目录

[虚幻4学习记录 1](#_Toc448255849)

[1 基础 1](#_Toc448255850)

[2 编辑器 1](#_Toc448255851)

[3 引擎特性 1](#_Toc448255852)

[4 蓝图 1](#_Toc448255853)

[5 编程指南 1](#_Toc448255854)

[6 平台开发 2](#_Toc448255855)

虚幻4学习记录

1 基础

1. Content中的内容对应磁盘文件(当版本控制的时候，应当只把原始内容加入版本控制)
2. 快捷键
3. 透视口

鼠标左键+拖拽 🡺前后移动相机及左右旋转相机

鼠标右键+拖拽 🡺旋转视窗相机

左右键+拖拽 🡺上下移动

1. 正交视口

鼠标左键+拖拽 🡺创建一个区域选择框

鼠标右键+拖拽 🡺平移视口相机

左右键+拖拽 🡺拉伸视口相机镜头

1. 透视口WASD移动控制
2. 环绕，移动及跟踪

Alt+鼠标左键+拖拽 🡺围绕一个单独的兴趣点旋转视口

Alt+鼠标右键+拖拽 🡺接近或远离兴趣点

Alt+鼠标中键 🡺根据鼠标移动的方向将相机向左右上下移动

1. 创建关卡

New Level 和Unity中的场景类似

UE4中创建新关卡允许根据模板创建。

1. 放置actor（Unity中的GameObject）

2 编辑器

3 引擎特性

4 蓝图

5 编程指南

6 平台开发