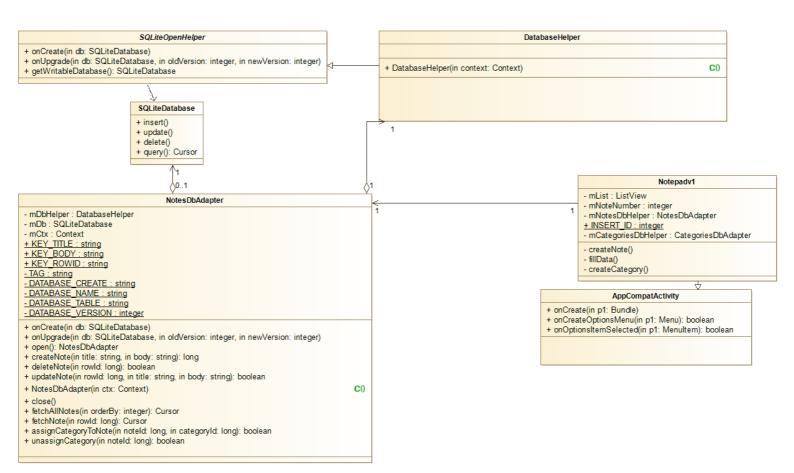
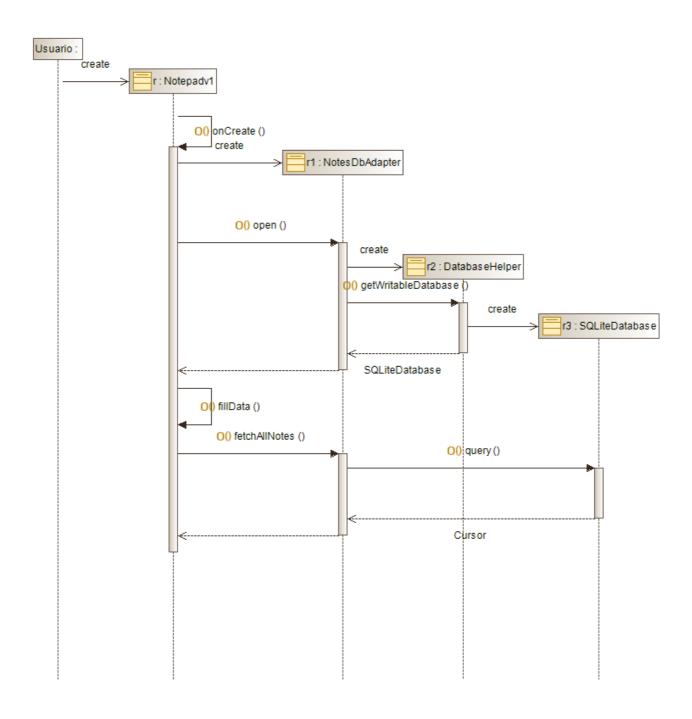
PRÁCTICA 3 INGENIERÍA DEL SOFTWARE

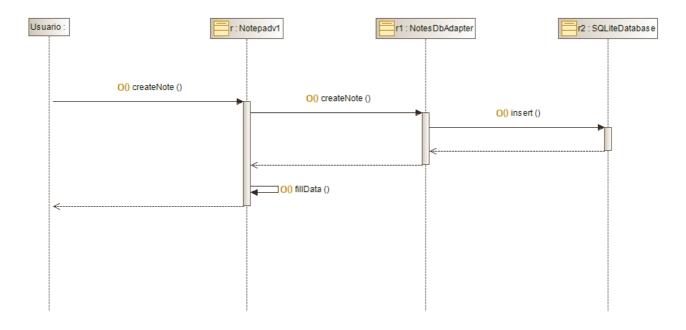
DIAGRAMA DE CLASES NOTEPADV1



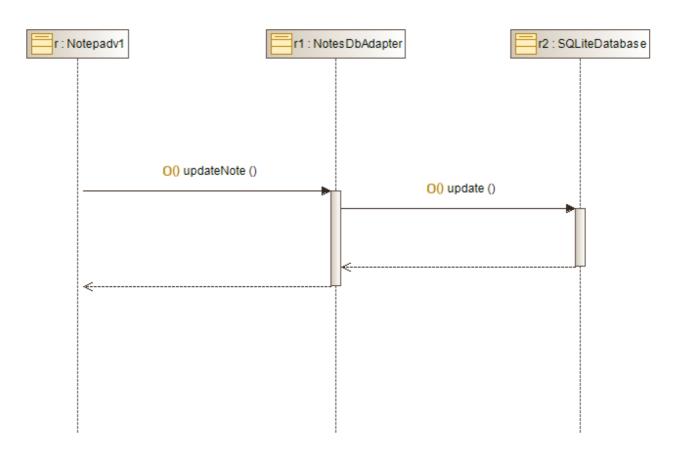
INICIALIZACIÓN DE LA APLICACIÓN



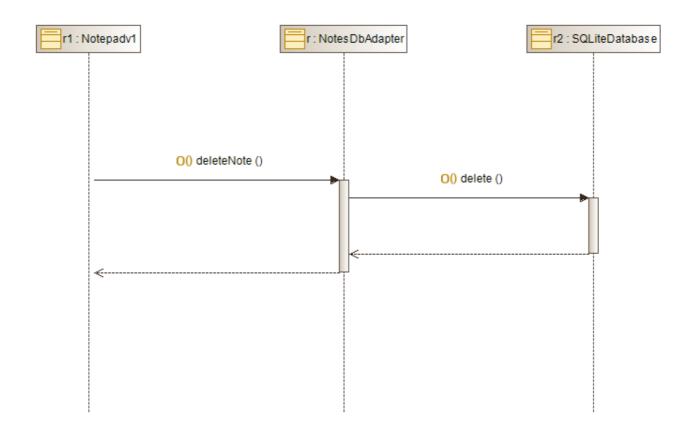
CREACIÓN DE UNA NOTA



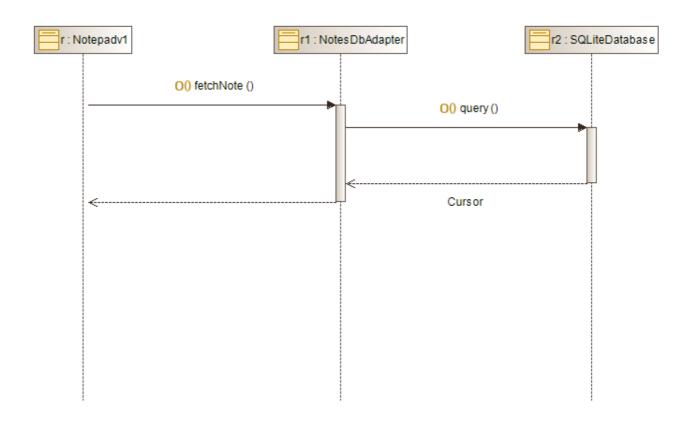
MODIFICACIÓN DE UNA NOTA



ELIMINACIÓN DE UNA NOTA



BÚSQUEDA DE UNA NOTA



BÚSQUEDA DE TODAS LAS NOTAS

