·UGUI Particle

UGUI Particle System UGUI 粒子系统

　　UGUI 粒子系统是一个针对 UGUI 开发的原生的 2d 粒子系统，可以非常容易在 UI 中实现各种粒子特效，它具有以下功能和特性：

1：实现单个面片和多个粒子发射功能。

2：实现纹理网格和 uv 滚动效果。

3：实现矩形，锥形和圆形发射器。

4：实现粒子颜色，大小，透明变化效果。

5：提供粒子运动代理功能，可以方便实现风，磁力等效果。

6：提供全部 C#代码，很容易实现功能扩展。

7：支持 Windows， iOS，Android，及其他平台。

8：支持所有渲染渲染管道。

9：可以在 Unity 2017 及以上版本运行。

如果在使用中，有任何问题和想法，或者其他 unity 版本的支持，欢迎微信 "hugp1973"，qq "794997727" 联系本人。
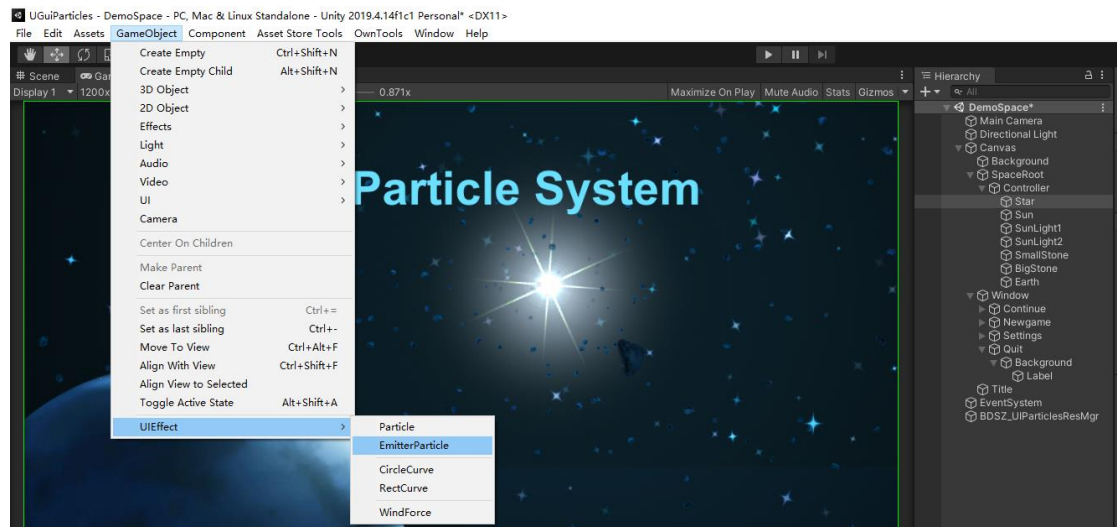
UGUI Particle System

UGUI Particle System is a native 2D particle developed for UGUI System, can be very easy to achieve a variety of particle effects in the UI, it has The following functions and features:

1: Realize single patch and multiple particle emission function.

2: Achieve texture mesh and UV rolling effect.

3: Realize rectangular, conical and circular emitters.

4: Achieve particle color, size, transparent change effect.

5: Provide particle motion proxy function, can easily achieve wind, magnetic and other effects.

6: Provide all C # code, it is easy to achieve functional expansion.

7: Support windows, IOS, Android, and other platforms.

8: Supports all rendering pipelines.

9: Can run on unity 2017 and above.

If you have any questions or ideas in use, or other unit versions support it,Welcome to contact me via wechat "hugp19773" and QQ "794997727".

Quick Start：

1. Create particle

2. Modify Property.