

# Objektově orientované vlastnosti v SQL a jejich implementace v Oracle



Pavel Kríž

Katedra informatiky a kvantitativních metod  
Fakulta informatiky a managementu  
Univerzita Hradec Králové  
Pavel.Kriz@uhk.cz



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# Standardy a implementace

- SQL3 → SQL:1999, SQL:2003
- Oracle od verze 8i
- PostgreSQL
- ...
- Uživatelsky definované typy (UDT)
- Předpřipravené knihovny (např. Oracle Spatial)

# Uživatelsky definované typy (UDT)

- = třídy
- „struktura“ + metody
- použití
  - jako typ řádku v tabulce („objektová tabulka“)
  - jako typ sloupce (atributu) – hníždění
  - pomocné objekty v procedurách apod.

# Definice UDT

- SQL standard:

```
CREATE TYPE <typename> AS (  
    <list of attribute-type pairs>  
);
```

- Oracle:

```
CREATE TYPE <typename> AS OBJECT (  
    <list of attribute-type pairs>  
);
```

# Příklad UDT v SQL:1999 vs. Oracle

- SQL standard

```
CREATE TYPE t_osoba AS (  
    jmeno VARCHAR(30),  
    prijmeni VARCHAR(30),  
    narozeni DATE)  
INSTANTIABLE  
NOT FINAL  
REF IS SYSTEM GENERATED  
METHOD vek() RETURNS INTEGER;
```

- Oracle

```
CREATE TYPE t_osoba AS OBJECT (  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    prijmeni   VARCHAR2(30),  
    narozeni   DATE,  
    MEMBER FUNCTION vek RETURN INTEGER);
```

i v Oracle jsou k  
dispozici možnosti  
FINAL či NOT  
INSTANTIABLE

# Příklad UDT – těla metod (Oracle)

- těla metod jsou oddělená v „TYPE BODY“

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY t_osoba AS  
  
    MEMBER FUNCTION vek RETURN INTEGER IS  
    BEGIN  
        RETURN TO_NUMBER(SYSDATE - naroz)/365;  
    END;  
  
    -- pripadne dalsi metody  
  
END;
```

Ize i SELF.naroz

SELF reprezentuje instanci  
(jako *this* v Java)

# Objektové modifikátory tříd a metod

- [NOT] FINAL
  - z třídy (ne)lze dědit
  - metodu (ne)lze přepsat
- [NOT] INSTANTIABLE
  - z třídy (ne)lze vytvářet instance (není abstraktní)
  - metoda (ne) má definovanou implementaci (není abstraktní)
- [NOT] OVERRIDING
  - metoda (ne)přepisuje metodu z předka

# Řazení instancí (SQL:1999)

- UDT typ definuje metody EQUAL a LESSTHAN:
  - o1.EQUAL(o2)
  - o1.LESSTHAN(o2)
  - jako parametr tyto metody obdrží jinou instanci téhož UDT typu
  - vrátí true/false v případě, že instance, na které se metoda volá je rovná (resp. menší než) instance předaná jako parametr
- díky tomu lze pak instance porovnávat (<,>=) a řadit (ORDER BY)



# Řazení instancí (Oracle)

## 1. pomocí ORDER metody („compare“)

< 0 (-1)

= 0

> 0 (1)

## 2. pomocí MAP metody

- mapuje instanci na ordinární typ (lze podle něj řadit, „projekce“)
- třída může mít definovanou nanejvýš jednu ORDER nebo MAP metodu

# Řazení instancí (Oracle) 1.

```
CREATE TYPE t_osoba AS OBJECT (  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    prijmeni   VARCHAR2(30),  
    narozeni   DATE,  
    MEMBER FUNCTION vek RETURN INTEGER,  
    ORDER MEMBER FUNCTION compare(o2 t_osoba) RETURN INT  
);
```

