player\_turn\_get\_items 玩家每回合获得东西

enter\_player\_turn 玩家回合回调

配置表

D\_地块 地图编辑

J\_角色/角色列表 全角色

M\_门派/门派 全门派

X\_行动/行动列表 自动触发剧情

触发事件

Maps/xxx.json