



Bacharelado em Ciência da Computação
Trabalho 1 – Estrutura de Dados I
Prof. Luiz Eduardo da Silva

Objetivo:

Utilizar a estrutura de dados LISTA ENCADEADA por alocação dinâmica de nós, na resolução de um problema de programação.

Procedimento:

Leia com atenção o enunciado do problema abaixo, desenvolva o programa C para resolver o problema descrito. Após a implementação, teste o programa para diferentes sequências de uso.

Problema:

A empresa de software XYZ tem um arquivo texto com informações dos seus funcionários e os projetos nos quais estão alocados, indicando inclusive o tempo em horas de alocação em cada projeto. Esse arquivo de entrada está organizado da seguinte forma:

```
#func  
Nome1 #proj idProj1 tempoProj1 idProj2 tempoProj2 ...  
Nome2 #proj idProj1 tempoProj1 idProj2 tempoProj2 ...  
Nome3 #proj idProj1 tempoProj1 idProj2 tempoProj2 ...  
...  
Nomen #proj idProj1 tempoProj1 idProj2 tempoProj2 ...
```

Essa lista de associações pode ser representada numa estrutura encadeada de nós, conforme ilustrado na Figura 1. Por exemplo, para o arquivo de projetos:

```
3  
Bruno 3 4 8 3 10 5 5  
Daniel 1 5 25  
Alan 2 3 15 1 5
```

Temos a seguinte estrutura de lista de associações:

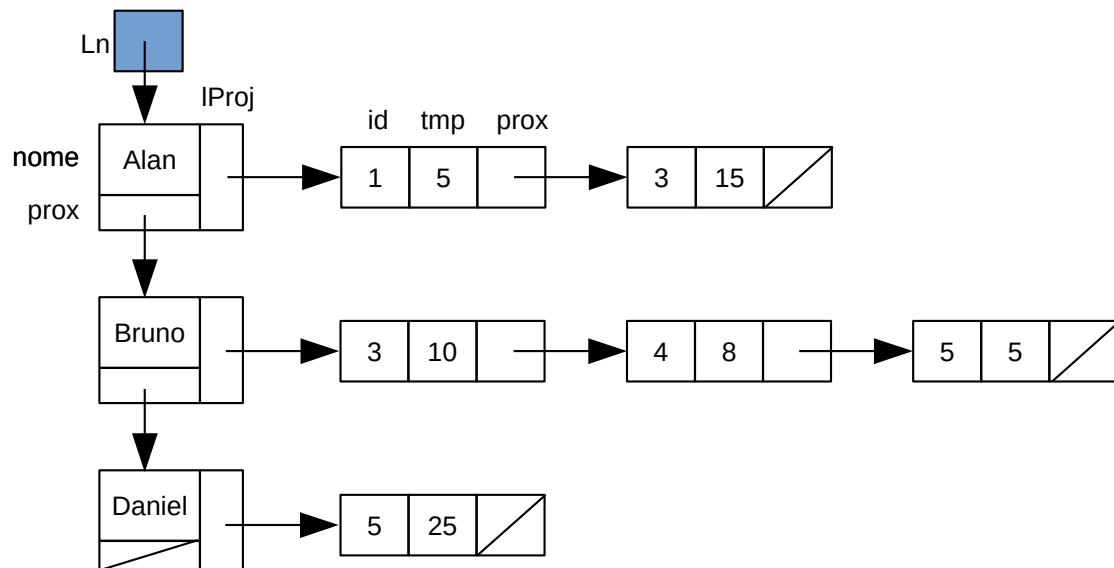


Figura 1: Representação de lista de associações

Observe que para facilitar a consulta, a lista de nomes de funcionários está ordenada e para cada funcionários estão associados os seus projetos (id=identificação e tmp=tempo). Nessa representação, temos duas listas encadeadas, a lista de nomes e a lista de projetos. As operações de inserção ordenada é a mesma nas duas listas, o que muda é como os nós estão representados.