```
CREATE TYPE BODY t_osoba AS  
    ...  
    ORDER MEMBER FUNCTION compare(o2 t_osoba) RETURN INT IS  
    BEGIN  
        IF SELF.jmeno < o2.jmeno THEN RETURN -1;  
        ELSIF SELF.jmeno = o2.jmeno THEN RETURN 0;  
        ELSE RETURN 1;  
        END IF;  
    END;  
END;
```

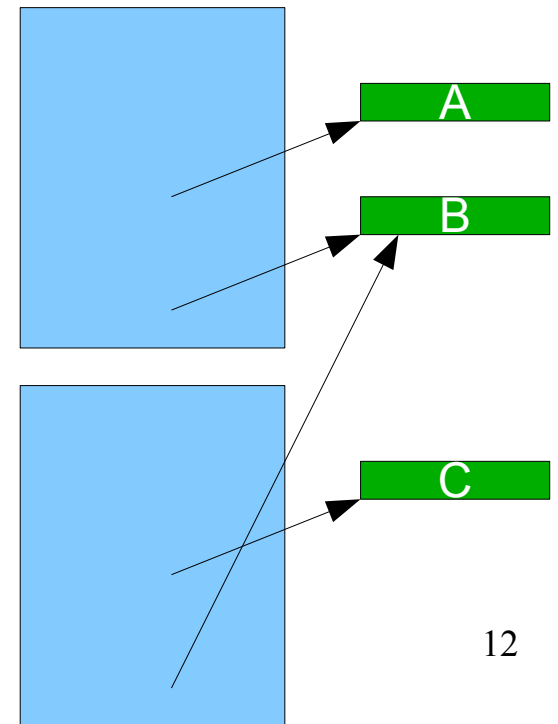
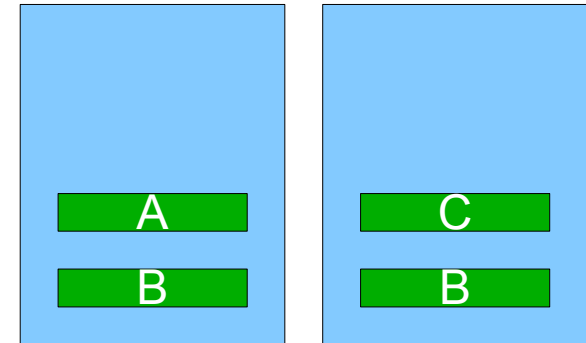
# Řazení instancí (Oracle) 2.

```
CREATE TYPE t_osoba AS OBJECT (  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    prijmeni   VARCHAR2(30),  
    narozeni   DATE,  
    MEMBER FUNCTION vek RETURN INTEGER,  
    MAP MEMBER FUNCTION weigth RETURN NUMBER  
);
```

```
CREATE TYPE BODY t_osoba AS  
    ...  
    MAP MEMBER FUNCTION weight RETURN NUMBER IS  
    BEGIN  
        RETURN SELF.vek();  
    END;  
END;
```

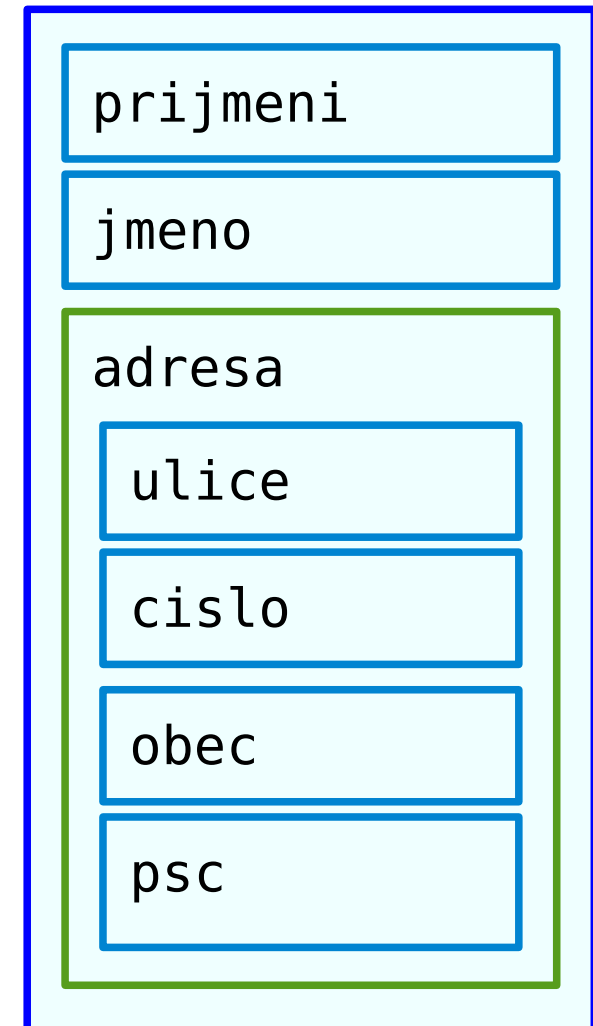
# Hnízdění vs. reference

- hnízdění (nested model)
  - jednodušší
  - možnost duplikace (redundance)
- reference (ukazatele)
  - sdílení objektů
    - nedochází ke zbytečnému kopírování dat
    - změny se provádí na jednom místě



# Příklad UDT a hníždění 1/2

