

ECNX-FSIP设计循环体系 信息图表 Ver 1.0

Designed by fue Zhu

什么是 ECNX- FSIP 设计循环？

让我们用这段旅程来了解它吧！

START

It is

完整的旅程式设计

跨学科多领域的设计模式

不同专业协作的设计模式

从宏观和微观角度研究设计

从外在和内在角度研究设计

从设计的根本行为角度研究问题

什么是 ECNX- FSIP 设计循环？

让我们用这段旅程来了解它吧！

START

A blue flowchart symbol consisting of a rounded rectangle with a thick blue border. A thick blue line extends from the bottom center of the rectangle, forming a T-shape. The word "START" is written in black, uppercase letters in the center of the rectangle.

START

由大到小，由外至内，由具体到抽象



生产的产品进入环境中

环境
Environment

环境
向用户
提供
各种信息



用户
在接受
各种信息
过程中
产生
各种体验

涉及领域：环境科学

研究人员：环境科学家

主要研究：

信息层：研究环境传递给人的各种信息

体验层：研究环境的信息对人带来的影响

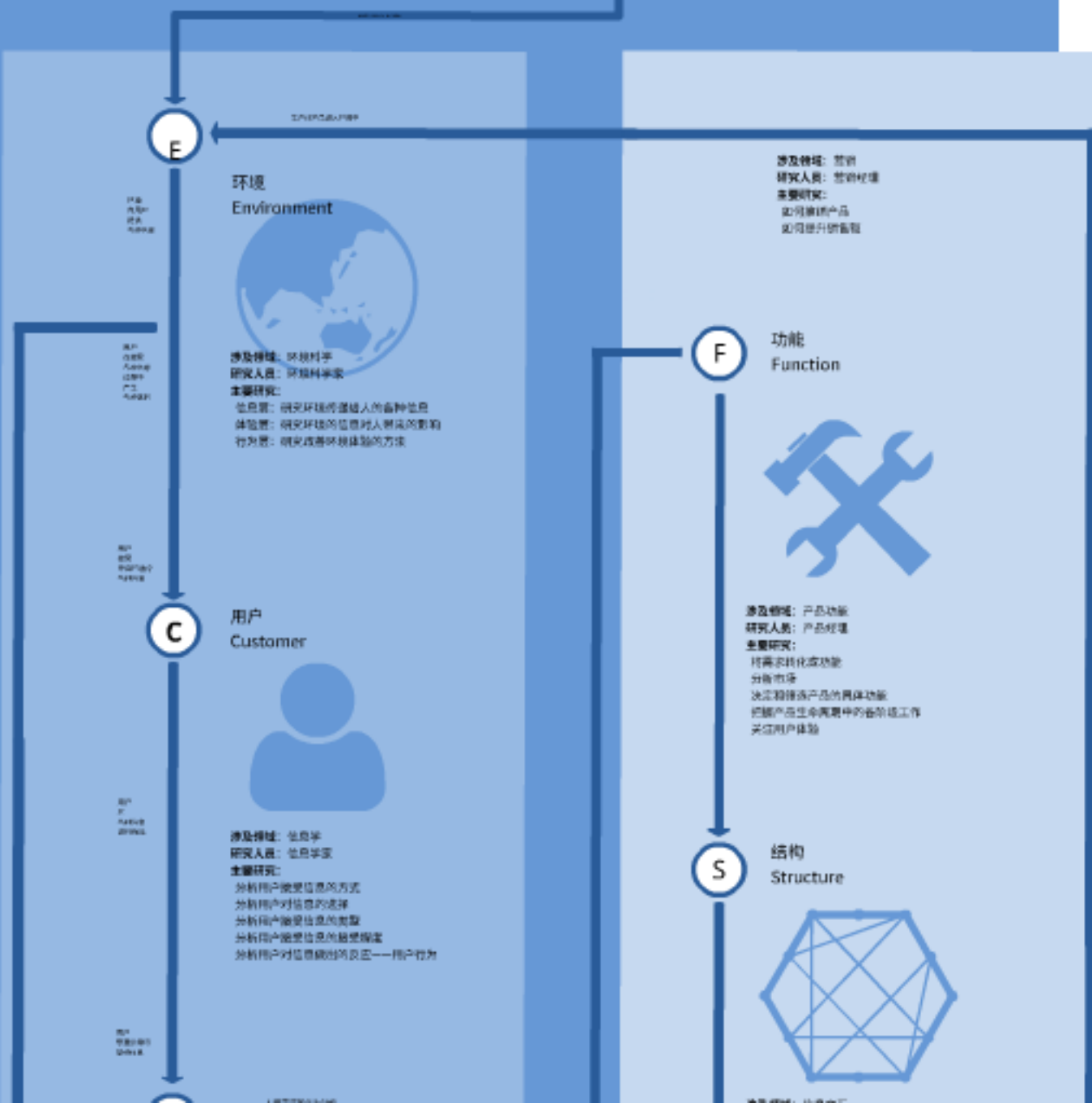
行为层：研究改善环境体验的方法

用户
接受

设计循环?

让我们用这段旅程来了解它吧!

START



用户
接受
来自环境的
各种信息



用户
Customer



用户
对
各种信息
进行筛选

涉及领域：信息学

研究人员：信息学家

主要研究：

分析用户接受信息的方式

分析用户对信息的选择

分析用户接受信息的类型

分析用户接受信息的接受程度

分析用户对信息做出的反应——用户行为

用户
需求调查

主要研究:
信息层: 研究环境传递他人的各种信息
体验层: 研究环境的信息对人带来的影响
行为层: 研究改善环境体验的方法

用户
期望
是否得到
改善

C

用户
Customer



用户
对
改善期望
进行评价

涉及领域: 信息学
研究人员: 信息学家
主要研究:
分析用户接受信息的方式
分析用户对信息的选择
分析用户接受信息的类型
分析用户接受信息的接受程度
分析用户对信息做出的反应——用户行为