Podemos pensar uma estrutura mais geral para esta lista encadeada, conforme representado na Figura 2, onde o campo de informação é um ponteiro genérico para um nó que pode ser tanto um (nome, listaProjetos) ou (idProj, tempo). O procedimento de inserção ordenada na lista é o mesmo, conforme ilustrado código em anexo.

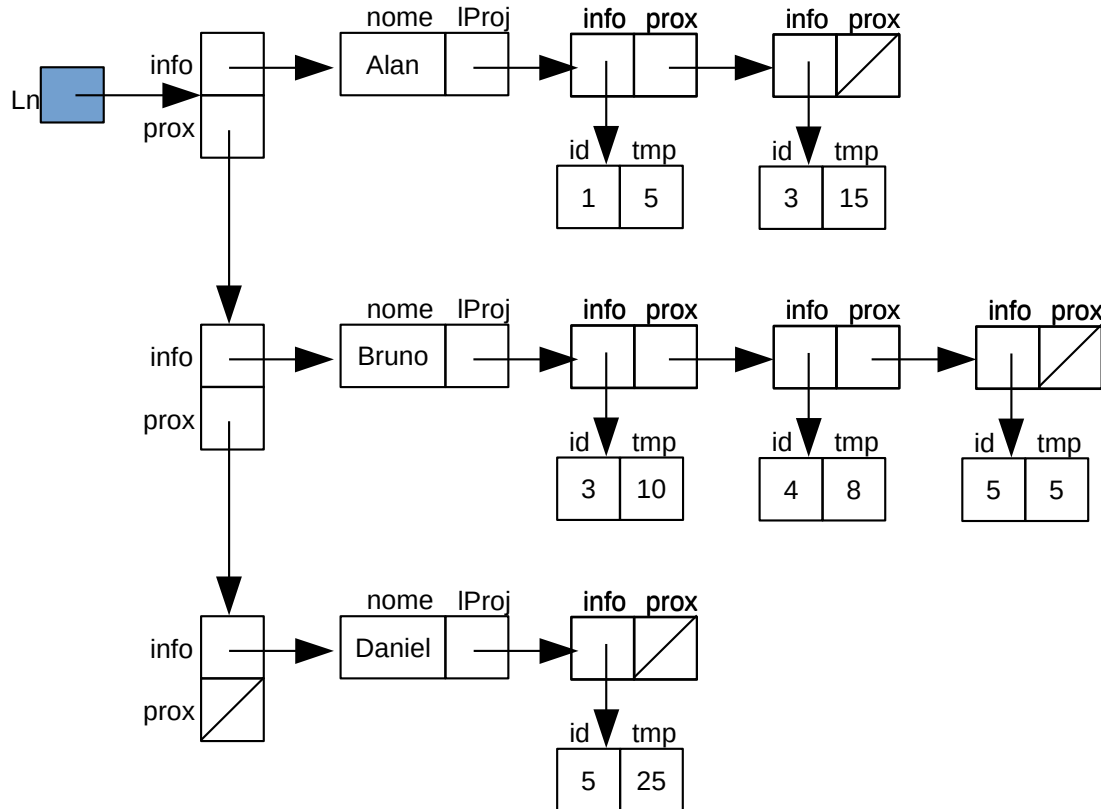


Figura 2: Lista genérica de Lista de Nome

Com essa lista construída a partir dos dados de entrada o seu trabalho é converter a lista para Projetos e Funcionários alocados, conforme ilustrado na Figura 3. E a partir dessas duas representações completar as funções que geram algumas estatísticas, como o projeto que está consumindo mais tempo, o funcionário que tem mais tempo alocado em projetos, o tempo total alocado em projetos e a percentagem do tempo alocado em projetos. Todas essas operações devem ser realizadas a partir do percurso nas representações de lista de nomes (Ln) e lista de projetos (Lp).

