**##A chaque fois vous tapez le choix, veuillez vérifier votre IDLE (dans lequel vous répondre aux demandes de ce choix) et votre fichier CSV.**

from os import name

from tkinter import \*

import csv,sys

from tkinter import font

**##Fonction AJOUT :**

def ajout():

print("Ajout d'un contact")

l=[]

l.append("Nom")

l.append("Email")

l.append("Téléphone")

try:

carnet=open("carnet.csv",newline='')

if 'Nom' not in carnet.readline():

carnet.seek(0,0)

with open("carnet.csv", 'w', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l)

except FileNotFoundError:

with open("carnet.csv", 'w', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l)

l1=[]

l1.append(input("donner le nom"))

l1.append(input("donner l'email"))

l1.append(input("ajouter telephone"))

with open("carnet.csv", 'a', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l1)

f\_object.close()

print ("Contact enregistré")

**##Fonction LECTURE :**

def lecture():

with open("carnet.csv","r") as file:

reader=csv.reader(file)

next(file)

l=list(reader)

file.close()

i=0

for ligne in l:

i=i+1

print ("Ilya {} contact(s) dans le carnet".format(i))

for ligne in l:

print ("Nom : {0} \* Email/Téléphone : ('{1}','{2})".format(ligne[0],ligne[1],ligne[2]))

**##Fonction MODIFIER :**

def modifier():

name=input("donner le nom à modifier ")

email=input("donner nouveau email")

tel=input("donner nouveau tel")

l=[]

with open("carnet.csv","r") as file:

reader=csv.reader(file)

next(file)

l=list(reader)

file.close()

for ligne in l:

if (ligne[0]==name):

ligne[1]=email

ligne[2]=tel

l1=[]

l1.append("Nom")

l1.append("Email")

l1.append("Téléphone")

with open("carnet.csv", 'w', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l1)

f\_object.close()

with open("carnet.csv", 'a', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

for ligne in l:

writer\_object.writerow(ligne)

f\_object.close()

**##Fonction CHERCHER :**

def chercher():

name=input("donner le nom à effacer")

l=[]

with open("carnet.csv","r") as file:

reader=csv.reader(file)

next(file)

l=list(reader)

file.close()

for ligne in l:

if (ligne[0]==name):

print(ligne)

**##Fonction SUPPRIMER\_ELEM :**

def supprim\_elem():

name=input("donner le nom à effacer")

l=[]

with open("carnet.csv","r") as file:

reader=csv.reader(file)

next(file)

l=list(reader)

file.close()

for ligne in l:

if (ligne[0]==name):

l.pop(l.index(ligne))

l1=[]

l1.append("Nom")

l1.append("Email")

l1.append("Téléphone")

with open("carnet.csv", 'w', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l1)

f\_object.close()

with open("carnet.csv", 'a', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

for ligne in l:

writer\_object.writerow(ligne)

f\_object.close()

**##Fonction Supression Total :**

def supprim\_total():

print("Supression de la totalité des contacts ?")

r=input("Pret(e) O/N ? : ")

if r.upper()=='O':

with open("carnet.csv","w") as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow([])

f\_object.close()

print("Le carnet a été effacé")

l=[]

l.append("Nom")

l.append("Email")

l.append("Téléphone")

with open("carnet.csv", 'w', newline='') as f\_object:

writer\_object = csv.writer(f\_object)

writer\_object.writerow(l)

**##Fonction QUITER :**

def quitter():

print('au revoir ...')

sys.exit()

**##Creation d'une fenetre**

window=Tk()

**##Personnaliser la fenetre**

window.title("Mon Applicattion")

window.geometry("480x480")

window.iconbitmap("téléchargé (2).ico")

window.config(background='#2E2E2E')

**##Creer une boite**

frame=Frame(window,bg='#2E2E2E',bd=1,relief=SUNKEN)

frame.pack()

frame1=Frame(window,bg='#2E2E2E',relief=SUNKEN)

frame1.pack(expand=YES)

**##Ajouter des textes**

label\_text=Label(frame,text="\*\*\*\*\*\*\*Bienvenue sur mon application\*\*\*\*\*\*\*",bg='#2E2E2E',fg='white',font=("arial",15))

label\_text.pack()

label\_text1=Label(frame1,text=" Que voulez-vous faire ? \n",bg='#2E2E2E',fg='white',font=("arial",12))

label\_text1.pack(expand=YES)

**##Boutton**

var=StringVar()

b1=Radiobutton(frame1,text="1. Ajouter un contact",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=1,command=ajout)

b2=Radiobutton(frame1,text="2. Modifier un contact",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=2,command=modifier)

b3=Radiobutton(frame1,text="3. Rechercher un contact",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=3,command=chercher)

b4=Radiobutton(frame1,text="4. Supprimer un contact",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=4,command=supprim\_elem)

b5=Radiobutton(frame1,text="5. Voir la liste des contacts",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=5,command=lecture)

b6=Radiobutton(frame1,text="6. Effacer l'enssemble des contacts",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=6,command=supprim\_total)

b7=Radiobutton(frame1,text="7. Quitter",bg='#2E2E2E',fg='white',variable=var,value=7,command=quitter)

b1.pack()

b2.pack()

b3.pack()

b4.pack()

b5.pack()

b6.pack()

b7.pack()

**##Affichage**

window.mainloop()