用户
期望得到
何种改善

N

需求
Needs



涉及领域: 心理学
研究人员: 心理学家
主要研究:
分析用户的需求心理
分析用户不同需求的类型
分析用户不同需求的强度

用户
期望得到
何种改善

人类需求转化为文化



涉及领域: 产品功能
研究人员: 产品经理
主要研究:
将需求转化成功能
分析市场
决定和筛选产品的具体功能
把握产品生命周期中的各阶段工作
关注用户体验

S

结构
Structure



涉及领域: 信息交互
研究人员: 交互设计师
主要研究:
设计产品的功能结构
设计人机交互行为
设计产品的界面原型

I

界面
Interface

用户
想要获得的
某种信息



人类需求转化为功能



需求

Needs



用户
想要获得的
某种体验



用户
想要获得的
某种信息



人类需求转化为功能



需求

Needs



用户
想要获得的
某种体验





涉及领域：心理学

研究人员：心理学家

主要研究：

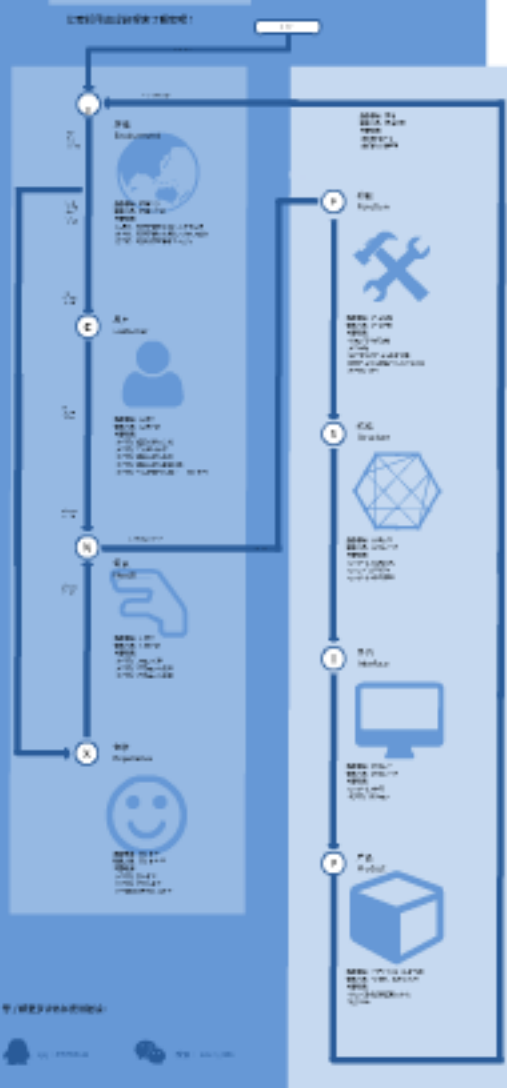
分析用户的需求心理

分析用户不同需求的类型

