angleStep)
```

```
Point2DTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                         Page 5/6
                 points.clear();
                 double x = radius * Math.cos(angle);
362
363
                 double y = radius * Math.sin(angle);
                 points.add(new Point2D(x, y));
364
                 points.add(new Point2D(-x, -y));
                 assertEquals(testName + "p0p1[" + String.valueOf(angle) + "]",
367
                           radius * 2.0,
                           Point2D.distance(points.get(0), points.get(1)),
360
                           Point2D.getEpsilon());
370
                 assertEquals(testName + "plp0[" + String.valueOf(angle) + "]",
371
                           radius * 2.0,
372
                           Point2D.distance(points.get(1), points.get(0)),
374
                           Point2D.getEpsilon());
376
377
378
          * Test method for {@link points.Point2D#distance(points.Point2D)}.
379
380
381
        public void testDistancePoint2D()
382
383
             String testName = new String("Point2D.distance(Point2D)");
             System.out.println(testName);
             double origineX = randomRange(maxRandom);
387
             double origineY = randomRange(maxRandom);
             point = new Point2D(origineX, origineY);
389
             double radius = randomNumber(maxRandom);
390
             double angleStep = Math.PI / nbSteps;
             // Distance entre un point fixe (point) et des points le long
394
             // d'un cercle l'entourant (p)
             for (double angle = 0.0; angle < (Math.PI * 2.0); angle += angleStep)
396
                 307
398
399
                 assertEquals(testName + "this,p[" + String.valueOf(angle) + "]",
400
                 radius, point.distance(p), Point2D.getEpsilon());
assertEquals(testName + "p,this[" + String.valueOf(angle) + "]",
403
                           radius, p.distance(point), Point2D.getEpsilon());
404
405
406
407
          * Test method for {@link points.Point2D#equals(java.lang.Object)}.
408
409
410
        public void testEqualsObject()
412
             String testName = new String("Point2D.equals(Object)");
             System.out.println(testName);
414
415
             point = new Point2D(randomRange(maxRandom), randomRange(maxRandom));
416
             Object o = new Object();
417
418
             // Inégalité avec un objet null
assertFalse(testName + "surnull", point.equals(null));
419
            // Inégalité avec un objet de nature différente
assertFalse(testName + "sur Object", point.equals(o));
422
423
424
             // Egalité avec soi même
425
426
            Object opoint = point;
assertEquals(testName + "surthis", point, opoint);
427
428
             // Egalité avec une copie de soi même
            Point2D otherPoint = new Point2D (point);

Object op = otherPoint;

assertEquals(testName + "surcopie", point, op);
430
432
             double epsilon = Point2D.getEpsilon();
433
434
            // Egalité avec un point déplacé de epsilon au plus {f for} (long i = 0; i < nbTrials; i++)
435
436
437
                 otherPoint.setX(point.getX());
439
                 otherPoint.setY(point.getY());
                 double radius = randomNumber(epsilon);
double angle = randomNumber(Math.PI * 2.0);
441
                 otherPoint.deplace(
442
                          radius * Math.cos(angle),
443
                 radius * Math.sin(angle));

double distance = point.distance(otherPoint);
444
                   * Attention, à cause des approximations dues aux cos et sin
448
                   * le déplacement peut être légèrement supérieure à epsilon
```

```
Point2DTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                  Page 6/6
                if (distance < epsilon)
452
453
                     assertEquals(testName + "point déplacé < epsilon[" + distance
454
                             + "]", point, otherPoint);
455
456
                else
457
                     assertFalse(testName + "point déplacé >= epsilon[" + distance
458
459
                             + "]", point.equals(op));
460
461
462
            // Inégalité avec un point déplacé
463
464
            for (long i = 0; i < nbTrials; i++)
466
                otherPoint.setX(point.getX());
467
                otherPoint.setY(point.getY());
                otherPoint.deplace(randomRange(maxRandom), randomRange(maxRandom));
double distance = point.distance(otherPoint);
468
469
470
471
                if (distance < epsilon)
472
473
                    474
475
476
                else
477
                     assertFalse(testName + "point déplacé loin [" + distance + "]",
478
                             point.equals(otherPoint));
479
480
482
```