```
CREATE TYPE t_adresa AS OBJECT (  
    ulice      VARCHAR2(30),  
    cislo      NUMBER(3),  
    obec       VARCHAR2(30),  
    psc        NUMBER(5)  
);  
  
CREATE TABLE obyvatele (  
    prijmeni   VARCHAR2(30),  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    adresa     t_adresa  
);
```



# Příklad hnízdění 2/2

- insert, vytvoření inst. implicitním konstruktorem

```
INSERT INTO obyvatele (jmeno, prijmeni, adresa)
VALUES ('Pavel', 'Kříž',
        t_adresa('Lipová', 123, 'Stěžery',
60321));
```

- select, nutnost použít alias (o)!

```
SELECT o.jmeno AS jmeno, o.prijmeni AS prijmeni,
        o.adresa.obec AS obec, o.adresa.psc AS psc
FROM   obyvatele o;
```

- update

- plně kvalifikované názvy atributů: SET o.adresa.obec = ...
- nebo záměna celé adresy: SET adresa = t\_adresa(...) 14

# UDT jako typ řádku

- SQL standard i Oracle:

```
CREATE TABLE <table name> OF <type name>;
```

- vznikne „objektová tabulka“
  - každý řádek tabulky reprezentuje objekt (instanci)

- příklad:

```
CREATE TABLE osoby OF t_osoba;
```

- (vycházíme z typu *t\_osoba* z předešlých slidů)

# Příklad: „objektová tabulka“ (Oracle)

- insert, nic zvláštního

```
INSERT INTO osoby (jmeno, prijmeni, naroz)  
VALUES ('Pavel', 'Kříž', TO_DATE('1.1.1980', 'DD.MM.RRRR'));
```

- select, nic zvláštního, pokud chci volat metody, musím použít alias a za metodou vždy závorky

```
SELECT  o.prijmeni, o.jmeno, o.vek() AS vek  
FROM    osoby o;
```



# Příklad: použití v PL/SQL

```
DECLARE
  clovek  t_osoba;
  c_ref   REF t_osoba;

BEGIN
  clovek := t_osoba('Pavel', 'Kříž',
                    TO_DATE('1.1.1980', 'DD.MM.RRRR'));

  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(clovek.vek());

  INSERT INTO osoby o VALUES(clovek)
    RETURNING REF(o) INTO c_ref;

  UPDATE osoby o SET jmeno = 'Jan'
    WHERE REF(o) = c_ref;

END;
```

# Práce s atributy v SQL:1999

- v SQL:1999 má každý atribut tzv. mutator (setter) a generator (observer, getter)

```
SELECT o.prijmeni(), o.jmeno() FROM osoby o;
```

# Podtypy (dědičnost)

- předek musí být NOT FINAL

```
CREATE TYPE t_urednik UNDER t_zamestnanec (  
    prepazka NUMBER  
)
```

# Kolekce (Oracle)

- **VARYING ARRAY (VARRAY)**
  - uspořádané pole s definovanou maximální velikostí
  - uloženo v rámci řádku
- **NESTED TABLE**
  - neuspořádaná neohraničená kolekce prvků
  - uložena v další fyzické tabulce

# Kolekce – VARRAY (Oracle)

- VARRAY (ekvivalent ARRAY z SQL:1999)
  - uspořádané pole s definovanou maximální velikostí

```
CREATE TYPE <typename> AS VARRAY(<max>) OF <element-type>
```

- příklad:

```
CREATE TYPE t_tel_seznam AS VARRAY(5) OF VARCHAR2(30);  
CREATE TYPE t_potomci AS VARRAY(10) OF t_person;
```

# Př.: Kolekce – VARRAY (Oracle)

```
CREATE TABLE personal (  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    prijmeni   VARCHAR2(30),  
    telefony   t_tel_seznam);
```

- insert

```
INSERT INTO personal (jmeno, prijmeni, telefony)  
VALUES ( 'Josef', 'Chroustal',  
        t_tel_seznam('123', '124', '125'));
```

- select – jednotlivé záznamy z kolekce lze získat pomocí „přetypování“ na tabulku (*unnesting*)