分析用户不同需求的强度

作者：林曉雲
E-MAIL: linhiao@cc.nyu.edu
電話：(852) 2633 5333
設計循環：

It is



ECNX-FS
信息图表
Ver 1.0



生产的产品进入环境中

环境

Environment

环境
向用户
提供
各种信息



用户
在接受
各种信息
过程中
产生
各种体验

涉及领域：环境科学

研究人员：环境科学家

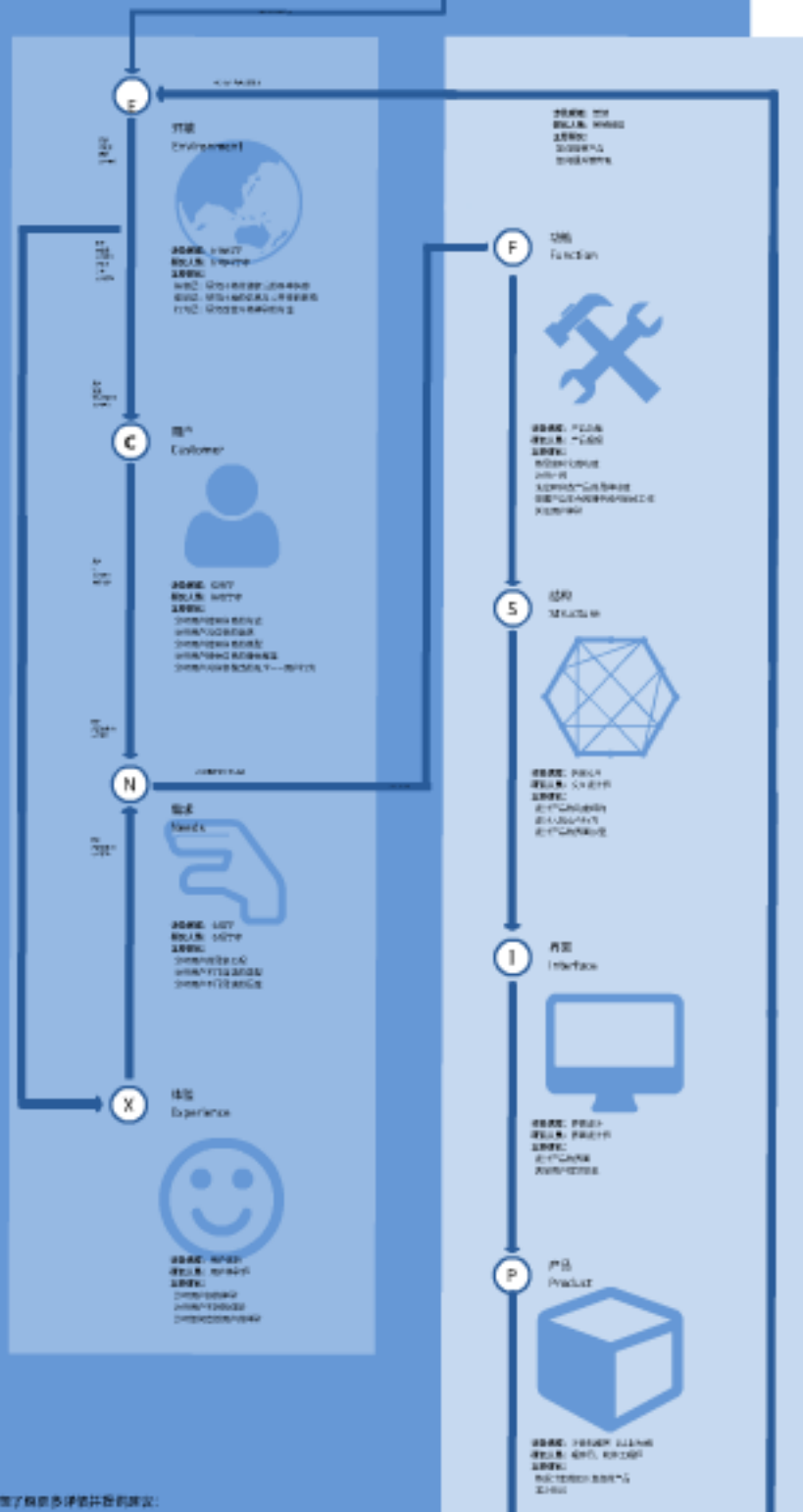
主要研究：