```
FigureTest.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                               Page 1/8
   package tests;
   import static org.junit.Assert.assertEquals;
   import static org.junit.Assert.assertFalse;
   import static org.junit.Assert.assertNotNull;
   import static org.junit.Assert.assertTrue;
   import static org.junit.Assert.fail;
  import java.lang.reflect.Constructor;
import java.lang.reflect.InvocationTargetException;
   import java.util.ArrayList;
   import java.util.Arrays;
   import java.util.Collection;
   import java.util.HashMap;
   import java.util.Map;
  import org.junit.After;
18 import org.junit.AfterClass;
   import org.junit.Before;
20 import org.junit.BeforeClass;
   import org.junit.Test;
   import org.junit.runner.RunWith;
   import org.junit.runners.Parameterized;
   import org.junit.runners.Parameterized.Parameters;
  import figures.Cercle:
  import figures. Figure;
   import figures.Groupe;
  import figures.Polygone:
   import figures. Rectangle;
   import figures.Triangle;
   import points.Point2D;
    * Classe de test de l'ensemble des figures
36
     * @author davidroussel
37
38
   @RunWith(value = Parameterized.class)
public class FigureTest<F extends Figure>
         * La figure courante à tester
       private F testFigure = null;
47
         * La classe de la figure à tester (pour invoquer ses constructeurs)
48
       private Class<F> figureDefinition = null;
49
        * Le nom/type de la figure courante à tester
52
53
       private String typeName;
54
         * Tolérance pour les comparaisons numériques (aires, distances)
57
58
       private static final double tolerance = Point2D.getEpsilon();
59
        * Les différentes natures de figures à tester
62
63
        @SuppressWarnings("unchecked")
       private static final Class<? extends Figure>[] figureTypes =
65
        (Class<? extends Figure>[]) new Class<?>[]
           Cercle.class,
           Rectangle.class,
           Polygone.class,
           Groupe.class
       };
         * L'ensemble des figures à tester
       private static final Figure[] figures = new Figure[figureTypes.length];
        * Autre ensemble (distinct) de figures à tester pour l'égalité;
82
       private static final Figure[] altFigures = new Figure[figureTypes.length];
83
        * la map permettant d'obtenir la figure en fonction de son nom.
         * Sera construite à partir de {@link #noms} et de {@link #figures}
       private static Map<String, Figure> figuresMap =
```

