

# Сплаины

---

Николай Жидков

19 апреля 2018 г.

## 1 Структура программы

Функции из прошлых домашних работ, краткое напоминание, что делают (выписывал основные, вспомогательные и так очевидны).

- *uniform* - выделяет равномерную подсетку из заданной
- *chebyshevX* - выделяет чебышевскую подсетку из заданной
- *deviations* - считает максимальное и среднее абсолютное отклонение
- *solve* - решает СЛАУ
- *read* - читает сетку из файла

Новые функции

- *process\_command\_line\_args*, разбор аргументов командной строки:
  - Ничего не принимает
  - Возвращает файл для считывания данных *filename*, флаг полного дебаг вывода *full\_mode*, степень полинома *m*, способ выбора узлов сетки *grid*, индекс пропадающего узла *ex*, значение второй производной на правом конце *y2b*, флаг построения графика *plot*, тип сплайна *type\_*.
- *tridiagonal\_matrix\_solution(A, f)*, решение СЛАУ для матрицы из трех диагоналей (методом прогонки):

- Принимает матрицу  $A$  и столбец  $f$
- Возвращает решение системы

Для работы со сплайнами был сделан базовый класс *Spline*, в нем есть методы:

- *der(self, k, x)* - считает производную сплайна на  $k$ -ом отрезке в точке  $x$
- *der2(self, k, x)* - считает вторую производную сплайна на  $k$ -ом отрезке в точке  $x$
- *test(self, full\_mode)* - проверяет, что у построенного сплайна на каждом стыке отрезков равны первая и вторая производные
- *build\_b(self, n, h, Y)* - строит столбец  $b$  из способа, описанного на паре,  $n$  - число узлов минус 1,  $h$  - столбец разностей соседних узлов,  $Y$  - значения в узлах.
- *build\_coef\_by\_m(self, n, m, Y, h)* - восстанавливает сплайн по вектору вторых производных в узлах и сохраняет коэффициенты в *self.a*.
- *evaluate(self, x)* - считает значение сплайна в заданной точке.

Сами сплайны строятся в конструкторе

- *CustomSpline(self, X, Y, ind, v, full\_mode)* - строит кубический сплайн по сетке  $X$ ,  $Y$  с пропадающим узлом  $ind$  и значением второй производной в правом конце  $v$ .
- *NaturalCubicSpline(self, X, Y)* - строит естественный кубический сплайн

## 2 Структура файлов исходных данных

Во входном файле ожидаются некоторые числа, формат которых описан дальше, при этом наличие пробелов и переводов строк между ними не важен (можно все данные задать в строку через пробел или по одному на строке, это не имеет значения).

Сначала ожидается число  $n$  - число узлов. Дальше идут  $n$  чисел - узлы сетки, потом еще  $n$  чисел - значения функции в узлах.

Пример входных данных

```
3
0.01 0.02 0.03
1 12 3.343
```

В результате программе примет функцию, заданную в трех точках 0.01, 0.02, 0.03 со значениями 1, 12, 3.343.

### 3 Примеры вызова из командной строки

Обязательные флаги (для каждого должно быть обязательно указано какое-то значение):

- `--input` = для указания входного файла (произвольная строка)
- `--deg` = для указания степени полинома (натуральное число)
- `--grid` = для выбора сетки (два варианта - *uniform* и *chebyshev*)
- `--type` = для выбора типа сплайна (два варианта - естественный (*natural*) и с условиями (*custom*)).

Дополнительные опции (по умолчанию выключены):

- `--full` или `-f` для вывода подробной информации
- `--plot` или `-p` для вывода графика (синим выводится функция, оранжевым полином)

Дополнительный опции для сплайнов со специальными условиями (это опции нельзя выставлять в естественном)

- `--ex` = для индекса пропадающего узла (целое число от 1 до  $n-1$ )
- `--y2b` = для значения второй производной в правом конце (вещественной число)

Примеры запусков

- Строим полином 4-ой степени по точкам из файла *data* с помощью равномерной сетки. Используем естественный кубический сплайн. Выводим дебаг информацию, строим график.

```
python3 solve.py --input=data --deg=4 --grid=uniform --type=natural -f -p
```

- Строим полином 7-ой степени по точкам из файла *data* с помощью чебышевской сетки. Используем кубический сплайн с выпадающим узлом под индексом 1 (индексы с 0), вторая производная в правом конце 0.5. Не выводим дебаг информацию, строим график.

```
python3 solve.py --input=data --deg=7 --grid=chebyshev --type=custom --ex=1 --y2b=0.5 --plot
```

## 4 Численный эксперимент

### 4.1 Сравнение естественных сплайнов с МНК на равномерной сетке

#### 4.1.1 $m = 4$

Критерий анализа	МНК	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.33220	0.31057
Средняя абсолютная ошибка	0.10554	0.07886

#### 4.1.2 $m = 7$

Критерий анализа	МНК	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.172415466746918	0.137542053987132
Средняя абсолютная ошибка	0.058579829907618	0.019950315980158

#### 4.1.3 $m = 14$

Критерий анализа	МНК	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.025300241322584	0.024776636494779
Средняя абсолютная ошибка	0.008317548076360	0.002456577103526

#### 4.1.4 Вывод

### 4.2 Сравнение естественных сплайнов с интерполяционным многочленом на чебышевской сетке

#### 4.2.1 $m = 4$

Критерий анализа	Ньютон	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.472656658026733	0.458624244617529
Средняя абсолютная ошибка	0.090111472017959	0.084612078261414

#### 4.2.2 $m = 7$

Критерий анализа	Ньютон	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.289065939302974	0.299373710649463
Средняя абсолютная ошибка	0.055918049138215	0.053522488385622

#### 4.2.3 $m = 14$

Критерий анализа	Ньютон	естественный сплайн
Максимальная абсолютная ошибка	0.042808199730915	0.031227324704524
Средняя абсолютная ошибка	0.008767324980551	0.003035806527237

#### 4.2.4 Вывод

При степенях поменьше методы дают почти одинаковые результаты, но далее видно, что естественные сплайны немного выигрывают по обоим параметрам.

