点餐系统sprint3总结

   转眼间，sprint3也结束了。意味着软件工程的课程结束了，我们的项目也完成了。在队友们的认真学习，专注打码，辛苦赶工后，我们的项目完成了。显然是仓促中完成的，没有完美的界面、没有无bug的项目，但是能完成到此，大家已经很棒了，整个项目完成中队友间没有大的矛盾。首先要感谢各位队友的支持，没有给我这个队长脸色看。谢谢大家！希望以后还有机会合作。

      整个项目最大的困难就是数据库的使用，在数据库这块，基本努力了两个冲刺的时间，最后还是实现了。

      这次项目用android写项目是一次挑战，毕竟我们对android不是很熟悉，很多问题是通过百度或者问问大神才能解决，所以在实现功能的时间会相对比较长。

首先我们采用手绘的形式将原型初定下来，一开始很多细节没考虑到，等到后面实现功能才慢慢进行完善。接着我们开始设计数据库，主要是有6张表（用户表、商品表、订单表、订单详细表、“喜欢”表、“购物车”表），该项目通过对数据库进行操作，从而进行商品的买卖，在实现功能的过程，问题一个接着一个！！除了代码问题，电脑卡也是个硬伤<>好想换电脑啊<><><>android studio占用内存很大，一开studio和genymotion两个软件，真的是各种苦逼%\*。回到项目实现功能来，好不容易实现了用viewpager实现卡片切换功能，商品列表、购物车、订单列表显示以及底层操作<>尽管这个项目并没有完成，但是这个过程我们并没有觉得对不起自己，起码我尽力去找途径和方法实现，因为考虑整个项目成员的能力，一开始没有用网络来实现对数据库操作，选择用本地读取数据，可能是对android的不熟悉造成的，走了很多弯路，但是经过大概2-3天的不懈努力，终于解决数据的问题！！由于对android的适配器不了解，所以在列表的显示功能实现上花了很多时间，才完成我们想要的结果。

Anyway，学习到东西才是最重要。

**团队成员及个人贡献分：**

**149麦锦俊：20**

**112冯婉莹：21**

**103李康梅：18**

**109张鑫相：19**

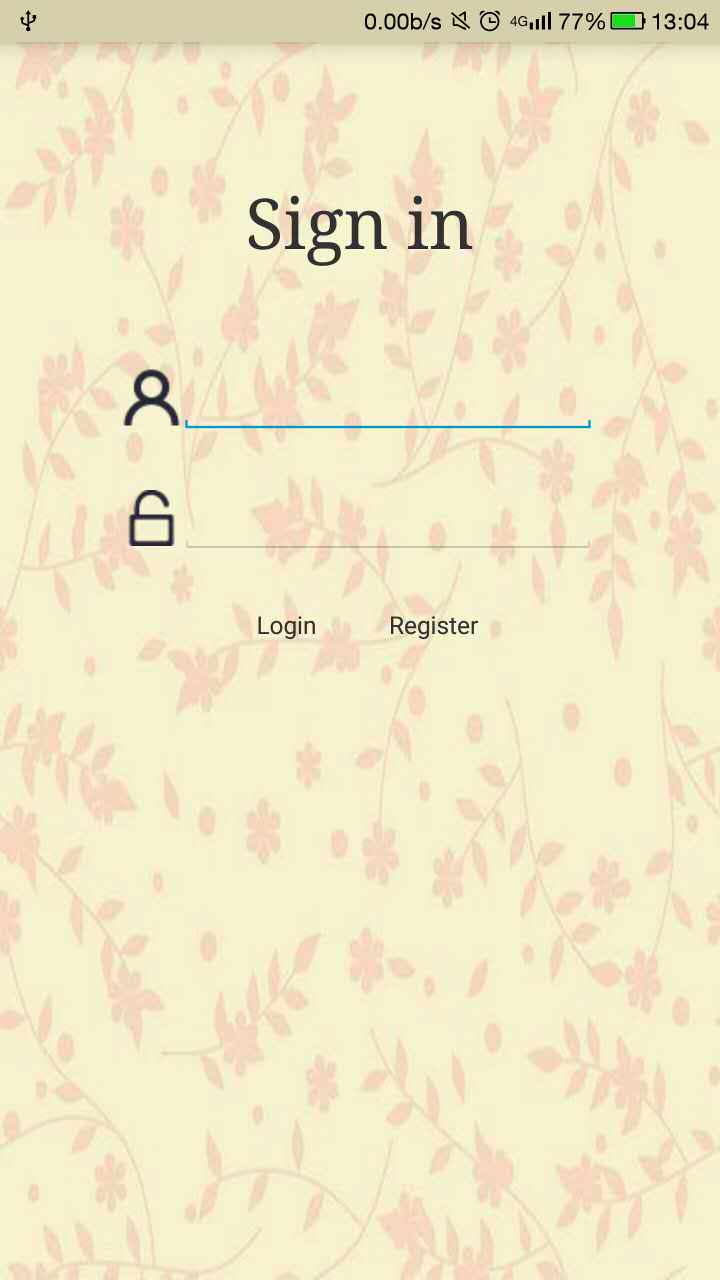
**404曹嘉琪：22**

**团队博客地址：**[**http://www.cnblogs.com/xyz--123/**](http://www.cnblogs.com/xyz--123/)

**团队github地址：**[**https://github.com/jackeicao**](https://github.com/jackeicao)

以下是项目运行的基本界面截图：

1.登录界面



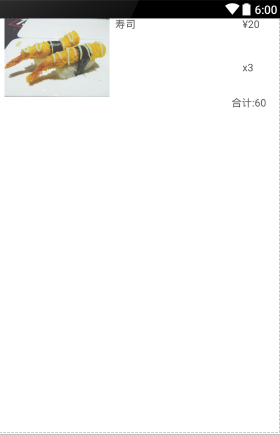
2.菜品页面

3.我的界面

4.订单详情



全部代码：[**https://github.com/jackeicao**](https://github.com/jackeicao)