```
FigureTest.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                     Page 2/8
93
          * Les points à utiliser pour construire les figures
94
         private static final Point2D[][] points = new Point2D[][] {
               {new Point2D(7,3)}, // Cercle
               {new Point2D(4,1), new Point2D(8,4)}, // Rectangle
97
              aa
100
101
102
103
104
          * Nom des différentes figures à tester
105
106
         private static final String[] noms = new String[figureTypes.length];
107
108
          * Index dans le tableau de noms {@link #noms} à partir d'un nom.
109
110
         private static Map<String, Integer> nomsIndex = new HashMap<String, Integer>();
111
112
113
114
115
          * Les différents centre des figures
116
         private static final Point2D[] centres = new Point2D[] {
117
              new Point2D(7,3), // Cercle
new Point2D(6, 2.5), // Rectangle
new Point2D(4.666666666666667, 3.66666666666665), // Triangle
new Point2D(5.150537634408602, 3.053763440860215), // Polygone
118
119
120
121
122
              new Point2D() // Groupe : on le calculera plus tard
124
125
          * toString attendu des différentes figures
126
127
         private static String[] toStrings = new String[] {
128
               "Cercle: x = 7.0 y = 3.0, r = 2.0",
129
              "Rectangle: x = 4.0 y = 1.0, x = 8.0 y = 4.0",
130
               "Triangle: x = 3.0 y = 2.0, x = 7.0 y = 3.0, x = 4.0 y = 6.0"
131
              "Polygone: x = 5.0 \text{ v} = 1.0. x = 8.0 \text{ v} = 2.0. x = 7.0 \text{ v} = 5.0. x = 2.0 \text{ v} = 4.0, x = 2.0 \text{ y} = 3.0",
               "" // Groupe = à recalculer d'après les précédents
133
134
135
136
137
          * aires attendues des différentes figures
138
139
         private static double[] aires = new double[]
              12.566371, // Cercle
12.0, // Rectangle
7.5, // Triangle
140
142
              15.5, // Polvaone
47.566371 // Groupe
143
144
145
         };
146
147
148
          * Distances entre les centres des figures
149
         private static double[][] interDistances = new double[][] {
              Cercle Rect. Tri. Poly. Grp. {0.0, 1.118034, 2.426703, 1.850244, 1.296870}, // Cercle {1.118034, 0.0, 1.771691, 1.014022, 0.628953}, // Rectandle {2.426703, 1.771691, 0.0, 0.780885, 1.204446}, // Triangle {1.850244, 1.014022, 0.780885, 0.0, 0.553765}, // Polygone
151
152
153
154
155
156
              {1.296870, 0.628953, 1.204446, 0.553765,
                                                                         0.0} // Groupe
157
158
160
          * Enum interne décrivant les indices des différentes figures dans les
          * tableaux #figureTypes, #points, #centres, #toStrings, #aires,
          * #interDistances
162
          * @author davidroussel
163
164
165
         static private enum Indices
166
167
168
169
              RECTANGLE.
170
              TRIANGLE
171
              POLYGON,
172
173
174
              public int toInt() throws IllegalArgumentException
175
                   switch(this)
176
177
178
                         case CIRCLE:
179
                             return 0;
180
                         case RECTANGLE:
```

new HashMap<String, Figure>();

```
FigureTest.iava
fév 24, 17 14:34
                                                                                                                 Page 3/8
                            return 1:
                        case TRIANGLE:
182
183
                            return 2;
                        case POLYGON:
184
                            return 3;
                        case GROUP:
187
                            return 4;
                        default :
188
                            throw new IllegalArgumentException("Indices::toInt");
189
190
191
192
193
194
              public String toString() throws IllegalArgumentException
196
                   switch(this)
197
                        case CIRCLE:
198
                            return new String("Cercle");
199
                        case RECTANGLE:
200
                            return new String("Rectangle");
201
202
                            return new String("Triangle");
203
                        case POLYGON:
205
                            return new String("Polygone");
206
                        case GROUP:
                            return new String("Groupe");
207
                        default :
208
                           throw new IllegalArgumentException("Indices::toString");
209
210
211
212
213
214
215
          * la map permettant d'obtenir le centre précalculé d'une figure en fonction
216
          * de son nom
217
          * Sera construite à partir de {@link #noms} et de {@link #centres}
218
219
220
        private static Map<String, Point2D> centresMap =
                  new HashMap<String, Point2D>();
221
          * Un point à l'intérieur de toutes les figures
224
225
        private static final Point2D insidePoint = new Point2D(6,3);
226
227
228
          * Un point à l'extérieur de toutes les figures
229
230
         private static final Point2D outsidePoint = new Point2D(6,5);
232
          * Mise en place avant l'ensemble des tests
234
           * @throws java.lang.Exception
235
236
237
        public static void setUpBeforeClass() throws Exception
238
239
241
              for (int i = 0; i < figureTypes.length; i++)
242
243
                   noms[i] = figureTypes[i].getSimpleName();
244
245
246
               * Premier ensmble de figures
247
248
              // Première figure = cercle
              figures[0] = new Cercle(points[0][0], 2);
// Seconde figure = rectangle
              // Second light = lectangle
figures[1] = new Rectangle (points[1][0], points[1][1]);
// Troisième figure = triangle
figures[2] = new Triangle(points[2][0], points[2][1], points[2][2]);
252
253
254
              // Quatrième figure = polygone
ArrayList<Point2D> polyPoints = new ArrayList<Point2D>();
255
256
              for (Point2D p : points[3])
259
                   polyPoints.add(p);
             figures[3] = new Polygone(polyPoints);
// Cinquième figure : groupe de l'ensemble des 4 premières
ArrayList<Figure> figureGroup = new ArrayList<Figure>();
for (int i = 0; i < (figures.length - 1); i++)</pre>
261
262
263
264
                   figureGroup.add(figures[i]);
266
268
              figures[4] = new Groupe(figureGroup);
```