Roteiro:

1. Estudar o código já implementado para entender como a lista genérica está sendo implementada um linguagem C-Ansi.
2. Complete a implementação das funções:

```
PTno converte(PTno Ln) ;  
void mostraPorProj(PTno Lp) ;  
int projMaisTempo(PTno Lp) ;  
void nomeMaisTempo(PTno Ln, char *nome) ;  
int tempoTotal(PTno Ln) ;  
void mostraPercAlocado(PTno Ln) ;
```

3. Teste todas as funções que foram implementadas e utilize alguns arquivos texto de teste para verificar o funcionamento do programa em questão. A saída deve ser conforme ilustrado nos exemplos apresentados.



Observação:

1. Incluir um comentário no cabeçalho de cada programa fonte com o seguinte formato:
/*-----
* UNIFAL - Universidade Federal de Alfenas.
* Trabalho...: Gerencia de projetos usando lista
* Disciplina: Estrutura de Dados I
* Professor.: Luiz Eduardo da Silva
* Aluno.....: Fulano da Silva
* Data.....: DD/MM/AAAA
-----/
2. Enviar SOMENTE o programa principal (main.c) e/ou outros arquivos fonte que foram usados no projeto para a TAREFA de Envio de Arquivos no Moodle.

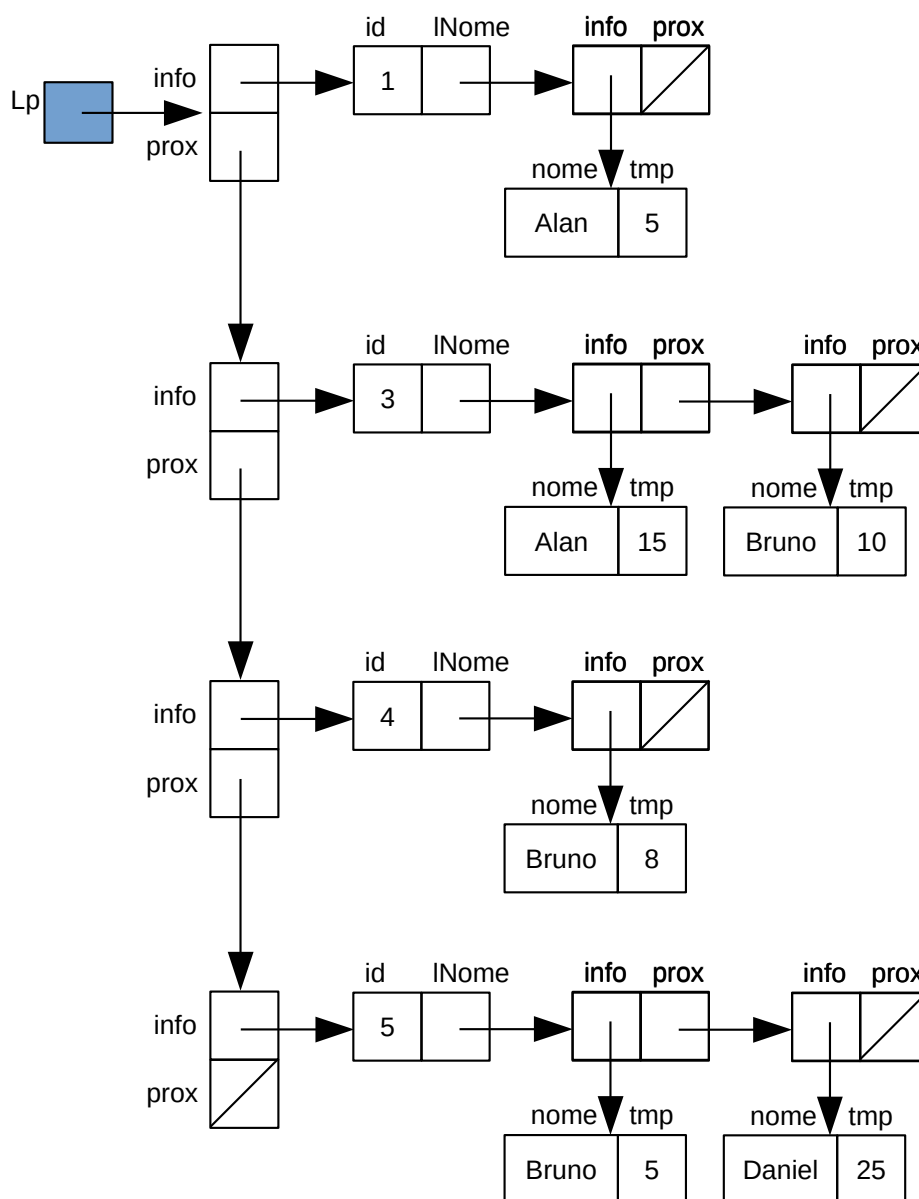


Figura 3: Lista de projetos



Anexo – Código inicial do trabalho

```
/*-----  
*          UNIFAL - Universidade Federal de Alfenas.  
* Trabalho..: Gerencia de projetos usando lista  
* Disciplina: Estrutura de Dados I  
* Professor.: Luiz Eduardo da Silva  
* Aluno.....: Fulano da Silva  
* Data.....: DD/MM/AAAA  
*-----*/  
  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <string.h>  
  
/*  
* ponteiros  
*/  
typedef struct nomeNo * PTnome; // pt estrutura nome  
typedef struct projNo * PTproj; // pt estrutura projeto  
typedef struct no * PTno; // pt no  
  
/*  
* representacao da estrutura Nomes  
*/  
typedef struct nomeNo {  
    char nome[10]; // nome do funcionario  
  
    union {  
        int tmp; // tempo OU  
        PTno lProj; // lista de projetos  
    };  
} nomeNo;  
  
/*  
* representacao da estrutura Projetos  
*/  
typedef struct projNo {  
    int id; // identificacao do projeto  
  
    union {  
        int tmp; // tempo OU  
        PTno lNome; // lista de nomes  
    };  
} projNo;  
  
/*  
* representacao da lista encadeada  
*/  
typedef struct no {  
    void * info;  
    PTno prox;  
} no;  
  
