

KETENTUAN TUGAS PENDAHULUAN

- Tugas pendahuluan bertujuan untuk membantu mahasiswa dalam mempersiapkan diri sebelum mengikuti praktikum.
- Tugas pendahuluan bersifat tugas **INDIVIDUAL** dan **WAJIB** dikerjakan sebelum praktikum. Mahasiswa yang tidak mengerjakan akan memperoleh **PENALTI** pengurangan nilai praktikum sebesar 25%.
- Kerjakan soal dan susun jawaban dengan rapi dan jelas.
- Soal teori boleh cari dari internet atau modul dengan **MELAMPIRKAN SUMBER**. Jika sumber dari modul sertakan halaman, jika sumber dari internet sertakan link sumbernya (tidak boleh dari blogspot atau wordpress, harus dari web yang valid seperti codepolitan, w3schools dan lain-lain).
- Jawaban soal teori/non-koding **WAJIB DITULIS TANGAN**, lalu foto/scan jawaban tersebut dan **SCREENSHOT KODE PROGRAM** dan **OUTPUT/HASIL RUNNING PROGRAM** lalu masukan ke dalam file PDF dan **BERIKAN NOMOR DAN KETERANGAN CLASS SESUAI NOMOR JAWABAN DI PDFNYA** dengan format file **TP_ALPRO_MOD_KELAS_NIM.pdf**
- Jadikan **SEMUA JAWABAN PROGRAM ATAU FILE KODE PROGRAM DALAM 1 FILE ZIP** dengan format nama/ file **TP_ALPRO_MOD_KELAS_NIM.zip** **WAJIB DALAM ZIP**
- **SELURUH JAWABAN BAIK DI (SCREENSHOOT) PDF MAUPUN DI (PROGRAM/PROJECT) ZIP/RAR HARUS SAMA DAN SESUAI.**
- Upload file PDF dan ZIP ke google form yang dibuka pada waktu yang telah ditentukan
- Google Form akan dibuka sampai hari **SENIN, 14 MARET 2022, Jam 07.30 PAGI**
- **DILARANG KERAS MELAKUKAN SEGALA TINDAKAN PLAGIARISME**

- (Login dengan SSO, usernameigracias@student.telkomuniversity.ac.id)
- Video tutorial ALPRO dapat diakses di <https://tiny.cc/VideoTutorialALPRO>.

NB : JIKA MELANGGAR KETENTUAN DI ATAS

NILAI TP = 0

SEMANGATTT !!!

Tugas Pendahuluan

1. Tuliskan perbedaan penggunaan **while-loop** dan **repeat-until**.
2. Jelaskan pada kasus seperti apa perulangan dengan menggunakan **for-loop** tidak bisa dilakukan.
3. Tuliskan cara penulisan sintak for-loop, while-loop dan repeat-until dengan menggunakan notasi pseudocode dan Go. Berikan contoh yang berbeda dengan yang ada di dalam modul ataupun slide perkuliahan.
4. Buatlah sebuah program Go yang digunakan untuk merubah bilangan desimal (basis 10) menjadi bilangan biner (basis 2).

Masukan adalah sebuah bilangan bulat positif yang merepresentasikan bilangan desimal.

Keluaran adalah sebuah bilangan bulat yang merepresentasikan bilangan biner.

Petunjuk: Hanya diperbolehkan menggunakan struktur kontrol perulangan dan operasi tipe data integer. <https://www.wikihow.com/Convert-from-Decimal-to-Binary>

Contoh:

No	Masukan	Keluaran
1	1	1
2	12	1100
3	29	11101
4	156	10011100
5	12345	11000000111001