```
FigureTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                        Page 4/8
              * Second ensemble de figures
271
272
273
             // Première figure = cercle
274
             altFigures[0] = new Cercle(points[0][0], 2);
275
             // Seconde figure = rectangle
             altFigures[1] = new Rectangle(points[1][1], points[1][0]);
// Troisième figure = triangle
276
277
             altFigures[2] = new Triangle(points[2][1], points[2][0], points[2][2]);
// Quatrième figure = polygone
278
279
             polvPoints.clear();
280
             for (int i = 1; i \le points[3].length; i++)
281
282
283
                 polyPoints.add(points[3][i%points[3].length]);
284
             altFigures[3] = new Polygone(polyPoints);
             // Cinquième figure : groupe de l'ensemble des 4 premières
286
287
             figureGroup.clear();
288
             for (int i = figures.length - 2; i \ge 0; i--)
289
                 figureGroup.add(altFigures[i]);
290
291
             altFigures[4] = new Groupe(figureGroup);
292
293
294
             // calcul du barvcentre des 4 premières figures pour initialiser
295
             // le centre du groupe de figures
             int j = 0;
double centreX = 0.0;
296
297
             double centreY = 0.0;
298
             for (; j < (figures.length - 1); j++)</pre>
299
300
                 Point2D centre = figures[j].getCentre();
301
302
                 centreX += centre.getX();
                 centreY += centre.getY();
303
304
305
             centres[4].setX(centreX / j);
306
307
             centres[4].setY(centreY / i);
308
             // calcul du toString des Groupes
309
             StringBuilder sb = new StringBuilder("Groupe:");
310
311
             for (int i = 0; i < (toStrings.length - 1); i++)
313
                  sb.append("\n" + toStrings[i]);
314
315
             toStrings[4] = sb.toString();
316
317
             // construction des maps de
318
                 - figures
             // - centres
319
320
             for (int i = 0; i < figureTypes.length; i++)</pre>
321
322
                  figuresMap.put(noms[i], figures[i]);
                 centresMap.put(noms[i], centres[i]);
nomsIndex.put(noms[i], Integer.valueOf(i));
323
324
325
326
327
328
329
         * Nettovage après l'ensemble des tests
330
         * @throws java.lang.Exception
331
332
         @AfterClass
333
        public static void tearDownAfterClass() throws Exception
334
             // rien
335
336
337
338
339
         * Mise en place avant chaque test
340
         * @throws java.lang.Exception */
341
         @Before
342
        public void setUp() throws Exception
343
344
             // rien
345
346
347
348
349
         * Nettovage après chaque test
350
         * @throws java.lang.Exception
351
352
        public void tearDown() throws Exception
353
354
355
             // rien
356
357
358
359
         * Paramètres à transmettre au constructeur de la classe de test.
```