### 4.3 Изучение влияния индекса пропадающего узла, везде $y2b = 0$

#### 4.3.1 $m = 4$

Индекс пропадающего узла	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
1	0.414801535633325	0.100508348089877
2	0.629735705283550	0.146770611096861
3	0.599053884451811	0.140540707629912

#### 4.3.2 $m = 7$

Индекс пропадающего узла	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
1	0.192134778456213	0.035204547756872
2	0.735740802092888	0.097795207656577
3	1.492264068660650	0.186859865814244
4	1.057952309369165	0.135720620135911
5	0.153353961118412	0.026476226031434
6	0.567341106285179	0.077983863354257

#### 4.3.3 $m = 14$

Индекс пропадающего узла	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
1	0.024779356497023	0.002457631667002
4	2.846133072095893	0.136514243348274
7	14.904737830359689	0.699634911210021
10	5.457541124367491	0.259522887751026
13	443.543848124345686	20.895287837851132

#### 4.3.4 Выводы

Наблюдается увеличение ошибки при приближении к середине, далее в случае 4 и 7 степеней идет уменьшение ошибок, в случае 14 получаются какие-то странные пики в противоположном от пропадающего узла конце, что очень резко увеличивает ошибку.

#### 4.4 Изучения влияние значения, заданного на фиксированном конце, везде $ex = 1$

##### 4.4.1 $m = 4$

Значение второй производной на правом конце	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
-4	0.410914266582467	0.108145516300492
-1	0.413829718370610	0.102337583043834
0	0.414801535633325	0.100508348089877
1	0.415773352896040	0.102269351231221
4	0.418688804684183	0.110151127920161

##### 4.4.2 $m = 7$

Значение второй производной на правом конце	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
-4	0.192108614149205	0.036943570113528
-1	0.192128237379461	0.035639303346036
0	0.192134778456213	0.035204547756872
1	0.192141319532965	0.035432225843398
4	0.192160942763222	0.036603914971144

##### 4.4.3 $m = 14$

Значение второй производной на правом конце	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
-10	0.024779422984575	0.002897460393552
-4	0.024779383092024	0.002633563157585
-1	0.024779363145780	0.002501614539660
0	0.024779356497023	0.002457631667002
1	0.024779349848261	0.002493051548017
4	0.024779329901997	0.002623025830546
10	0.024779290009419	0.002884202323742

#### 4.4.4 Выводы

Разные значения второй производной практически никак не влияют на максимальную/среднюю абсолютную ошибку.

#### 4.5 Сравнение двух предыдущих пунктов

Как мы уже поняли из предыдущих пунктов, выбор значения второй производной на конце практически не влияет на ошибку, в то время как выбор пропадающего узла наоборот оказывает очень сильное влияние. Поэтому можно считать, что оптимизация по этим двум параметрам более или менее сводится к оптимизации индекса пропадающего узла.

#### 4.6 Сравнение естественного и специального сплайнов на равномерной сетке

##### 4.6.1 $m = 4$

Сплайн	Визуальное сравнение	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
естественный	конец полностью совпадает, начало графика повторяет форму, но довольно сильно сдвинуто в сторону	0.310576934890638	0.078863802225813
специальный ( $ex = 1, y2b = 0$ )	конец полностью совпадает, начало графика повторяет форму, но довольно сильно сдвинуто в сторону	0.414801535633325	0.100508348089877

##### 4.6.2 $m = 7$

Сплайн	Визуальное сравнение	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
естественный	конец полностью совпадает, середина и начало довольно близки к графику	0.137542053987132	0.019950315980158
специальный ( $ex = 1, y2b = 0$ )	конец полностью совпадает, середина довольно близка, в начале есть довольно сильно проседает	0.153353961118412	0.026476226031434

#### 4.6.3 $m = 14$

Сплайн	Визуальное сравнение	Максимальная абсолютная ошибка	Средняя абсолютная ошибка
естественный	график почти полностью совпадает, в середине есть небольшое отклонение	0.024776636494779	0.002456577103526
специальный ( $ex = 1, y2b = 0$ )	график почти полностью совпадает, в середине есть небольшое отклонение	0.024779356497023	0.002457631667002

#### 4.6.4 Выводы

В целом естественные сплайны дают меньшие ошибки. По форме графики довольно похожи при любых степенях, но естественные сплайны чуть меньше отличаются от графика (например, при  $m = 7$  оба графика провисают в начале, но естественные чуть меньше). При увеличении степени эти отличия становятся почти незаметны (так как сплайны почти одинаковые) и различий в ошибках почти нет.