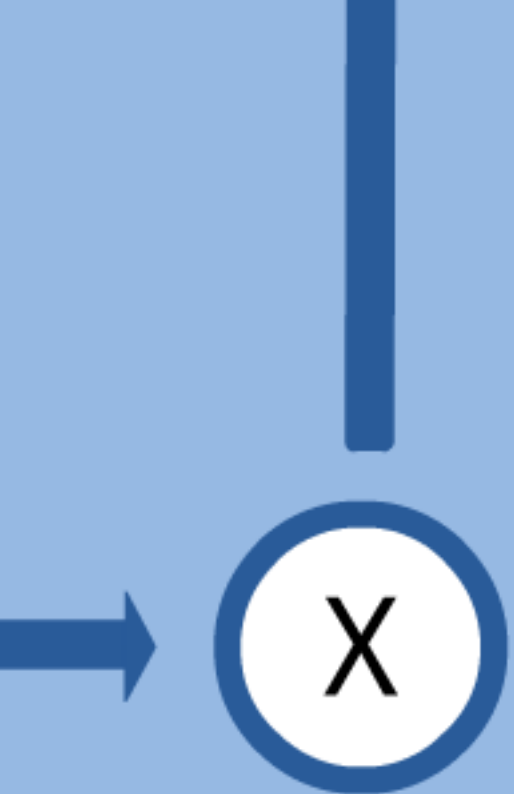
信息层：研究环境传递给人的各种信息

体验层：研究环境的信息对人带来的影响

行为层：研究改善环境体验的方法

用户
在接受
各种信息
过程中
产生
各种体验





体验
Experience





涉及领域：用户体验

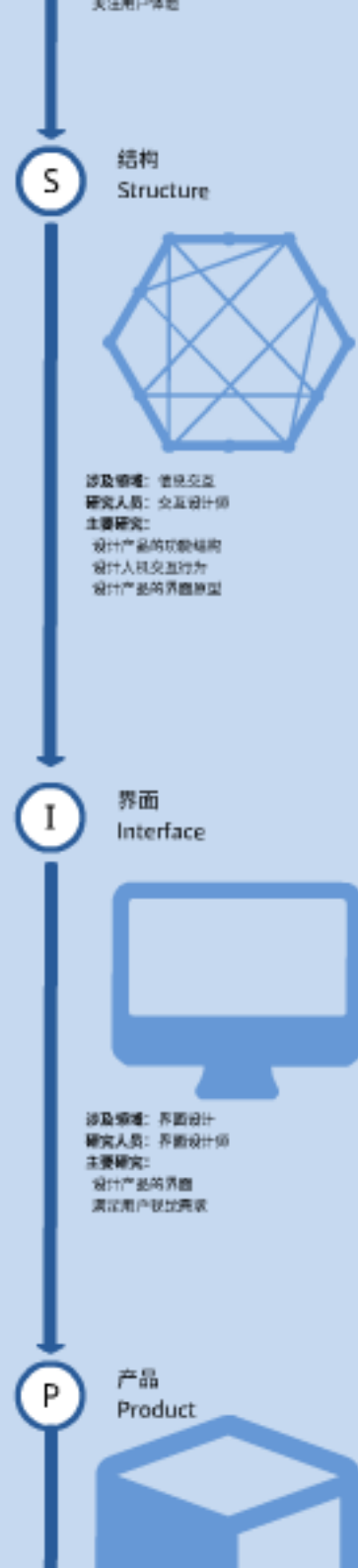
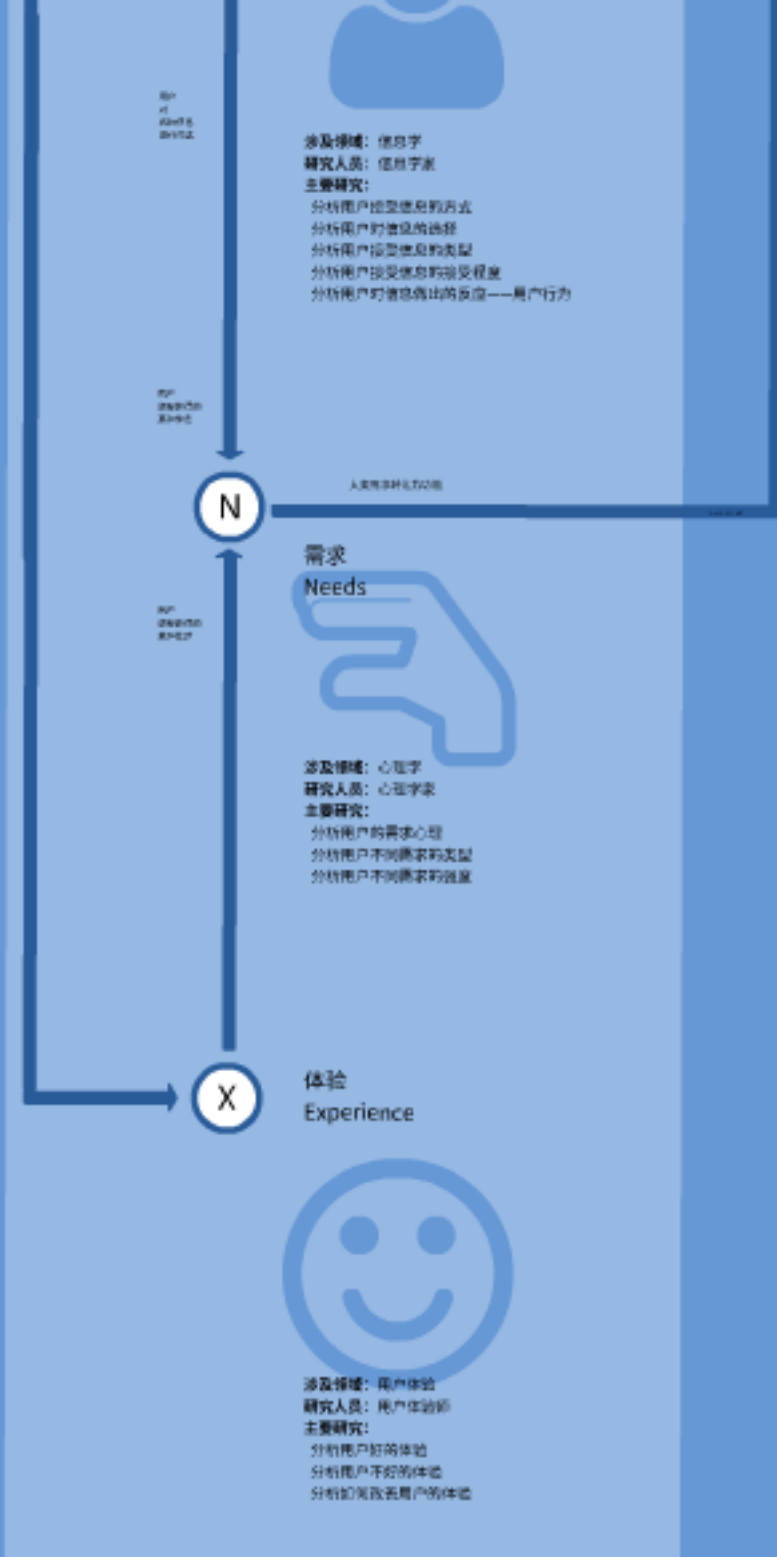
研究人员：用户体验师