```
SELECT p.*, t.* FROM personal p, TABLE(p.telefony) t;
```

- update – k VARRAY lze vždy přistupovat pouze jako k celku, nelze jednoduše přidávat či mazat

# Kolekce v PL/SQL obecně

- metody kolekcí
  - EXISTS(k) – TRUE, pokud existuje k-tý prvek pole
  - COUNT – počet existujících prvků v poli
  - LIMIT – maximální možný počet prvků v poli
  - FIRST, LAST – indexy prvního a posledního ex. prvku
  - PRIOR(i), NEXT(i) – indexy předchozího a následujícího prvku vzhledem k i-tému
  - EXTEND[(n[,i])] – přidá 1 (n) prázdných prvků, resp. kopií i-tého
  - TRIM[(n)] – odebere 1 (n) prvků z konce pole

# Příklad: VARRAY v PL/SQL

```
DECLARE
  p personal%ROWTYPE;
BEGIN
  SELECT * INTO p
    FROM personal
   WHERE prijmeni = 'Chroustal';

  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Pocet telefonu: ' || p.telefony.count);

  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cisla :');
  FOR i IN 1..p.telefony.count LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(p.telefony(i));
  END LOOP;
END;
```



# Kolekce – NESTED TABLE (Oracle)

- hnížděná (vnořená) tabulka
  - neuspořádaná neohraničená kolekce prvků

```
CREATE TYPE <typename> AS TABLE OF <element-type>;  
CREATE TABLE <parent-table> (  
    ...,  
    <collectionname> <typename>  
) NESTED TABLE <collectionname> STORE AS <phys-table>;
```

```
CREATE TYPE t_zamestnanec AS OBJECT (  
    jmeno      VARCHAR2(30),  
    plat       NUMBER(5)  
);  
/  
CREATE TYPE t_zamestnanci AS TABLE OF t_zamestnanec;  
/  
CREATE TABLE katedry (  
    cislo_kat   NUMBER(5),  
    nazev       VARCHAR2(50),  
    zamestnanci t_zamestnanci  
) NESTED TABLE zamestnanci STORE AS ntab_zamestnanci;
```

# Př.: Kolekce – NESTED TABLE (Oracle)

- fyzická tabulka (ntab\_zamestnanci) je vidět v katalogu (datovém slovníku), ale není přístupná pro DML
- pracuje se s ní podobně jako s VARRAY, s tím že jsou možné aktualizace „po řádcích“
- insert – stejně jako u VARRAY

```
INSERT INTO katedry (cislo_kat, nazev, zamestnanci)
VALUES (1, 'KIKM',
        t_zamestnanci(
            t_zamestnanec('Pavel Kříž', 12345),
            t_zamestnanec('Tomáš Kozel', 12345),
            t_zamestnanec('Filip Malý', 12345)));
```

# Př.:Kolekce – NESTED TABLE (Oracle)

- select – opět *unnesting* jako u VARRAY

```
SELECT  z.*  
FROM    katedry k, TABLE(k.zamestnanci) z  
WHERE   k.cislo_kat = 1;
```

- update

```
INSERT INTO TABLE(SELECT zamestnanci  
                    FROM katedry WHERE cislo_kat = 1)  
VALUES ('Pavel Pražák', 12345);
```

```
UPDATE TABLE(SELECT zamestnanci  
              FROM katedry WHERE cislo_kat = 1)  
SET plat = 99999 WHERE jmeno like 'Pavel%';
```

```
UPDATE TABLE(SELECT zamestnanci  
              FROM katedry WHERE cislo_kat = 1) z  
SET z = t_zamestnanec('Martin Kocour', 1234)  
WHERE z.jmeno = 'Tomáš Kozel';
```

# Reference

- místo hnížděného typu *t\_adresa* lze použít referenční typ (ukazatel) *REF t\_adresa*
- „funkce“ REF aplikovaná na instanci („záznam“) objektové tabulky nebo view, vrací **odkaz** (ukazatel) na instanci

```
SELECT REF(p) FROM person_obj_table p  
WHERE p.idno = 12;
```

# Příklad: Reference 1/2

```
CREATE TYPE t_kancelar AS OBJECT (  
    zkratka  VARCHAR2(3),  
    nazev    VARCHAR2(50));  
  
CREATE TABLE kancelare OF t_kancelar;  
  
CREATE TYPE t_nabytek AS OBJECT (  
    nazev      VARCHAR2(30),  
    ev_cislo   NUMBER(5),  
    pracoviste REF t_kancelar);
```

```
CREATE TABLE nabytek OF t_nabytek;
```

omezení reference  
na typ t\_pracoviste

```
CREATE TABLE nabytek OF t_nabytek  
(SCOPE FOR (pracoviste) IS kancelare);
```

omezení reference na  
tabulku pracoviste