```
FigureTest.iava
fév 24. 17 14:34
                                                                                                        Page 5/8
          * Greturn une collection de tableaux d'objet contenant les paramètres à
                    transmettre au constructeur de la classe de test
362
363
        @Parameters(name = "{index}:{1}")
364
        public static Collection<Object[]> data()
            Object[][] data = new Object[figureTypes.length][2];
367
200
            for (int i = 0; i < figureTypes.length; i++)</pre>
360
                 data[i][0] = figureTypes[i];
data[i][1] = figureTypes[i].getSimpleName();
370
371
372
373
            return Arrays.asList(data);
374
376
377
         * Constructeur parametré par le type de figure à tester
378
          * Gnaram typeFigure le type de figure à tester
          * @param typeName le nom du type à tester (pour affichage)
379
380
         @SuppressWarnings("unchecked") // à cause du cast en F
381
        public FigureTest(Class<F> typeFigure, String typeName)
382
383
            figureDefinition = typeFigure;
            this.typeName = typeName;
testFigure = (F) figuresMap.get(typeName);
386
387
388
389
390
          * Test method for one of {@link figures.Figure} default constructor
391
392
        public final void testFigureConstructor()
394
395
            String testName = new String(typeName + "()");
            System.out.println(testName);
Constructor<F> defaultConstructor = null;
396
397
            Class<?>[] constructorsArgs = new Class<?>[0];
398
399
400
            trv
                 defaultConstructor =
403
                      figureDefinition.getConstructor(constructorsArgs);
404
405
            catch (SecurityException e)
406
                 fail(testName + "constructor security exception");
407
408
            catch (NoSuchMethodException e)
409
410
                 fail(testName + "constructor not found");
412
413
            if (defaultConstructor ≠ null)
414
415
416
                 Object instance = null;
417
                 try
418
419
                      instance = defaultConstructor.newInstance(new Object[0]);
                 catch (IllegalArgumentException e)
422
423
                      fail(testName + "wrong constructor arguments");
424
                 catch (InstantiationException e)
425
426
                      fail(testName + "instanciation exception");
427
428
                 catch (IllegalAccessException e)
430
                      fail (testName + "illegal access");
432
                 catch (InvocationTargetException e)
433
434
                      fail(testName + "invocation target exception");
435
436
437
                 assertNotNull(testName, instance);
assertEquals(testName + "self equality", instance, instance);
439
441
442
443
          * Test method for one of {@link figures.Figure} copy constructor
444
445
446
        public final void testFigureConstructorFigure()
448
            String testName = new String(typeName + "(" + typeName + ")");
            System.out.println(testName);
```

```
FigureTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                          Page 6/8
             Constructor<F> copyConstructor = null;
Class<?>[] constructorsArgs = new Class<?>[] {figureDefinition};
451
452
453
454
455
456
                  copyConstructor =
457
                      figureDefinition.getConstructor(constructorsArgs);
458
459
             catch (SecurityException e)
460
                  fail(testName + "constructor security exception");
461
462
463
             catch (NoSuchMethodException e)
464
                  fail(testName + "constructor not found");
466
467
468
             if (copyConstructor ≠ null)
469
470
                  Object instance = null:
471
                  trv
472
473
                      instance = copyConstructor.newInstance(testFigure);
474
475
                  catch (IllegalArgumentException e)
476
                      fail(testName + " wrong constructor arguments");
477
478
                  catch (InstantiationException e)
479
480
                      fail(testName + "instanciation exception");
481
482
                  catch (IllegalAccessException e)
484
485
                      fail (testName + "illegal access");
486
                  catch (InvocationTargetException e)
487
488
                      fail(testName + "invocation target exception");
489
490
491
                  assertNotNull(testName, instance);
assertEquals(testName + "equality", testFigure, instance);
492
493
494
495
406
497
498
         * Test method for {@link figures.Figure#getNom()}.
499
500
501
        public final void testGetNom()
502
503
             String testName = new String(typeName + ".getNom()");
             System.out.println(testName);
504
505
             assertEquals(testName, noms[nomsIndex.get(typeName).intValue()],
506
                      testFigure.getNom());
507
508
509
510
511
         * Test method for {@link figures.Figure#deplace(double, double)}.
512
513
        @Test
514
        public final void testDeplace()
515
             String testName = new String(typeName + ".deplace(double, double)");
516
             System.out.println(testName);
517
518
             Point2D centreBefore = new Point2D(testFigure.getCentre());
519
520
521
             double dx = 1.0;
             double dy = 1.0;
522
523
             testFigure.deplace(dx, dv);
524
525
526
             Point2D centreAfter = testFigure.getCentre();
527
528
             assertEquals(testName, centreBefore.deplace(dx, dy), centreAfter);
529
530
             testFigure.deplace(-dx, -dy);
531
532
533
          * Test method for {@link figures.Figure#toString()}.
534
535
536
537
        public final void testToString()
538
539
             String testName = new String(typeName + ".toString()");
540
             System.out.println(testName);
```