/* Funcao geral de insercao numa lista encadeada ordenada geral  
* Os parâmetro são:  
* 1. L = a lista onde inserir  
* 2. N = o novo no a inserir  
* 3. cmp = funcao de comparacao (ID ou NOME)  
* A funcao retorna a lista modificada pela insercao  
*/  
PTno insere(PTno L, PTno N, int (*cmp)(const void *, const void *)) {  
    PTno P = NULL, Q = L;
```



```
while (Q && cmp(Q, N) < 0) {
    P = Q;
    Q = Q->prox;
}
if (P) {
    N->prox = P->prox;
    P->prox = N;
} else {
    N->prox = L;
    L = N;
}
return L;
}

/* Funcao que retorna a comparacao de ID de nos
* Retorna:
*   negativo - se P->info->id MENOR QUE Q->info->id
*   zero -     se P->info->id IGUAL      Q->info->id
*   positivo - se P->info->id MAIOR QUE Q->info->id
*/
int compId(const void * P, const void * Q) {
    return ((PTproj) ((PTno) P)->info->id -
            ((PTproj) ((PTno) Q)->info->id);
}

/* Funcao que retorna a comparacao de NOMES de nos
*/
int compNome(const void * P, const void * Q) {
    return strcmp(((PTnome) ((PTno) P)->info->nome,
                  ((PTnome) ((PTno) Q)->info->nome);
}

/* Funcao que carrega os nomes e os projetos onde esta alocado
* Le o numero de pessoas.
* Para cada pessoa:
*   le o nome e o numero de projetos onde esta alocado
*   Para cada projeto:
*       le a identificacao e o tempo alocado no projeto

Exemplo de entrada de dados:
-----
3
Bruno 3 4 8 3 10 5 5
Daniel 1 5 25
Alan 2 3 15 1 5

*/

PTno carregaDados(void) {
    int id, tmp, nNome, nProj;
    char nome[10];
    PTno lNome = NULL, lProj, aux;
    PTnome N;
    PTproj P;
    scanf("%d", &nNome);
    while (nNome) {
        scanf("%s", nome);
        scanf("%d", &nProj);
        lProj = NULL;
        while (nProj) {
            scanf("%d %d", &id, &tmp);
```



```
// aloca estrutura projeto
P = malloc(sizeof (projNo));
P->id = id;
P->tmp = tmp;
// aloca no
aux = malloc(sizeof (no));
aux->info = P;
lProj = insere(lProj, aux, compId);
nProj--;

}
// aloca estrutura nome
N = malloc(sizeof (nomeNo));
strcpy(N->nome, nome, 10);
N->lProj = lProj;
// aloca no
aux = malloc(sizeof (no));
aux->info = N;
lNome = insere(lNome, aux, compNome);
nNome--;

}
return lNome;
}

/* Funcao que mostra a lista de Pessoas e os projetos em
   que esta alocado
   Para os dados anteriores, apresenta:
   -----