主要研究：

分析用户好的体验

分析用户不好的体验

分析如何改善用户的体验





由抽象到具体，由小到大，由内至外



功能
Function





涉及领域：产品功能

研究人员：产品经理

主要研究：

将需求转化成功能

分析市场

决定和筛选产品的具体功能

把握产品生命周期中的各阶段工作

关注用户体验

环境

Environment



涉及领域：环境科学

研究人员：环境科学家

主要研究：

信息层：研究环境传递给人的各种信息

体验层：研究环境的信息对人带来的影响

行为层：研究改善环境体验的方法

用户

Customer



涉及领域：信息学

研究人员：信息学家

主要研究：

分析用户接受信息的方式

分析用户对信息的选择

分析用户接受信息的类型

分析用户接受信息的接受程度

分析用户对信息做出的反应——用户行为

涉及领域：营销

研究人员：营销经理

主要研究：

如何推销产品

如何提升销售额

F

功能

Function



涉及领域：产品功能

研究人员：产品经理

主要研究：

将需求转化成功能

分析市场

决定和筛选产品的具体功能

把握产品生命周期中的各阶段工作

关注用户体验

S

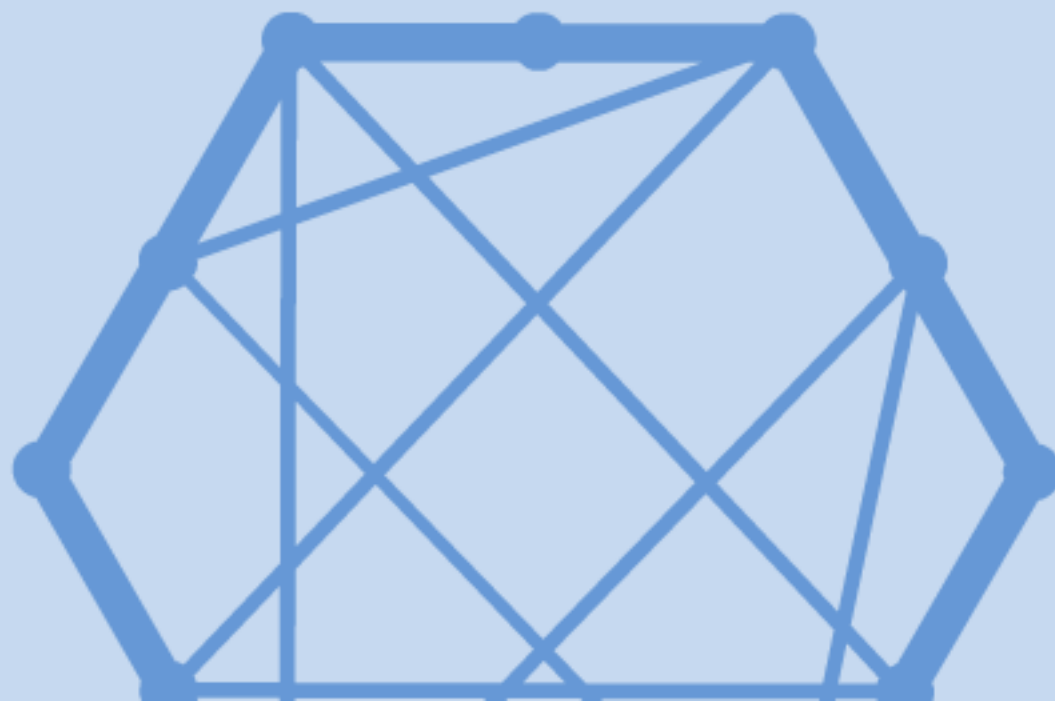
结构


Structure





结构
Structure





涉及领域：信息交互

研究人员：交互设计师

主要研究：

设计产品的功能结构

设计人机交互行为

设计产品的界面原型

力和市场
决定和筛选产品的具体功能
把握产品生命周期中的各阶段工作
关注用户体验

S

结构
Structure



涉及领域：信息交互
研究人员：交互设计师
主要研究：
设计产品的功能结构
设计人机交互行为
设计产品的界面原型

I

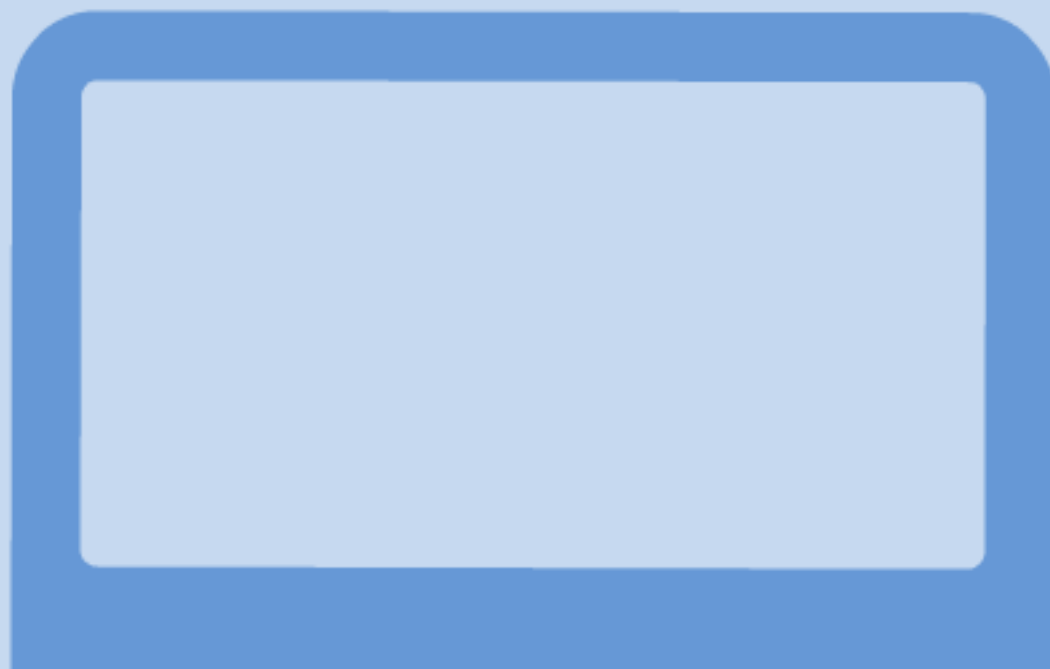
界面
Interface



涉及领域：界面设计
研究人员：界面设计师
主要研究：