```
FigureTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                                Page 7/8
           assertEquals(testName, toStrings[nomsIndex.get(typeName).intValue()],
542
543
                    testFigure.toString());
        * Test method for {@link figures.Figure#contient(points.Point2D)}.
547
548
       public final void testContient()
550
551
           String testName = new String(typeName + ".contient(Point2D)");
552
           System.out.println(testName);
554
           assertTrue(testName + "inner point", testFigure.contient(insidePoint));
557
           assertFalse(testName + "outer point", testFigure.contient(outsidePoint));
558
559
560
         * Test method for {@link figures.Figure#getCentre()}.
561
562
       public final void testGetCentre()
           String testName = new String(typeName + ".getCentre()");
           System.out.println(testName);
567
           assertEquals(testName, centres[nomsIndex.get(typeName).intValue()],
569
                    testFigure.getCentre());
570
572
574
        * Test method for {@link figures.Figure#aire()}.
575
576
       public final void testAire()
577
578
           String testName = new String(typeName + ".aire()");
579
           System.out.println(testName);
           assertEquals(testName, aires[nomsIndex.get(typeName).intValue()],
                    testFigure.aire(), tolerance);
587
         * Test method for {@link figures.Figure#distanceToCentreOf(figures.Figure)}.
588
589
       public final void testDistanceToCentreOf()
592
           String testName = new String(typeName + ".distanceToCentreOf(Figure)");
           System.out.println(testName);
594
           for (int i = 0; i < figures.length; i++)</pre>
                assertEquals(testName + "->" + noms[i],
                        interDistances[nomsIndex.get(typeName).intValue()][i],
                        testFigure.distanceToCentreOf(figures[i]), tolerance);
599
602
603
604
         * Test method for {@link figures.Figure#equals(java.lang.Object)}.
605
606
       public final void testEquals()
607
608
           String testName = new String(typeName + ".equals(Object)");
           System.out.println(testName);
610
            // Inégalité avec null
612
           assertFalse(testName + "!= null", testFigure.equals(null));
613
614
615
            // Egalité avec soi même
           assertEquals(testName + " == this", testFigure, testFigure);
616
            // Egalité / Inégalité avec le même ensemble de figures
619
           for (int i = 0; i < figures.length; i++)
621
                if (nomsIndex.get(typeName).intValue() \equiv i)
622
                    assertEquals(testName + " == (1) " + noms[i], testFigure,
623
                            figures[i]);
624
626
                else
                    assertFalse(testName + "!=(1)" + noms[i],
                            testFigure.equals(figures[i]));
```

```
FigureTest.java
fév 24, 17 14:34
                                                                                               Page 8/8
631
632
633
            // Egalité / Inégalité avec l'autre ensemble de figures
634
            for (int i = 0; i < figures.length; i++)
635
636
                if (nomsIndex.get(typeName).intValue() = i)
637
                    assertEquals(testName + " == (2)" + noms[i], testFigure,
638
639
                            altFigures[i]):
640
641
                else
642
                    assertFalse(testName + "!=(2)" + noms[i],
644
                            testFigure.equals(altFigures[i]));
646
647
648
```