# Základní informace

AGTS: Another Generic Topdown Shooter.  
Pracovali: Štěpán Galle a Marek Honc.  
Rozdělení práce: Oba tak nějak všechno.  
Použití: Unity enginu

# Ovládání

Hra je 2D s pohledem ze shora ovládá se klasickým WSAD, myší se otáčí, levé tlačítko funguje jako výstřel, pravé tlačítko jako sebrání zbraně nebo její zahození. Tlačítko ESCape funguje jako zobrazení pause menu.

WSAD – pohyb  
Levé tlačítko – střelba  
Pravé tlačítko – sebrání zbraně nebo její zahození  
ESC – Pausemenu

# Příběh

Příběh je takový, že náš hrdina pracoval jako normální podlahář a zrovna byl v jednom krásným domě kde měli koberec jednorožce. Ten dům byl vedle velké firmy, která vyráběla bůh ví co. Náš hrdina odešel na záchod v tu chvíli, kdy se ve firmě začalo dít něco divného. Firma vybuchla a všude jsou takové hlavy co vyvolávají zombie. Ostatní lidé ve městě také byli proměněni v zombies, ale náš hrdina přežil, protože ho ochránil smrad ze záchodu. Náš hrdina byl ale také mafián, a tak měl po celém domě zbraně, aby se uchránil před někým, kdo by mu chtěl ukrást jeho podlahu. Měl štěstí, že si předtím, než začal pracovat objednal obří kus pizzy, a proto náš hrdina neumře ani na hlad.

Skripty jsou ve složce Scripts.