设计产品的界面



界面
Interface





涉及领域：界面设计

研究人员：界面设计师

主要研究：

设计产品的界面

满足用户视觉需求



界面
Interface



涉及领域：界面设计
研究人员：界面设计师
主要研究：
设计产品的界面
满足用户视觉需求



产品
Product




涉及领域：计算机程序（以此为例）
研究人员：程序员、软件工程师
主要研究：
将设计变成还原度高的产品



产品

Product



A large blue geometric graphic consisting of a square with a diagonal line and a smaller square inside, creating a stylized 'V' or 'Z' shape.

涉及领域： 计算机程序（以此为例）

研究人员： 程序员、软件工程师

主要研究：

将设计变成还原度高的产品

减少BUG

涉及领域：营销

研究人员：营销经理

主要研究：

如何推销产品

如何提升销售额

设计循环？

让我们用这段旅程来了解它吧！

START

生产的产品进入环境中

E

环境
向用户
提供
各种信息

环境
Environment



涉及领域：环境科学
研究人员：环境科学家
主要研究：

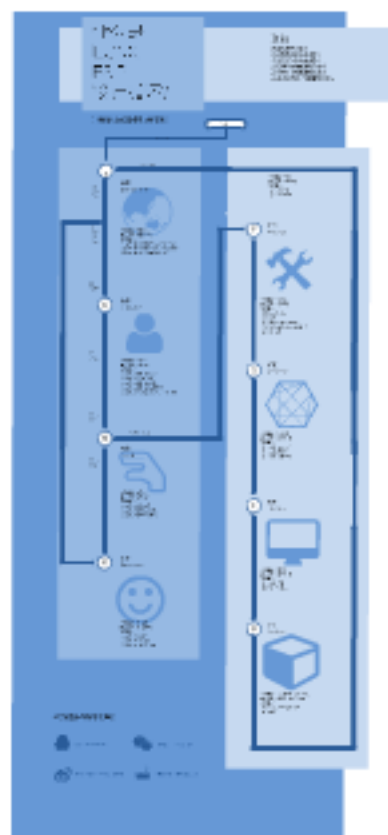
信息层：研究环境传递给人的各种信息
体验层：研究环境的信息对人带来的影响
行为层：研究改善环境体验的方法

用户
在接受
各种信息
过程中
产生
各种体验

F

功能
Function

涉及领域：
研究人员：
主要研究：
如何推销
如何提升



ECNX-FSIP设计循环体系 信息图表 Ver 1.0

Designed by fue Zhu

想了解更多详情并提供建议：



QQ : 499984532



微信： Love☆IXD



微博： 见习交互设计师秀吉



荔枝FM： 菜鸟设计师

END