Escola Superior de Tecnologia de Tomar

**Trabalho Prático Final**

**José Pereira 23374**

**Tiago Ferreira nº23412**Licenciatura em Engenharia Informática

Desenvolvimento de Aplicações Movéis

Índice

[**1. Introdução** 1](#_Toc188569147)

[**2. Desenvolvimento** 2](#_Toc188569148)

[**3. Código ?** 4](#_Toc188569149)

[**4. Manual de Utilização** 5](#_Toc188569150)

[**5. Bibliotecas e API** 6](#_Toc188569151)

[**6. Conclusão** 7](#_Toc188569152)

[**Anexo** 8](#_Toc188569153)

[**Referencias** 9](#_Toc188569154)

# **1. Introdução**

Este relatório descreve o desenvolvimento de uma aplicação móvel destinada à visualização de receitas, realizada como parte da unidade curricular de Desenvolvimento de Aplicações Móveis no curso de Licenciatura em Engenharia Informática. A aplicação foi desenvolvida em conformidade com os requisitos estabelecidos para a avaliação da unidade curricular, utilizando a linguagem Kotlin e seguindo as boas práticas de design e usabilidade.

O principal objetivo do projeto foi criar uma aplicação funcional, intuitiva e visualmente apelativa que permita aos utilizadores explorar receitas culinárias. Além de oferecer uma experiência enriquecedora para os utilizadores, o projeto incluiu a integração de um componente de hardware, a interação com uma API REST e a implementação de autenticação O código foi desenvolvido com o auxílio da ferramenta Android Studio e devidamente documentado e versionado no GitHub.

Este relatório apresenta a abordagem utilizada no desenvolvimento do projeto, as decisões técnicas tomadas, os desafios enfrentados e as soluções implementadas. Além disso, são fornecidas informações sobre as bibliotecas utilizadas e os passos para aceder e testar a aplicação, disponibilizada na Google Play.

# **2. Desenvolvimento**

# **3. Código ?**

# **4. Manual de Utilização**

# **5. Bibliotecas e API**

# **6. Conclusão**

A aplicação desenvolvida para a visualização de receitas cumpre os objetivos estabelecidos para o projeto e os requisitos definidos no regulamento de avaliação da unidade curricular. Durante o processo de desenvolvimento, foram integrados conceitos avançados de programação móvel, como a utilização de um componente de hardware, a comunicação com APIs REST e a aplicação de regras de autenticação e validação de dados.

A aplicação, além de cumprir seu propósito funcional, foi projetada com foco na usabilidade e acessibilidade, oferecendo uma interface amigável e intuitiva para os utilizadores. Adicionalmente, o uso de ferramentas de versionamento como o GitHub garantiu a organização e a rastreabilidade do código, e também publicação na Google Play.

Este projeto proporcionou uma aprendizagem significativa em termos de desenvolvimento de aplicações móveis, trabalho em equipa e resolução de problemas. Os desafios enfrentados durante a implementação foram superados com sucesso, resultando numa solução funcional. Por fim, a experiência acumulada neste projeto contribuirá de forma significativa para a formação acadêmica e profissional dos membros do grupo.

# **Anexo**

* APK da aplicação
* Código Fonte

# **Referencias**

* Página do e-learning da unidade curricular de Desenvolvimento de Aplicações Móveis do Instituto Politécnico de Tomar