```
CREATE TABLE nabytek OF t_nabytek  
(FOREIGN KEY (pracoviste) REFERENCES kancelare);
```

omezení reference na  
tabulku pracoviste + FK IO

# Příklad: Reference 2/2

- insert – „funkce“ REF vrátí ukazatel na objekt

```
INSERT INTO nabytek (nazev, ev_cislo, pracoviste)
VALUES ('Židle', 555,
       (SELECT REF(k) FROM kancelare k
        WHERE k.zkratka = 'KIKM'));
```

- select

- explicitní dereference pomocí „funkce“ Deref

```
SELECT n.nazev, n.ev_cislo, Deref(n.pracoviste).zkratka
FROM nabytek n;
```

- implicitní dereference pomocí operátoru „tečka“

```
SELECT n.nazev, n.ev_cislo, n.pracoviste.zkratka
FROM nabytek n;
```

# Reference – ukazatele

- pokud nezajistíme referenční integritu (FOREIGN KEY), je možné „ztratit“ odkazované objekty, ukazatele pak ukazují na „neexistující objekty“
  - seznam „slepých ukazatelů“ lze získat pomocí predikátu IS DANGLING

```
SELECT p.nazev  
FROM nabytek p  
WHERE p.pracoviste IS DANGLING;
```

- dereference v SQL:1999
  - místo tečkové notace (která se syntakticky překrývá s přístupem k „položkám v záznamu“) je použito ->

# Reference – vztahy

- One-to-one
  - reference (REF)
  - hnízděný objekt
- Many-to-one
  - reference (REF)
  - (hnízdění)
- Many-to-many vztah
  - obvykle realizován jako nested table of references
  - (nebo stejně jako u cizích klíčů, jen se místo nich použijí reference)



# Objektové predikáty a operátory

- *<objekt> IS OF <typ>*
  - objekt je instance typu *<typ>* nebo jeho potomka
- *<objekt> IS OF (NOLY <typ>)*
  - objekt je instance typu *<typ>*
- *TREAT (<objekt> AS <typ>)*
  - přetypování

# Objektové tabulky vs. pohledy

- objektové tabulky
  - každý řádek tabulky reprezentuje objekt (instanci)
  - již samotná tabulka nese informaci, že používáme objektový model
- objektové pohledy
  - umožňují vytvořit objektovou nadstavbu nad stávajícím relačním modelem, bez nutnosti do něj zasahovat

```
CREATE VIEW OF <type> AS SELECT ...  
CREATE VIEW OF <type> AS SELECT <type>(...) FROM ...;
```

```
CREATE VIEW ov_zamestnanci OF t_osoba WITH OBJECT OID  
(jmeno,prijmeni) AS SELECT  
t_osoba(first_name,last_name,NULL) FROM employees;
```

# Oracle Spatial

- Knihovna funkcí, procedur a datových typů
- Určena pro efektivní ukládání a zpracování prostorových dat
- Aplikace v oblasti geografických informačních systémů (GIS)
- Hlavní pilíř: typ SDO\_GEOMETRY
  - Může reprezentovat různé geom. objekty (bod, obdélník, polygon,...)
- Funkce: SDO\_CONTAINS, SDO\_WITHIN\_DISTANCE, SDO\_NN,...
- Příklad:

```
select
    ST.NAME, UT.UNIVERSITY_NAME
from
    STATE_TABLE ST
    JOIN UNIVERSITY_TABLE UT
    ON SDO_CONTAINS(ST.GEOM, UT.GEOM) = 'TRUE'
```

# Zdroje

- Connolly, T., Begg, C.: Database Systems, Pearson Education, 2005
- <http://service.felk.cvut.cz/courses/X36SQL/Prednasky/SQL-OR.pdf>
- [http://download.oracle.com/docs/cd/B19306\\_01/appdev.102/b14260/toc.htm](http://download.oracle.com/docs/cd/B19306_01/appdev.102/b14260/toc.htm)
- [http://download.oracle.com/docs/cd/B19306\\_01/appdev.102/b14261/objects.htm](http://download.oracle.com/docs/cd/B19306_01/appdev.102/b14261/objects.htm)
- <http://www.kiv.zcu.cz/~zima/vyuka/db2/cviceni12.html>
- <http://www.odbms.org/download/001.02%20Ullman%20CS145%20Object-Relational%20DBMS%20Fall%202004.ppt>
- <http://computing.unn.ac.uk/staff/cgma2/cg096/Week5/ORNrdatabases.ppt>