       Alan: [(1,5),(3,15)]
       Bruno: [(3,10),(4,8),(5,5)]
       Daniel: [(5,25)]
   */
void mostraPorNome(PTno Ln) {
    PTnome N;
    PTproj P;
    PTno Lp;
    while (Ln) {
        N = Ln->info;
        printf("%10s: [", N->nome);
        Lp = N->lProj;
        while (Lp) {
            P = Lp->info;
            printf("(%d,%d)", P->id, P->tmp);
            Lp = Lp->prox;
            if (Lp) printf(",");
        }
        printf("]\n");
        Ln = Ln->prox;
    }
}

/* Funcao que converte a Lista de Nomes por Projetos numa
   * lista de Projetos por Nomes. */
PTno converte(PTno Ln) {
    PTno Novo = NULL, Lp;
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
    return Novo;
}

/* Funcao que mostra a Lista de Projetos e as pessoas alocadas
   Para os dados anteriores, deve apresentar:
   -----
```



```
1: [(Alan,5)]
3: [(Alan,15),(Bruno,10)]
4: [(Bruno,8)]
5: [(Bruno,5),(Daniel,25)]
*/
void mostraPorProj(PTno Lp) {
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
}

/* Funcao que devolve o ID do projeto que consome mais tempo
*/
int projMaisTempo(PTno Lp) {
    int id, maior = 0;
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
    return id;
}

/* Funcao que retorna o nome do funcionario que tem mais tempo alocado
*/
void nomeMaisTempo(PTno Ln, char *nome) {
    int maior = 0;
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
}

/* Funcao que retorna o tempo total dos projetos
*/
int tempoTotal(PTno Ln) {
    int total = 0;
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
    return total;
}

/* Funcao que mostra o percentual de tempo alocado em projetos
* Para os dados anteriores, deve apresentar:
    Alan - 29.41%
    Bruno - 33.82%
    Daniel - 36.76%
*/
void mostraPercAlocado(PTno Ln) {
    // Acrescentar o codigo da funcao aqui
}

int main(int argc, char** argv) {
    PTno listaNome = carregaDados();
    PTno listaProj = converte(listaNome);
    char nome[10];
    mostraPorNome(listaNome);
    mostraPorProj(listaProj);
    printf("Projeto mais longo = %d\n", projMaisTempo(listaProj));
    nomeMaisTempo(listaNome, nome);
    printf("Nome com mais projetos = %s\n", nome);
    printf("Tempo Total dos projetos = %d\n", tempoTotal(listaNome));
    mostraPercAlocado(listaNome);
    return (EXIT_SUCCESS);
}
```