BaseViewHolderAdapter使用

问题：复杂的页面布局，如何提高效率？

解决方案：多复用，少嵌套。用一个Recylerview实现。

问题：一个Recyclerview如何去显示不同种类的数据。

解决方案：拆解原来数据，封装新的数据对象。用泛型来解决。

问题：封装的数据对象，如果去确定占用的列表空间？

解决方案：多布局，动态计算每一条数据的占用列，使用Adapter的setSpanSizeLookup。

导依赖：*//RecyclerView Adapter* implementation **'com.github.CymChad:BaseRecyclerViewAdapterHelper:2.9.42**

使用步骤：

第一步：准备数据，封装数据

封装adapter使用的数据对象，定义条目的类别（多布局的类型）

第二步：在p层实现类，封装数据

借助rxjava操作符，对从服务器加载下来的数据进行加工。加工厂adapter对应的封装对象。

第三步：recyclerview关联

使用grid网格布局，绑定继承BaseMultiItemQuickAdapter适配的类。

初始化GridLayoutManager,根据需求计算当前最大的列。绑定到管理器。

最大列的计算方法：f(L) = (所有列的最小公倍数)

如：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | | | | | |
| 2 | | | 3 | | |
| 4 | | 6 | | 7 | |
| 8 | 9 | | 10 | | 11 |

以上面的列表为例，一共11条数据，最大列是4，所有的列表分别是1，2，3，4列。

求管理器的最大列为（1，2，3，4）的最小公倍数 = 12，所有manager中应设置为12。

类别一个4种

Switch(type){

Case 1:

return 12;

Case 2:

return 6;

Case 3:

return 4;

Case 4:

return 3;

}

第四步：

在适配器构造函数中注册多布局条目和xml布局的关联。（addItemType）

第五步：

重写convert，结合item.getItemType()数据对象绑定的类型，做数据和条目的绑定.

类似于bindViewHolder。

第六步：监听列表条目的动态计算

通过适配器的setSpanSizeLookup动态计算当前条目占用的列。

计算占用列的公式：

M(当前所占的列) = 初始化设置的最大列的值/N(通过列表的多布局的类别动态赋值);

第七步：固定数据处理

头尾数据如果能固定，可以参考adapter中的addHeaderView和addFooterView。

如：头部Banner，跑马灯，上下轮番滚动。